

Sprawozdanie z oceny projektu „Treningi w Krakowie”

Grzegorz Maj

Aleksandra Nagórka

1. Lista wymagań.

Po przeanalizowaniu wymagań projektowych zostały wyciągnięte następujące wnioski:

- lista wymagań jest czytelna i wyczerpująca,
- wymagania podzielone są na kategorie możliwości funkcjonalnych i нефункциональных,
- każde z wymagań ma przydzielony swój priorytet, którego znaczenie znajduje się w legendzie.

2. Diagram przypadków użycia.

Zastrzeżenia:

- opcja rejestracji i logowania użytkownika powinna być rozpatrzona tak, by rejestracja była połączona z logowaniem, a edycja konta była następstwem logowania.
- brak opcji wylogowania użytkownika.
- brak możliwości rezygnacji z wydarzenia, która powinna być następstwem dopisania do wydarzenia.
- brak strzałek.

Wnioski:

- diagram wykonany czytelnie.

3. Diagram klas.

Zastrzeżenia:

- dodatkowy podmiot „Admin”, który nie został użyty w diagramie przypadków użycia.
- opcje dodawania znajomych oraz komunikacji z nimi, które nie były ujęte w wymaganiach projektowych.
- brak opcji „remove user” oraz „edit training” w klasie „Training”.
- brak zdefiniowanej odpowiedzialności klasy „Interface”.

Wnioski:

- odpowiedzialności klasy są jasne i czytelne.
- poprawna składnia diagramu.

4. Diagram wymagań.

Zastrzeżenia:

- brak rozpatrzenia opcji edycji konta użytkownika.

Wnioski:

- diagram wykonany zgodnie z jego założeniami.

5. Diagram sekwencji.

Zastrzeżenia:

- możliwe było zwiększenie czytelności diagramu poprzez zmianę kolejności reprezentowania klas. (Training , GUI, Participation, User).
- brak objaśnienia przy strzałce oznaczającej wywołanie funkcji klasy Training przez tę klasę.

Wnioski:

- diagram wykonany zgodnie z założeniami.

Wnioski ogólne

Funkcjonalności w kolejnych fazach tworzenia oprogramowania nie zawsze pokrywają się

z pierwotnymi założeniami ujętymi w wymaganiach projektowych.