

Abstract geometric lines in the top left corner of the page, consisting of several overlapping, irregular polygons and lines that create a complex, layered effect.

RECONOCIMIENTO FACIAL

HELIOT J. SEGURA GONZALEZ
ALEJANDRO D. ARZOLA SAAVEDRA



INTRODUCCIÓN

- Objetivo de la propuesta
- Motivación/argumentación del trabajo
- Esquema de funcionamiento – Nivel usuario
- Detalles de implementación del prototipo - Desarrollo
- Algoritmo genético
- Demostración
- Ampliaciones

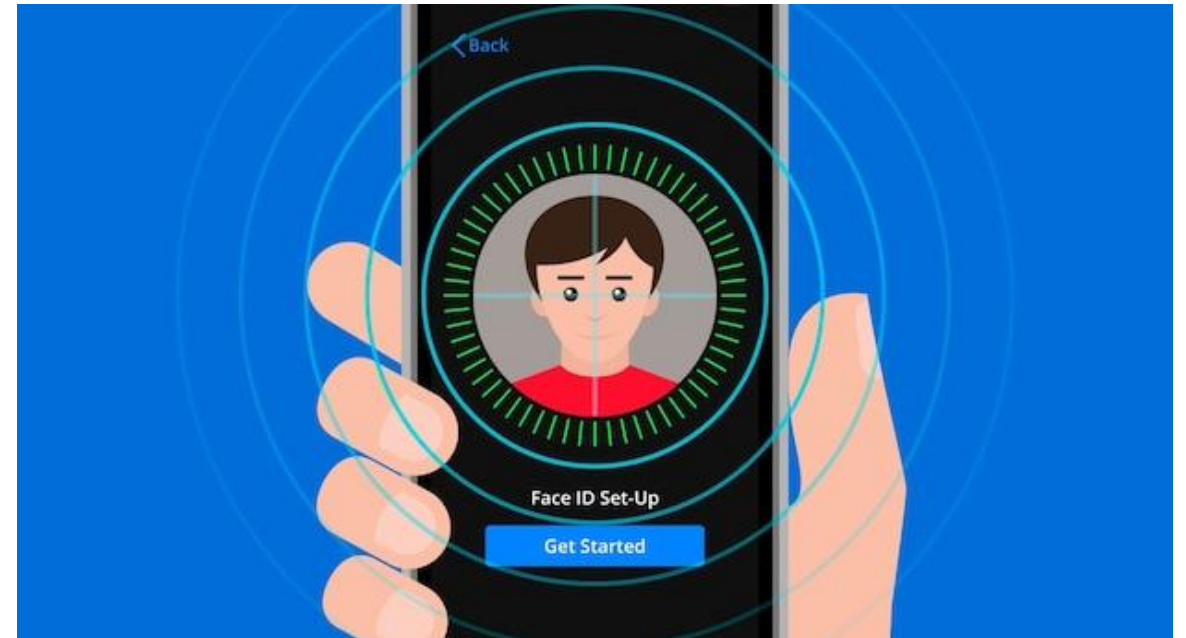
OBJETIVO DE LA PROPUESTA

1. Registro de nuevos usuarios en la aplicación
2. Identificación de individuos mediante la cámara

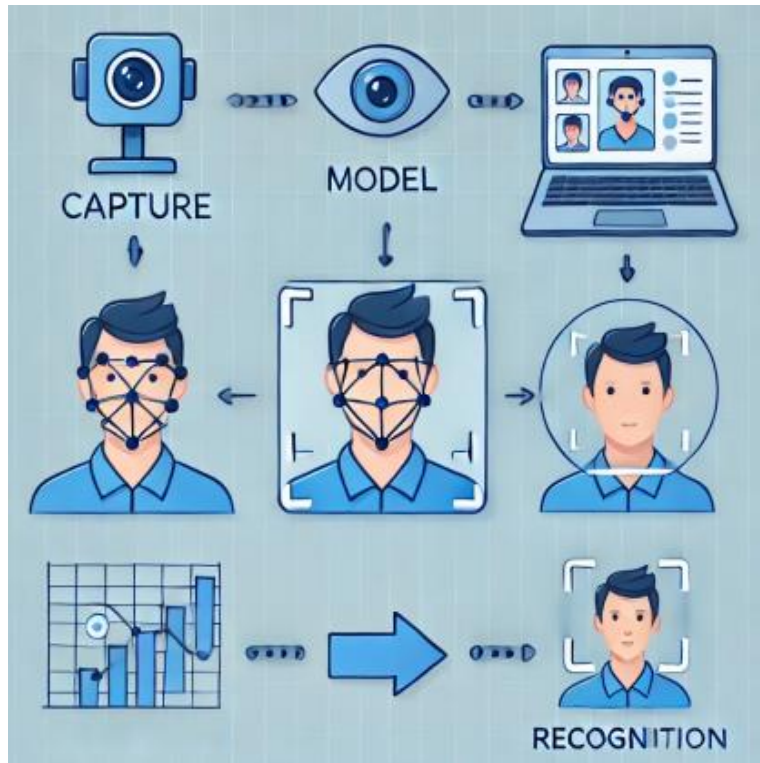


MOTIVACIÓN/ARGUMENTACIÓN DEL TRABAJO

1. La curiosidad de saber cómo funcionan aplicaciones conocidas.
2. Enteder cómo funciona la seguridad por rostros y analizar su fiabilidad



