

# Bazy Danych - Indeksowanie

Kacper Krawczyk

07.06.2022

## 1 Wprowadzenie.

Artykuł jest przygotowywany na podstawie projektu Łukasza Jajeśnica, który przeprowadził badania pod patronatem Adama Piórowskiego z Akademii Górniczo Hutniczej, Katedry Geoinformatyki i Informatyki Stosowanej.

Projekt ten ma na celu sprawdzenie wydajności zapytań, złączeń i zagnieżdżeń, zindeksowanych lub niezindeksowanych dla schematów znormalizowanych i zdenormalizowanych. Został on zrealizowany w kilku rozwiązaniach bazodanowych - MySQL, PostgreSQL, SQL Server i SQLite. Dane, na których opiera się projekt są związane z tabelą geochronologiczną. Zostały one przedstawione w postaci dwóch schematów bazodanowych - schemat znormalizowany płatka śniegu i schemat zdenormalizowany gwiazdy.

Proces analizy został poparty szeregiem wykresów, które pozwoliły na kompleksowe przedstawienie wyników analizy jak i wyciągnięcie wniosków związanych z odpowiedzią na postawione pytania.

Główne pytania postawione podczas analizy:

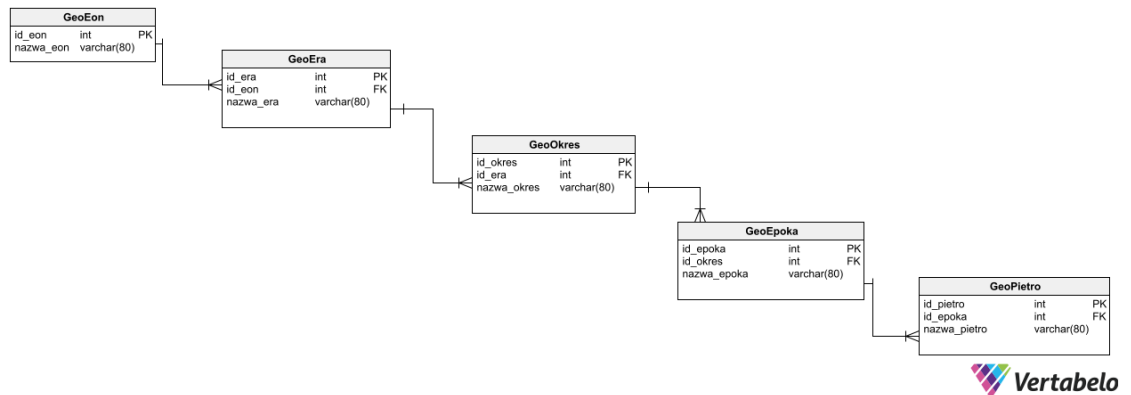
- Która postać jest bardziej wydajna - znormalizowana czy zdenormalizowana?
- Jak wydajne okazuje się użycie indeksów w poszczególnych systemach bazodanowych?
- Czy występują przypadki spowolnienia działania zapytań w przypadku użycia indeksów?
- Który system bazodanowy okaże się najbardziej efektywny w zadanym środowisku danych?

## 2 Dane.

Głównym źródłem danych była tabela geochronologiczna, zawierająca jednostki geochronologiczne mające wymiar czasowy (eon, era, okres, epoka i wiek), oraz odpowiadające im jednostki stratygraficzne. Wykorzystana tabela geochronologiczna:

EONOTEM / EON	ERATEM / ERA	SYSTEM / OKRES		ODZIAL / EPOKA	PIETRO / WIEK	MILION LAT			
F A N E R O Z O I K	KENOZOIK	TRZECIORZĘD	CZWARTORZĘD	HOLOCEN		1,8			
			NEOGEN	PLEJSTOCEN					
				MIOCEN					
			PALEOGEN	OLIGOCEN		23,5			
				EOCEN					
				PALEOCEN					
				MEZOZOIK	KREDA		GÓRNA / POŹNA		65
							DOLNA / WCZESNA		
			JURA			GÓRNA / POŹNA		135	
						ŚRODKOWA			
	DOLNA / WCZESNA								
	TRIAS	GÓRNY / POŹNY					203		
	ŚRODKOWY								
	DOLNY / WCZESNY								
	PERM	GÓRNY / POŹNY				250			
	DOLNY / WCZESNY								
	PALEOZOIK	KARBON	GÓRNY / POŹNY	STEFAN	GZEL		295		
			DOLNY / WCZESNY	WESTFAL	MOSKOW				
				NAMUR	BASZOR	SERPUCHOW			
			WIEZEN			355			
			TURNIEJ	GÓRNY / POŹNY					
			ŚRODKOWY						
			DOLNY / WCZESNY					410	
			PRZYDOL						
			LUŁOW						
			WIELOK			435			
	LANDOWER	GÓRNY / POŹNY							
	ŚRODKOWY								
	DOLNY / WCZESNY			500					
	GÓRNY / POŹNY								
	ŚRODKOWY								
	DOLNY / WCZESNY				543				
	GÓRNY / POŹNY								
	ŚRODKOWY								
	DOLNY / WCZESNY			2500					
	GÓRNY / POŹNY								
	ŚRODKOWY								
	DOLNY / WCZESNY								

Na początku tabela geochronologiczna została przedstawiona w postaci znormalizowanej - schemat płatka śniegu. Tabela została wypełniona danymi na podstawie tabeli przedstawionej na rysunku 1.



