

# Panduan Penggunaan Kartu Bergambar

## Seri I: Tema Binatang

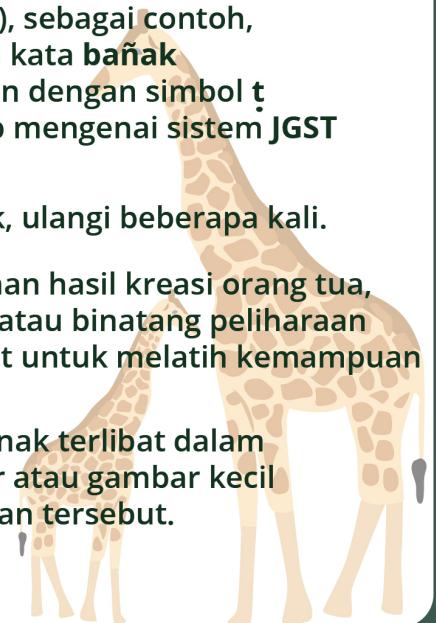
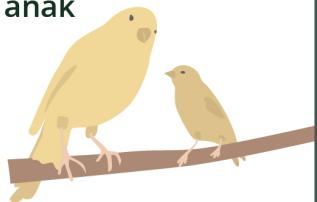
Kartu bergambar adalah media belajar berupa kartu yang berisi gambar sesuai dengan kebutuhan belajar anak. Pada kesempatan kali ini, Keraton Yogyakarta melalui platform ramah anak akan meluncurkan kartu bergambar Seri I dengan tema binatang.

Pembuatan kartu bergambar ini bertujuan untuk melatih beberapa kemampuan anak yang tentunya berdampak pada pematangan fungsi otak anak. Adapun tujuan lainnya adalah melatih anak mengembangkan daya ingat, melatih konsentrasi, memperkaya perbendaharaan kata, dan membantu menumbuhkan minat baca anak.

Selain itu, kartu ini dapat digunakan orang tua untuk mempererat kedekatan dengan anak melalui interaksi aktif dua arah dan sebagai panduan bagi orang tua untuk mengajari anak tentang binatang.

Lakukan beberapa langkah berikut ini untuk berinteraksi dengan anak menggunakan kartu bergambar:

- ① Pertama-tama cetak berkas yang akan digunakan
- ② Gunting kartu sesuai dengan batasnya masing-masing
- ③ Lipat kartu menjadi dua bagian, yakni bagian gambar dan bagian tulisan.  
Jika perlu dapat ditambahkan lem agar tidak mudah terbuka
- ④ Tampilkan satu per satu kartu tersebut ke hadapan anak sambil memberi tahu bahasa Jawanya terlebih dahulu
- ⑤ Jika anak sudah pernah belajar objek di dalam gambar menggunakan bahasa Indonesia maka orang tua dapat memberi keterangan sebagai berikut, "**Iki Basa Indonesiane angsa/entok, yen basa Jawane bañak/méntog**"
- ⑥ Penulisan nama binatang beserta anaknya dalam bahasa Jawa menggunakan sistem **JGST (Javanese General System of Transliteration)**, sebagai contoh, huruf **ny** (ڽ) dituliskan dengan simbol **ñ** seperti pada kata **bañak** (baca: **banyak**). Contoh lainnya, huruf **th** (ڽ) dituliskan dengan simbol **t** pada kata **méntog** (baca: **menthog**). Panduan lengkap mengenai sistem **JGST** bisa diakses di laman [kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)
- ⑦ Tunjukkan kartu pada anak satu per satu secara acak, ulangi beberapa kali.
- ⑧ Kartu gambar dapat dikombinasikan dengan permainan hasil kreasi orang tua, misalnya, bermain imajinasi tentang kebun binatang atau binatang peliharaan di dalam rumah. Ajak anak memainkan kartu tersebut untuk melatih kemampuan berimajinasi pada anak
- ⑨ Ajak anak mengisi lembar harian untuk memotivasi anak terlibat dalam permainan yang diciptakan orang tua. Sediakan stiker atau gambar kecil yang anak suka untuk ditempelkan pada lembar harian tersebut.



