

Fakultät Informatik, Institut SMT, Lehrstuhl Softwaretechnologie

Einführung in OCL (Object Constraint Language)

Dr. Birgit Demuth





Rules and models destroy genius and art.

William Hazlitt English writer, 1778 - 1830





Was wollen wir lernen?

- Einführung in die Thematik (Vertragsmodell, Zusicherungen, Überblick OCL, Literaturquellen)
- Sprachkonzepte und "OCL by Example"
- Anwendungsfälle für OCL
- Aktuelle OCL Tools





Theoretische Grundlagen

- Hoare-Tripel { P } S { Q } [Hoare, 1969], z.B.
 {x=y} y:=y-x+1 {y=1}
- **Design by Contract** (Vertragsmodell) [Meyer, 1997], Übertragung auf Klassen und Methoden





Softwarepionier C.A.R. Hoare

Software-Pioniere, sd&m-Konferenz 2001 in Bonn



"What a wonderful set of resources!

Congratulations on assembling this marvelous collection.,

Grady Booch

www.sdm.de/de/publikationen/konferenzen/softwarepioniere2001/





Zusicherungen (defensive Programmierung)

Vorbedingung:

muss die Kundenklasse einhalten

Nachbedingung:

garantiert die Anbieterklasse

Klasseninvariante:

- muss von allen Methoden der Anbieterklasse eingehalten werden (vor und nach jeder Methodenausführung)
- gilt während der gesamten Lebensdauer der Objekte der Klasse





Formulierung von Zusicherungen

- Modellbasiert:
 - OCL
- In Programmiersprachen:
 - EIFFEL
 - JASS (Java with ASSertions)
 - JML (Java Modeling Language)
 - Java (assert)





OCL (Object Constraint Language)

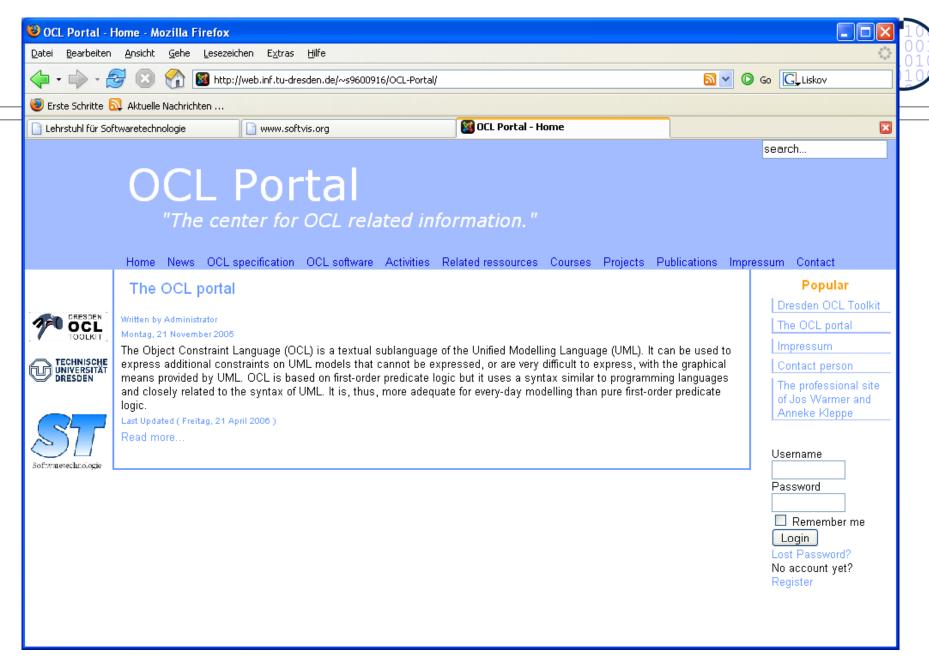
- ergänzt die Unified Modeling Language (UML)
- formale Sprache für die Definition von Constraints (Zusicherungen) und Anfragen auf UML-Modellen
- standardisiert (OMG)
- deklarativ
- seiteneffektfrei
- fügt graphischen (UML-)Modellen präzisierte Semantik hinzu
- verallgemeinert f
 ür alle MOF-basierten Metamodelle
- inzwischen allgemein akzeptiert, viele Erweiterungen
- "Core Language" von Modelltransformationssprachen (QVT), Regelsprachen (PRR) …