Rysunek 2: Tabela Geochronologiczna - Geotabela - postać znormalizowana, schemat płatka śniegu.

Następnie na podstawie tych tabel, zostało uruchomione złączenie naturalne, które pozwoliło na stworzenie tabeli zdenormalizowanej - schemat gwiazdy, oraz na wypełnienie jej wcześniej przygotowanymi danymi.

```
CREATE TABLE GeoTabela AS (SELECT * FROM GeoPietro NATURAL JOIN GeoEpoka NATURAL JOIN GeoOkres NATURAL JOIN GeoEra NATURAL JOIN GeoEon);
```

GeoTabela		
id_pietro	int	PK
nazwa_pietro	varchar(80)	
id_epoka	int	
nazwa_epoka	varchar(80)	
id_okres	int	
nazwa_okres	varchar(80)	
id_era	int	
nazwa_era	varchar(80)	
id_eon	int	
nazwa_eon	varchar(80)	



Rysunek 3: Tabela Geochronologiczna - Geotabela - postać zdenormalizowana, schemat gwiazdy.

Aby móc przeprowadzić analizę wydajności została wprowadzona dodatkowa tabela *Milion*, wypełniona kolejnymi liczbami naturalnym od 0 do 999 999. Została ona utworzona na podstawie odpowiedniego auto-złączenia tabeli *Dziesiec* wypełnionej liczbami od 0 do 9:

```
CREATE TABLE Dziesiec(cyfra int, bit int);
```

```
INSERT INTO Dziesiec VALUES
```

```
(0, 0000000),
(1, 0000001),
(2, 0000010),
(3, 0000011),
(4, 0000100),
(5, 0000101),
(6, 0000110),
(7, 0000111),
(8, 0001000),
(9, 0001001);
```

```
CREATE TABLE Milion(liczba int, cyfra int, bit int);
```

```
INSERT INTO Milion SELECT a1.cyfra + 10 * a2.cyfra + 100 * a3.cyfra + 1000 * a4.cyfra
+ 10000 * a5.cyfra + 100000 * a6.cyfra AS liczba, a6.cyfra AS cyfra, a6.bit AS bit
FROM Dziesiec a1, Dziesiec a2, Dziesiec a3, Dziesiec a4, Dziesiec a5, Dziesiec
a6;
```

Milion	
liczba	int
cyfra	int
bit	int

Dziesiec	
cyfra	int
bit	int



Rysunek 4: Dane - Tabela Milion i Tabela Dziesiec

Warto również zaznaczyć, że w aktualnym stadium rozwoju środowisk bazodanowych, jeden kod SQL z małymi zmianami był uruchomiony bez żadnych komplikacji w trzech środowiskach bazodanowych - PostgreSQL, MySQL, SQLite. Świadczy to o wysokiej kompatybilności systemów, co jest pożądaną cechą. Inaczej sprawa ma się w przypadku środowiska SQL Server, dla którego kod musiał zostać znacząco zmieniony.

### 3 Konfiguracja sprzętowa

Parametry Komputera:

- CPU: Intel Core i7-9750H (6 rdzeni, 12 wątków, 2.60-4.50 GHz, 12 MB cache)
- RAM: 16 GB (DDR4, 2666MHz)
- GPU: NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti
- Dysk: SSD M.2 PCIe 512GB
- Pamięć karty graficznej: 6 GB GDDR6

Środowiska bazodanowe:

- MySQL 8.0,
- PostgreSQL 14.3
- SQLite 3
- SQL Server 2019

Środowisko analityczne:

- Python 3.9
- Anaconda Distribution 4.12.0
- Jupyter 1.0.0
- Pandas 1.3.4
- Numpy 1.20.3
- Seaborn 0.11.2
- Matplotlib 3.4.3

## 4 Kryteria testów wydajności.

Głównym celem tego projektu było przeprowadzenie testów wydajności, które miały odpowiedzieć na pytania zawarte w wprowadzeniu.

W teście wykonano cztery zapytania sprawdzające wydajność zapytań, złączeń i zagnieżdżeń zindeksowanych lub niezindeksowanych z tabelą geochronologiczną w wersji zdenormalizowanej lub znormalizowanej. W tym celu wprowadzono dwa etapy analizy. Pierwszy etap obejmował analizę wydajności poniżej przedstawionych zapytań w formie niezindeksowanej, natomiast drugi etap w formie zindeksowanej.

