

Panduan Penggunaan Kartu Bergambar

Seri VIII: Kata Kerja II

Kartu bergambar adalah media belajar berupa kartu yang berisi gambar sesuai dengan kebutuhan belajar anak, pada kesempatan ini Kraton Ngayogyakarta Hadiningrat melalui platform ramah anak meluncurkan kartu bergambar seri VIII dengan tema Kata Kerja lanjutan dari seri ke VI.

Tujuan dari pembuatan kartu bergambar ini adalah untuk melatih beberapa kemampuan anak yang tentunya berdampak pada pematangan fungsi otak anak. Adapun tujuan lainnya adalah untuk melatih anak mengembangkan daya ingat, melatih konsentrasi, memperkaya perbendaharaan kata, dan membantu menumbuhkan minat baca pada anak.

Selain itu, kartu ini juga dapat digunakan orang tua untuk mempererat kedekatan dengan anak melalui interaksi aktif dua arah dan sebagai panduan bagi orang tua dalam mengajarkan anak tentang kata kerja dalam bahasa Jawa. Kartu ini dapat dimainkan anak mulai usia 1-6 tahun dengan penyesuaian kemampuan anak.

Lakukan beberapa langkah berikut ini untuk berinteraksi dengan anak menggunakan kartu bergambar :

- 1 Pertama-tama print file yang akan digunakan
- 2 Gunting kartu sesuai dengan batasnya masing-masing
- 3 Lipat kartu menjadi dua bagian, yakni bagian gambar dan bagian tulisan. Jika perlu dapat tambahkan lem agar tidak mudah terbuka
- 4 Tampilkan satu per satu kartu tersebut ke hadapan anak sambil memberi tahu bahasa Jawanya terlebih dahulu.
- 5 Jika anak sudah pernah belajar objek di dalam gambar menggunakan Bahasa Indonesia maka orang tua dapat memberi keterangan sebagai berikut, "Iki Basa Indonesiane tertawa, basa Jawane ngguyu utawa gumujěng"
- 6 Penulisan seri kata kerja dalam bahasa Jawa ini menggunakan sistem JGST (Javanese General System of Transliteration), sebagai contoh, huruf ng (ꦤꦁ) dituliskan dengan simbol ñ seperti pada kata ñantuk (baca: ngantuk). Contoh lainnya, huruf ny (ꦤꦶ) dituliskan dengan simbol ñ pada kata ñeluk (baca: nyeluk). Panduan lengkap mengenai sistem JGST bisa diakses di laman kratonjogja.id
- 7 Tunjukkan kartu pada anak satu per satu secara acak, ulangi beberapa kali.
- 8 Kartu gambar dapat dikombinasikan dengan permainan kreasi orang tua, misalnya bermain peran. Ajak anak memainkan kartu tersebut dan latih kemampuan imajinasi anak.
- 9 Ajak anak mengisi lembar harian untuk memotivasi anak terlibat dalam permainan yang diciptakan orang tua. Sediakan stiker atau gambar kecil yang anak sukai untuk ditempelkan pada lembar harian tersebut.



pranatan migunakakén kértu gambar

sèri VIII : tẽmbuň kriya II

kértu gambar mènika dados piranti mucal para putra awujud kértu hiňkaň nẽmot gambar. hiň wẽkdal mènika karaton ñayogyakarta hadiniňrat lumantar prógram hiňkaň supékẽt lare “ramah anak” bađe nẽdalakẽn kértu gambar sèri VIII babagan tẽmbuň kriya minoňka lẽlajẽnñannipun sèri VI.

hancassipun damẽl kértu gambar mènika supados sagẽd kagẽm glađi kẽtrampilanipun putra hiňkaň tamtu sagẽd nuwuhakẽn daya pañribawa ñatẽn pañgraitanipun putra. hancassipun sanès hiňgiđ mènika para putra sagẽd mẽgarakẽn pamanglihipun, glađi sèsẽrẽpanipun, hugi nuwuhhakẽm karẽmẽnana tumrap wẽwaosan. mliginipun kértu mènika sagẽd dados piranti ñrakẽttakẽn rasa hantawis tiyaň sẽpuđ kaliyan para putranipun hamañgi haňgẽnipun mucal kẽdah nuturi satunggal m̃baka satunggal gambar hugi ukara. sinaosa mẽkatẽn kértu gambar hiňkaň nẽmot gambar hugi sagẽd kagẽm piranti mucal sakwẽrna-wẽrninipun tẽmbuň kriya wontẽn hiň basa jawi. Angẽnipun ñagẽm kértu mènika kẽdah manut kaliyan šẽdaya tata haturan hiň ñandap

