扫雷 – KrayC

1. 游戏功能

单机或者两人对战版扫雷游戏。

1. 使用说明
2. 游戏默认为单机，简单模式。
3. 单击 Game →Easy、Hard 或 Hell 可以选择三种不同难度模式，再单击 Game →Start进行新一局游戏。
4. 单击 Game →Custom，可以填入自定义的棋盘宽（9-24）、高（9-30）、雷数（10-668），再单击 Game →Start进行新一局游戏。
5. 单击中间人物头像也可以开始新一局游戏。
6. 单击Game →Record，可以查看三种难度和自定义难度的历史胜盘数、总盘数、胜率，并且按 Clear 按钮可以清零。
7. 棋盘上左上角显示的数字是剩余的雷数，右上角显示的数字是游戏已经进行的时间。
8. 单击 Online →Register as host，将自己注册为主机，并等待客户端连接。
9. 单击 Online →Register as client，在对话框中填入服务器的地址（默认为回环地址127.0.0.1），并点击 OK进行连接。
10. 当客户端与服务器连接成功后，便可以进行双人联机对战扫雷游戏。
11. 双人扫雷时，服务器的旗帜是红色，客户端的旗帜是蓝色。
12. 双人扫雷时，服务器若点到雷，则显示红色炸弹图标；客户端若点到雷，则显示蓝色炸弹图标。
13. 单击 Game →Exit，可以退出游戏。
14. 胜负判定
15. 单机时：
16. 挖到雷算输。
17. 挖开所有非雷的盘格，获胜。
18. 双人扫雷时：
19. 挖到雷者输。
20. 标记错误的雷者输。
21. 若雷被扫完，则扫的多者获胜。
22. 注意事项
23. 进行联机游戏注册时，务必先注册服务器，再连接客户端。否则会发生错误。
24. 游戏时间从新一局游戏开始时便开始计时，而不是从挖第一颗雷开始计时。
25. 目前已知 Bug与缺陷
26. 在联机对战时，可以在己方棋盘上取消对方的旗帜。
27. 双人扫雷时，无法在界面上实时显示两者的已标记雷数。