

Panduan Penggunaan Kartu Bergambar

Seri II: Tema Binatang dan Aksara Jawa

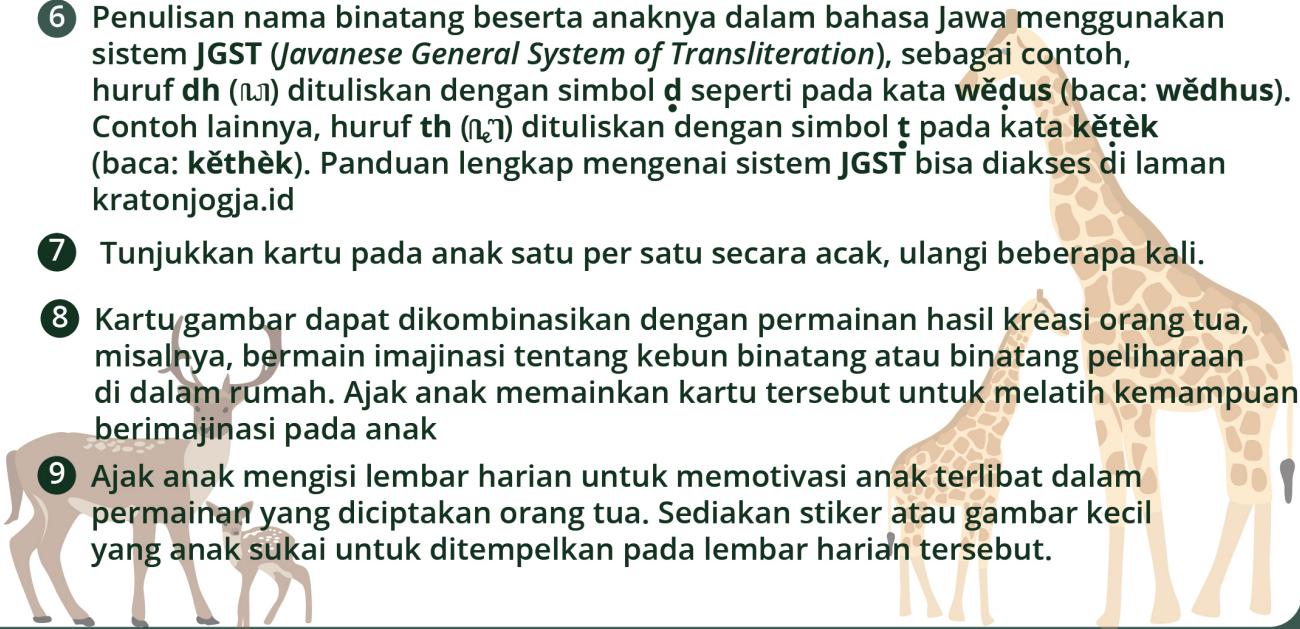
Kartu bergambar adalah media belajar berupa kartu yang berisi gambar sesuai dengan kebutuhan belajar anak. Pada kesempatan kali ini, Keraton Yogyakarta melalui platform ramah anak akan meluncurkan kartu bergambar Seri II dengan tema binatang dan aksara Jawa.

Pembuatan kartu bergambar ini bertujuan untuk melatih beberapa kemampuan anak yang tentunya berdampak pada pematangan fungsi otak anak. Adapun tujuan lainnya adalah melatih anak mengembangkan daya ingat, melatih konsentrasi, memperkaya perbendaharaan kata, dan membantu menumbuhkan minat baca anak.

Selain itu, kartu ini dapat digunakan orang tua untuk mempererat kedekatan dengan anak melalui interaksi aktif dua arah dan sebagai panduan bagi orang tua untuk mengajari anak tentang binatang dan aksara Jawa.