Literatur

- [1] Warmer, J., Kleppe, A.: The Object Constraint Language. Precise Modeling with UML. Addison-Wesley, 1999
- [2] Warmer, J., Kleppe, A.: The Object Constraint Language Second Edition. Getting Your Models Ready For MDA. Addison-Wesley, 2003
- [3] OMG UML specification, www.omg.org/technology/documents/modeling_spec_catalo q.htm#UML
- [4] OMG UML 2.0 OCL, www.omg.org/technology/documents/formal/ocl.htm
- [5] Brügge, B., Dutoit, A.H.: Objektorientierte Softwaretechnik mit UML, Entwurfsmustern und Java. PEARSON Studium, 2004 (kurze Zusammenfassung)







Constraint

Definition nach [1]

 "A constraint is a restriction on one or more values of (part of) an object-oriented model or system."

Definition nach [5]

- "Eine Einschränkung ist ein Prädikat, dessen Wert wahr oder falsch ist.
- Boolesche Ausdrücke sind … Einschränkungen. …
- OCL erlaubt die formale Spezifikation von Einschränkungen für einzelne Modellelemente (z.B. Attribute, Operationen, Klassen) sowie für Gruppen von Modellelementen (z.B. Assoziationen)
- Wir benutzen im folgenden weiter den Begriff des Constraints.





Invariante

Definition

 Eine Invariante ist ein Constraint, das für ein Objekt während seiner ganzen Lebenszeit wahr sein sollte.

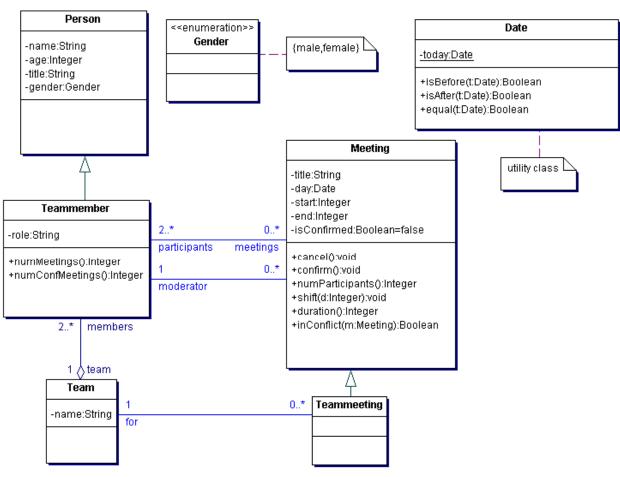
Syntax

```
context <class name>
inv [<constraint name>]: <OCL expression>
```





OCL/UML By Example



Dr. Birgit Demuth SWT II, SS 2009





Invariante - Beispiel

context Meeting inv: self.end > self.start

Äquivalente Formulierungen

context Meeting inv: end > start

-- self bezieht sich immer auf das Objekt, für das das Constraint berechnet wird

context Meeting inv startEndConstraint:
self.end > self.start

- -- Vergabe eines Namens für das Constraint
- Sichtbarkeiten von Attributen u.ä. werden durch OCL standardmäßig ignoriert.





Precondition (Vorbedingung)

 Pre- und Postconditions sind Constraints, die die Anwendbarkeit und die Auswirkung von Operationen spezifizieren, ohne dass dafür ein Algorithmus oder eine Implementation angegeben wird.

Definition

 Eine **Precondition** ist ein Boolescher Ausdruck, der zum Zeitpunkt des Beginns der Ausführung der zugehörigen Operation wahr sein muss.

Syntax

```
context <class name>::<operation> (<parameters>)
pre [<constraint name>]: <OCL expression>
```





Precondition - Beispiele

```
context Meeting::shift(d:Integer)
```

pre: self.isConfirmed = false

context Meeting::shift(d:Integer)

pre: d>0

context Meeting::shift(d:Integer)

pre: self.isConfirmed = false and d>0





Postcondition (Nachbedingung)

Definition

 Eine **Postcondition** ist ein Boolescher Ausdruck, der unmittelbar nach der Ausführung der zugehörigen Operation wahr sein muss.

