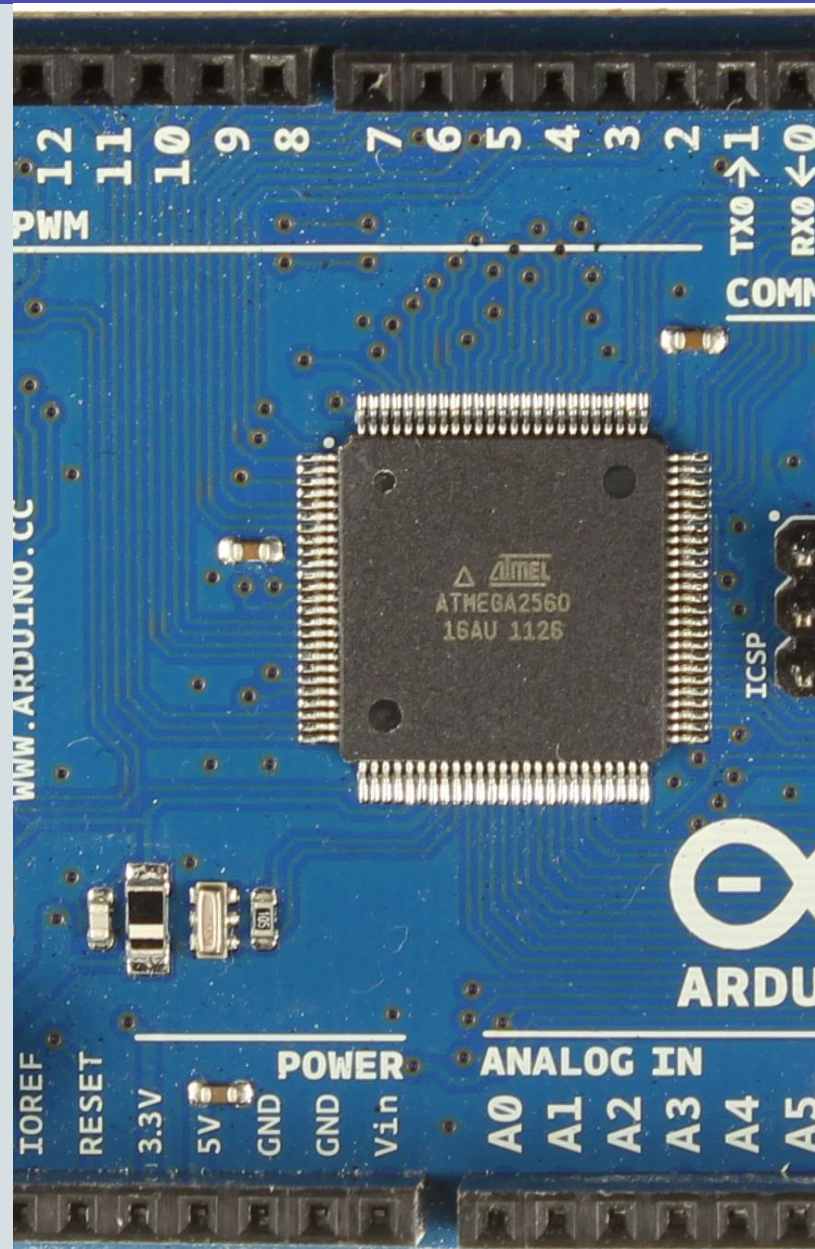


Lab 4

Array og pekere



Oppgave 1

- Her er loopen til et program jeg har skrevet.

```
void loop(){  
    int tall1 = -2;  
    int tall2 = -7;  
  
    //så kaller jeg noen funksjoner  
    tall1 = abs1(tall1);  
    abs2(&tall2);  
    Serial.print(tall1);  
    Serial.print(tall2);  
}
```

Oppgave 1 (forts.)

- Lag funksjonene `abs1` og `abs2` som begge skal regne ut absoluttverdien av tallene slik at 27 blir skrevet ut. Du skal ikke endre noe i loopen.

Oppgave 2

For å sende et array til en funksjon må vi sende med en peker til det første elementet og lengden av arrayed på denne måten

```
funksjons_navn(mitt_array, lengde);
```

Når vi lager en funksjon som skal ta et array som parameter gjør vi det på denne måten:

```
void funksjons_navn(int array[], int length){  
    .....  
}
```

Gjør om koden, som måler 100 malinger fra et potmeter, fra forelesningen til å bruke funksjoner

Oppgave 3

- Last ned og installer biblioteket fra: <https://github.com/z3t0/Arduino-IRremote>
- Koble til en rgb-led og en ir-mottaker. Sjekk nøye at du kobler riktig.
- Les og kjør eksempelet IRrecvDemo for å forstå hvordan det virker
- Lag et program som styrer led-en fra fjernkontrollen
- Om man trykker :
 - 1 skal det grønne lyset tennes
 - 2 skal det røde lyset tennes
 - 3 skal det blå lyset tennes
 - 4 skal det grønne lyset slukkes
 - 5 skal det røde lyset slukkes
 - 6 skal det blå lyset slukkes