Cztery zapytania miały na celu ocenę wpływu normalizacji jak i indeksowania na zapytania złożone - złączenia i zagnieżdżenia:

- **Zapytanie 1 (ZL)**

Celem tego zapytania jest złączenie syntetycznej tablic miliona wyników tabelą geochronologiczną w postaci zdenormalizowanej, przy czym do warunku złączenia dodano operację modulo, dopasowującą zakresy wartości złączanych kolumn:

```
SELECT COUNT(*) FROM Milion INNER JOIN GeoTabela ON
(mod(Milion.liczba,74)=(GeoTabela.id_pietro));
```

- **Zapytanie 2 (ZL)**

Celem tego zapytania jest złączenie syntetycznej tablicy miliona wyników z tabelą geochronologiczną w postaci znormalizowanej, reprezentowaną przez złączenia pięciu tabel:

```
SELECT COUNT(*) FROM Milion INNER JOIN GeoPietro ON
(mod(Milion.liczba,74)=GeoPietcro.id_pietro)
NATURAL JOIN GeoEpoka NATURAL JOIN GeoOkres
NATURAL JOIN GeoEra NATURAL JOIN GeoEon;
```

- **Zapytanie 3 (ZG)**

Celem tego zapytania jest złączenie syntetycznej tablicy miliona wyników z tabelą geochronologiczną w postaci zdenormalizowanej, przy czym złączenie jest wykonywane poprzez zagnieżdżenie skorelowane:

```
SELECT COUNT(*) FROM Milion WHERE mod(Milion.liczba,74)=
(SELECT id_pietro FROM GeoTabela WHERE mod(Milion.liczba,74)=(id_pietro));
```

- **Zapytanie 4 (ZG)**

Celem tego zapytania jest złączenie syntetycznej tablicy miliona wyników z tabelą geochronologiczną w postaci znormalizowanej, przy czym złączenie jest wykonywane poprzez zagnieżdżenie skorelowane, a zapytanie wewnętrzne jest złączeniem tabel poszczególnych jednostek geochronologicznych:

```
SELECT COUNT(*) FROM Milion WHERE mod(Milion.liczba, 74) IN
(
  SELECT GeoPietro.id_pietro FROM GeoPietro
  NATURAL JOIN GeoEpoka NATURAL JOIN
  GeoOkres NATURAL JOIN GeoEra NATURAL JOIN GeoEon
);
```

## 5 Wyniki testów.

Każdy pomiar został wykonany dziesięć razy, w celu wyeliminowania możliwości popełnienia błędu pomiarowego, oraz aby dopasować się do wbudowanych systemów *database tuning*. Poniżej została przedstawiona tabela zawierająca zebrane wyniki dla poszczególnych systemów bazodanowych:

PostgreSQL - No Index							PostgreSQL - Index				
ID	1ZL: [ms]	2ZL: [ms]	3ZG: [ms]	4ZG: [ms]			ID	1ZL: [ms]	2ZL: [ms]	3ZG: [ms]	4ZG: [ms]
1	161	229	9977	144			1	125	209	10712	130
2	155	204	10010	145			2	124	213	10530	133
3	156	206	9952	142			3	127	201	10549	141
4	158	232	9873	149			4	133	202	10714	142
5	136	213	9939	164			5	125	210	10578	131
6	187	233	9891	144			6	120	220	10694	134
7	178	228	9918	141			7	132	207	10598	146
8	149	219	9898	177			8	123	205	10623	156
9	180	253	9887	130			9	141	203	10498	135
10	137	232	9932	132			10	126	210	10458	132
Min	136	204	9873	130			Min	120	201	10458	130
Avg	159,7	224,9	9927,7	146,8			Avg	127,6	208	10595,4	138

Rysunek 5: PostgreSQL - Wyniki Pomiarów

MySQL - No Index							MySQL - Index				
ID	1ZL: [ms]	2ZL: [ms]	3ZG: [ms]	4ZG: [ms]			ID	1ZL: [ms]	2ZL: [ms]	3ZG: [ms]	4ZG: [ms]
1	1594	18782	2282	18547			1	1704	3625	2296	3593
2	1594	18469	2234	19578			2	1593	3610	2276	3625
3	1609	18453	2213	18765			3	1578	3594	2344	3593
4	1594	18437	2253	19450			4	1594	3609	2281	3594
5	1594	18344	2276	18563			5	1578	3593	2297	3625
6	1625	18547	2245	19231			6	1578	3593	2313	3641
7	1593	18621	2295	18312			7	1593	3640	2281	3593
8	1593	18432	2243	18436			8	1562	3625	2290	3625
9	1594	18435	2259	18874			9	1530	3610	2266	3640
10	1578	18457	2276	18932			10	1532	3641	2250	3640
Min	1578	18344	2213	18312			Min	1530	3593	2250	3593
Avg	1596,8	18497,7	2257,6	18868,8			Avg	1584,2	3614	2289,4	3616,9

Rysunek 6: MySQL - Wyniki Pomiarów



SQL Server - No Index					SQL Server - Index				
ID	1ZL: [ms]	2ZL: [ms]	3ZG: [ms]	4ZG: [ms]	ID	1ZL: [ms]	2ZL: [ms]	3ZG: [ms]	4ZG: [ms]
1	25	45	22	25	1	17	38	26	26
2	24	40	23	22	2	19	36	21	24
3	23	44	25	25	3	20	34	22	23
4	27	51	27	31	4	17	39	21	21
5	23	37	26	23	5	18	43	23	22
6	26	42	27	25	6	24	38	22	23
7	29	44	22	26	7	21	37	23	24
8	25	36	21	27	8	23	35	21	25
9	24	56	24	31	9	22	35	24	26
10	25	54	25	32	10	21	34	21	21
Min	23	36	21	22	Min	17	34	21	21
Avg	25,1	44,9	24,2	26,7	Avg	20,2	36,9	22,4	23,5