- 1 kẽdah ñitak kértu supados sagẽd dipunagẽm mucal
- 2 kẽtok kértu gambar miturut watẽsanipun.
- 3 kértu dipunguluň lan dipunpẽraň dados kaliđ, hiňgiđ mènika pẽraňana hiňkaň dipunšẽrat. mẽnawi kabẽtahakẽn, pañjẽnẽnana hugi sagẽd mariñi lim şupados m̃botẽn gampil dipunbikak.
- 4 kértu sagẽd dipuntuduhakẽn wontẽn hiň ñajẽnñipun para putra kaliyan dipunbabať basa jawinipun.
- 5 mẽnawi para putra sampun haňgẽgulaň gambar iňkaň wontẽn kértu mawi basa indonẽsia, tiyaň sẽpuđ sagẽd pariň katraňana kados hiň ñandap punika, “mènika basa indonẽsianipun tẽrtawa mẽnawi basa jawinipun nguyu utawi gumujẽn”
- 6 sẽratan bab tẽmbuň kriya hiň basa jawi kasẽrat mawi jgst (javanese general sistem of transliteration), tuladaniipun,
i. akşara nga (ᮊᮥ) kasẽrat mawi pralambaň ñ kadosta wontẽn hiň tẽmbuň ñantuk (kawaos: ngantuk). hakşara nya (ᮊᮥᮔ) kasẽrat mawi pralambaň ñ kadosta wontẽn hiň tẽmbuň ñeluk (kawaos: nyeluk).
ii. pranatan hiňkaň jaňkẽp pẽrkawis jgst mènika sagẽd dipunbikak wontẽn hiň laman kratonjogja.id
- 7 tẽdahakẽn kértu mènika ñumatẽn para putra giliť gumantos kañti hacak mẽnawi sampun, sagẽd dipunambali maliđ.
- 8 kértu gambar mènika sagẽd dipuncarub kaliyan dolananh iňkaň bapak hibu damẽl kadosta dolanan aňẽn-aňẽn, supados lumantar kértu mènika para putra sagẽd glađi kẽtrampilan daya pañribawanipun.
- 9 bapak hibu sèsarẽnana sagẽd ñẽrat šẽdaya kẽmawon hiňkaň sampun dipunmañẽrtosi kaliyan putra hugi sagẽd mariñi gambar halit hutawi gambar tẽmplẽk hiňkaň dipunrẽmẽnani para putra wontẽn hiň lẽmbať padintẽnana.

Indonesia:

Bernyanyi

Ngoko :

němban

Krama :

ñekar

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Berbagi

Ngoko :

handum

Krama :

handum

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Berangkat

Ngoko :

budal

Krama :

bidal

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Berenang

Ngoko :

ñlani

Krama :

ñlani

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Bertamu

Ngoko :

měrtamu

Krama :

měrdayoh

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Belanja

Ngoko :

blañja

Krama :

blañja

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Mengangkat

Ngoko :

ṅangkat

Krama :

ṅangkat

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Mengambil

Ngoko :

njupuk

Krama :

měndět

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Menangis

Ngoko :

nañis

Krama :

muwun

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Menggambar

Ngoko :

ngambar

Krama :

ngambar

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Mengantar

Ngoko :

ñětěrake

Krama :

ndèrèkake

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Mengantuk

Ngoko :

ñantuk

Krama :

ñantuk

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Merapikan mainan

Ngoko :

ńrĩnkěsi dolanan

Krama :

ńrĩnkěsi dolanan

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Membersihkan kamar

Ngoko :

ńřěsiki kamar

Krama :

