МГТУ им. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Разработка интернет-приложений»

Отчет по рубежному контролю №1 Вариант Г 12

Выполнил: Кравцов Андрей, ИУ5-54Б

Преподаватель: Ю.Е. Гапанюк

Москва, 2021 г.

Условия рубежного контроля №1 по курсу РИП

Рубежный контроль представляет собой разработку программы на языке Python, которая выполняет следующие действия:

1) Необходимо создать два класса данных в соответствии с Вашим вариантом предметной области, которые связаны отношениями один-ко-многим и многие-ко-многим.

Пример классов данных для предметной области Сотрудник-Отдел:

- 1. Класс «Сотрудник», содержащий поля:
 - ID записи о сотруднике;
 - Фамилия сотрудника;
 - Зарплата (количественный признак);
 - ID записи об отделе. (для реализации связи один-ко-многим)
- 2. Класс «Отдел», содержащий поля:
 - ID записи об отделе;
 - Наименование отдела.
- 3. (Для реализации связи многие-ко-многим) Класс «Сотрудники отдела», содержащий поля:
 - ID записи о сотруднике;
 - ID записи об отделе.
- 2) Необходимо создать списки объектов классов, содержащих тестовые данные (3-5 записей), таким образом, чтобы первичные и вторичные ключи соответствующих записей были связаны по идентификаторам.
- 3) Необходимо разработать запросы в соответствии с Вашим вариантом. Запросы сформулированы в терминах классов «Сотрудник» и «Отдел», которые используются в примере. Вам нужно перенести эти требования в Ваш вариант предметной области. При разработке запросов необходимо по возможности использовать функциональные возможности языка Python (list/dict comprehensions, функции высших порядков).

Для реализации запроса №2 введите в класс, находящийся на стороне связи «много», произвольный количественный признак, например, «зарплата сотрудника».

Результатом рубежного контроля является документ в формате PDF, который содержит текст программы и результаты ее выполнения.

| 12 Язык программирования | Средство разработки |
|-----------------------------|---------------------|
|-----------------------------|---------------------|

Текст программы.

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# используется для сортировки
from operator import itemgetter
# используется для красивого вывода
from prettytable import PrettyTable
class PLanguage:
"""Язык программирования"""
def __init__(self, id, name, year, popularity, ide_id):
self.popularity = popularity # 0 to 100 more points = more popular
class IDE:
"""Средство разработки"""
def __init__(self, id, name):
```

class PLanguageIDE:

```
"""Реализации связи многие-ко-многим для среды и языка"""
def __init__(self, pl_id, ide_id):
IDE(1, 'VS Code'),
IDE(2, 'PyCharm'),
IDE(3, 'GoLand'),
IDE(4, 'Vim'),
IDE(5, 'Xcode'),
PLanguage(1, 'C++', 1983, 92, 1),
PLanguage (2, 'JavaScript', 1995, 88, 1),
PLanguage(3, 'Scala', 2004, 55, 1),
PLanguage (4, 'Python', 1991, 100, 2),
PLanguage(5, 'Go', 2009, 78, 3),
PLanguage(6, 'C', 1972, 94, 4),
PLanguage(7, 'BASIC', 1964, 55, 4),
PLanguage(8, 'Lisp', 1958, 30, 4),
PLanguage (9, 'Assembly', 1949, 63,4),
PLanguage (10, 'SWIFT', 2014, 70, 5),
PLanguage(11, 'Ruby', 1995, 63, 5),
PLanguageIDE(1, 1),
PLanguageIDE(2, 1),
```

```
PLanguageIDE(3, 1),
PLanguageIDE(4, 1),
PLanguageIDE(5, 1),
PLanguageIDE(6, 1),
PLanguageIDE(7, 1),
PLanguageIDE(8, 1),
PLanguageIDE(9, 1),
PLanguageIDE(10, 1),
PLanguageIDE(11, 1),
PLanguageIDE(4, 2),
PLanguageIDE(5, 3),
PLanguageIDE(1, 4),
PLanguageIDE(2, 4),
PLanguageIDE(4, 4),
PLanguageIDE(6, 4),
PLanguageIDE(7, 4),
PLanguage IDE (10,5),\\
PLanguageIDE(11, 5),
PLanguageIDE(1, 5),
PLanguageIDE(2, 5),
PLanguageIDE(5, 5),
def getPlsPopularityByIdeID(id):
for pl in PLanguages
if pl.ide_id == id]
return max(popularity)
def main():
```

```
for ide in IDEs
for pl in PLanguages
if (pl.ide_id == ide.id)]
# Соединение данных многие-ко-многим
for ide in IDEs
for pi in PLanguageIDEs
if ide.id == pi.ide_id]
for ide_name, ide_id, pl_id in many_to_many_temp
for pl in PLanguages if pl.id == pl_id]
print('Задание Γ1')
Выведите список всех IDE, у которых название начинается с буквы «V»,
и список соответсвующих им языков.
0.00
for ide in IDEs
for pl in PLanguages
if (pl.ide_id == ide.id)&(ide.name[0] == "V")]
table = PrettyTable()
table.field_names = ["Prog. Language", "Year", "Popularity", "IDE"]
```

```
print('\n3адание Г2')
Выведите список IDE с максимальной популярностью языков в каждой IDE,
отсортированный по максимальной популярности.
000
table = PrettyTable()
table.field_names = ["IDE", "Popularity"]
for ide in IDEs:
PlsofIde= list(filter(lambda i: i[0] == ide.id, one_to_many))
PlofIdeMaxPopular = list(filter(lambda i: i[2] == getPlsPopularityByIdeID(ide.id), PlsofIde))[0]
task2.append(PlofIdeMaxPopular[1:])
table.add_rows(sorted(task2, key=lambda i: i[1], reverse=True))
print('\n3адание ГЗ')
0.00
Выведите список всех связанных языков и IDE, отсортированный по IDE,
сортировка по языкам произвольная.
.....
res_13 = sorted(many_to_many, key=itemgetter(2), reverse=True)
table = PrettyTable()
table.field_names = ["Prog. Language", "Year", "Popularity", "IDE"]
if __name__ == '__main__':
```

Результаты работы программы.