ESQUEMA DE FUNCIONAMIENTO – NIVEL USUARIO



Modo reconocimiento

Modo completo – Registro + Reconocimiento

DETALLES DE IMPLEMENTACIÓN DEL PROTOTIPO - DESARROLLO

Facelidentity

- Identificador único
- Tracking de la cara
- 30 predicciones

Preprocesamiento de imágenes

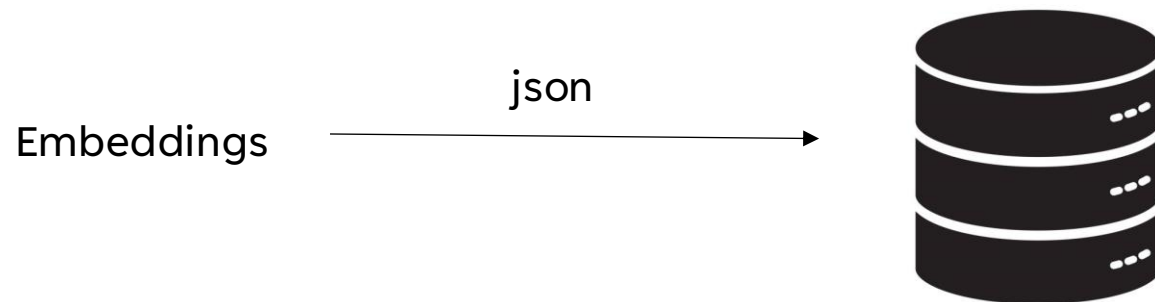
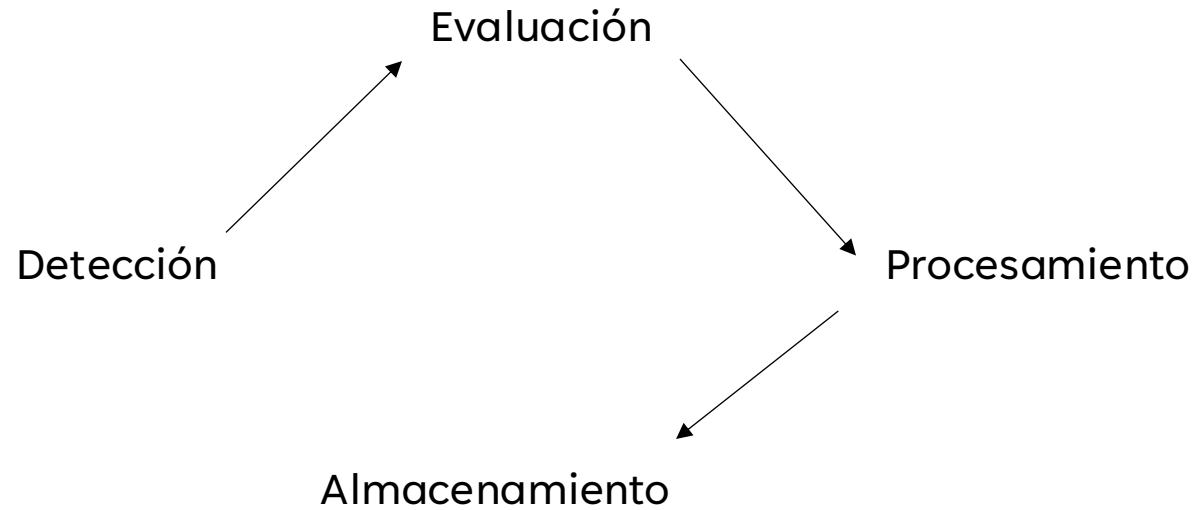
- Escala de grises
- Transformada de Fourier

Algoritmo húngaro

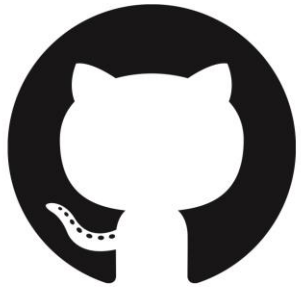
- Mejora de cómputo
- Caras ya detectadas no usan el modelo

ALGORITMO GENÉTICO

LBPH Eigenfaces Fisherfaces



DEMOSTRACIÓN DEL PROTOTIPO



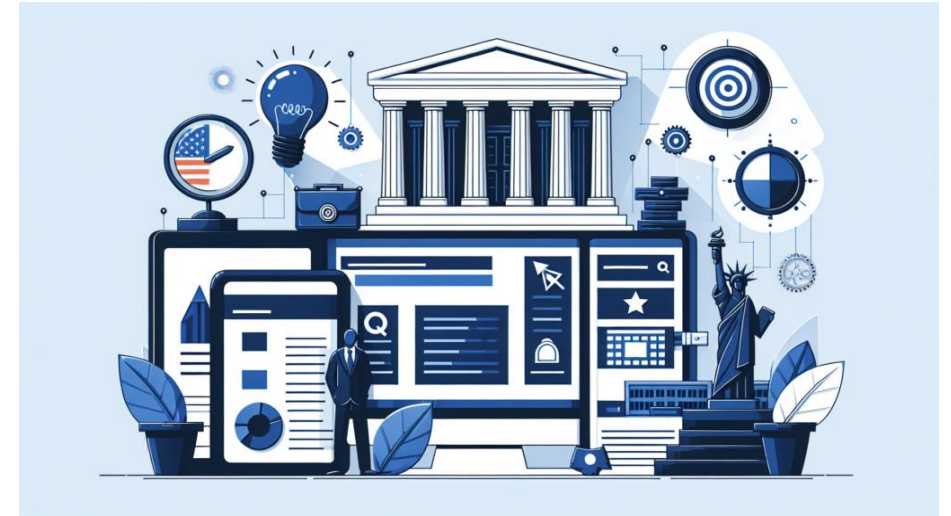
[LINK GITHUB](#)



FUTURAS AMPLICACIONES



Raspberry Pi



Securización de formularios

CONTACTO



@HELIOT



@ALEJANDRO

¿ALGUNA PREGUNTA?

