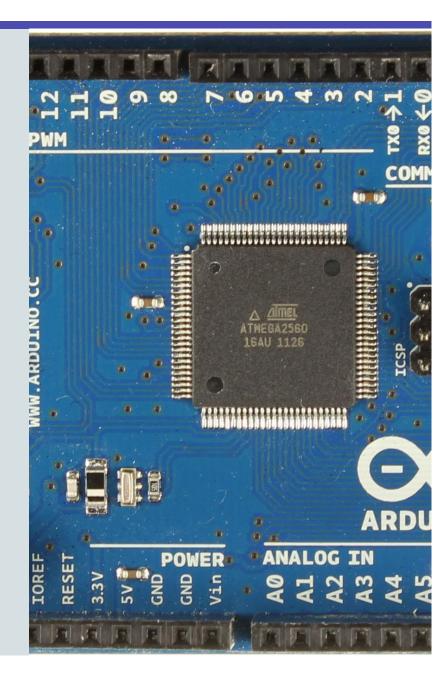


Lab 5 Motorer og joystick





## Oppgave 1

- Koble til en joystick til to analoge innganger
- Les av x og y verdien og skriv dem ut til Serial monitor



## Oppgave 2

- Koble til en servomotor (den blå) til arduinoen
- Se på <a href="https://www.arduino.cc/en/Tutorial/Sweep">https://www.arduino.cc/en/Tutorial/Sweep</a> hvordan den skal kobles
- Les og forstå sweep eksempelet.
- Skriv et program som lar deg styre motoren med joysticken.
- Pass på at du ikke lar motoren gå for langt til en av sidene (da kommer det en stygg lyd)



## Oppgave 3

- Last ned og inkluder et bibliotek fra https://github.com/kreativitetNO/byj48-stepper
- Dette skal vi bruke for å styre steppermotoren (den grå).
- Snakk med gruppelæreren om hvordan den bør kobles til.
- Les og forstå simple eksempelet.
- Skriv et program som lar deg styre motoren med en joystick

