

Panduan Penggunaan Kartu Bergambar

Seri X: Belajar Bilangan

Kartu bergambar adalah media belajar berupa kartu yang berisi gambar sesuai dengan kebutuhan belajar anak, pada kesempatan ini Karaton Ngayogyakarta Hadiningrat melalui platform ramah anak meluncurkan kartu bergambar Seri X dengan tema Belajar Angka. Tujuan dari pembuatan kartu bergambar ini adalah untuk melatih beberapa kemampuan anak yang tentunya berdampak pada pematangan fungsi otak anak. Adapun tujuan lainnya adalah untuk merangsang kemampuan numerik yang berkaitan dengan pemahaman pada simbol angka dan konsep bilangan. Dengan menggunakan kartu angka anak dirangsang untuk berpikir, memusatkan perhatian serta menumbuhkan minat belajar matematika sejak dini.

Dalam penyampaiannya tentu diharapkan orangtua melakukannya dengan permainan dan melengkapi dengan benda konkret seperti batu kecil, stik kayu atau media lain untuk membantu anak memahami konsep bilangan secara lebih konkret. Selain itu, kartu ini juga dapat digunakan orang tua untuk mempererat kedekatan dengan anak melalui interaksi aktif dua arah dan sebagai panduan bagi orang tua dalam mengajari anak tentang angka dalam bahasa Jawa. Kartu ini dapat dimainkan anak mulai usia 1-6 tahun dengan penyesuaian kemampuan anak.

Lakukan beberapa langkah berikut ini untuk berinteraksi dengan anak menggunakan kartu bergambar :

- 1** Pertama-tama print file yang akan digunakan
- 2** Gunting kartu sesuai dengan batasnya masing-masing
- 3** Lipat kartu menjadi dua bagian, yakni bagian gambar dan bagian tulisan. Jika perlu dapat tambahkan lem agar tidak mudah terbuka
- 4** Tampilkan satu per satu kartu tersebut ke hadapan anak sambil memberi tahu bahasa Jawanya terlebih dahulu.
- 5** Jika anak sudah pernah belajar objek di dalam gambar menggunakan Bahasa Indonesia maka orang tua dapat memberi keterangan sebagai berikut, “Iki Basa Indonesiane satu, basa Jawane siji utawa sétunggal”
- 6** Penulisan seri kata kerja dalam bahasa Jawa ini menggunakan sistem JGST (Javanese General System of Transliteration), sebagai contoh, huruf ng (ڽ) dituliskan dengan simbol ï seperti pada kata saña (baca: sanga). Panduan lengkap mengenai sistem JGST bisa diakses di laman kratonjogja.id
- 7** Tunjukkan kartu pada anak satu per satu secara acak, ulangi beberapa kali.
- 8** Kartu gambar dapat dikombinasikan dengan permainan kreasi orang tua, misalnya bermain peran. Ajak anak memainkan kartu tersebut dan latih kemampuan imajinasi anak.
- 9** Ajak anak mengisi lembar harian untuk memotivasi anak terlibat dalam permainan yang diciptakan orang tua. Sediakan stiker atau gambar kecil yang anak suka untuk ditempelkan pada lembar harian tersebut.

pŕanatan migunakak n k rtu gamba r

s ri X : sinau wila an

k rtu gamba r m nika dados piranti mucal para put ra awujud k rtu hi ka n n mot gamba r. hi  w ekdal m nika  araton  ayogyaka ta hadini rat lumanta r p rogram hi ka n sup k t lare "rama h anak"  ade n dalak n k rtu gamba r s ri X babagan wila an.

hanc sipun dam l k rtu gamba r m nika supados sag d kag m gl di k tr ampilanipun put ra hi ka n tamtu sag d nuwuhak n daya pa ribawa  at en panj aitanipun put ra babagan wila an lan ha ka. lumanta r k rtu gamba r m nika, para put ra dipungla di supados kagu nan k p n nan sinau mat ematika saki  halit. nalika  andarak n p rkawis m nika, tiyan s pu  kapuri  ja k pi kaliyan piranti kadosta s ela halit utawi k rikil, sada lan sapiturut  supados sag t biyantu para put ra sinau p rkawis wila an kan  t m n.