# pranatan migunakačen kertu gambär

## séri I: bab sato kewan

kertu gambař hiñgiñ ménika piranti sinau hawujud kertu hiñkañ némot gambař hiñkañ trép kaliyan kabétaħhannipun para putra kagém nudi hilmu

hiñ wékdal ménika karaton ḥayogyačaṛta hadiniñrat lumantař prógram iñkañ supékét para putra "ramah hanak" ɬadé ḥédallakén kertu gambař séri sato kewan

hancassipun damél kertu gambař ménika supados sagéd kagém gladi kétŕampilannipun putra hiñkañ tamtu sagéd nuwuħhakén daya pañribawa datęñ pañgrahitannipun putra. hancassipun sanès hiñgiñ ménika para putra sagéd měgarakén pamañgiñhipun, gladi sésérēpannipun, muwuħhi pañērtosšan para putra babagan témboñ, ugi nuwuħhakén karéménan tumrap wéwaossan

mliginipun kertu ménika sagéd dados piranti nírakéttakén rasa hantawis tiyan sěpuħ kaliyan para putranipun hamarġi hañgènnipun mucal kedaħ nuturi satuñgal mbaka satuñgal gambař hugi hukaranipun. køjawi měkatēn, kertu gambař hiñkañ némot gambař ménika hugi sagéd dados piranti mucal šakwérna-wérninipun sato kewan wonten hiñ kabudayan jawi.

hañgènnipun ḥaqem kertu ménika kedaħ manut kaliyan sědaya tata haturan hiñ nandap punika

- ① kapiñ pisan, kedaħ niñtak kertu supados sagéd dipunhagém mucal
- ② kētok kertu gambař miturut watessannipun
- ③ kertu dipunguluñ lan dipunperaň dados kalih, hiñgiñ ménika péranan hiñkañ dipunsérat. ménawi kabétaħhakén, panjénēñan hugi sagéd mařini lim supados mbotén gampil dipunbikak
- ④ kertu sagéd dipuntuduhhakén wonten hiñ ḥajnejñipun para putra kaliyan dipunbabař basa jawinipun
- ⑤ ménawi para putra sampun hañgëgulaň gambař hiñkañ wonten kertu mawi basa īndonésia, tiyan sěpuħ sagéd pariñ katräan kados hiñ nandap punika "ménika basa īndonésianipun angsa/entok. ménawi basa jawinipun bañak/méntog
- ⑥ kaping nem, naminipun sato kewan lan anakkipun wonten hiñ basa jawi kasérat mawi jgst (*javanese general sistem of transliteration*), tuladanipun aksara ny (ڽ) kasérat mawi p्रálambaň ñ kadosta wonten hiñ témboñ bañak (kawaos: banyak). hakṣara th (ಠ) kasérat mawi p्रálambaň t kadosta wonten hiñ témboñ méntog (kawaos: ménthog). pranatan hiñkañ jañkép përkawis jgst ménika sagéd dipunbikak wonten hiñ laman kratonjogja.id
- ⑦ tēdahakén kertu ménika dumatēn para putra giliř gumantos kanṭi hacak, ménawi sampun, sagéd dipunħambali malih
- ⑧ kertu gambař ménika sagéd dipuñcarub kaliyan dolanan hiñkañ bapak hibu damél kadosta dolanan hañen-hañen, lumantař kertu ménika para putra sagéd gladi kétŕampilan daya pañribawanipun
- ⑨ bapak hibu sésarēñan sagéd ñerat sědaya kémawon hiñkañ sampun dipunmañertosí kaliyan putra hugi sagéd mariñi gambař alit hutawi gambař témplék hiñkañ dipunréméni para putra wonten hiñ lēmbař padinténan

Bahasa Indonesia :

# Angsa

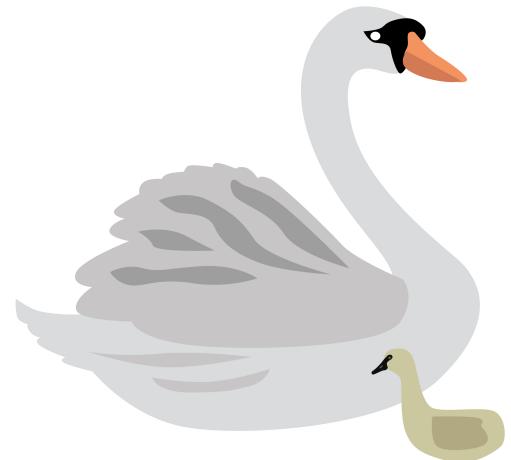
Bahasa Jawa :

# bañak

Anak :

# blěňur

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Semut Rangrang

Bahasa Jawa :

