

MIT SPASS DIGITAL

Best Practice Beispiele Planetree



Dr. med. Dorothea Wild
Vorsitzende, Planetree e.V.



PLANETREE



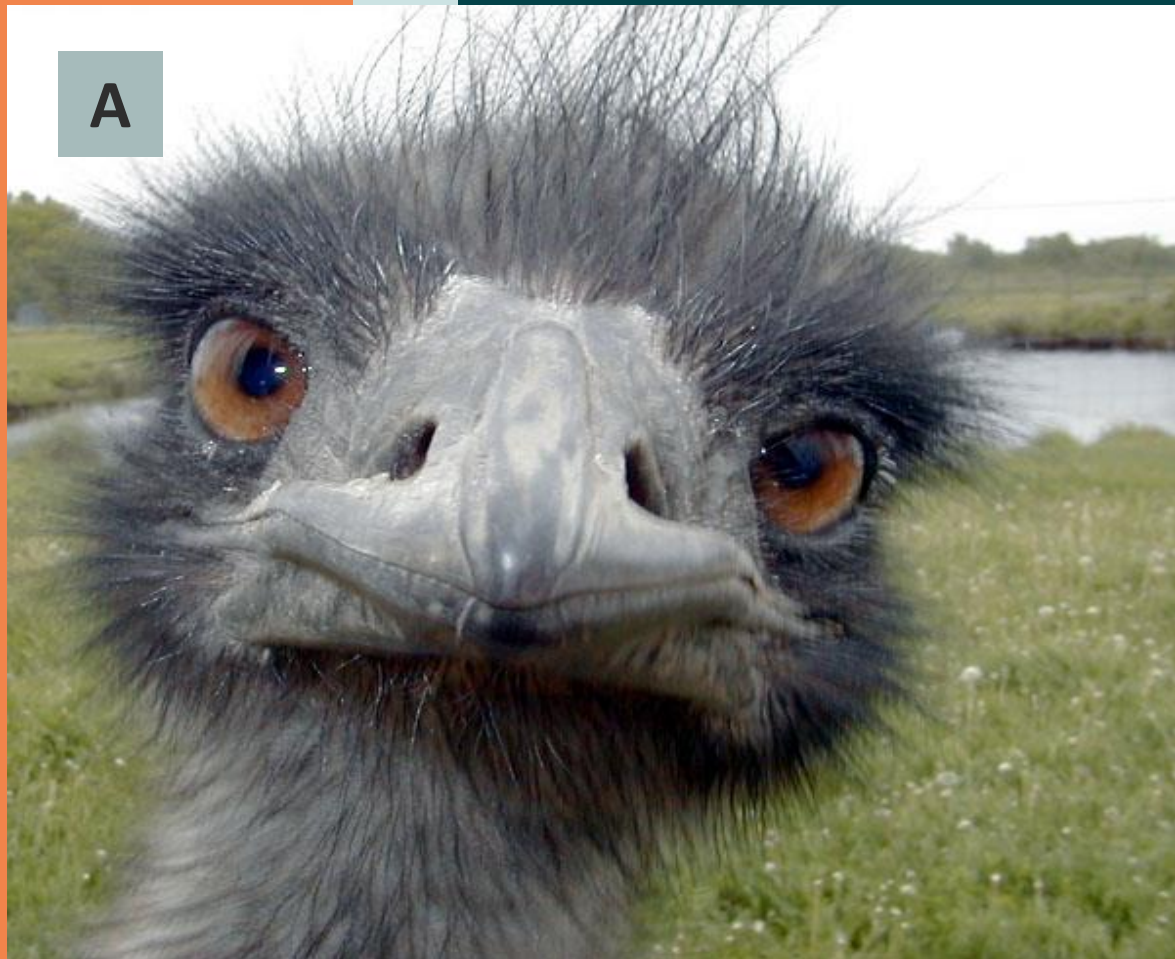
Themen

- Wer sind wir?
- Warum mit Spaß digital?
- Teams
- Angehörige



PLANETREE

A



B



C



D





A

Ich lerne gerne etwas Neues und habe Energie.....

- *Woran merkt man das?*
- *Woran merken Ihre Kollegen, dass Sie gerne etwas Neues lernen?*
- *Wann ist Ihr Team als Ganzes neugierig und energiegeladen?*



B

Ich bin gerne zusammen mit anderen erfolgreich.....