Syntax

```
context <class name>::<operation> (<parameters>)
post [<constraint name>]: <OCL expression>
```





Postcondition - Beispiele

```
context Meeting::duration():Integer
post: result = self.end - self.start
    -- result bezieht sich auf den Rückkehrwert der Operation
context Meeting::confirm()
post: self.isConfirmed = true
context Meeting::shift(d:Integer)
post: start = start@pre +d and end = end@pre + d
   -- start@pre bezieht sich auf den Wert vor Ausführung der
   -- Operation
   -- start bezieht sich auf den Wert nach Ausführung der Operation
   -- @pre ist nur in Postconditions erlaubt
```





OCL-Ausdrücke < OCL expression > (1)

- Boolesche Ausdrücke
- Standardbibliothek
 - Basistypen:
 - Boolean
 - Integer
 - Real
 - String
 - Kollektionstypen:
 - Collection
 - Set
 - Ordered Set (nur OCL2)
 - Bag
 - Sequence





OCL-Ausdrücke < OCL expression > (2)

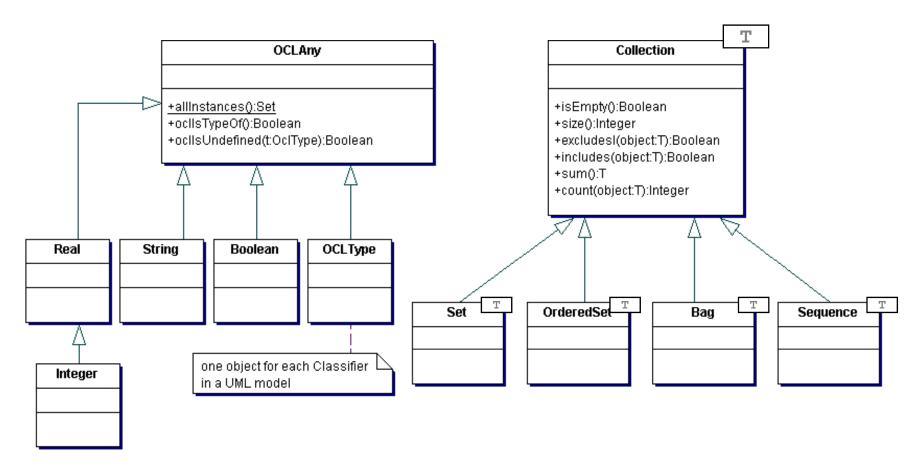
Nutzerdefinierte Typen (OCLType)

- Klassentyp (Modelltyp):
 - Klasse in einem Klassendiagram
 - Generalisierung zwischen den Klassen führt zu Supertypen.
 - Eine Klasse besitzt die folgenden Features:
 - Attribute (z.B. start)
 - Operationen (nur *query operations*) (z.B. duration())
 - Klassenattribute (z.B. Date::today)
 - Klassenoperationen
 - Assoziationsenden ("Navigationsausdrücke")
- Aufzählungstyp (enumeration typ)





OCL-Typhierarchie mit Standardtypen (Ausschnitt)







OCL-Typ-Konformitätsregeln

OCL ist eine **typsichere** Sprache.

Der Parser prüft OCL-Ausdrücke auf Konformität:

 Typ 1 ist konform zu Typ 2, wenn eine Instanz von Typ 1 an jeder Stelle ersetzt werden kann, wo eine Instanz vom Typ 2 erwartet wird.

Allgemeine Regeln

- Typ 1 ist konform zu Typ 2, wenn Sie identisch sind.
- Jeder Typ ist konform zu jedem seiner Supertypen.
- Typkonformität ist transitiv.





OCL Constraints und Vererbung

Constraints allgemein

Constraints einer Superklasse werden von den Subklassen geerbt.
 Dabei gilt das Liskovsche Substitutionsprinzip.

Invarianten

 Eine Subklasse kann die Invariante verstärken, sie aber nicht abschwächen.

