

# Systemy czasu rzeczywistego

## Projekt zaliczeniowy 2021

### Uniwersytet Pedagogiczny w Krakowie

Zamodelować i stworzyć z wykorzystaniem wybranego języka programowania oraz środowiska dowolną aplikację – wg własnego pomysłu - opartą o jeden z klasycznych problemów synchronizacji procesów:

1. problem producenta i konsumenta,
2. problem pisarzy i czytelników,
3. problem pięciu filozofów.

Wymagania dodatkowe:

1. Projekt wykonuje zespół składający się z kilku osób (2-4).
2. Kod źródłowy powinien być opatrzony komentarzami.
3. Należy wykonać dokumentację w formie sprawozdania zawierającego: wstęp (cel i opis podjętego problemu), przypadek/przypadki użycia oprogramowania (np. zrzuty ekranu, wybrane fragmenty kodu), podsumowanie i wnioski końcowe.
4. Interfejs użytkownika: konsola lub graficzny

Termin oddania i obrony projektu: przed sesją egzaminacyjną (termin I)

Maksymalna liczba punktów do zdobycia: 25