Lakukan beberapa langkah berikut ini untuk berinteraksi dengan anak menggunakan kartu bergambar :

- ① Pertama-tama cetak berkas yang akan digunakan
- ② Gunting kartu sesuai dengan batasnya masing-masing
- ③ Lipat kartu menjadi dua bagian, yakni bagian gambar dan bagian tulisan. Jika perlu dapat tambahkan lem agar tidak mudah terbuka
- ④ Tampilkan satu per satu kartu tersebut ke hadapan anak sambil memberi tahu bahasa Jawanya terlebih dahulu.
- ⑤ Jika anak sudah pernah belajar objek di dalam gambar menggunakan Bahasa Indonesia maka orang tua dapat memberi keterangan sebagai berikut, “**Iki Basa Indonesiane kambing, basa Jawane wĕdus.**”
- ⑥ Penulisan nama binatang beserta anaknya dalam bahasa Jawa menggunakan sistem **JGST** (*Javanese General System of Transliteration*), sebagai contoh, huruf **dh** (ꦶꦱ) dituliskan dengan simbol **ɖ** seperti pada kata **wĕdus** (baca: wĕdhus). Contoh lainnya, huruf **th** (ꦶꦷ) dituliskan dengan simbol **t̪** pada kata **kĕtèk** (baca: kĕthèk). Panduan lengkap mengenai sistem **JGST** bisa diakses di laman kratonjogja.id
- ⑦ Tunjukkan kartu pada anak satu per satu secara acak, ulangi beberapa kali.
- ⑧ Kartu gambar dapat dikombinasikan dengan permainan hasil kreasi orang tua, misalnya, bermain imajinasi tentang kebun binatang atau binatang peliharaan di dalam rumah. Ajak anak memainkan kartu tersebut untuk melatih kemampuan berimajinasi pada anak
- ⑨ Ajak anak mengisi lembar harian untuk memotivasi anak terlibat dalam permainan yang diciptakan orang tua. Sediakan stiker atau gambar kecil yang anak suka untuk ditempelkan pada lembar harian tersebut.



pŕanatan migunakakěn kěrtu gambař

sèri II: bab sato kewan lan hakšara jawi

kěrtu gambař hiňgiň měnika piranti sinau hawujud kěrtu hiňkař němot gambař hiňkař trép kaliyan kabětaħhannipun para putra kagěm nudi hilmu

hiň wěkdal měnika karaton ḥayogyačařta hadiniňrat lumantař pŕogram inkaj supěkět para putra "ramah ḥanak" ɬadé ɬedallakěn kěrtu gambař sèri sato kewan lan hakšara jawi

hancassipun daměl kěrtu gambař měnika supados sagěd kagěm gladi kětrampilannipun putra hiňkař tamtu sagěd nuwuħhakěn daya paňribawa datěj paŋgrahitannipun putra. hancassipun sanès hiňgiň měnika para putra sagěd měgarakěn pamangihipun, gladi séserepannipun, muwuħhi paňertosšan para putra babagan těmbuň, ugi nuwuħhakěn karéměnan tumrap wěwaosšan.

mliginipun kěrtu měnika sagěd dados piranti nírákettakěn rasa hantawis tiyan sěpuh kaliyan para putranipun hamaṛgi haŋgennipun mucal kědah nuturi satuŋgal mbaka satuŋgal gambař hugi hukaranipun. kějawi měkatěn, kěrtu gambař hiňkař němot gambař měnika hugi sagěd dados piranti mucal šakwěrna-wěrninipun šato kewan wonten hiň kabudayan jawi.

haŋgennipun nagěm kěrtu měnika kědah manut kaliyan šedaya tata haturan hiň ḥandap punika

