

Comet-soldier

◆ 2



X 3

◆ 3

ASTRAL
UNIT

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité alliée

Solar-warrior-mob

◆ 2



X 2

◆ 3

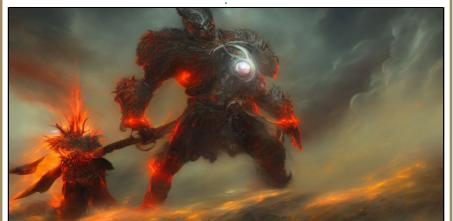
ASTRAL
UNIT

MOBILE · BOUCLIER

Si le plateau adverse est vide : Déplace une unité alliée de coût 3

VoyageSeek-assault-ins

◆ 3



X 7

◆ 6

NOMAD
UNIT

INSTABLE

Quand cette carte change de position : Vous perdez 1 énergie

Galax-rider-uni

◆ 1



X 1

◆ 1

ASTRAL
UNIT

UNIQUE · INSAISISSABLE

Quand cette carte est attaquée : Inflige 1 dégâts aux points de commandement ennemis

MystObscur-warrior-mob

◆ 3



X 3

◆ 3

OCCULT
UNIT

MOBILE ·

IMMUNITE_CONTRE_MECHANICAL · FIRST_STRIKE

À la fin de votre tour : Gagnez 2 énergie

TitanMecha-spire-imm

◆ 2



◆ 6

MECHANICAL
STRUCTURE

IMMUNITE_CONTRE_OCCULT

Quand cette carte arrive en jeu : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 2 de coût 1

SproutWild-wall-ins

◆ 2



◆ 8

ORGANIC
STRUCTURE

INSTABLE

Quand cette carte arrive en jeu : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 2 de coût 3

ExileScout-blast

◆ 2

NOMAD
ACTION

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité ennemie de coût 2

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité alliée de coût 3

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité

Axe-citadel-imm

◆ 2



◆ 7

MECHANICAL
STRUCTURE

IMMUNITE_CONTRE_MECHANICAL

Quand cette carte est attaquée : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 1

