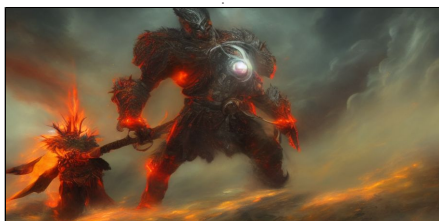


AstroStellar-assault-imm ◆ 2



× 2

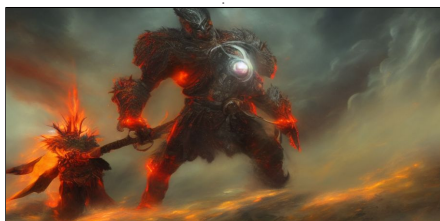
◆ 4

ASTRAL
UNIT

IMMUNITE_CONTRE_ORGANIC

Après avoir infligé des dégâts : Piochez 1 carte

Eclipse-mech-imm ◆ 4



× 9

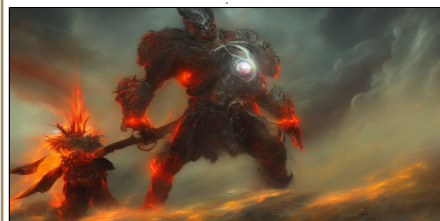
◆ 3

OCCULT
UNIT

IMMUNITE_CONTRE_ASTRAL

Quand les PC changent : Vous perdez 2 énergie

ExileQuest-scout-fur ◆ 4



× 5

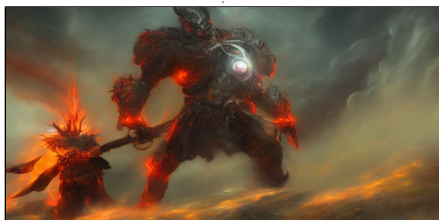
◆ 4

NOMAD
UNIT

FURTIF

Quand cette carte est jouée : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 1 nomade

VoyageVoyage-beast-imm ◆ 3



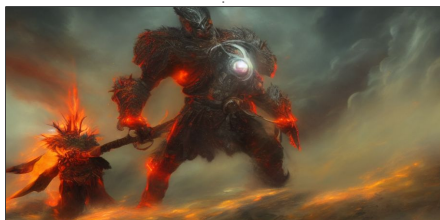
× 5

◆ 6

NOMAD
UNIT

UNIQUE · IMMUNITE_CONTRE_NOMAD

Eclipse-beast-ins ◆ 2



× 2

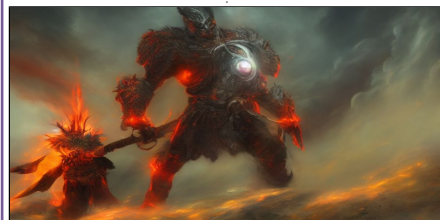
◆ 6

ASTRAL
UNIT

INSTABLE

Après avoir subi des dégâts : Déplace une unité alliée

Occult-citadel-ins ◆ 2



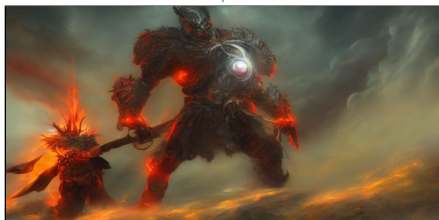
◆ 10

OCCULT
STRUCTURE

INSTABLE

Au début de votre tour : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 1 mécanique

Steel-flarex ◆ 2



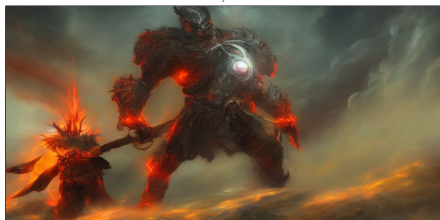
MECHANICAL
ACTION

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité alliée de coût 1 ou moins

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité alliée de coût 3 ou moins

Quand cette carte est jouée : Inflige 1 dégâts aux points de commandement ennemis si vous avez une carte de coût 3 ou

PollenSprout-strike ◆ 2



ORGANIC
ACTION

Quand cette carte est jouée : L'adversaire défausse 2 cartes

Quand cette carte est jouée : Détruit une unité ennemie

Orbit-flarex ◆ 2



ASTRAL
ACTION

Quand cette carte est jouée : Détruit une structure ennemie

Quand cette carte est jouée : Inflige 1 dégâts aux points de commandement ennemis

