

ANDROID入门指南

鄢煜民 151250178

前置要求

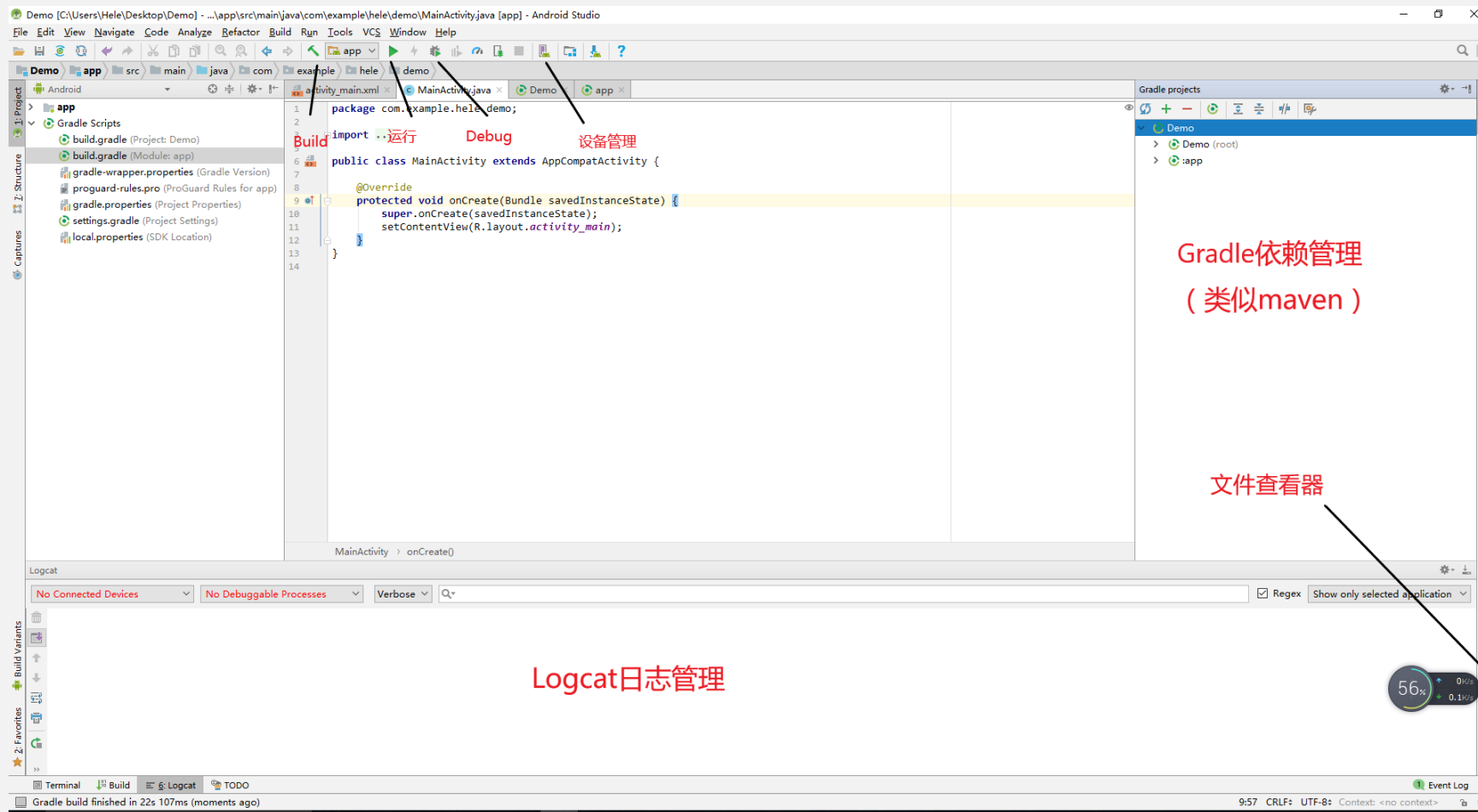
- 了解 Java / Kotlin 的基本语法
- 有一台有JDK的电脑
- 能够科学上网更好