Preconditions

• Eine Vorbedingung kann bei einem Überschreiben einer Operation einer Subklasse aufgeweicht, aber nicht verstärkt werden.

Postconditions

 Eine Nachbedingung kann bei einem Überschreiben einer Operation einer Subklasse verstärkt, aber nicht aufgeweicht werden.





Navigationsausdrücke

- Assoziationsenden (Rollennamen) können verwendet werden, um von einem Object im Modell/System zu einem anderen zu navigieren (Navigation)
- Navigationen werden in OCL als Attribute behandelt (dot-Notation).
- Der Typ einer Navigation ist entweder
 - Nutzerdefinierter Typ (Assoziationsende mit Multiplizität maximal 1)
 - Kollektion von nutzerdefinierten Typen (Assoziationsende mit Multiplizität > 1)





Navigationsausdrücke - Beispiele

Meeting	1	Teammember
	moderator	
	2*	
	participants	

Nutzerdefinierter Typ

z.B. moderator

Navigation von Meeting ist vom Typ Teammember

context Meeting

inv: self.moderator.gender = Gender::female





Navigationsausdrücke - Beispiele

Meeting	1	Teammember
	moderator	
	2*	
	participants	

Kollektion

- z.B. participants Navigation von Meeting ist vom Typ Set(Teammember)
- Operationen auf Kollektionen werden in der "Pfeilnotation"
 (->) geschrieben
- Kurznotation für die collect-Operation ist die dot-Notation (für self->collect(participants) besser self.participants)

context Meeting

inv: self->collect(participants)->size()>=2

context Meeting inv: self.participants->size()>=2





Operationen auf Kollektionen (1)

- 22 Operationen mit unterschiedlicher Semantik in Abhängigkeit vom Kollektionstyp, z.B.
 - Vergleichsoperationen (=, <>)
 - Konvertierungsoperationen (asBag(), asSet(),
 asOrderedSet(), asSequence())
 - Verschiedene including- und excluding-Operationen
 - Operation flatten() erzeugt aus einer Kollektion von Kollektionen eine Kollektion mit einzelnen Objekten, z.B.
 Set{Bag{1,2,2},Bag{2}} → Set{1,2}
 - Mengenoperationen
 (union,intersection,minus,symmetricDifference)
 - Operationen auf sortierten Kollektionen (z.B. first(),
 last(), indexOf())





Operationen auf Kollektionen (2)

Iterierende Operationen auf allen Kollektionstypen, z.B.

```
any(expr)
collect(expr)
exists(expr)
forAll(expr)
isUnique(expr)
one(expr)
select(expr)
reject(expr)
sortedBy(expr)
```





Operation iterate()

 Alle anderen iterierenden Operationen sind ein Spezialfall von iterate() und können damit ausgedrückt werden, z.B.

```
Set {1,2,3}->sum() durch

Set{1,2,3}->
iterate{i: Integer, sum: Integer=0 | sum + i }
```





Weitere Beispiele für Kollektionsoperationen (1)

• Ein Teammeeting muss für ein ganzes Team organisiert werden (Operation forAll()):

```
context Teammeeting
inv: participants->forAll(team=self.for)

context Meeting inv: oclIsTypeOf(Teammeeting)
implies participants->forAll(team=self.for)
```





Weitere Beispiele für Kollektionsoperationen (2)

Weitere Nachbedingungen (select()):

```
context Teammember::numMeeting():Integer
post: result=meetings->size()

context Teammember::numConfMeeting():Integer
post:
result=meetings->select(isConfirmed)->size()
```





OCL für abgeleitete Attribute und Assoziationen (Ableitungsregeln, derive, OCL2)

Beispiel für ein abgeleitetes Attribut (size)

```
context Team::size:Integer
derive:members->size()
```

- Beispiel für eine abgeleitete Assoziation
 - conflict definiert miteinander (zeitlich) in Konflikt stehende Meetings

```
context Meeting::conflict:Set(Meeting)
derive: select(m|m<>self and
   self.inConflict(m))
```





OCL zur Spezifikation von Anfangswerten (init, OCL2)

Beispiele

```
context Meeting::isConfirmed : Boolean
init: false

context Teammember:meetings : Set(Meetings)
init: Set{}
```

 Man beachte den Unterschied zu Invarianten und Ableitungsregeln: Ein Anfangswert muss nur zum Zeitpunkt der Erzeugung des Objektes gelten!





