

Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана.

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Разработка интернет-приложений»

Отчет по лабораторной работе №3

Выполнил:

студент группы ИУ5-54

Кравцов А.Н.

Подпись и дата:

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5

Ю.Е. Гапанюк.

Подпись и дата:

Москва, 2021 г.

Описание задания

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fp`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл `field.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {title: 'Ковер', price: 2000, color: 'green'},  
    {title: 'Диван для отдыха', color: 'black'}  
]
```

`field(goods, title)` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

`field(goods, title, price)` должен выдавать `{title: 'Ковер', price: 2000}`, `{title: 'Диван для отдыха'}`

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.

- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# goods = [
#   {title: Ковер, price: 2000, color: green},
#   {title: Диван для отдыха, price: 5300, color: black}
# ]
# field(goods, title) должен выдавать Ковер, Диван для отдыха
# field(goods, title, price) должен выдавать {title: Ковер, price: 2000}, {title:
Диван для отдыха, price: 5300}

def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 2 (файл gen_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне

от минимума до максимума, включая границы диапазона.

Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел

в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Hint: типовая реализация занимает 2 строки

```
def gen_random(num_count, begin, end):
```

```
    pass
```

```
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 3 (файл `unique.py`)

- Необходимо реализовать итератор `Unique(данные)`, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.

- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(1, 3, 10)
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

`Unique(data, ignore_case=True)` будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

```
# Итератор для удаления дубликатов
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
```

```
# Нужно реализовать конструктор
# В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать
bool-параметр ignore_case,
# в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми
строки в разном регистре
# Например: ignore_case = True, Абв и АБВ – разные строки
# ignore_case = False, Абв и АБВ – одинаковые строки, одна из
которых удалится
# По-умолчанию ignore_case = False
pass

def __next__(self):
    # Нужно реализовать __next__
    pass

def __iter__(self):
    return self
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо одной строкой кода вывести на экран массив 2, который содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции `sorted`. Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием `lambda`-функции.
2. Без использования `lambda`-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    result = ...
```

```
    print(result)
```

```
    result_with_lambda = ...
```

```
    print(result_with_lambda)
```

Задача 5 (файл `print_result.py`)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (`list`), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
```

```
@print_result
```

```
def test_1():
```

```
    return 1
```

```
@print_result
```

```
def test_2():
```

```
    return iu5`
```

```
@print_result
```

```
def test_3():
```

```
    return {a: 1, b: 2}
```

```
@print_result
```

```
def test_4():
```

```
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    print(!!!!!!!)
```

```
    test_1()
```

```
    test_2()
```

```
    test_3()
```

```
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1
```

```
1
```

```
test_2
```

```
iu5
```

```
test_3
```

```
a = 1
```

```
b = 2
```

```
test_4
```

```
1
```

```
2
```


Задача 6 (файл `cm_timer.py`)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():  
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл `process_data.py`)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле `data_light.json` содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень

зарплаты и т.д.

- Необходимо реализовать 4 функции – `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
- Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации

используйте функцию `map`.

- Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

```
import json
import sys
# Сделаем другие необходимые импорты

path = None

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был
передан при запуске сценария

with open(path) as f:
    data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив
`raise NotImplemented`
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну
строку
# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print_result
def f1(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f2(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f3(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f4(arg):
    raise NotImplemented
```

```
if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
    • © 2021 GitHub, Inc.
```

Текст программы

1.py

```
def field(items, *args):

    assert len(args) > 0
    if len(args) == 1:
        for i in items:
            if args[0] in i.keys() and not i[args[0]] is None:
                yield i[args[0]]
    else:
        for i in items:
            temp_dict = {}
            for key in args:
                if key in i.keys() and not i[key] is None:
                    temp_dict[key] = i[key]
```

```

        if len(temp_dict) > 0:
            yield temp_dict

if __name__ == '__main__':
    goods = [
        {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
        {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'},
        {'color': 'black'}
    ]
    print(str(list(field(goods, 'title')))[1:-1])
    print(str(list(field(goods, 'title', 'price')))[1:-1])

```

2.py

```

import random

def gen_random(num_count, begin, end):
    for i in range(num_count):
        yield random.randint(begin, end)

if __name__ == '__main__':
    print(str(list(gen_random(5, 1, 4)))[1:-1])

```

3.py

```

import random

class Unique:

