

**AstroStellar-assault-imm**

◆ 2



X 2

◆ 4

ASTRAL  
UNIT

IMMUNITE\_CONTRE\_ORGANIC

Après avoir infligé des dégâts : Piochez 1 carte

**Eclipse-mech-imm**

◆ 4



X 9

◆ 3

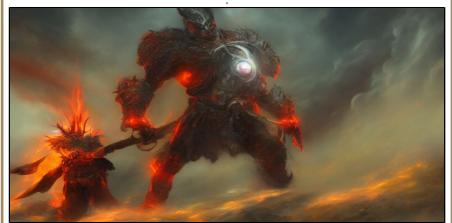
OCCULT  
UNIT

IMMUNITE\_CONTRE\_ASTRAL

Quand les PC changent : Vous perdez 2 énergie

**ExileQuest-scout-fur**

◆ 4



X 5

◆ 4

NOMAD  
UNIT

FURTIF

Quand cette carte est jouée : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 1 nomade

**VoyageVoyage-beast-imm**

◆ 3



X 5

◆ 6

NOMAD  
UNIT

UNIQUE · IMMUNITE\_CONTRE\_NOMAD

**Eclipse-beast-ins**

◆ 2



X 2

◆ 6

ASTRAL  
UNIT

INSTABLE

Après avoir subi des dégâts : Déplace une unité alliée

**Occult-citadel-ins**

◆ 2



◆ 10

OCCULT  
STRUCTURE

INSTABLE

Au début de votre tour : Augmente les statistiques d'une unité alliée de 1 mécanique

**Steel-flarex**

◆ 2

MECHANICAL  
ACTION

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité alliée de coût 1 ou moins

Quand cette carte est jouée : Déplace une unité alliée de coût 3 ou moins

Quand cette carte est jouée : Inflige 1 dégâts aux points de commandement ennemis si vous avez une carte de coût 3 ou

**PollenSprout-strike**

◆ 2

ORGANIC  
ACTION

Quand cette carte est jouée : L'adversaire défaut 2 cartes

Quand cette carte est jouée : Détruit une unité ennemie

**Orbit-flarex**

◆ 2

ASTRAL  
ACTION

Quand cette carte est jouée : Détruit une structure ennemie

Quand cette carte est jouée : Inflige 1 dégâts aux points de commandement ennemis