# hanjráŋ

Anak :

# króto

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Anjing

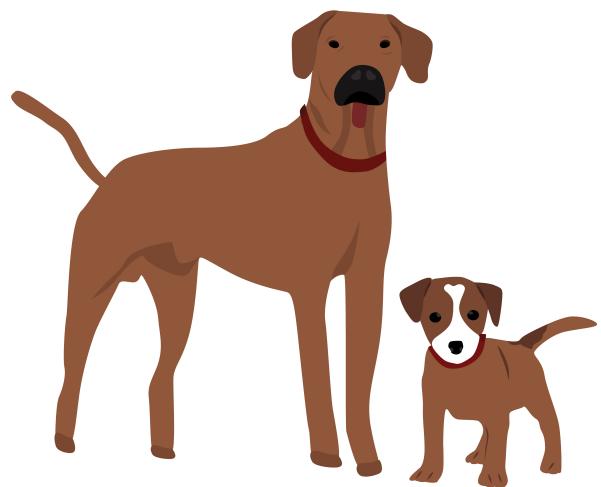
Bahasa Jawa :

# hasu

Anak :

# kirik

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Babi

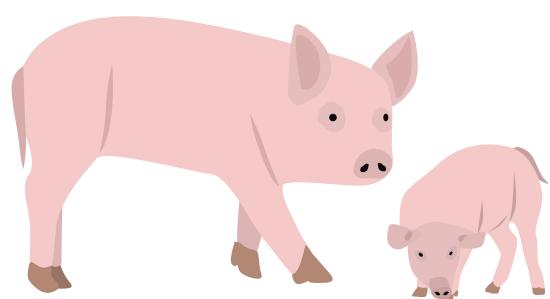
Bahasa Jawa :

# babi

Anak :

# gembeluk

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Babi Hutan

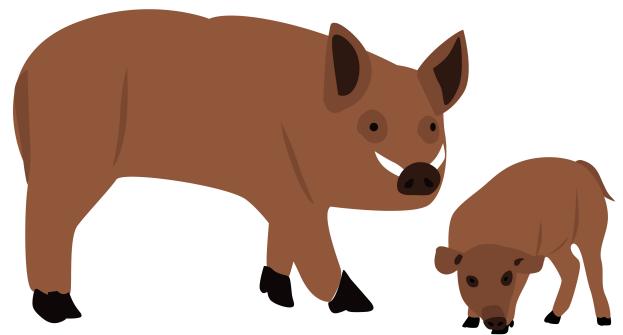
Bahasa Jawa :

cèlèŋ

Anak :

gěñjik

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Badak

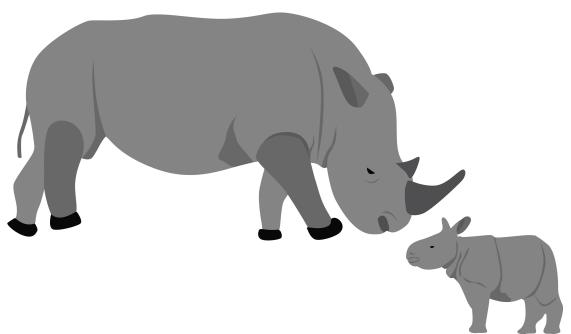
Bahasa Jawa :

warak

Anak :

plěñciŋ

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Belalang

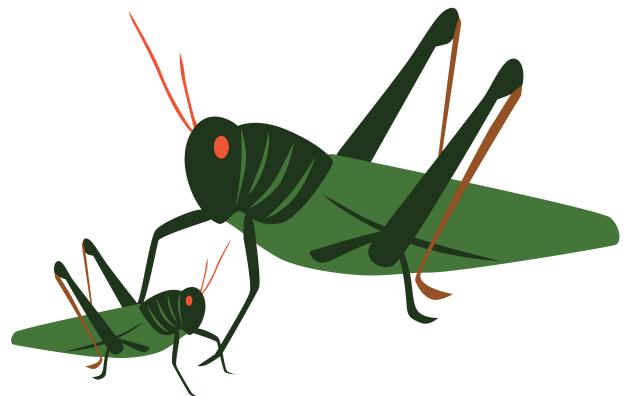
Bahasa Jawa :

# walanj

Anak :