Rysunek 7: SQLServer - Wyniki Pomiarów

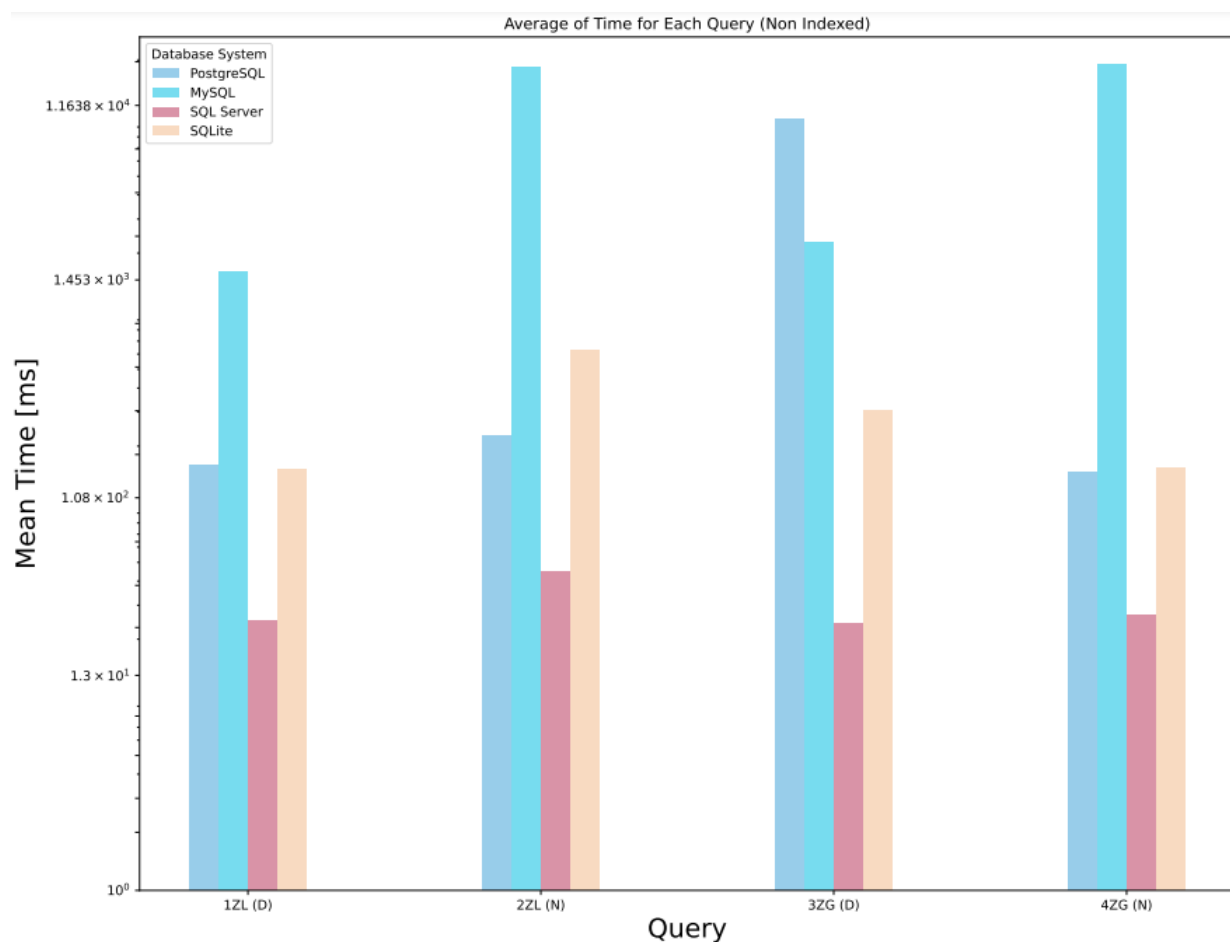
SQLite - No Index					SQLite - Index				
ID	1ZL: [ms]	2ZL: [ms]	3ZG: [ms]	4ZG: [ms]	ID	1ZL: [ms]	2ZL: [ms]	3ZG: [ms]	4ZG: [ms]
1	171	629	301	157	1	128	535	287	133
2	153	619	292	155	2	130	537	270	139
3	146	621	296	144	3	130	535	271	134
4	145	626	361	145	4	129	541	282	136
5	156	630	303	163	5	135	532	269	133
6	150	616	301	152	6	130	535	270	133
7	148	621	299	155	7	128	541	278	134
8	150	629	302	160	8	128	540	269	143
9	148	618	295	153	9	127	530	282	139
10	151	629	294	151	10	126	537	264	141
Min	145	616	292	144	Min	126	530	264	133
Avg	151,8	623,8	304,4	153,5	Avg	129,1	536,3	274,2	136,5