- ① kapiŋ pisan, kědah niťak kěrtu supados sagěd dipunhagěm mucal
- ② kětok kěrtu gambař miturut watěssannipun
- ③ kěrtu dipunguluň lan dipunperař dados kalih, hiňgiň měnika péranan hiňkař dipunsěrat. měnawi kabětaħhakěn, panjéněnan hugi sagěd mariňi lim supados mbotěn gampil dipunbikak
- ④ kěrtu sagěd dipuntuduħhakěn wonten hiň ḥajēñipun para putra kaliyan dipunbabař ɬasa jawinipun
- ⑤ měnawi para putra sampun haŋgęgulař gambař hiňkař wonten kěrtu mawi basa īndonésia, tiyan sěpuh sagěd parij katřaňan kados hiň ḥandap punika "měnika ɬasa īndonésianipun kambing. měnawi ɬasa jawinipun wědus"
- ⑥ kaping nem, naminipun šato kewan lan anakkipun wonten hiň ɬasa jawi kasěrat mawi jgst (*javanese general sistem of transliteration*), tuladaniňun aksara dh (ڎ) kasěrat mawi pŕalamban ɬ kadosta wonten hiň těmbuň wedus (kawaos: wedhus). hakšara th (ߠ) kasěrat mawi pŕalamban ɬ kadosta wonten hiň těmbuň kětèk (kawaos: kěthèk). pŕanatan hiňkař jaŋkěp pěrkawis jgst měnika sagěd dipunbikak wonten hiň laman kratonjogja.id
- ⑦ tědahakěn kěrtu měnika dumatěn para putra giliř gumantos kanči hacak, měnawi sampun, sagěd dipunħambali maliḥ
- ⑧ kěrtu gambař měnika sagěd dipuńcarub kaliyan dolanan hiňkař bapak hibu daměl kadosta dolanan haŋen-haŋen, lumantař kěrtu měnika para putra sagěd gladi kětrampilan daya paňribawanipun
- ⑨ bapak hibu sěsarěnan sagěd ničerat šedaya kěmawon hiňkař sampun dipunmaňertosí kaliyan putra hugi sagěd mariňi gambař alit hutawi gambař těmplèk hiňkař dipunrěměni para putra wonten hiň lěmbař padintěnan

Bahasa Indonesia :

Kambing

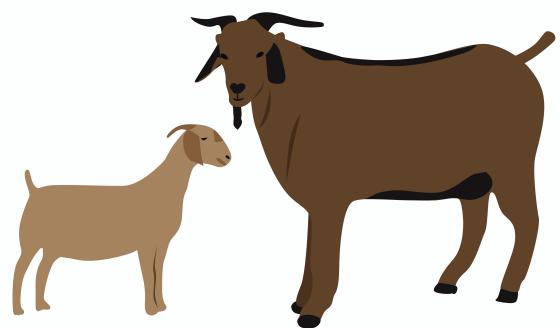
Bahasa Jawa :

wědus

Anak :

cěmpé

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Sapi

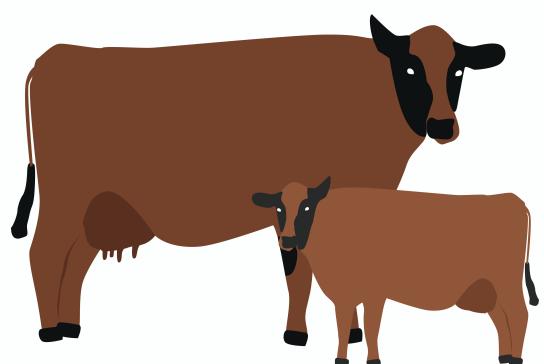
Bahasa Jawa :

sapi

Anak :

pědèt

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Ayam

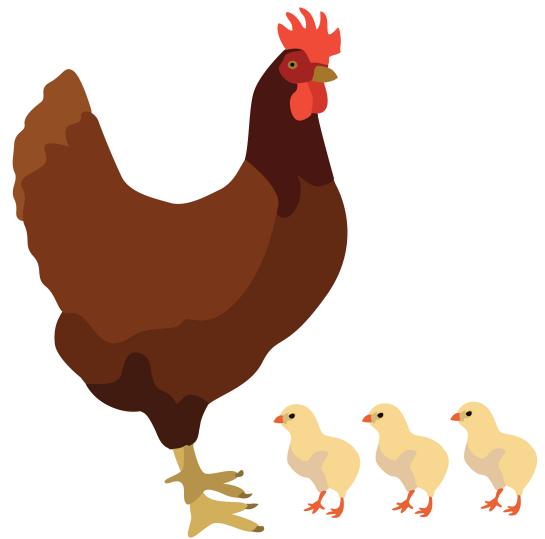
Bahasa Jawa :

pitik

Anak :

