

Circuit-assault-bou

◆ 2



X 1

◆ 2

MECHANICAL UNIT

BOUCLIER

Quand cette carte change de position : Détruit une structure ennemie occulte

Astro-bot-imm

◆ 3



X 3

◆ 4

ASTRAL UNIT

IMMUNITE_CONTRE_MECHANICAL .
MOBILE

En position centrale : L'adversaire défausse 2 cartes

Robo-beast-bou

◆ 3



X 3

◆ 5

MECHANICAL UNIT

BOUCLIER

Activation : Réduit les statistiques d'une unité alliée de 2 si vous avez une carte astrale en jeu et vous avez une unité en jeu

Moss-warrior-fra

◆ 3



X 2

◆ 2

ORGANIC UNIT

IMMUNITE_CONTRE_NOMAD .
IMMUNITE_CONTRE_OCCULT .
FRAPPE_IMMEDIATE

Au début de votre tour : Détruit une unité ennemie mécanique

MachCore-rider-per

◆ 4



X 1

◆ 6

MECHANICAL UNIT

PERSISTANT

Si le plateau adverse est vide : Détruit une unité ennemie mécanique

Nature-sentinel-fra

◆ 4



X 3

◆ 7

ORGANIC UNIT

FRAPPE_IMMEDIATE

Activation : Déplace une unité alliée astrale

WanderVoyage-drone-imm

◆ 4



X 7

◆ 5

NOMAD UNIT

IMMUNITE_CONTRE_ORGANIC



LunaNova-knight-ins

◆ 4



X 10

6

ASTRAL
UNIT

INSTABLE · IMMUNITE_CONTRE_ASTRAL

En quittant le plateau : Vous perdez 2 énergie

Pollen-gate-bou

◆ 2



4

ORGANIC
STRUCTURE

BOUCLIER · UNIQUE ·

IMMUNITE_CONTRE_ORGANIC

Quand cette carte est jouée : Réduit les statistiques d'une unité ennemie de 2

Cyber-bastion-imm

◆ 2



2

MECHANICAL
STRUCTURE

IMMUNITE_CONTRE_OCCULT

Quand cette carte arrive en jeu : Détruit une unité ennemie de coût 2 ou moins

Bloom-citadel-per

◆ 3

6

ORGANIC
STRUCTURE

PERSISTANT

Quand cette carte est jouée : Inflige 1 dégâts à une unité ennemie de coût 2 ou moins

Orbit-eruption

◆ 2

ASTRAL
ACTION

Quand cette carte est jouée : L'adversaire gagne 2 énergie

Quand cette carte est jouée : L'adversaire défausse 2 cartes

Void-hex

◆ 2

ASTRAL
ACTION

Quand cette carte est jouée : Inflige 1 dégâts aux points de commandement ennemis

Quand cette carte est jouée : Piochez 1 carte

Quand cette carte est jouée : Réduit les statistiques d'une unité ennemie de 1

SpectreGhoul-burst

◆ 2

OCCULT
ACTION

Quand cette carte est jouée : L'adversaire défausse 1 carte si vous avez une carte astrale en jeu

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité alliée

Quand cette carte est jouée : Piochez 1 carte

VoidStar-drone

◆ 2

3 2

ASTRAL
UNIT

Quand cette carte arrive en jeu : Inflige 1 dégâts aux points de commandement ennemis si vous avez une carte de coût 2 ou moins

Shadow-outpost-imm

◆ 2

7

OCCULT
STRUCTURE

IMMUNITE_CONTRE_NOMAD

Quand cette carte meurt : L'adversaire gagne 1 énergie si vous avez une carte nomade en jeu