- *Warum arbeiten Sie gerne im Team?*
- *Wie sprechen Sie in Ihrem Team darüber, was Sie zusammen erreichen wollen?*
- *Wie informieren Sie andere darüber, wenn Sie etwas geschafft haben?*



C

Ich überlege gerne, wie die Welt für andere aussieht.....

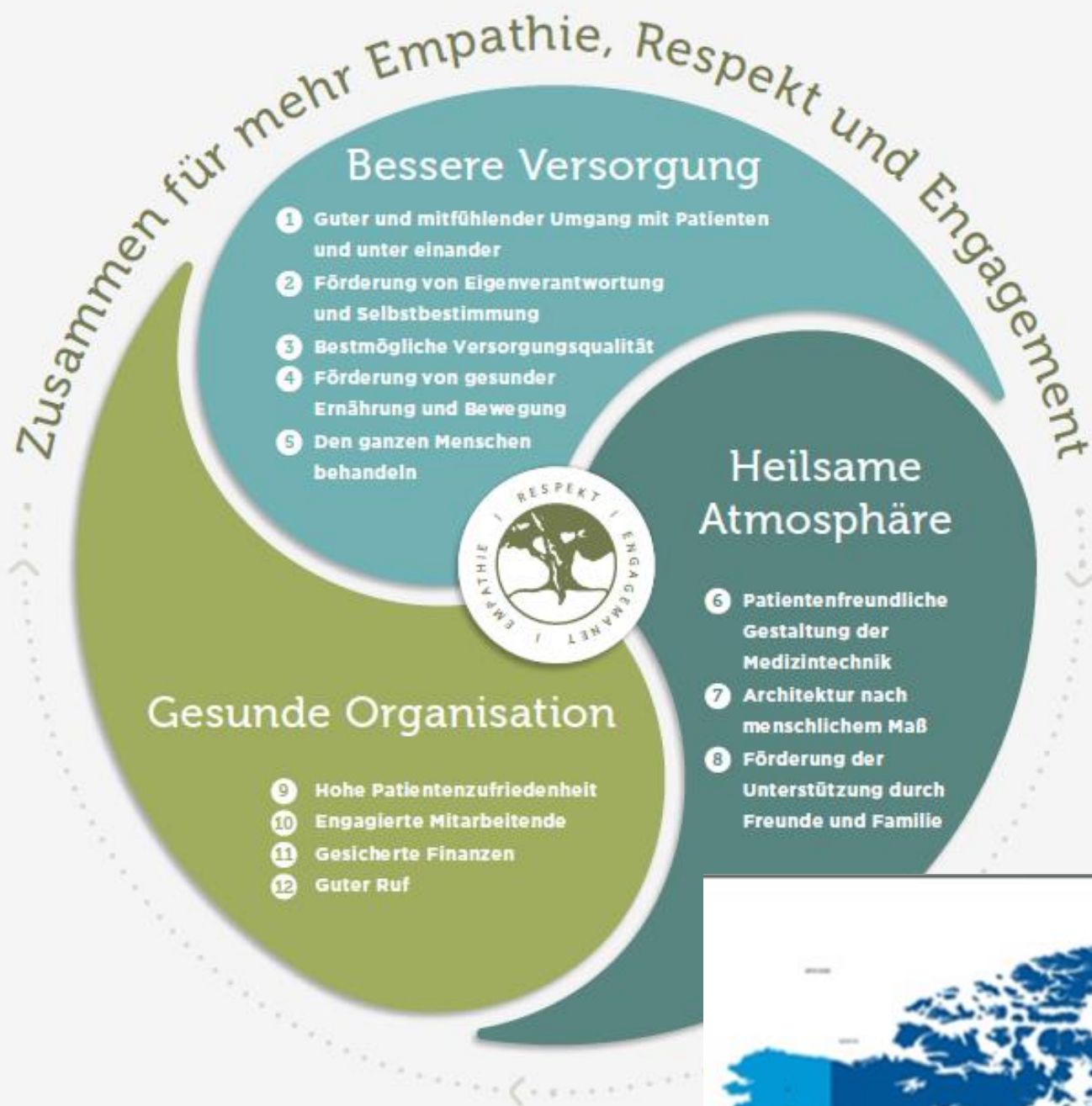
- *Wann fällt Ihnen das leicht?*
- *Wie erleichtert Ihnen dies die Arbeit?*
- *Überlegen wir als Team oft genug, wie die Welt für andere aussieht?*



