

Lab 5

Motorer og joystick



Oppgave 1

- Koble til en joystick til to analoge innganger
- Les av x og y verdien og skriv dem ut til Serial monitor

Oppgave 2

- Koble til en servomotor (den blå) til arduinoen
- Se på <https://www.arduino.cc/en/Tutorial/Sweep> hvordan den skal kobles
- Les og forstå sweep eksempelet.
- Skriv et program som lar deg styre motoren med joysticken.
- Pass på at du ikke lar motoren gå for langt til en av sidene (da kommer det en stygg lyd)

Oppgave 3

- Last ned og inkluder et bibliotek fra <https://github.com/kreativitetNO/byj48-stepper>
- Dette skal vi bruke for å styre steppermotoren (den grå).
- Snakk med gruppelæreren om hvordan den bør kobles til.
- Les og forstå simple eksempelet.
- Skriv et program som lar deg styre motoren med en joystick