开发环境

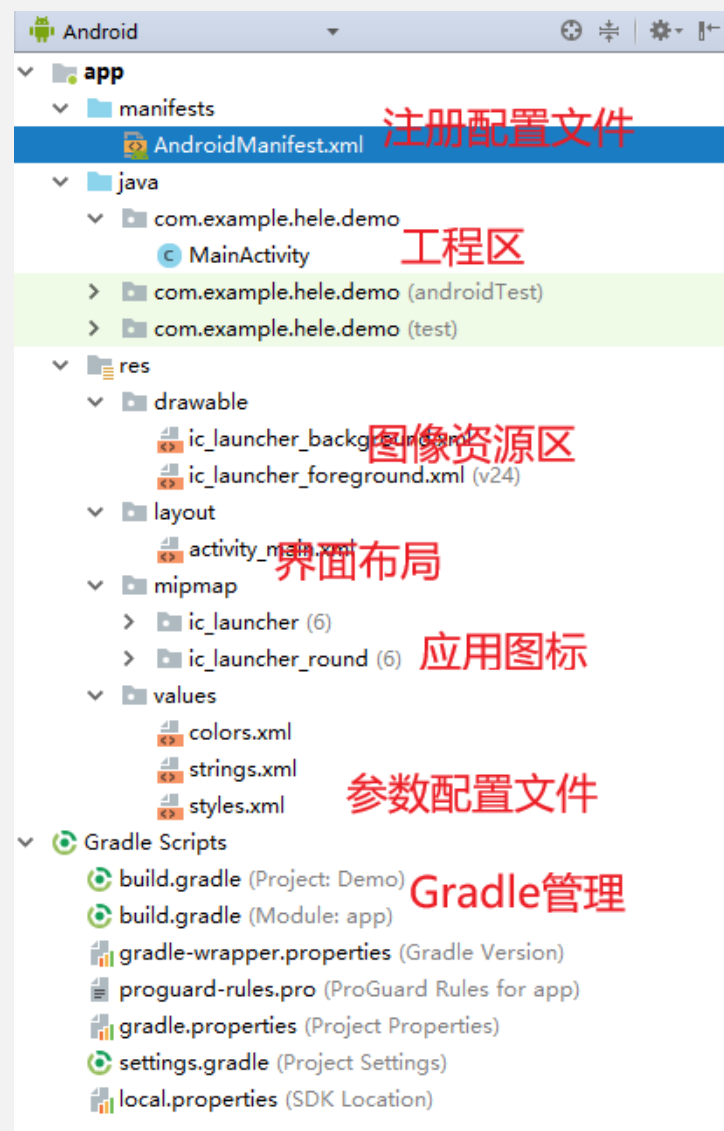
- Android Studio (Free, 推荐) / IntelliJ Idea
- 可以直接Google搜索Android Developers, 或者直接键入链接 developer.android.com 进入安卓开发者首页下载
- 版本选择:
 - 推荐使用 Android Studio 3.0.1正式版
 - Preview版本及3.1.0最新版存在未知bug