kuțuk

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Kucing

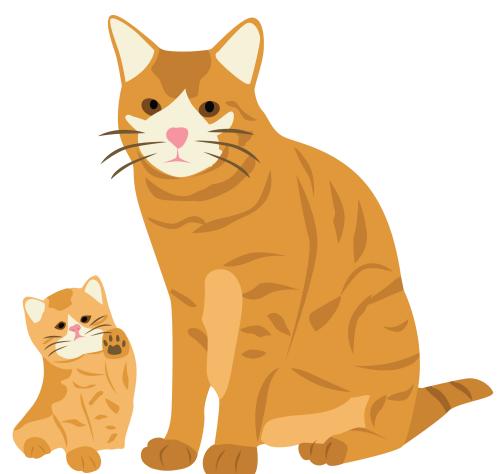
Bahasa Jawa :

kucinj

Anak :

cěměn̄

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Nyamuk

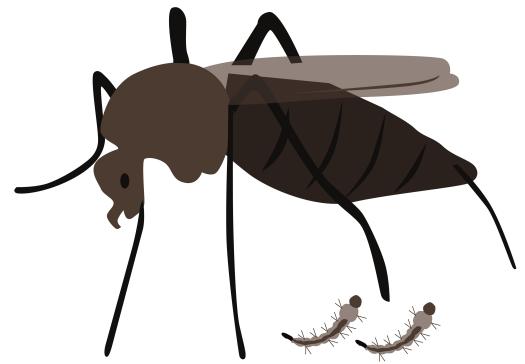
Bahasa Jawa :

ñamuk

Anak :

jěntik

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Monyet

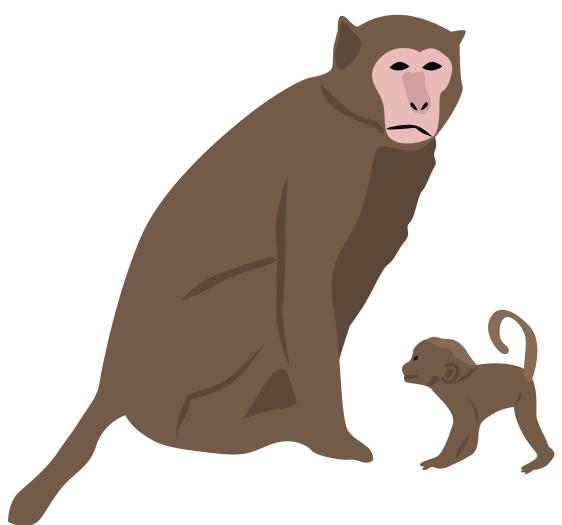
Bahasa Jawa :

kětèk

Anak :

muñuk

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Lebah

Bahasa Jawa :

tawon

Anak :

gana

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Banteng

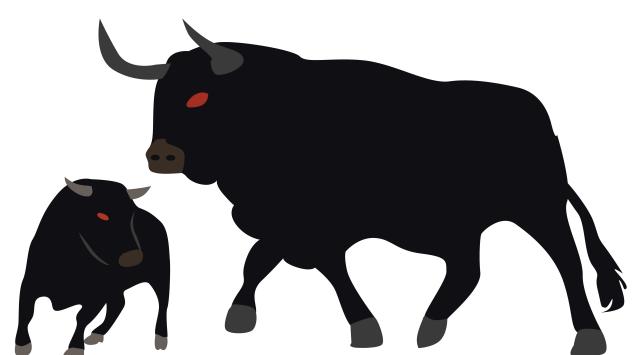
Bahasa Jawa :

bantèŋ

Anak :

warèŋ

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Kepiting

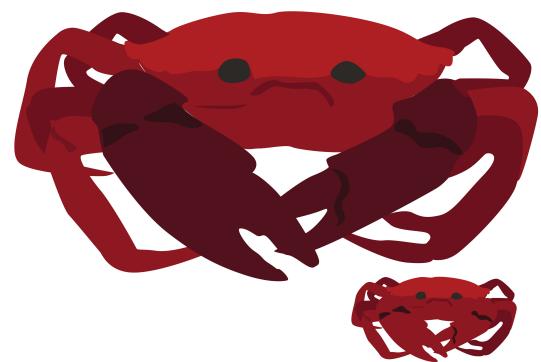
Bahasa Jawa :