D

Ich bin stolz auf meine Einrichtung, weil

- *Worauf sind Sie besonders stolz?*
- *Woran merkt man das?*
- *Wo zeigen wir als Team, dass wir stolz auf unsere Einrichtung sind?*



Wer wir sind



HIGH TOUCH UND HIGH TECH

Tech
Innovation

Soziale
Innovation

Tech

Erklärt 25%
Erfolges

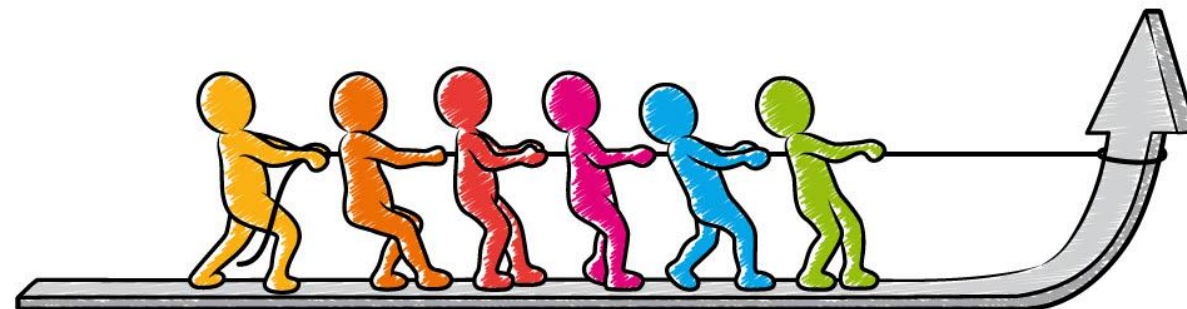


www.mitspassdigital.de



ERNSTGEMEINTE SPIELE

- Durchbrechen von eingefahrenen Mustern
- Bessere Grundstimmung
- Anstoß zur Reflektion
- Treffen bewusster Entscheidungen erleichtern
- ↑ Wahrnehmung eigener Ressourcen
- ↑ Zusammenarbeit in möglichst realen Situationen

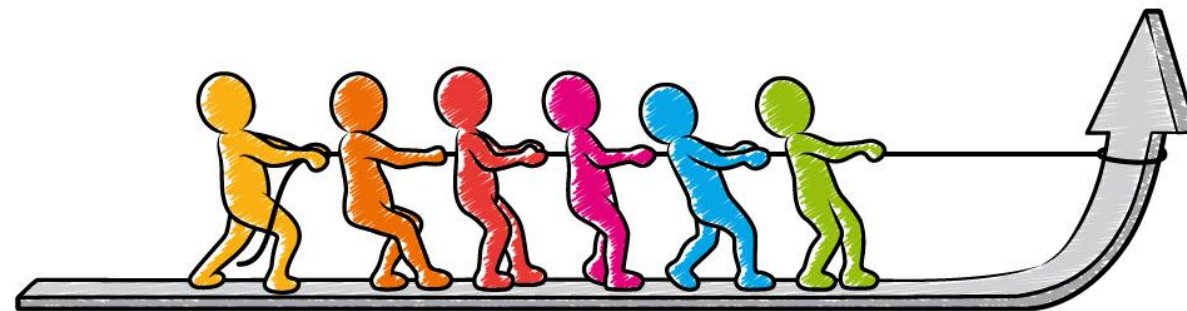


z. B.: Warmelink H. et al. Extended Abstracts Publication of the Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play. 2017. Kinio AE et al.: J surg Educ 76(1) (2019): 134-139; Guckian JA et al.: Clin exper derm (2019) <https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/8340495> und Terrasi B et al. Medical teacher (2019): 1-1.



HIGH TECH FOR HIGH TOUCH

- Tools f. virtuelle Meetings, um das Ankommen und den Teamgeist zu stärken
- (Virtuelle) Spiele
- Escape Rooms f. Teamtraining