基本工具

- 调试、设备管理、日志管理、性能监控



工程目录简解



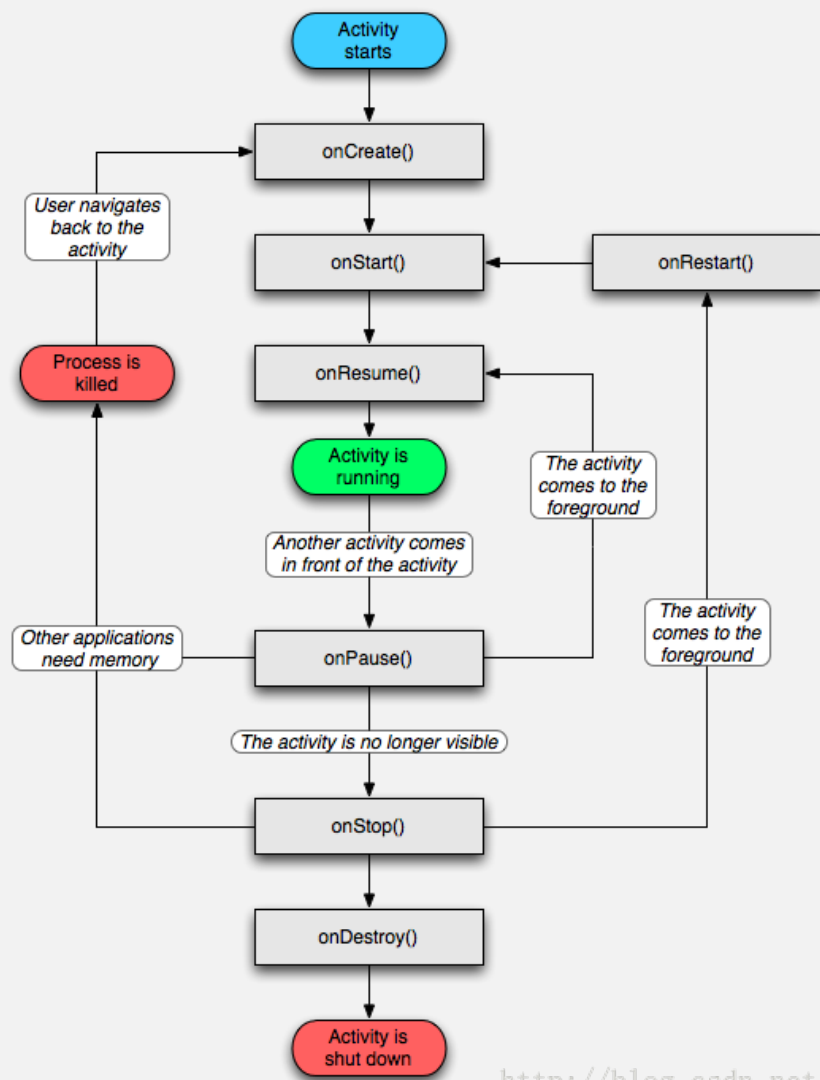
ANDROID界面设计及实现

- 设计工具： Sketch、Flinto、墨刀 ...
- 常用界面基本元素：
 - TextView 文本框
 - EditText 输入框
 - Button 按钮
 - ConstraintLayout 约束布局
 - LinearLayout 线性布局
 - GridLayout 格子布局
 - RecyclerView列表

ACTIVITY 简介

- Activity 是一个应用组件，用户可与其提供的屏幕进行交互。每个 Activity 都会获得一个用于绘制其用户界面的窗口
- 要创建 Activity，必须创建 Activity 的子类，并且实现 Activity 在其生命周期的各种状态之间转变时系统调用的回调方法。
- onCreate()
- 系统会在创建 Activity 时调用此方法。可以在此初始化 Activity 的必需组件，必须在此方法内调用 setContentView()，以定义 Activity 用户界面的布局。
- 在创建 Activity 后还需要在 AndroidManifest.xml 中注册，告诉系统 Activity 的存在

ACTIVITY生命周期



介绍: <https://blog.csdn.net/javazejian/article/details/51932554>

ACTIVITY 切换

- `Intent intent = new Intent(context, TargetActivity.class);`
- `context.startActivity(intent);`

- 参数传递:

`intent.putExtras(KEY, VALUE);`

`getIntent().getExtras(KEY);` [在 TargetActivity 中使用]

Context 说明:

上下文，指当前用户所处的场景。所见到（也可能是隐藏状态）的任何一个Activity、View都在Context下。Activity本身就继承了Context

ANDROID资源

- <https://developer.android.com/index.html?hl=zh-cn> Android 官网
- <http://www.androiddevtools.cn/> Android 中文社区
- https://www.amazon.cn/gp/product/B01MSR5D04/ref=as_li_tf_tl?ie=UTF8&camp=536&creative=3200&creativeASIN=B01MSR5D04&linkCode=as2&tag=androiddevtools-bottom-book-list-23 第一行代码，入门经典
- <https://wangjiegu.gitbooks.io/kotlin-for-android-developers-zh/content/> Kotlin 入门