# dogol

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Udang

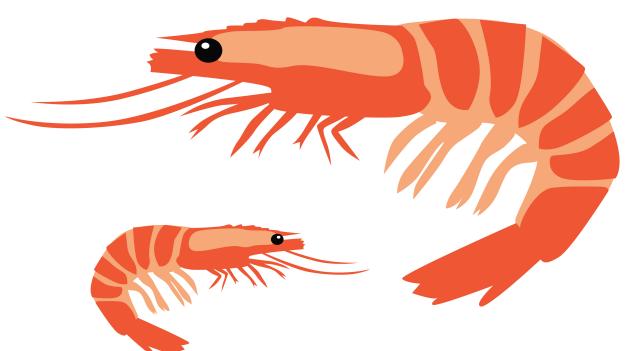
Bahasa Jawa :

# huranj

Anak :

# grago

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Buaya

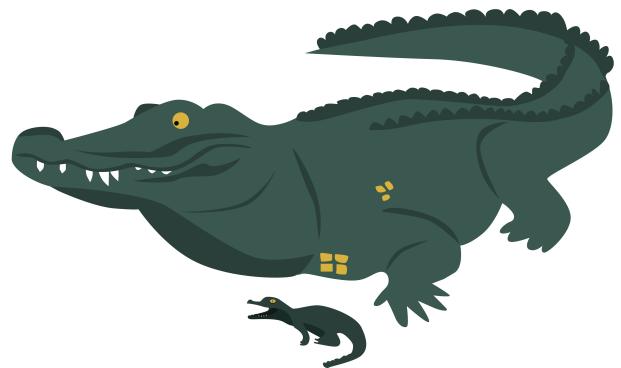
Bahasa Jawa :

# baya

Anak :

# krété

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Burung Dara

Bahasa Jawa :

# manuk dara

Anak :

# piyik

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Cicak

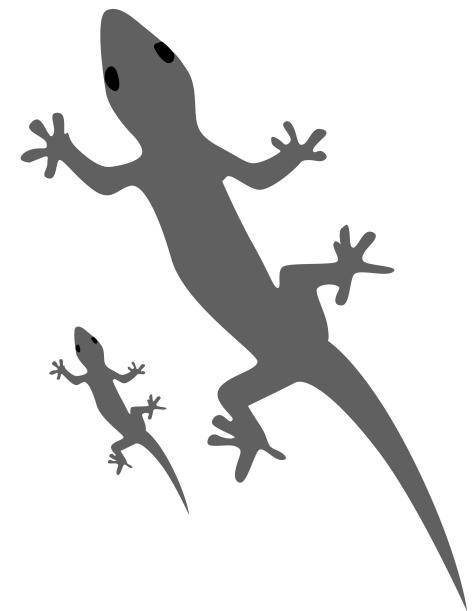
Bahasa Jawa :

# cěcak

Anak :

# sawiyah

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Domba

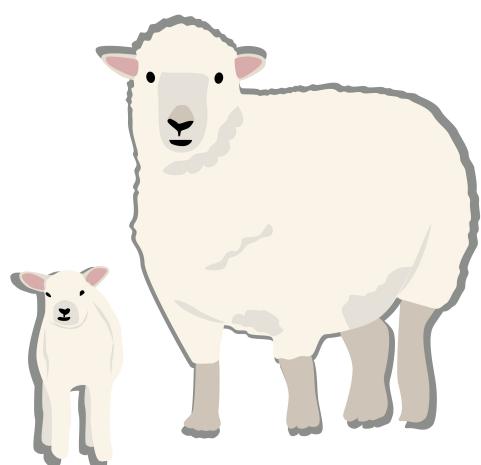
Bahasa Jawa :

# wědus gibas

Anak :

# cěmpé

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Entok

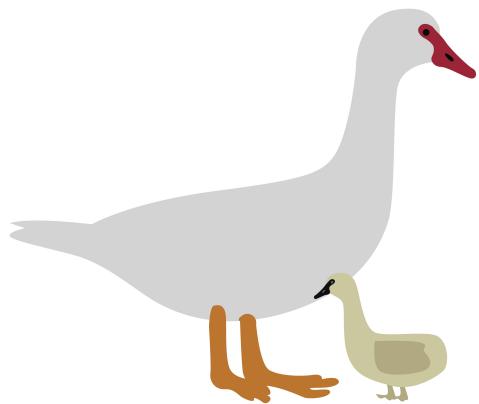
Bahasa Jawa :

# méntög

Anak :