yuyu

Anak :

bèyès

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Kuda

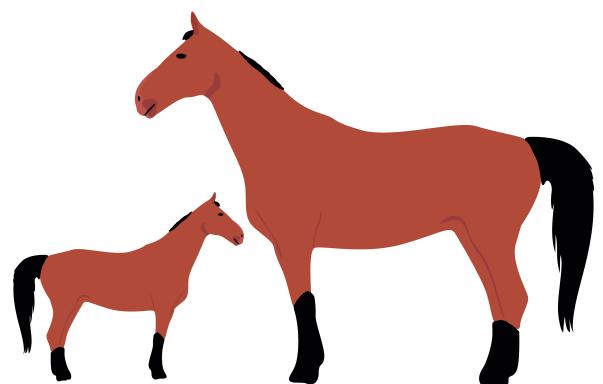
Bahasa Jawa :

jaran

Anak :

bělo

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Labi-Labi

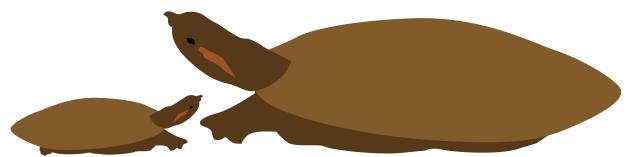
Bahasa Jawa :

bulus

Anak :

kĕtul

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Rusa

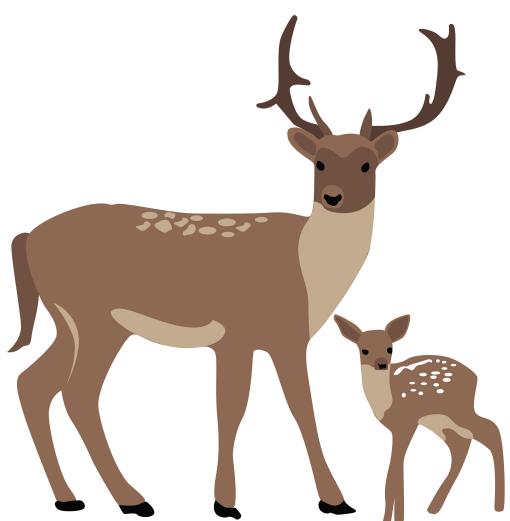
Bahasa Jawa :

kidan

Anak :

komprèn

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Singa

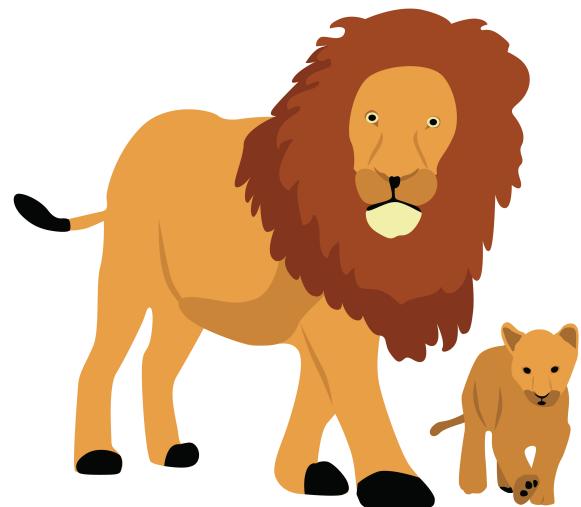
Bahasa Jawa :

siňa

Anak :

dibal

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Tikus

Bahasa Jawa :

tikus

Anak :