OCL zur Spezifikation von Anfrageoperationen (body, OCL2)

- Spezifikation von Operationen ohne Seiteneffekte (d.h. Operationen, die nicht den Zustand irgendeines Objektes im System ändern)
- Volle Ausdruckskraft einer Anfragesprache (vergleichbar mit SQL)

Beispiel

```
context
```

```
Teammember::getMeetingTitles(): Bag(String)
```

body: meetings->collect(title)





Teilausdrücke in OCL (let)

- Interessant in komplexen OCL-Ausdrücken
- Ein let-Ausdruck definiert eine Variable (z.B. noConflict), die anstelle eines Teilausdruckes benutzt werden kann.

Beispiel

```
context Meeting inv:
    let noConflict : Boolean =
        participants.meetings->forAll(m|m<>self
        and
        m.isConfirmed implies not
        self.inConflict(m))
    in
        isConfirmed implies noConflict
```





OCL zur Spezifikation von wiederverwendbaren Ausdrücken (def, OCL2)

- Definition von Attributen und Anfrageoperationen
- Verwendung wie normale Attribute und Operationen
- Syntax ist ähnlich dem let-Ausdruck
- Gedacht für die Wiederverwendung von OCL-Teilausdrücken in verschiedenen Constraints

```
context Meeting
   def: noConflict : Boolean =
      participants.meetings->forAll(m|m<>self
      and
      m.isConfirmed implies not
      self.inConflict(m))
```





Zusammenfassung von OCL Expressions zu Packages

```
package MeetingExample

context Meeting::isConfirmed : Boolean
init: false

context Teammember:meetings : Set(Meetings)
init: Set{}

...
endpackage
```





Grenzen von OCL

- Für **inkonsistente** Spezifikationen (Kombination von Constraints, die sich widersprechen) gibt es keine Unterstützung, diese aufzufinden.
- "Frame Problem"
 - Nachbedingungen beziehen sich nur auf lokale Attribute und Assoziationen.
 - Für den Rest der Objektkonfiguration gilt die Annahme "es ändert sich nichts".
 - Das kann zu Konflikten führen (Forschungsgegenstand).
- Transitive Hülle kann nicht spezifiziert werden.
- allInstances()-Problem:
 - Für Klassentypen erlaubt, z.B. Person.allInstances()
 - Für unendliche Mengen von Typen nicht erlaubt, z.B. Integer.allInstances()





OCL in weiteren Modellen [2]

- Zustandsdiagramm
- Sequenzdiagramm
- Aktivitätsdiagramm
- Anwendungsfalldiagramm
- Komponentendiagramm



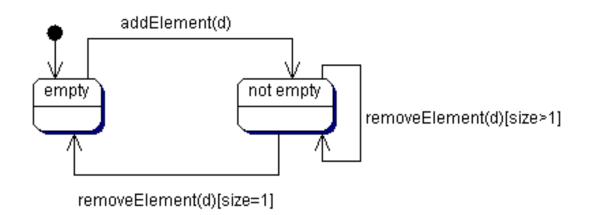


OCL in Zustandsmodellen – Beispiel (oclInState())

vordefiniertes Prädikat für alle Objekte (Typ OclAny)

oclInState(s: OclState) : Boolean

Vector -size:Integer +removeElement(d:Data):Boolean +addElement(d:Data):void



context Vector::removeElement(d:Data)

pre: oclInState(notEmpty)

post: size@pre = 1 implies oclInState(empty)





Undefinierte Werte in OCL (OclVoid)

- Die Berechnung eines OCL-Teilausdruckes kann u.U. zu einen undefinierten Wert (OclVoid) führen
- dreiwertige Logik analog SQL
- Test auf undefinierten Wert mit

oclIsUndefined(): Boolean

- -- true falls das Objekt (vom Typ OclAny) undefiniert ist,
- -- ansonsten false
- typischer Fall des Auftreten undefinierter Werte ist der Zugriff auf einen nicht existierenden Attributwert