# minti

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Merak

Bahasa Jawa :

# měrak

Anak :

# huñcuṇ

[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)



[kratonjogja.id](http://kratonjogja.id)

Bahasa Indonesia :

# Harimau

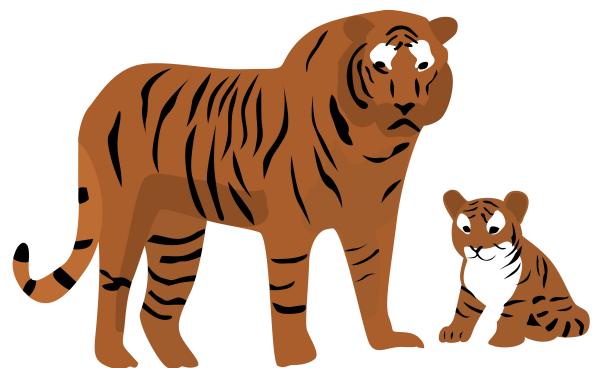
Bahasa Jawa :

# macan

Anak :

# gogor

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Bebek

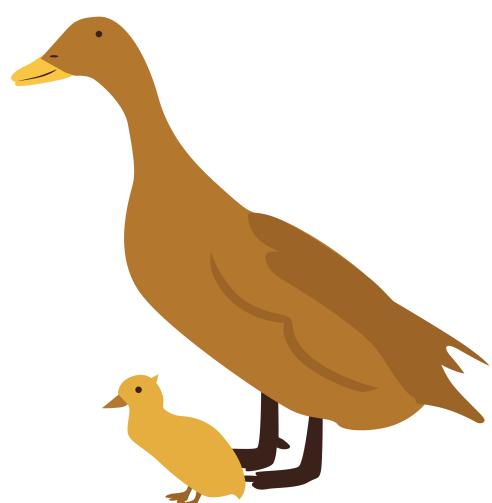
Bahasa Jawa :

# bèbèk

Anak :

# méri

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Kadal

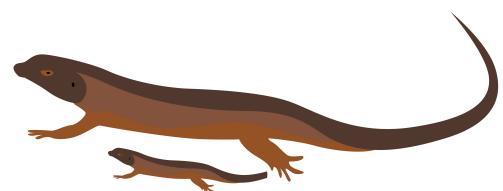
Bahasa Jawa :

# kadal

Anak :

# tobil

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Lalat

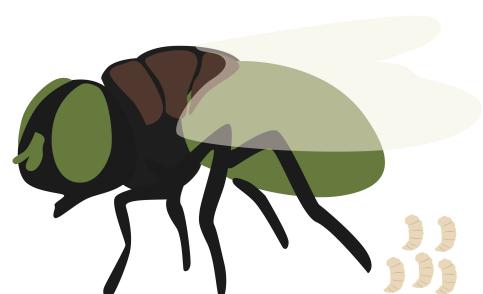
Bahasa Jawa :

# lalĕr

Anak :

# singat

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Lele

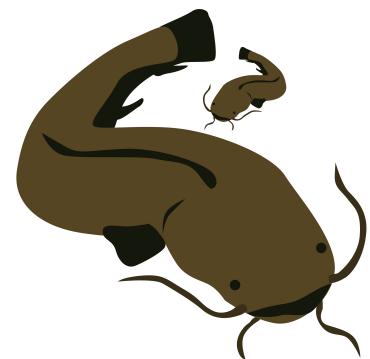
Bahasa Jawa :

# lélé

Anak :

# jabrisan

kratonjogja.id



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia :

# Capung

Bahasa Jawa :

# kiñjen

Anak :

