

Digitale systemer og programmering

Programmeringslab

Uke 7

Tilstandsmaskiner



Oppgave 1

- Utvid programmet fra forelesningen med en ny knapp som bytter tilstand andre vei fra 0 til 2 til 1 til 0 osv.
- Legg til enda en knapp. Om denne trykkes inn skal vi gå til en ny «nødstop» tilstand. Herfra skal vi ikke komme ut igjen

Oppgave 2

- Koble til et potmeter og en rgb-led
- Programmer følgende tilstandsmaskin

