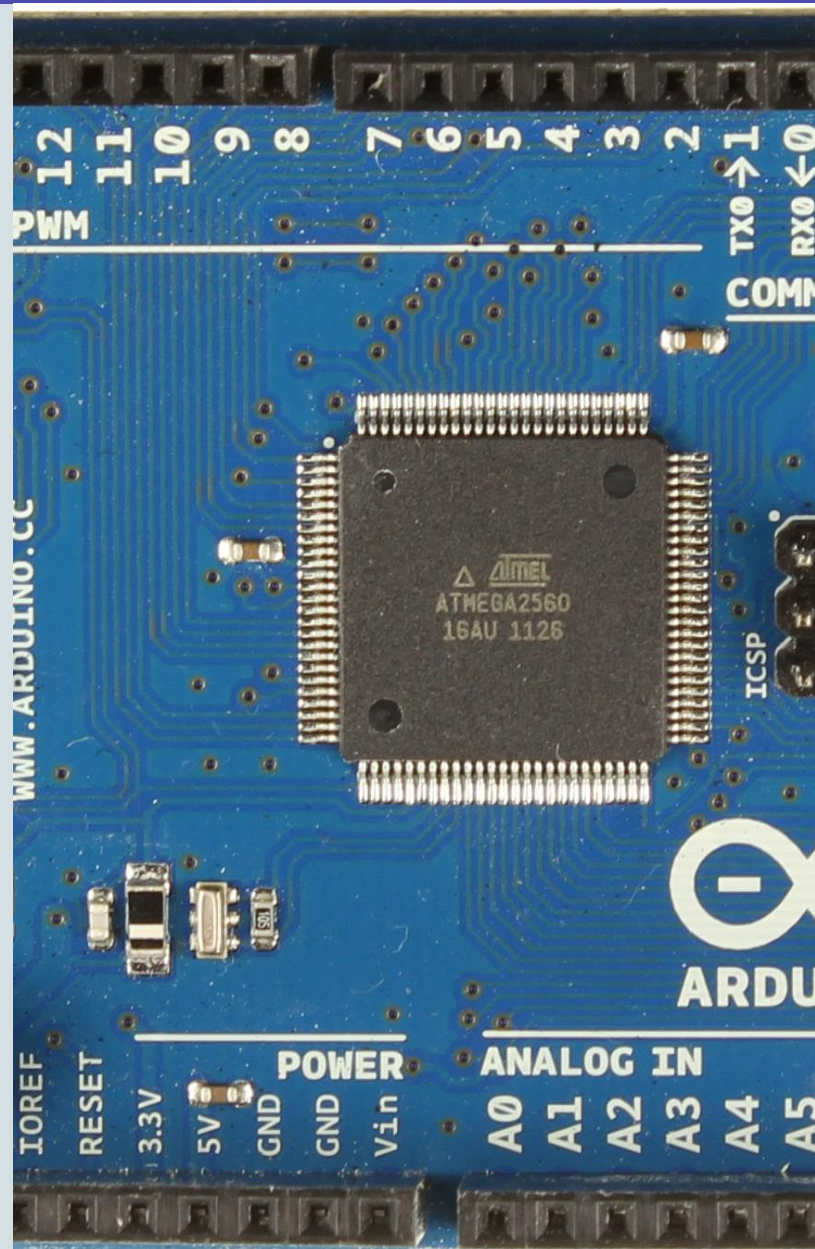


Lab 6

interrupts, structs



Oppgave 1

- Koble til en led og en knapp.
- Lag et program som slår en led på når knappen ikke er trykket inn og av når den er det.
- Bruk interrupt på knappen

Oppgave 2

- Lag et program som får en led til å blinke fortere for hver gang vi trykker inn en knapp
- Bruk interrupt på knappen

Oppgave 3

- Utvid oppgave 2 med en ny knapp. Denne skal få leden til å blinke saktere hver gang vi trykker den inn.
- Også denne knappen skal være koblet til et interrupt

Oppgave 4

- Koble til temperatur/luftfuktighetssensoren (DHT11) og installer et bibliotek for den
- Lag en struct som inneholder både temperatur og luftfuktighet.
- Lag et array av den nye structen og fyll det med avlesninger fra sensoren
- Regn ut gjennomsnittstemperatur og fuktighet og skriv dem ut

