

Petinator

Проект



В проекте принимали участие:

Величко Кирилл
Черных Юлия
Голубев Роман
Курбатов Роман

Что это?

Приложение Retinator угадывает животных, загаданных пользователем, анализируя ответы на односложные вопросы.

Идея была позаимствована у игры "Акинатор"

<https://ru.akinator.com>

Прогресс

Продумана логика обработки информации.

Собрана информация о животных и продуманы вопросы.

Создан и реализован дизайн.

Реализована логика программы без базы данных и сервера.

Реализовано взаимодействие с базой данных.

Реализована связь с сервером.

Выполнены все пункты технического задания

Вклад каждого из нас

Роман Курбатов

Участие в разработке логики программы
Участие в сборе информации для базы данных

Реализация сервера
Реализация подключения сервера к проекту

Вклад каждого из нас

Величко Кирилл

Идейный вдохновитель
Координатор
Создатель логики программы

Участие в сборе информации для базы данных

Реализация логики программы
Реализация десктопного приложения

Вклад каждого из нас

Роман Голубев

Создатель названия “Petinator”
Создатель базы данных

Реализация связи базы данных и проекта
Реализация загрузки и выгрузки информации с
проекта

Вклад каждого из нас

Юлия Черных

Создание дизайна

Реализация дизайна

Создание презентации проекта

Petinator

Демонстрация
проекта

The background features two decorative, wavy purple lines. One line starts from the left edge and curves upwards towards the top right. The other line starts from the bottom right and curves upwards towards the top right, creating a sense of movement and framing the central text.

Спасибо за внимание!