

NatureMoss-knight-mob

◆ 1



X 1

盾 1

ORGANIC
UNIT

MOBILE

Quand cette carte est jouée : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 1

WraithNox-rider-uni

◆ 1



X 2

盾 5

OCCULT
UNIT

UNIQUE

Après avoir infligé des dégâts : Vous subissez 1 dégâts si vous avez une carte de coût 2 ou moins

Si une unité alliée est en jeu : Défaussez 1 carte si vous avez une carte de coût 1 ou moins

Mush-guard-imm

◆ 2



X 3

盾 2

ORGANIC
UNIT

IMMUNITE_CONTRE_ORGANIC

· TRAMPLE

IMMUNITE_CONTRE_MECHANICAL

En position centrale : Déplace une unité alliée de coût 1 ou moins

Twig-warrior-uni

◆ 2



X 0

盾 7

ORGANIC
UNIT

UNIQUE

En quittant le plateau : Restaure 2 points de commandement si vous avez une carte de coût 3 ou moins

Nomad-guard-fur

◆ 2



X 5

盾 3

NOMAD
UNIT

FURTIF · INSTABLE

Galax-bot-fir

◆ 2



X 3

盾 2

ASTRAL
UNIT

FIRST_STRIKE

En position avant : Inflige 1 dégâts aux points de commandement ennemis si vous avez une carte de coût 2 ou moins

GrimEerie-defender-per

◆ 3



X 0

盾 6

OCCULT
UNIT

PERSISTANT

En quittant le plateau : Vous perdez 1 énergie si vous avez une carte mécanique en jeu

Quand cette carte est jouée : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 2 de coût 2 ou moins



Ritual-beast

◆ 3



X 4

◆ 3

OCCULT
UNIT

Quand cette carte meurt : Déplace une unité alliée

Quand cette carte change de position : Inflige 1 dégâts à une unité ennemie

IronGear-platform-bou

◆ 1

◆ 2

MECHANICAL
STRUCTURE**BOUCLIER**

À la fin de votre tour : Inflige 1 dégâts à une unité ennemie

Rover-veil

◆ 1

NOMAD
ACTION

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité alliée

Quand cette carte est jouée : Inflige 1 dégâts à une unité ennemie de coût 1 ou moins

Ramble-warrior-imm

◆ 1

X 1

◆ 1

NOMAD
UNIT**IMMUNITE_CONTRE_OCCULT**

À la fin de votre tour : Gagnez 1 énergie

LunaMeteor-spire-bou

◆ 1

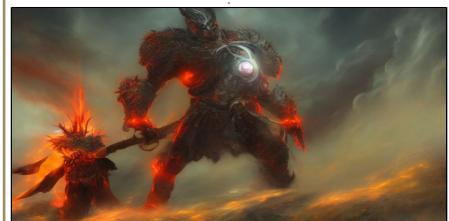
◆ 2

ASTRAL
STRUCTURE**IMMUNITE_CONTRE_ORGANIC ·
BOUCLIER · UNIQUE**

Quand cette carte meurt : L'adversaire perd 1 énergie

Wayfar-stronghold-def

◆ 1



◆ 2

NOMAD
STRUCTURE**DEFENSIF**

Quand cette carte arrive en jeu : Réduit les statistiques d'une unité ennemie de 1 de coût 3 ou moins

Scout-strike

◆ 1

NOMAD
ACTION

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité ennemie de coût 1 ou moins

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité ennemie organique

BranchBranch-arch-uni

◆ 1

◆ 4

ORGANIC
STRUCTURE**UNIQUE**

Après avoir subi des dégâts : Gagnez 1 énergie