Rysunek 8: SQLite - Wyniki Pomiarów

## 6 Analiza wyników testu.

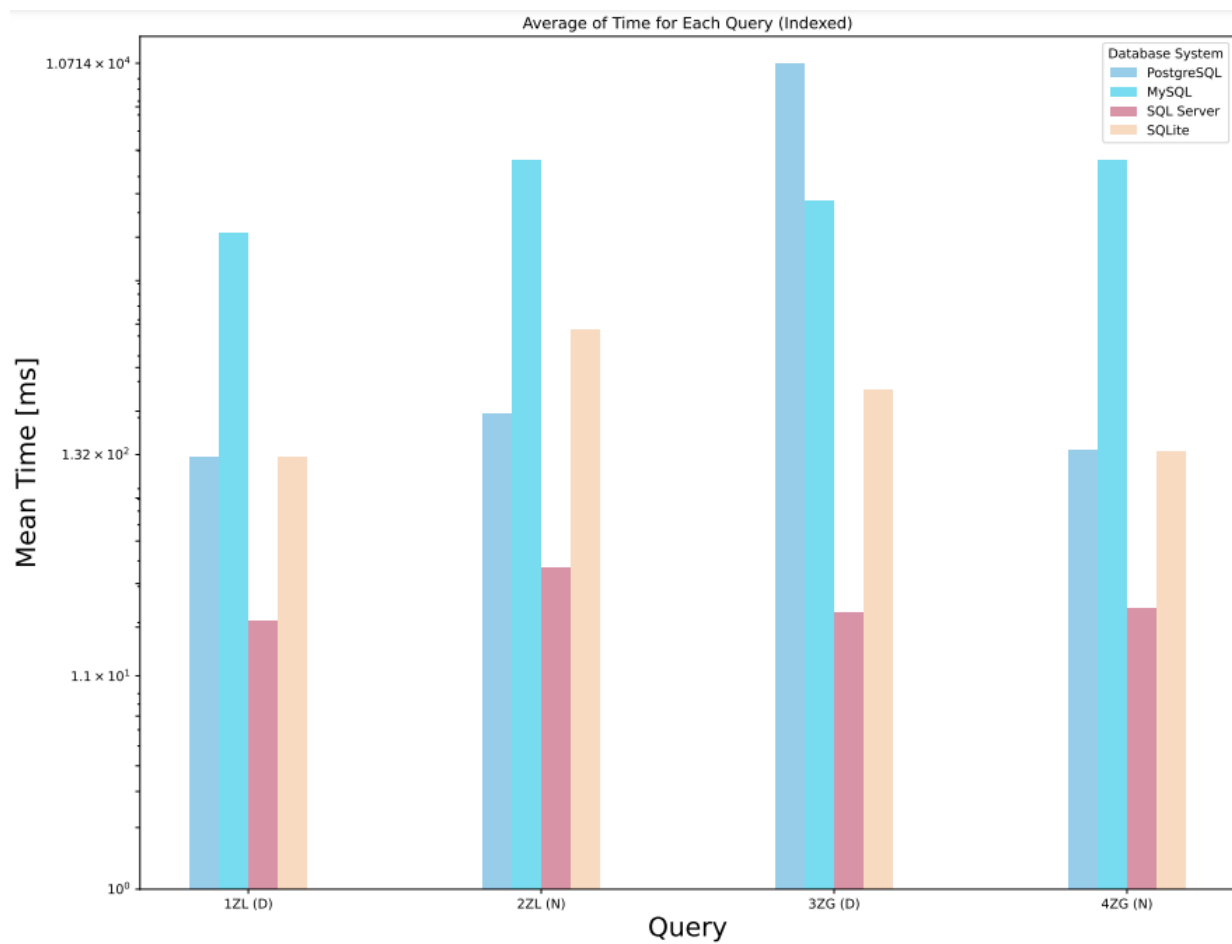
Na podstawie wyników testu została dokonana kompleksowa analiza w środowisku Jupyter Notebook, wykorzystując język programowania Python i biblioteki Pandas, Numpy, Seaborn i Matplotlib.

