

FernMush-mech-def

◆ 1



X 1

盾 1

ORGANIC
UNIT

DEFENSIF

Quand cette carte arrive en jeu : Réduit les statistiques d'une unité ennemie de 1

GhoulGhoul-drone-imm

◆ 1



X 0

盾 3

OCCULT
UNIT

IMMUNITE_CONTRE_OCCULT

En quittant le plateau : Restaure 1 points de commandement

Cosmo-golem-ins

◆ 2



X 1

盾 4

ASTRAL
UNIT

INSAISISSABLE

À la fin de votre tour : L'adversaire gagne 2 énergie

GalaxStar-mech-def

◆ 2



X 0

盾 4

ASTRAL
UNIT

DEFENSIF

En position arrière : Piochez 2 cartes si vous avez une carte occulte en jeu

Quasar-rider-ins

◆ 2



X 3

盾 1

ASTRAL
UNIT

INSAISISSABLE

Si le mot-clé BOUCLIER est présent : L'adversaire défausse 2 cartes si vous avez une carte organique en jeu

EerieBane-keep-imm

◆ 1



盾 3

OCCULT
STRUCTURE

IMMUNITE_CONTRE_MECHANICAL

Au début de votre tour : Inflige 1 dégâts à une unité ennemie

RambleHorizon-assault-ins

◆ 1



X 2

盾 2

NOMAD
UNIT

INSAISISSABLE

IMMUNITE_CONTRE_ASTRAL
IMMUNITE_CONTRE_ORGANIC

MystVoid-defender-ins

◆ 1



X 3

盾 3

OCCULT
UNIT

INSTABLE

Quand cette carte attaque : Défaussez 1 carte

Eerie-citadel-bou

◆ 1



盾 3

OCCULT
STRUCTURE

BOUCLIER · INSTABLE

Quand les PC changent : L'adversaire gagne 1 énergie