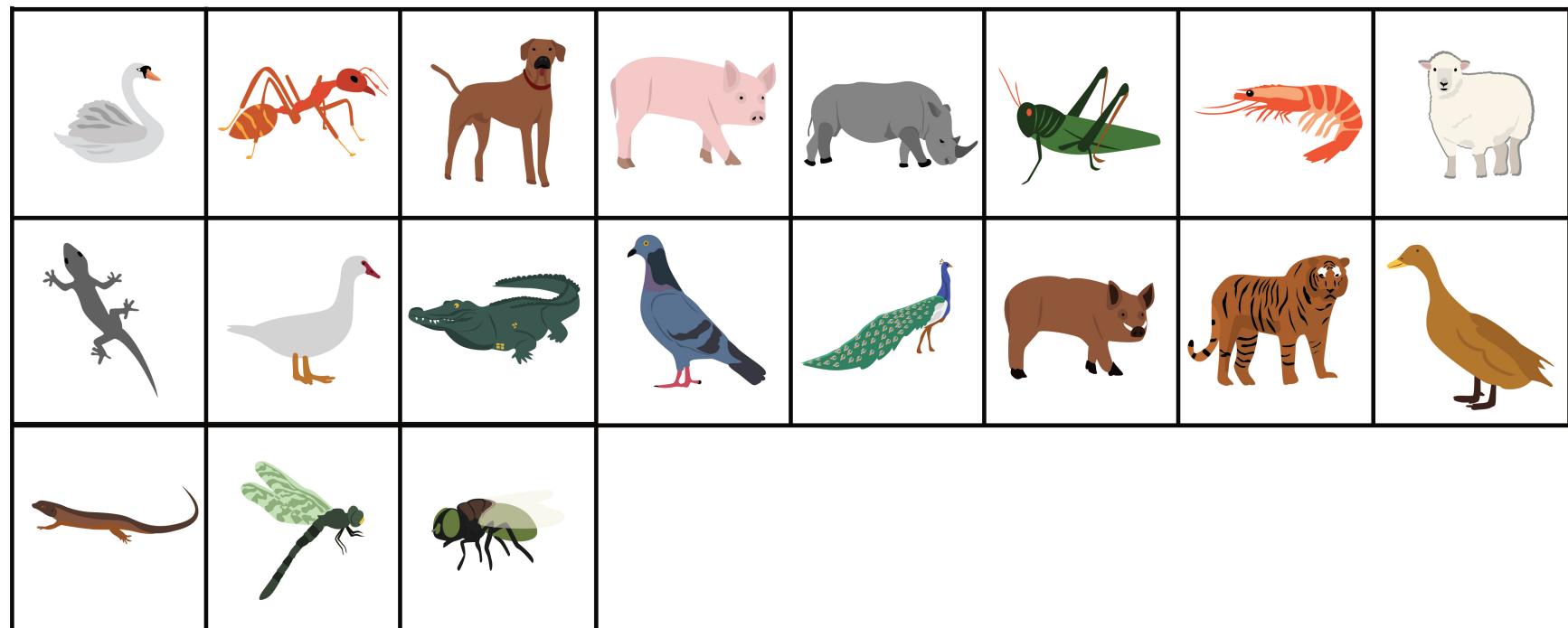
# sěŋgutru

kratonjogja.id



kratonjogja.id

## Sticker Kartu Bergambar Edisi 1



# "Lembar Catatan Harian" "Lembar catetan padintennan"

**Senin**  
sénèn

Tanggal.....  
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :  
(kēgiyatan dintēn mēnika)  
.....  
.....  
.....

**Selasa**  
sélasa

Tanggal.....  
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :  
(kēgiyatan dintēn mēnika)  
.....  
.....  
.....

**Rabu**  
rébo

Tanggal.....  
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :  
(kēgiyatan dintēn mēnika)  
.....  
.....  
.....

**Kamis**  
kémis

Tanggal.....  
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :  
(kēgiyatan dintēn mēnika)  
.....  
.....  
.....

**Jumat**  
jumuwah

Tanggal.....  
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :  
(kēgiyatan dintēn mēnika)  
.....  
.....  
.....

**Sabtu**  
sétu

Tanggal.....  
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :  
(kēgiyatan dintēn mēnika)  
.....  
.....  
.....

**Minggu**  
āhad

Tanggal.....  
(suṛya kapiṇ)

stiker

Kegiatan hari ini :  
(kēgiyatan dintēn mēnika)  
.....  
.....  
.....

Macam-macam kegiatan yang dapat dituliskan (wěrna-wěrni kēgiyatan hiṇkaṇ sagēd dipunsērat)

- ① Mengenal hewan dalam bahasa Jawa (wanuh kaliyan sato kéwan mawi basa jawi)
- ② Mengenal hewan dalam Bahasa Indonesia (wanuh kaliyan sato kéwan mawi basa indonésiya)
- ③ Mengenal nama anak hewan dalam bahasa Jawa (wanuh kaliyan hanakkipun sato kéwan mawi basa jawi)
- ④ Bermain bebas sesuai kreativitas bapak atau ibu (dolanan sanèssipun miturut kréyatipitas bapak hutawi hibu)