### 6.1 Bar Plot - Non Indexed



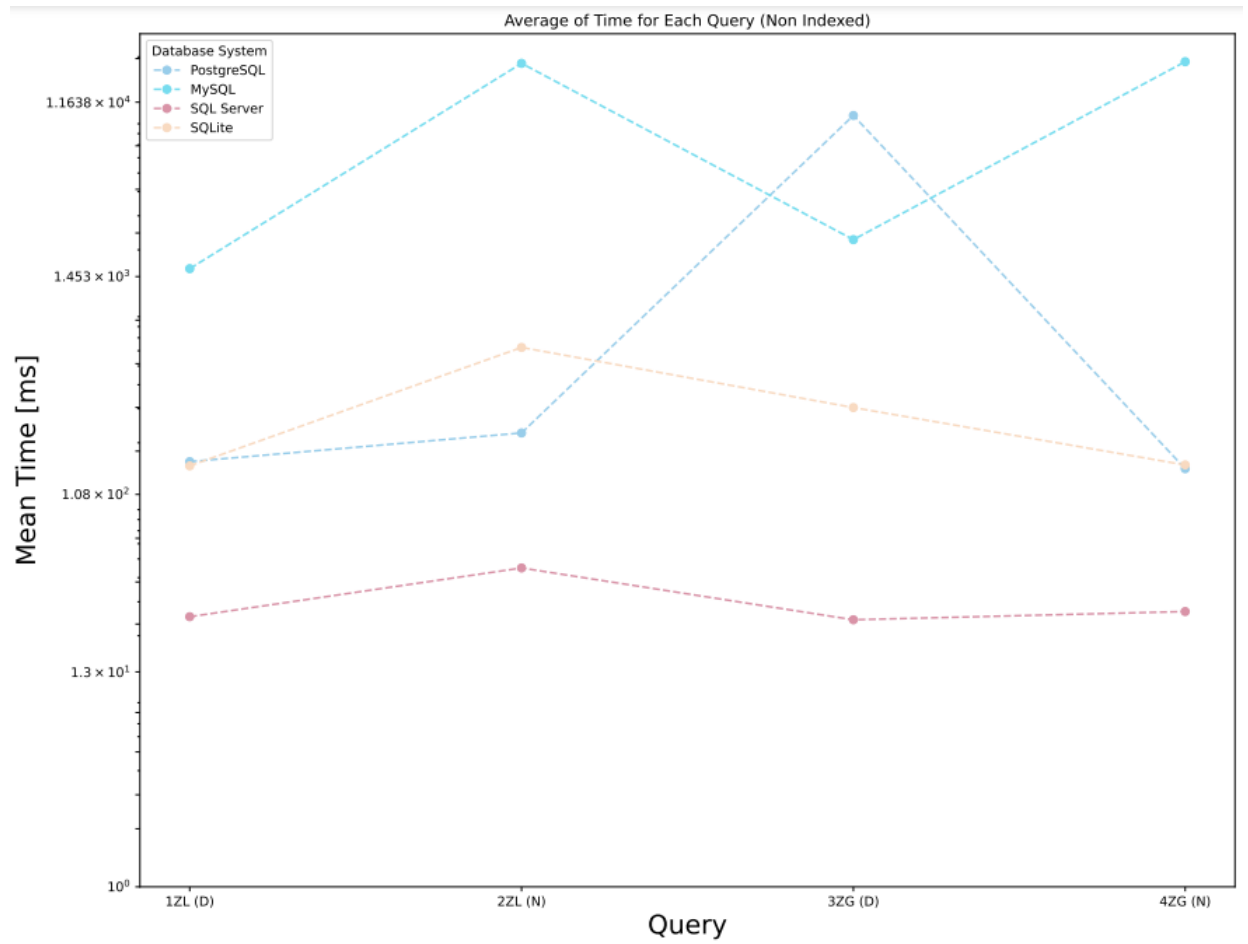
Rysunek 9: Analiza Danych - Bar Plot - Wersja niezindeksowana

## 6.2 Bar Plot - Indexed



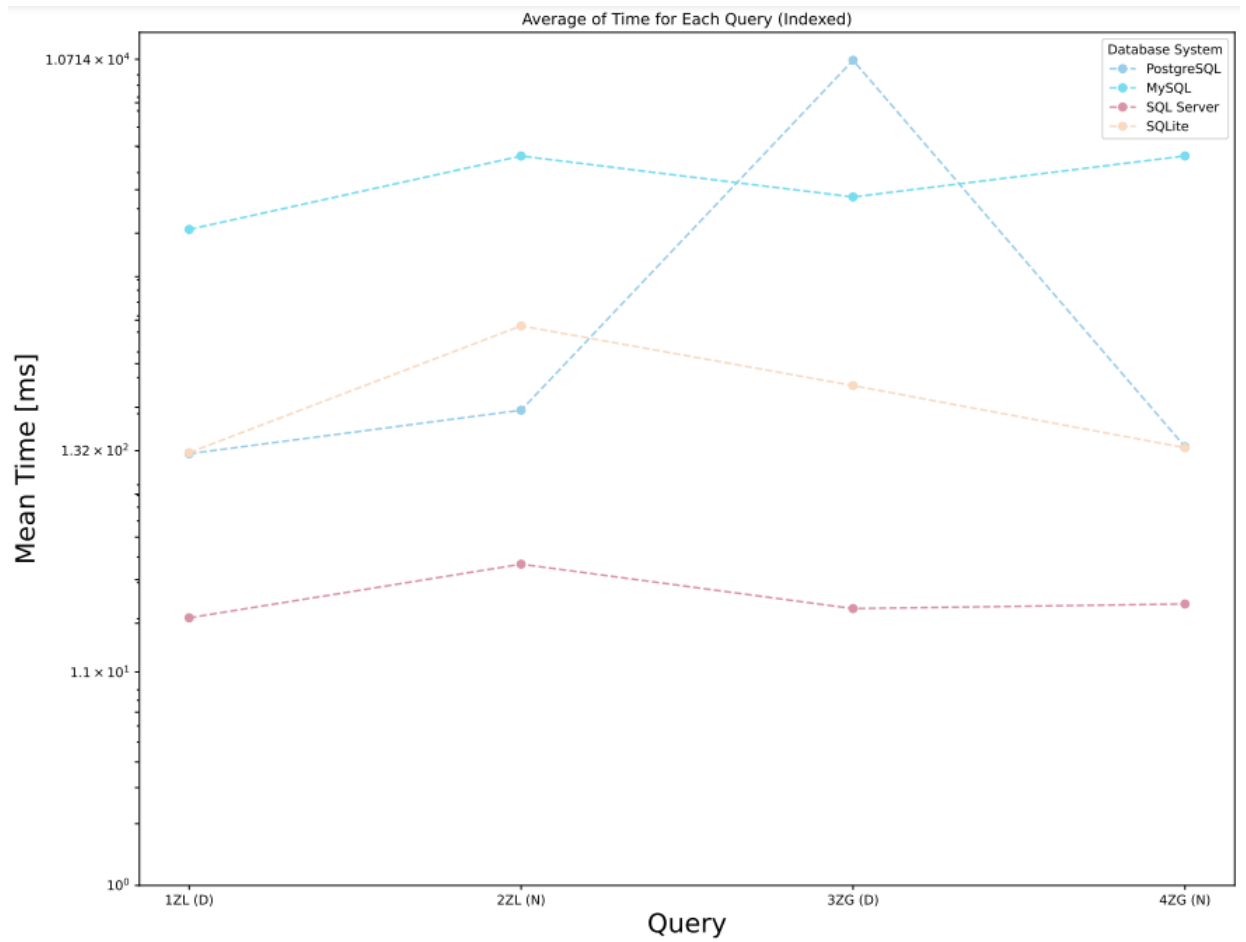
Rysunek 10: Analiza Danych - Bar Plot - Wersja zindeksowana

