# MODELLGETRIEBENE ENTWICKLUNG EINER MOBILEN APPLIKATION MIT JUSE4ANDROID

#### Jano Espenhahn, Tobias Franz and Franziska Krebs

Fachhochschule Brandenburg, Fachbereich Informatik und Medien {espenhah, franzt, krebsf}@fh-brandenburg.de

Keywords: MDA, UML, USE, OCL, Android

Abriss: ein deutsches Abstract

Abstract: ein englisches Abstract

## 1 EINLEITUNG

#### 1.1 Motivation

Zitat Test (da Silva, 2014)

**1.2** Ziel

## 1.3 Aufgabenstellung

- 1.4 Abgrenzung
- 1.5 Ergebnis

## 2 JUSE4ANDROID

#### 3 VORSTELLUNG USE

UML based Specifiation Environment (USE) wird zur Spezifikation von Informationssystemen verwendet. Es basiert auf einer Teilmenge der Unified Modeling Language (UML). Eine USE-Spezifikation besteht aus einer textuellen Beschreibung eines Modells, bei der Eigenschaften aus UML-Diagramm verwendet werden. Um eine Spezifikation auf nichtformale Anforderungen zu validieren, kann ein Modell mithilfe des USE-Tools animiert werden. Weitere Integritätsausdrücke für ein Modell können durch die Object Constraint Language (OCL) definiert werden. Die OCL wird im späteren Kapitel (TODO)

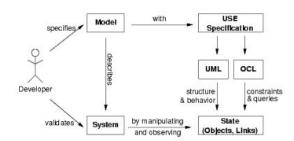


Figure 1: Workflow einer USE-Spezifikation

vorgestellt. Die nachfolgende Abbildung veranschaulicht den Workflow für eine USE-Spezifikation.

### 3.1 Syntax

## **3.2** Tool

# **REFERENCES**

da Silva, L. (2014). Model-driven generative programming for bis mobile applications. Master's thesis, ISCTE IUL University of Lisbon.

#### **ANHANG**

If any, the appendix should appear directly after the references without numbering, and not on a new page. To do so please use the following command: \section\*{APPENDIX}