    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.used_elements = set()
        self.data = list(items)
        self.index = 0
        if 'ignore_case' in kwargs.keys() and
kwargs['ignore_case'] == True:
            self.ignore_case = True
        else:
            self.ignore_case = False

    def __next__(self):

```

```

        while True:
            if self.index >= len(self.data):
                raise StopIteration
            current = self.data[self.index]
            self.index += 1
            if ((self.ignore_case or not isinstance(current,
str)) and current not in self.used_elements):
                self.used_elements.add(current)
                return current
            elif (not self.ignore_case and isinstance(current,
str)
                and current.upper() not in
self.used_elements
                and current.lower() not in
self.used_elements):
                self.used_elements.add(current.upper())
                self.used_elements.add(current.lower())
                return current

    def __iter__(self):
        return self

def gen_random(num_count, begin, end):
    for i in range(num_count):
        yield random.randint(begin, end)

if __name__ == '__main__':
    data_int = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
    data_rand = gen_random(10, 3, 10)
    data_str = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
    print('Отбор уникальных чисел: ',
str(list(Unique(data_int)))[1:-1])
    print('Отбор уникальных случайных чисел: ',
str(list(Unique(data_rand)))[1:-1])
    print('Отбор уникальных строк без игнорирования регистра по
умолчанию: ', str(list(Unique(data_str)))[1:-1])
    print('Отбор уникальных строк (регистр учитывается): ',
str(list(Unique(data_str, ignore_case=True)))[1:-1])

```

```
print('Отбор уникальных строк (регистр НЕ учитывается): ',  
str(list(Unique(data_str, ignore_case=False)))[1:-1])
```

4.py

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':  
    result = sorted(data, key=abs, reverse=True)  
    print('Без использования lambda-функции: ', result)  
    result_with_lambda = sorted(data, key = lambda x: x if x >=  
0 else -x, reverse=True)  
    print('С использованием lambda-функции: ',  
result_with_lambda)
```

5.py

```
import time
```

```
class cm_timer_1:
```

```
    def __enter__(self):  
        self.start_time = time.time()
```

```
    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):  
        print(cm_timer_1.__name__, time.time() -  
self.start_time)
```

```
def print_result(func):  
    start_time = time.time()  
    def decorated_func(*args):  
        print(func.__name__)  
        return_value = func(*args)  
        if isinstance(return_value, list):  
            for value in return_value:  
                print(str(value))  
        elif isinstance(return_value, dict):  
  
            for key in return_value.keys():  
                print(str(key) + ' = ' + str(return_value[key]))
```

```
        else:
            print(return_value)
        return return_value
    print(cm_timer_1.__name__, time.time() - start_time)
    return decorated_func
```

```
@print_result
def test_1():
    return 1
```

```
@print_result
def test_2():
    return 'iu5'
```

```
@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
def test_4():
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
    print('_____')

    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
```

```
6.py
import time
from contextlib import contextmanager
```



```

class cm_timer_1:

    def __enter__(self):
        self.start_time = time.time()

    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
        print(cm_timer_1.__name__, time.time() -
self.start_time)

@contextmanager
def cm_timer_2():

    start_time = time.time()
    yield
    print(cm_timer_2.__name__, time.time() - start_time)

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        for i in range(1,5):
            a=0

    with cm_timer_2():
        time.sleep(5.5)

```

7.py

```

import json

from task5 import print_result
from task3 import Unique
from task1 import field
from task2 import gen_random
from task6 import cm_timer_1

path = '/Users/kravtandr/rip/lab3/data_light.json'

```

```
with open(path, encoding='utf-8') as f:
    data = json.load(f)

@print_result
def f1(arg):
    return sorted(Unique(field(arg, 'job-name')))

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x:
x.lower().startswith('программист'), arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: x + ' с опытом Python', arg))

@print_result
def f4(arg):
    gen_salary = list(gen_random(len(arg), 100000, 200000))
    work_and_salary = list(zip(arg, gen_salary))
    return list(map(lambda x: x[0] + ', зарплата ' + str(x[1]) +
' руб', work_and_salary))

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

```
Программист 1C с опытом Python, зарплата 147482 руб
Программист C# с опытом Python, зарплата 136564 руб
Программист C++ с опытом Python, зарплата 126609 руб
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 177983 руб
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 199341 руб
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 133862 руб
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 180622 руб
cm_timer_1 0.053392887115478516
bash-3.2$ python3 task6.py
cm_timer_1 4.887580871582031e-05
cm_timer_2 5.5054731369018555
bash-3.2$ python3 task5.py
cm_timer_1 2.1457672119140625e-06
cm_timer_1 0.0
cm_timer_1 0.0
cm_timer_1 0.0

-----
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
bash-3.2$ python3 task4.py
Без использования lambda-функции: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
С использованием lambda-функции: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
bash-3.2$ python3 task3.py
Отбор уникальных чисел: 1, 2
Отбор уникальных случайных чисел: 5, 7, 10, 3, 6, 8
Отбор уникальных строк без игнорирования регистра по умолчанию: 'a', 'b'
Отбор уникальных строк (регистр учитывается): 'a', 'A', 'b', 'B'
Отбор уникальных строк (регистр НЕ учитывается): 'a', 'b'
bash-3.2$ python3 task2.py
4, 3, 2, 2, 4
bash-3.2$ python3 task1.py
'Ковер', 'Диван для отдыха'
{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}
bash-3.2$
```