### 6.3 Scatter Plot - Non Indexed



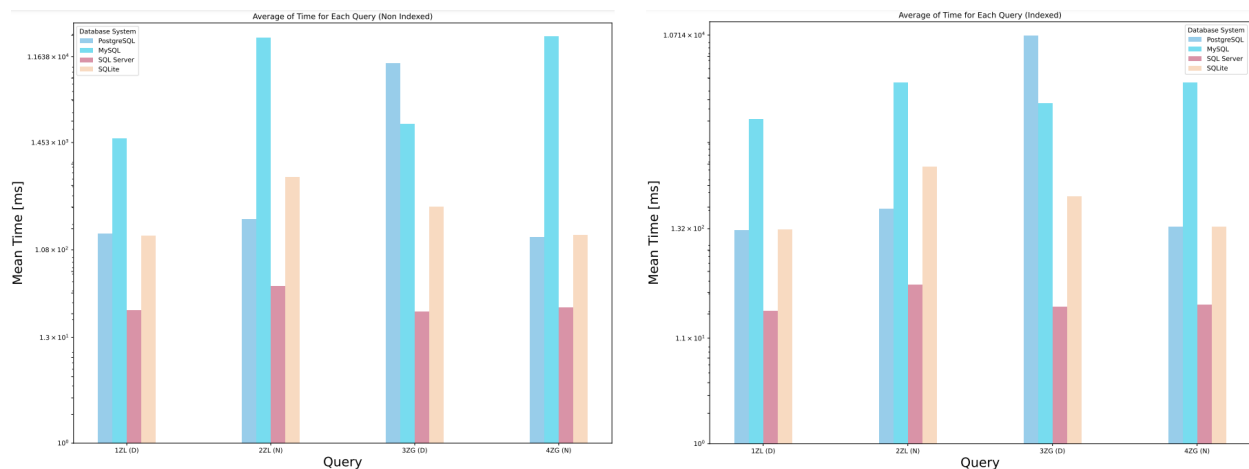
Rysunek 11: Analiza Danych - Scatter Plot - Wersja niezindeksowana

## 6.4 Scatter Plot - Indexed



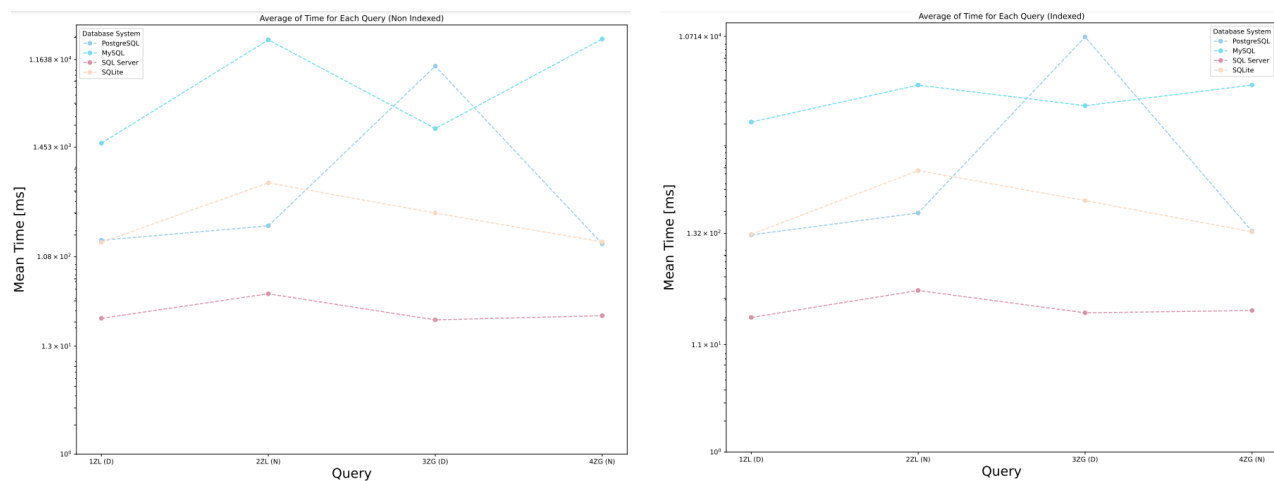
Rysunek 12: Analiza Danych - Scatter Plot - Wersja zindeksowana

## 6.5 Comparison - Bar Plot



Rysunek 13: Analiza Danych - Bar Plot - Porównanie wersji zindeksowanej i niezindeksowanej

## 6.6 Comparison - Scatter Plot



Rysunek 14: Analiza Danych - Scatter Plot - Porównanie wersji zindeksowanej i niezindeksowanej

## 7 Wnioski.

Kompleksowa analiza pozwoliła na wyciągnięcie wniosków związanych z czasem działania zapytań w różnych konfiguracjach. Wnioski będą zawierały odpowiedzi na pytania zawarte we wprowadzeniu jak i kolejne spostrzeżenia.