kajaba m nika, k rtu m nika sag d dados piranti n rak ttak n rasa hantawis tiyan s pu  kaliyan para put ranipun hama gi han g nipun mucal k da  nuturi satu gal mb aka satu gal gamba r hugi ukara. sinaosa m kat n k rtu gamba r hi ka n n mot gamba r hugi sag d kag m piranti mucal  akw rna-w rn nipun wila an wont n hi  basa jawi. k rtu m nika sag d dipunag m lar  wiwit yuswa 1-6 taun miturut kasag danipun piyambak-piyambak. An g nipun n g m k rtu m nika k da  manut kaliyan  edaya tata haturan hi   and p punika.

- 1 k da  ni t k k rtu supados sag d dipunag m mucal
- 2 k t k k rtu gamba r miturut wat sanipun.
- 3 k rtu dipungulu  lan dipunp ra  dados kali , hi gi  m nika p ra an hi ka n dipun rat. m nawi kab tahak n, panj n nan hugi sag d mari ni lim  upados m bot n gampil dipunbikak.
- 4 k rtu sag d dipuntuhak n wont n hi  n aj nj p n para put ra kaliyan dipun aba r basa jawinipun.
- 5 m nawi para put ra sampun han g gulan  gamba r i ka n wont n k rtu mawi basa  ndon sia, tiyan s pu  sag d pari  kat nan kados hi   and p punika, m nika basa  ndon sianipun satu m nawi basa jawinipun siji hutawi s tungal".
- 6 s eratan ba  t mbu n k riya hi  basa jawi kas rat mawi jgst (javanese general sistem of transliteration), tula anipun, i. ak ra nga (亠) kas rat mawi p ralamb n  n kadosta wont n hi  t mbu n sa a (kawaos: sanga) p ranatan hi ka n ja k p  p rkawis jgst m nika sag d dipunbikak wont n hi  laman kratonjogja.id
- 7 t dahak n k rtu m nika  umat n para put ra gili  gumantos kan  hacak m nawi sampun, sag d dipunam ali malih.
- 8 k rtu gamba r m nika sag d dipuncarub kaliyan dolanan i ka n bapak hib  dam l kadosta dolanan a jen-a jen, supados lumanta r k rtu m nika para put ra sag d gl di k tr ampilan daya pa ribawanipun.
- 9 bapak hib  s sar nan sag d n er t  daya k mawon hi ka n sampun dipunma rtosi kaliyan put ra hugi sag d mari ni gamba r halit hutawi gamba r t mpl k hi ka n dipunr m ni para put ra wont n hi  l m a r padint nan.