cindil

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Gajah

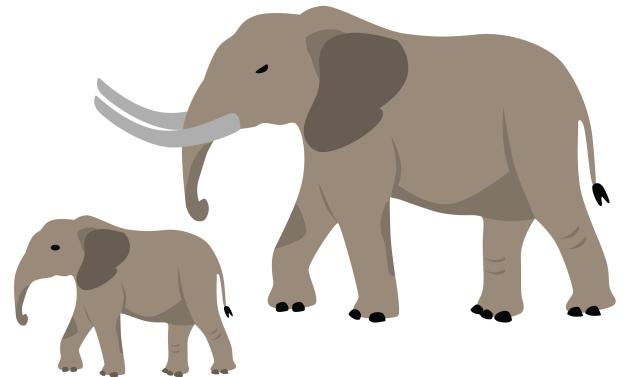
Bahasa Jawa :

gajah

Anak :

blēdug

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Kutu

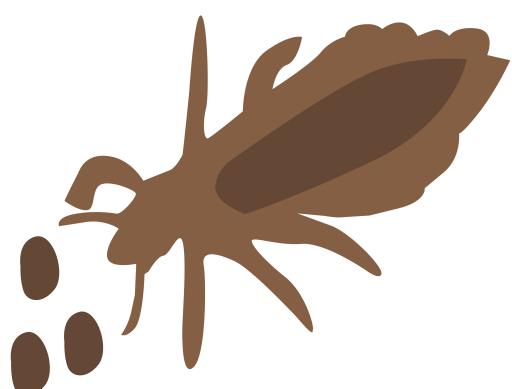
Bahasa Jawa :

tuma

Anak :

kor

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Belut

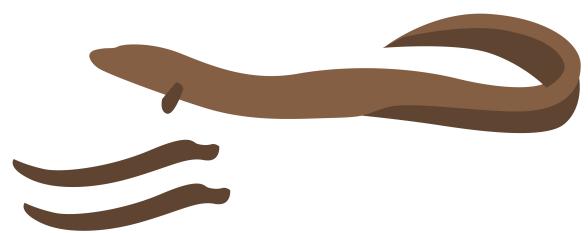
Bahasa Jawa :

wĕlut

Anak :

udĕt

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Katak

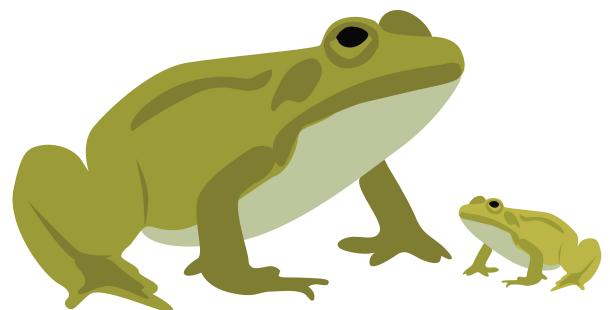
Bahasa Jawa :

kodok

Anak :

přěcil

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Kelelawar

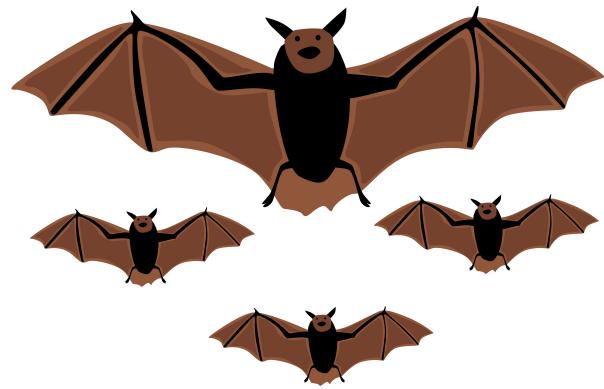
Bahasa Jawa :

lawa

Anak :

kamprét

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

Kerbau

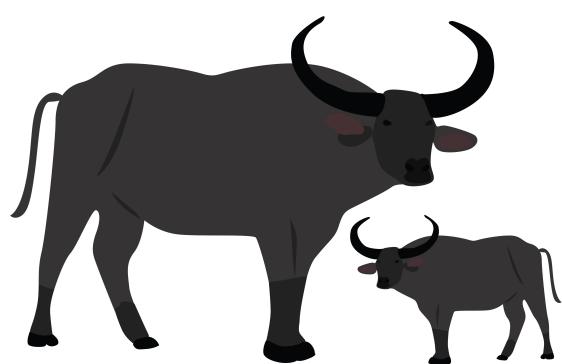
Bahasa Jawa :