Na samym wstępie trzeba zaznaczyć, że porównywanie ze sobą kilku środowisk jest zależne od wielu czynników, w tym celu wnioski te nie są uniwersalne.

- Która postać jest bardziej wydajna - znormalizowana czy zdenormalizowana?

Z reguły postać zdenormalizowana okazała się wydajniejsza od postaci znormalizowanej. Wyjątek występuje w zapytaniu trzecim 3ZG (D), gdzie w środowisku PostgreSQL czas jest znacznie wydłużony, oraz w zapytaniu czwartym 4ZG (N), dla środowisk PostgreSQL i SQLite, gdzie czas jest krótszy.

- Jak wydajne okazuje się użycie indeksów w poszczególnych systemach bazodanowych?

Jednoznacznie można powiedzieć, że w prawie w każdym przypadku użycie indeksów poprawiło wydajność zapytań zagnieżdżonych jak i złączeń. Jedyny wyjątek stanowi zapytanie zagnieżdżone w postaci zdenormalizowanej 3ZG dla środowiska PostgreSQL, gdzie zauważalny jest spadek wydajności o 6%.

Największą różnicę można zaobserwować w przypadku środowiska MySQL, gdzie w przypadku zapytań znormalizowanych 2ZL i 4ZG następuje zwiększenie wydajności o około 500%.

- Czy występują przypadki spowolnienia działania zapytań w przypadku użycia indeksów?

Tak jak zostało to wspomniane w poprzednim podpunkcie. Jedynym wyjątkiem, w którym występuje spadek wydajności, jest zapytanie zagnieżdżone w postaci zdenormalizowanej 3ZG dla środowiska PostgreSQL, gdzie zauważalny jest spadek wydajności o 6%.

- Który system bazodanowy okaże się najbardziej efektywny w zadanym środowisku danych?

Tak jak zostało to wcześniej wspomniane, porównywanie systemów bazodanowych może zależeć od wielu czynników. W związku z tym, odpowiedź na to pytanie nie będzie uniwersalna, dotyczy ona tylko i wyłącznie przypadku tych danych przedstawionych powyżej.

Najbardziej wydajnym systemem bazodanowym pod każdym względem okazał się SQL Server, którego wydajność jest o kilkaset procent większa w porównaniu do innych systemów. Może to być spowodowane wbudowaną funkcjonalnością *multithreading/multiprocessing*, która do wykonania zapytań wykorzystwała wszystkie możliwe rdzenie procesora.

PostgreSQL okazał się również bardzo wydajnym systemem za wyjątkiem zapytania zagnieżdżonego w postaci znormalizowanej 3ZG, którego czas jest o jeden rząd większy niż czas reszty zapytań.

SQLite to kolejny wydajny system, który nie posiada wartości odstających. Najgorzej radzi on sobie ze złączeniem w postaci znormalizowanej.

Najmniej wydajnym systemem okazał się system MySQL, którego wydajność jest o wiele mniejsza niż wydajność reszty systemów. W szczególności w przypadku zapytań znormalizowanych 2ZL i 4ZG.

#### Dodatkowe wnioski

- Można wysunąć wniosek na temat tego, że postać zdenormalizowana jest bardziej wydajna od postaci znormalizowanej. Jednakże, trzeba pamiętać o innych zaletach postaci znormalizowanej, takich jak uniknięciu szeregu potencjalnych problemów, między innymi anomalie odczytu, anomalie zapisu, nadmiarowość danych i nadmiarowość danych.
- Zostało to wcześniej wspomniane, jednak jest to ważna cecha. Systemy bazodanowe MySQL, PostgreSQL i SQLite są ze sobą bardzo kompatybilne. Jeden kod SQL z małą liczbą zmian został użyty do trzech systemów bazodanowych. Jest to cecha bardzo porządna. W przypadku SQL Server, taka cecha nie miała miejsca. Kod musiał zostać dostosowany do klauzul i funkcjonalności tego wyłącznie systemu.



## 8 Bibliografia

1. mgr inż. Łukasz JAJEŚNICA, prof. nadzw. dr hab. inż. Adam PIÓRKOWSKI - Wydajność Złączeń i Zagnieżdżeń dla Schematów Znormalizowanych I Zdenormalizowanych
2. Wydawnictwo Naukowe PWN S.A. - Historia Ziemi
3. dr inż. Michał LUPA - Bazy Danych 2022
4. dr. inż Sebastian ERNST - Indeksowanie w bazach danych
5. PostgreSQL Manual
6. MySQL Manual
7. SQLite Manual
8. SQL Server Manual
9. IBM SQL Docs