1

Satu

Ngoko : **siji**

Krama : **sĕtunggal**

kratonjogja.id

2

Dua

Ngoko : **loro**

Krama : **kalih**

kratonjogja.id

3

Tiga

Ngoko : **tĕlu**

Krama : **tiga**

kratonjogja.id

4

Empat

Ngoko : **papat**

Krama : **sĕkawan**

kratonjogja.id

5

Lima

Ngoko : **lima**

Krama : **ganjal**

kratonjogja.id

6

Enam

Ngoko : **hĕnĕm**

Krama : **hĕnĕm**

kratonjogja.id

7

Tujuh

Ngoko : **pitu**

Krama : **pitu**

kratonjogja.id

8

Delapan

Ngoko : **wolu**

Krama : **wolu**

kratonjogja.id

9

Sembilan

Ngoko : **saňa**

Krama : **saňa**

kratonjogja.id

10

Sepuluh

Ngoko : **sapuluḥ**

Krama : **sadasa**

kratonjogja.id

11

Sebelas

Ngoko : **sěwělas**

Krama : **sěwělas**

kratonjogja.id

12

Dua Belas

Ngoko : **rolas**

Krama : **kaliḥ wělas**

kratonjogja.id

13

Tiga Belas

Ngoko : **tělulas**

Krama : **tiga wělas**

kratonjogja.id

14

Empat Belas

Ngoko : **patbělas**

Krama : **kawan wělas**

kratonjogja.id

15

Lima Belas

Ngoko : **limalas**

Krama : **gaṇsal wělas**

kratonjogja.id

16

Enam Belas

Ngoko : **němbělas**

Krama : **němbělas**

kratonjogja.id

17

Tujuh Belas

Ngoko : **pitulas**

Krama : **pitulas**

kratonjogja.id

18

Delapan Belas

Ngoko : **wolulas**

Krama : **wolulas**

kratonjogja.id

19

Sembilan Belas

Ngoko : **sañalas**

Krama : **sañalas**

kratonjogja.id

20

Dua Puluh

Ngoko : **rongpuluḥ**

Krama : **kaliḥ dasa**

kratonjogja.id

21

Dua Puluh Satu

Ngoko : **sělikur**

Krama : **sělikur**

kratonjogja.id

22

Dua Puluh Dua

Ngoko : **rolikuṛ**

Krama : **kaliḥ likur**

kratonjogja.id

23

Dua Puluh Tiga

Ngoko : **tělulikur**

Krama : **tiga likur**

kratonjogja.id

24

Dua Puluh Empat

Ngoko : **patlikur**

Krama : **kawan likur**

kratonjogja.id

25

Dua Puluh Lima

Ngoko : **sĕlawé**

Krama : **sĕlaŋkuŋ**

kratonjogja.id

26

Dua Puluh Enam

Ngoko : **němlikuř**

Krama : **němlikuř**

kratonjogja.id

27

Dua Puluh Tujuh

Ngoko : **pitulikuř**

Krama : **pitulikuř**

kratonjogja.id

28

Dua Puluh Delapan

Ngoko : **wolulikuř**

Krama : **wolulikuř**

kratonjogja.id

29

Dua Puluh Sembilan

Ngoko : **saňalikuř**

Krama : **saňalikuř**

kratonjogja.id

30

Tiga Puluh

Ngoko : **tĕluŋ puluh**

Krama : **tigaŋ dasa**

kratonjogja.id

40

Empat Puluh

Ngoko : **pataŋ puluh**

Krama : **kawan dasa**

kratonjogja.id

50

Lima Puluh

Ngoko : **sěkĕt**

Krama : **sěkĕt**

kratonjogja.id

60

Enam Puluh

Ngoko : **suwidak**

Krama : **suwidak**

kratonjogja.id

70

Tujuh Puluh

Ngoko : **pituŋ puluh**

Krama : **pituŋ dasa**

kratonjogja.id

80

Delapan Puluh

Ngoko : **woluŋ puluh**

Krama : **woluŋ dasa**

kratonjogja.id

90

Sembilan Puluh

Ngoko : **saňan puluh**

Krama : **saňan dasa**

kratonjogja.id

100

Seratus

Ngoko : **satus**

Krama : **sĕtunggal hatus**

kratonjogja.id

Sistem penulisan aksara latin dalam Bahasa Jawa menggunakan pedoman Javanese General System of Transliteration.

"Lembar Catatan Harian" "Lembar catetan padintennan"

Senin sénèn	Selasa sélasa	Rabu rébo	Kamis kémis	Jumat jumuwah	Sabtu sétu	Minggu āhad
Tanggal..... (suṛya kapiṇ)						
stiker						
Kegiatan hari ini : (kégiyatan dintēn mēnika)						

Macam-macam kegiatan yang dapat dituliskan (wěrna-wěrni kégiyatan hiŋkaŋ sagěd dipunsěrat)

- 1 Mengucap angka dalam bahasa Jawa dengan ragam ngoko dan krama
(ñébuttakén témboŋ wilānan wonten hiŋ basa jawi mawi ካoko lan krama)



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

40 50 60 70 80 90 100