

扫雷 – KrayC

一、游戏功能

单机或者两人对战版扫雷游戏。

二、使用说明

- 1、 游戏默认为单机，简单模式。
- 2、 单击 **Game → Easy、Hard 或 Hell** 可以选择三种不同难度模式，再单击 **Game → Start** 进行新一局游戏。
- 3、 单击 **Game → Custom**，可以填入自定义的棋盘宽（9-24）、高（9-30）、雷数（10-668），再单击 **Game → Start** 进行新一局游戏。
- 4、 单击中间人物头像也可以开始新一局游戏。
- 5、 单击 **Game → Record**，可以查看三种难度和自定义难度的历史胜盘数、总盘数、胜率，并且按 **Clear** 按钮可以清零。
- 6、 棋盘上左上角显示的数字是剩余的雷数，右上角显示的数字是游戏已经进行的时间。
- 7、 单击 **Online → Register as host**，将自己注册为主机，并等待客户端连接。
- 8、 单击 **Online → Register as client**，在对话框中填入服务器的地址（默认为回环地址 **127.0.0.1**），并点击 **OK** 进行连接。

- 9、 当客户端与服务器连接成功后，便可以进行双人联机对战扫雷游戏。
- 10、 双人扫雷时，服务器的旗帜是红色，客户端的旗帜是蓝色。
- 11、 双人扫雷时，服务器若点到雷，则显示红色炸弹图标；客户端若点到雷，则显示蓝色炸弹图标。
- 12、 单击 **Game** → **Exit**，可以退出游戏。

三、 胜负判定

- 1、 单机时：
 - (1) 挖到雷算输。
 - (2) 挖开所有非雷的盘格，获胜。
- 2、 双人扫雷时：
 - (1) 挖到雷者输。
 - (2) 标记错误的雷者输。
 - (3) 若雷被扫完，则扫的多者获胜。

四、 注意事项

- 1、 进行联机游戏注册时，务必先注册服务器，再连接客户端。否则会发生错误。
- 2、 游戏时间从新一局游戏开始时便开始计时，而不是从挖第一颗雷开始计时。

五、 目前已知 Bug 与缺陷

- 1、 在联机对战时，可以在己方棋盘上取消对方的旗

帜。

- 2、 双人扫雷时，无法在界面上实时显示两者的已标记雷数。