kĕbo

Anak :

gudèl

kratonjogja.id



kratonjogja.id

ha

kratonjogja.id

num

kratonjogja.id

na

kratonjogja.id

ନା

kratonjogja.id

ca

kratonjogja.id

an

kratonjogja.id

ra

kratonjogja.id

m

kratonjogja.id

ka

kratonjogja.id

କା

kratonjogja.id

da

kratonjogja.id

ଦା

kratonjogja.id

ta

kratonjogja.id

nsm

kratonjogja.id

sa

kratonjogja.id

aqn

kratonjogja.id

wa

kratonjogja.id

nu

kratonjogja.id

la

kratonjogja.id

mu

kratonjogja.id

pa

uu

kratonjogja.id

kratonjogja.id

dha

wi

kratonjogja.id

kratonjogja.id

ja

kratonjogja.id

nk

kratonjogja.id

ya

kratonjogja.id

nnn

kratonjogja.id

nya

utm

kratonjogja.id

kratonjogja.id

ma

eu

kratonjogja.id

kratonjogja.id

ga

kratonjogja.id

m

kratonjogja.id

ba

kratonjogja.id

nlm

kratonjogja.id

tha

ne

kratonjogja.id

kratonjogja.id

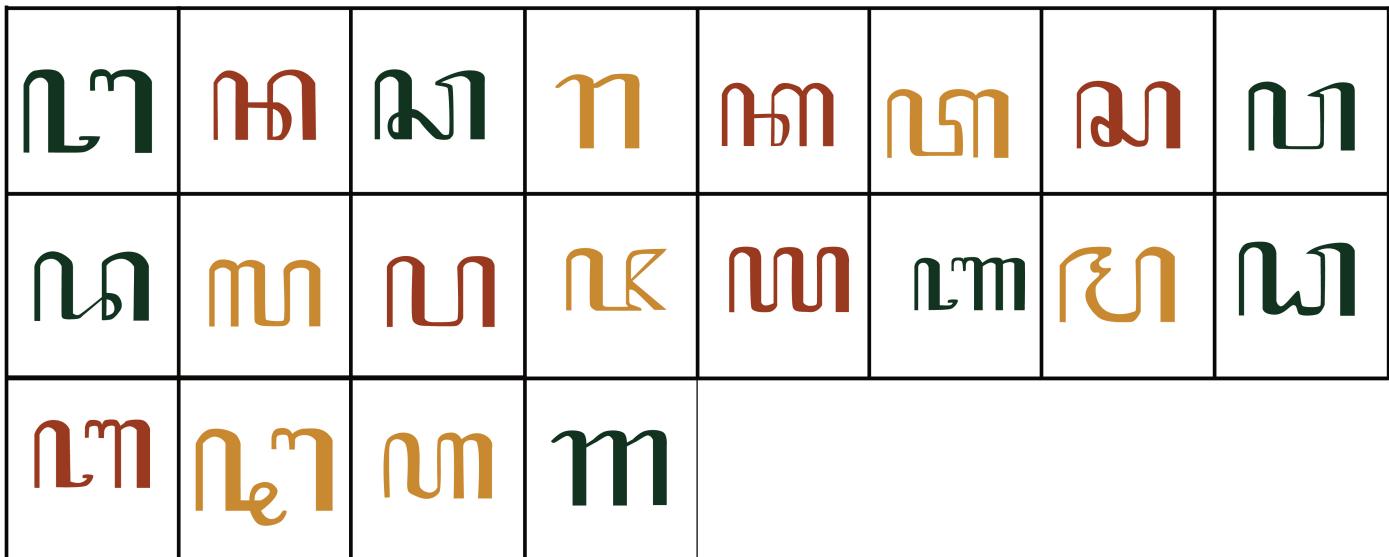
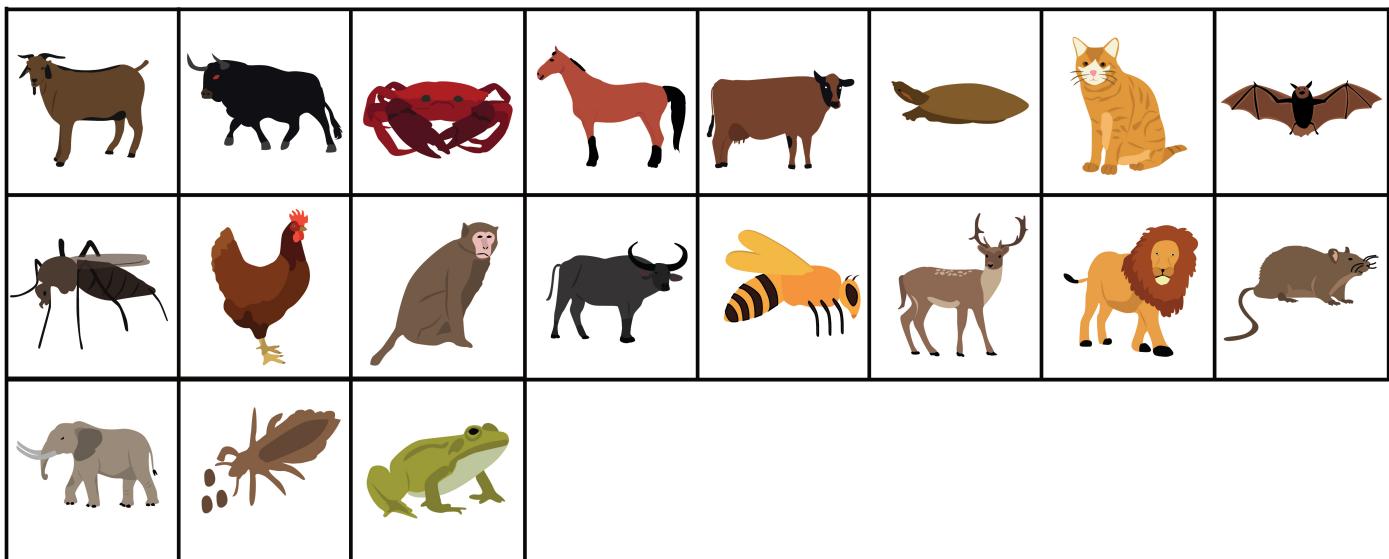
nge