Typische Anwendungsfälle für OCL

Metamodelle: {MOF-, Ecore-basiert} X {UML, CWM, ODM, SBVR, PRR, nutzerdefinierte DSLs, ...}

MOF-Modellebene	Beispiele für die Verwendung von OCL
M2 (Metamodell)	•Spezifikation von Well-Formedness Rules (WFRs) in OMG-Standards
	•Definition von Modellierungsrichtlinien für DSLs (Domain Specific Languages)
	Spezifikation von Modellabbildungen
M1 (Modell)	 Überprüfung der Konsistenz von Modellen mit dem Metamodell (→ CASE-Tool)
	•Evaluation von Modellierungsrichtlinien in DSL-Instanzen
	Ausführung von Modellabbildungen
	Spezifikation von Geschäftsregeln/Constraints
	•Spezifikation von Testfällen
M0 (Objekte)	•Evaluation von Geschäftsregeln/Constraints
	Ausführung von Testfällen





Beispiele für OCL auf der Metamodellebene

WFR im UML-Metamodell

```
context GeneralizableElement inv:
not self.allParents->includes(self)
```

- -- Zyklen in der Vererbungshierarchie sind nicht erlaubt
- UML Modelllierungsrichtlinie/Teil eines UML-Profil bzw. einer DSL

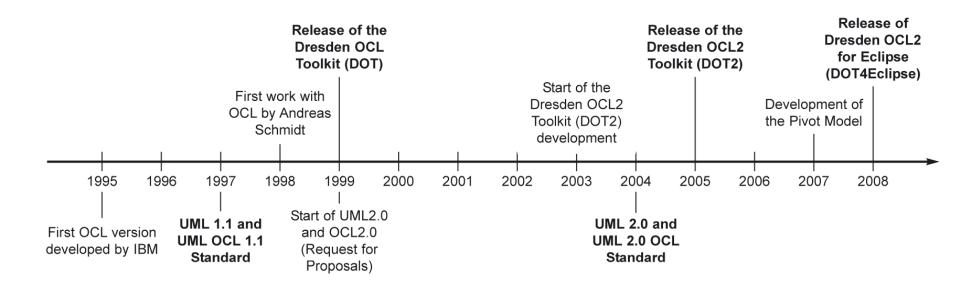
```
context GeneralizableElement inv:
self.generalization->size()<= 1</pre>
```

-- Java-spezifisch: kein mehrfache Vererbung





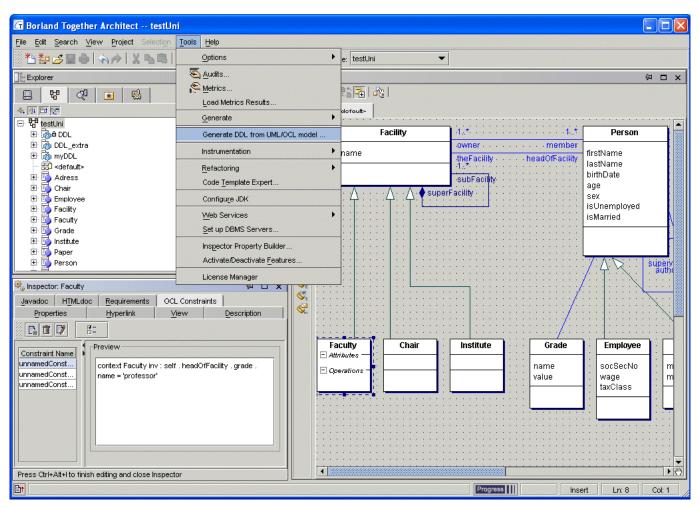
Dresden OCL (1)







