

Prueba de acceso

Curso INGENIERÍA EN EL SOFTWARE: SOLID & DESIGN PATTERNS

Bienvenido/a a la **prueba técnica** de acceso al curso.

El objetivo de esta prueba es comprobar que **te sientes cómodo/a escribiendo código** y que **ese código puede funcionar en tu lenguaje** habitual de programación. No te preocupes si el código no es perfecto, desde la escuela te proporcionaremos herramientas en el curso que lo puedan mejorar.

Queremos **conocerte a ti y a tu forma de programar**, y saber mejor qué te puede aportar este curso. La prueba es **gratuita** y **no te compromete** a nada con la escuela ni con el curso.

Contexto

The Refactor Shop, una empresa reciente de venta de productos variados, está creando su plataforma web, por lo que necesitan mostrar el listado de sus productos con una serie de filtros. Cada producto tiene la siguiente estructura:

```
{
  "name": "Apple",
  "id": "3",
  "price": 0.99,
  "categories": ["food", "free-shipping"],
  "hasStock": true
}
```

Las posibles categorías actuales son: "food", "clothes", "toiletries", "free-shipping", "new", "offer" y "limited-edition".









En el **roadmap de la empresa**, se espera agregar productos de nuevas categorías, así como nuevos criterios de **filtrado y ordenación**, **y también paginación**.

Objetivos

Se pide diseñar e implementar una función en la que dado una lista de productos y unos filtros, devuelva la lista de productos filtrados y ordenados de manera que primero se encuentren los que tienen stock, partiendo de los siguientes criterios:

- Criterios de filtrado: El usuario debe poder filtrar sólo por categoría, sólo por rango precio o combinando ambos criterios.
- 2. **Criterio filtro sin resultados:** Si selecciona un filtro que no coincide con ningún producto, se deberá devolver una lista vacía.
- 3. **Criterio no hay filtro**: Si el usuario no selecciona ningún filtro, se deberán mostrar todos los productos.

Consideraciones

- La estructura del objeto de filtros que ha seleccionado el usuario, queda a diseño del developer en su prueba.
- Puedes ayudarte de funciones o estructuras auxiliares si lo necesitas, el código no tiene por qué estar en una sola función.
- La prueba es agnóstica al lenguaje de programación, puedes usar el que más te guste.

Entrega y Plazos

Desde que inicias la prueba, **tienes una semana para entregarla**. Deberás enviarnos tu entregable en uno de los siguientes dos formatos:

- Entornos Playground: Codepen, Stackblitz, Code Sandbox o tu favorito
- Repositorio de código: Github, Gitlab u otro sistema de control de versiones







Además del código, debes entregar un texto (comentario en el código o archivo), respondiendo a estas 3 preguntas:

- ¿Qué parte de tu código te gusta más y cuál menos?
- ¿Qué limitaciones y/o potenciales problemas piensas que puede tener tu código? Puedes tener en cuenta aspectos como: aumento de la cantidad de productos, nuevos tipos de filtros o productos u otros que se te ocurran.
- Imagina que soy nueva/o developer en tu equipo y me han asignado la feature de agregar el filtro de si el producto tiene stock o no, sobre el código que has construido. A grandes rasgos, ¿qué pasos debería seguir para implementar esta nueva feature?

Una vez que termines la prueba, recuerda calendarizar una sesión, escribiendo a soporte.ingenieria@the-refactor-project.com, para que nos cuentes sobre tu prueba, conocerte mejor y darte feedback sobre tu código.

Versión extendida

Además de esta versión de la prueba, tenemos otra más exigente donde puedes simular una prueba técnica más completa y recibir un feedback más amplio sobre tu código. En este caso se ampliará el tiempo de entrega a 2 semanas. El enlace a la prueba se encuentra en el siguiente repo.







FAQ's

1. ¿Hacer esta prueba técnica tiene algún costo? ¿Me compromete a algo con la escuela?

La realización y validación de la prueba técnica es completamente **gratuito**, y **no supone ningún compromiso** con la escuela. Puedes hacer la prueba técnica y tras recibir nuestra validación, decidir si quieres apuntarte al curso o no.

2. ¿Qué pasa si no puedo entregarla en el plazo establecido?

Si por cualquier motivo no puedes entregar la prueba en el plazo de 7 días, **contacta con nosotros y evaluaremos tu caso**.

3. Si tengo preguntas, un problema o bloqueo durante la prueba, ¿qué debería hacer?

Ante cualquier problema o duda que surja, puedes **contactarte con nosotros** a través de **Discord** o por **correo electrónico** a <u>soporte.ingenieria@the-refactor-project.com</u>