ne

kratonjogja.id

kratonjogja.id

Sticker Kartu Bergambar Edisi 2





"Lembar Catatan Harian" "Lembar catetan padintennan"



Senin
sénèn

Tanggal.....
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :
(kēgiyatan dintēn mēnika)
.....
.....
.....

Selasa
sélasa

Tanggal.....
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :
(kēgiyatan dintēn mēnika)
.....
.....
.....

Rabu
rébo

Tanggal.....
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :
(kēgiyatan dintēn mēnika)
.....
.....
.....

Kamis
kémis

Tanggal.....
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :
(kēgiyatan dintēn mēnika)
.....
.....
.....

Jumat
jumuwah

Tanggal.....
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :
(kēgiyatan dintēn mēnika)
.....
.....
.....

Sabtu
sétu

Tanggal.....
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :
(kēgiyatan dintēn mēnika)
.....
.....
.....

Minggu
āhad

Tanggal.....
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :
(kēgiyatan dintēn mēnika)
.....
.....
.....

Macam-macam kegiatan yang dapat dituliskan (wěrna-wěrni kēgiyatan hiñkañ sagēd dipunsérat)

- ① Mengenal hewan dalam bahasa Jawa (wanuh kaliyan sato kéwan mawi basa jawi)
- ② Mengenal hewan dalam Bahasa Indonesia (wanuh kaliyan sato kéwan mawi basa indonésiya)
- ③ Mengenal nama anak hewan dalam bahasa Jawa (wanuh kaliyan hanakkipun sato kéwan mawi basa jawi)
- ④ Mengenal aksara Jawa (wanuh kaliyan haksara jawi)
- ⑤ Bermain bebas sesuai kreativitas bapak atau ibu (dolanan sanèssipun miturut kréyatipitas bapak hutawi hibu)