ńřěsiki kamar

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Mengerjakan PR

Ngoko :

ngarap pr

Krama :

ndaměl pr

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Memanjat

Ngoko :

mènèk

Krama :

mènèk

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Melompat

Ngoko :

mlumpat

Krama :

mlumpat

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Tersandung

Ngoko :

kěsaṇḍuṅ

Krama :

kěsaṇḍuṅ

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Tertawa

Ngoko :

nguyu

Krama :

gumujèn

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Terjatuh

Ngoko :

tiba

Krama :

dawah

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Memanggil (anak ke ibu)

Ngoko :

ñundan

Krama :

ñaturi

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Indonesia:

Memanggil (ibu ke anak)

Ngoko :

ñundan

Krama :

ñimbali

kratonjogja.id



kratonjogja.id

"Lembar Catatan Harian"

"Ĺmbar catĕtan padintĕnnan"

Senin sĕnĕn	Selasa sĕlasa	Rabu rĕbo	Kamis kĕmis	Jumat jumuwah	Sabtu sĕtu	Minggu āhad
Tanggal..... (suĕya kapiĕ)	Tanggal..... (suĕya kapiĕ)	Tanggal..... (suĕya kapiĕ)	Tanggal..... (suĕya kapiĕ)	Tanggal..... (suĕya kapiĕ)	Tanggal..... (suĕya kapiĕ)	Tanggal..... (suĕya kapiĕ)
stiker	stiker	stiker	stiker	stiker	stiker	stiker
Kegiatan hari ini : (kĕgiatan dintĕn mĕnika)	Kegiatan hari ini : (kĕgiatan dintĕn mĕnika)	Kegiatan hari ini : (kĕgiatan dintĕn mĕnika)	Kegiatan hari ini : (kĕgiatan dintĕn mĕnika)	Kegiatan hari ini : (kĕgiatan dintĕn mĕnika)	Kegiatan hari ini : (kĕgiatan dintĕn mĕnika)	Kegiatan hari ini : (kĕgiatan dintĕn mĕnika)

Macam-macam kegiatan yang dapat dituliskan (wĕrna-wĕrni kĕgiatan hiĕkanj sagĕd dipunsĕrat)

- 1 Mengucap kata bernyanyi, berbagi, berangkat, dan berenang dalam bahasa Jawa dengan ragam ngoko dan krama (ñĕbuttakĕn tĕmĕunj nĕmbanĕ, andum, buĕdal, lan ĩlaĕi wontĕn hiĕ basa jawi mawi ĩoko lan kĕrama)
- 2 Mengucap kata bertamu, berbelanja, mengangkat, dan mengambil dalam bahasa Jawa dengan ragam ngoko dan krama (ñĕbuttakĕn tĕmĕunĕ mĕrtamu, blaĕja, ĩanĕkat, lan njupuk wontĕn hiĕ basa jawi mawi ĩoko lan kĕrama)
- 3 Mengucap kata menangis, menggambar, mengantar, dan mengantuk dalam bahasa Jawa dengan ragam ngoko dan krama (ñĕbuttakĕn tĕmĕunĕ nanis, ĩgambar, ĩĕtĕrake, lan ĩantuk wontĕn hiĕ basa jawi mawi ĩoko lan kĕrama)
- 4 Mengucap kata merapikan mainan, membersihkan kamar, mengerjakan PR, dan memanjat dalam bahasa Jawa dengan ragam ngoko dan krama (ñĕbuttakĕn tĕmĕunĕ ĩukudi dolanan, ĩrĕsiki kamar, ĩngarap pr, lan mĕnĕk wontĕn hiĕ basa jawi mawi ĩoko lan kĕrama)
- 5 Mengucap kata melompat, tersandung, tertawa, dan terjatuh dalam bahasa Jawa dengan ragam ngoko dan krama (ñĕbuttakĕn tĕmĕunĕ mlompat, kĕsandunĕ, ĩnguyu, lan tiba wontĕn hiĕ basa jawi mawi ĩoko lan kĕrama)
- 6 Mengucap kata memanggil (ibu) dan memanggil (anak) dalam bahasa Jawa dengan ragam ngoko dan krama (ñĕbuttakĕn tĕmĕunĕ ĩaturi lan ĩimĕali wontĕn hiĕ basa jawi mawi ĩoko lan kĕrama)



Sticker

