Fraktální křivka

1. Textový popis:

Textový popis: Tento projekt si dává za cíl vyobrazování fraktálních křivek skrze implementaci rekurzivních iterací. Fraktální křivky budou nabírat podob přírodních objektů, např. Kochova vločka tvořena rovnostrannými trojúhelníky nebo Pythagorův strom z čtverců. Vstupem tedy bude počáteční tvar a počet iterací, které budou provedeny pro tvorbu obrazců, tj. výsledných výstupů.

1. Functionality:

* implementovat načítání vstupních informací
* implementace vlastních funkcí pro rekurzivní iterace pro jednotlivé typy fraktálů
* vykreslení výsledného obrazce