

Exercice de pratique sur le langage Dart

Prendre le fichier films.js (dans LEA) et copier le tableau de films dans votre code Dart. Utilisez seulement les attributs suivants :

```
"Title": "Avatar",  
"Year": "2009",  
"Released": "18 Dec 2009",  
"Runtime": "162 min",  
"Genre": "Action, Adventure, Fantasy",  
"Director": "James Cameron"
```

À faire

1. Créez un projet console Dart nommé **Gestion_Films**.
2. Créez une **classe Film** ayant ces attributs. Votre classe doit avoir un constructeur, les get et set et une méthode pour afficher le contenu d'un objet Film.
3. Vous allez prendre le tableau **listeFilms** du fichier films.js et avec ces données vous allez créer une liste d'instances de la classe Film et les mettre dans une liste nommée **listeObjsFilm**.
4. À partir de cette liste **listeObjsFilm** vous allez afficher dans la console tous les films. Ne pas oublier le titre des colonnes.
5. Vous allez trier **listeObjsFilm** par Year en mode décroissant.
6. Lister selon le même format qu'au point 3.
7. Afficher tous les films compris entre deux années.
8. Afficher tous les films d'un réalisateur donné.
9. Supprimer un film de **listeObjsFilm** via le titre de celui-ci et afficher après la liste.

Déposer votre projet dans LEA.