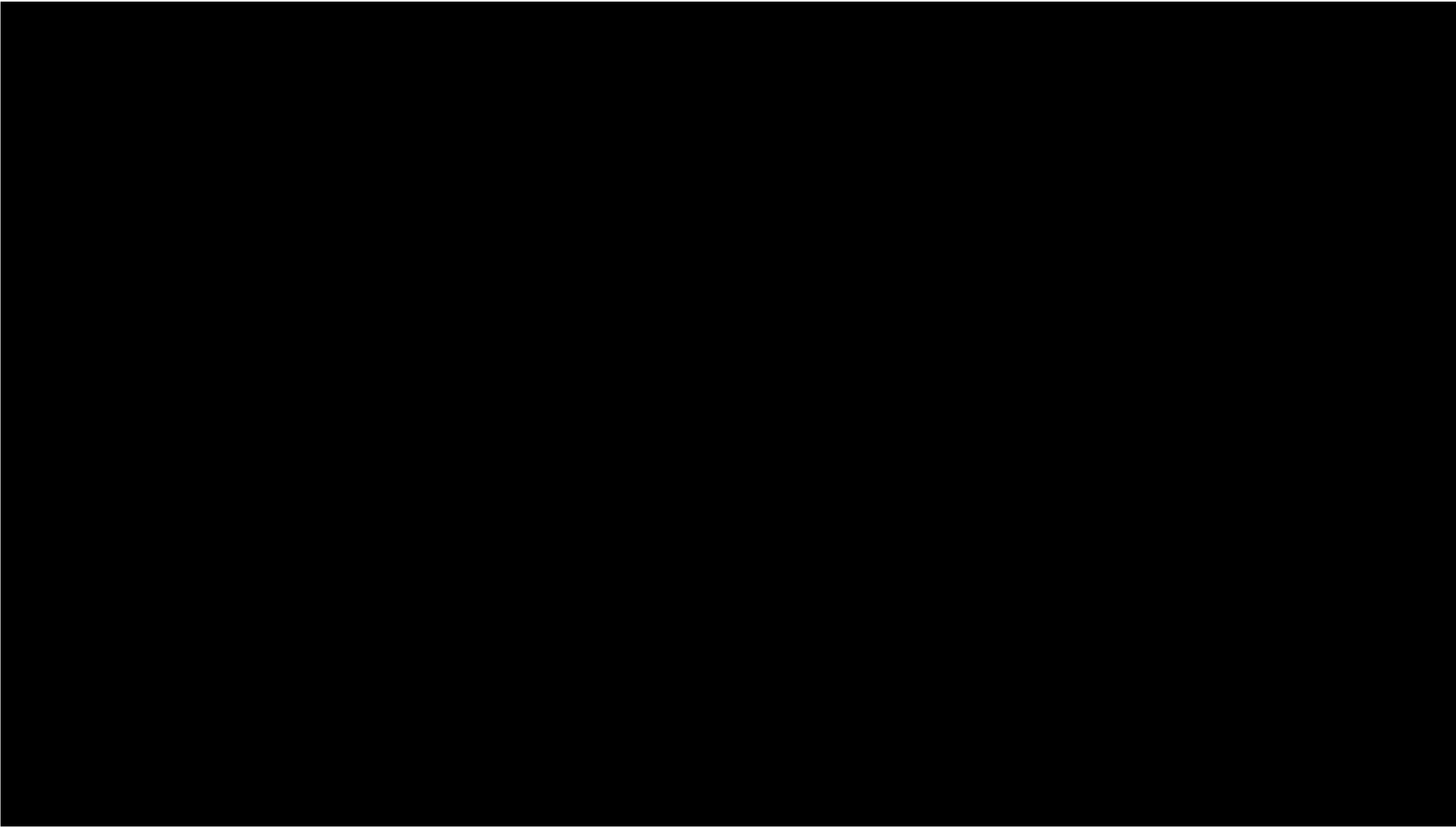


Planetree & Language of Caring: Heartbeat 10/20: More on the virtues of virtual engagement.



PLANETREE





HIGH TECH TO KEEP IN TOUCH

- Angehörige haben einen Einfluss auf Hirndruck, Funktion, Delirium
- Tagebücher für Intensivpatienten reduzieren Post-Intensive Care Syndrom
- Nicht alle Technologie gleich geeignet für alle Patienten/Bewohner



Person-Centered Guidelines for Preserving Family Presence in
Challenging Times – May 28, 2020 Updated 9.1.20







Ressourcen

- <https://www.planetree.de/escape-rooms/>
- <https://resources.planetree.org/>
- <https://www.gamesforhealtheurope.org/>
- <https://post-intensiv.de/>
- <http://www.dementiegame.nl/>
- <https://www.vitaltalk.org/resources/>
- HeartBeat e-newsletter 10/2020: More on the virtues of virtual engagement

Noch weitere Fragen?

dorothea.wild@planetree.de