Dresden OCL Toolkit







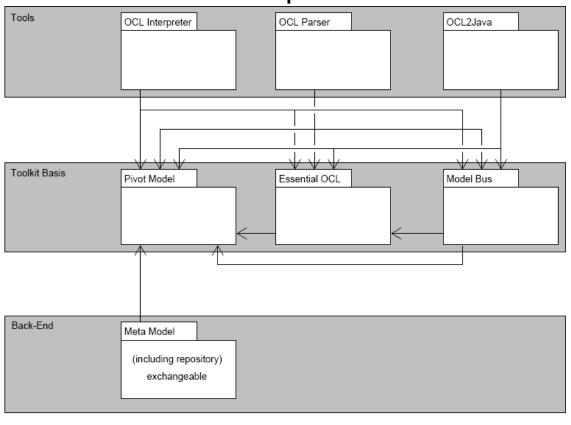
Dresden OCL (2)

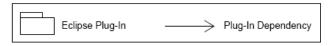
- OCL2 Workbench (Stefan Ocke)/Infrastruktur f
 ür das OCL2 Toolkit v1.0
- OCL2 Parser (Ansgar Konermann, Version 2.0 Nils Thieme)
- SQL Codegenerator (Florian Heidenreich)
- Declarative Codegenerator (Florian Heidenreich)
- Transformation Framework for MDSD (Christian Wende)
- Visualisierung Plugin for Eclipse (Kai-Uwe Gärtner)
- Java Codegenerator (Ronny Brandt)
- OCL Editor for Eclipse (Mirko Stölzel)
- Anbindung an Fujaba (Mirko Stölzel)
- OCL2 Interpreter (Ronny Brandt)
- Dresden OCL2 Toolkit (Pivotmodell Matthias Bräuer)
- Dresden OCL2 for Eclipse Release 1.2 (Interpreter, Java-Code-Generator Claas Wilke)





Dresden OCL2 for Eclipse



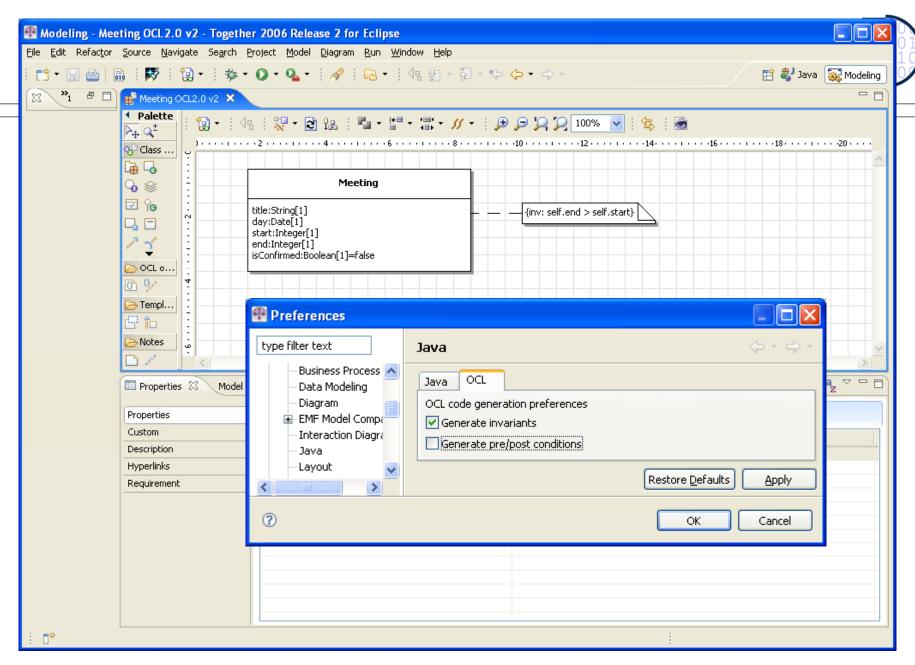






Einige weitere UML/OCL Tools

- MagicDraw Enterprise Edition v16.5 (mit Dresden OCL2 Toolkit ☺)
 - Evaluations-Lizenz
- Borland Together 2008 (OCL/QVT)
 - Akademische Lizenz an der Fakultät
- Eclipse MDT/OCL for EMF Based Models
 - Frei verfügbar
- Use (Universität Bremen)
 - Frei verfügbar
 - Animation, sehr schön geeignet für Lehrzwecke



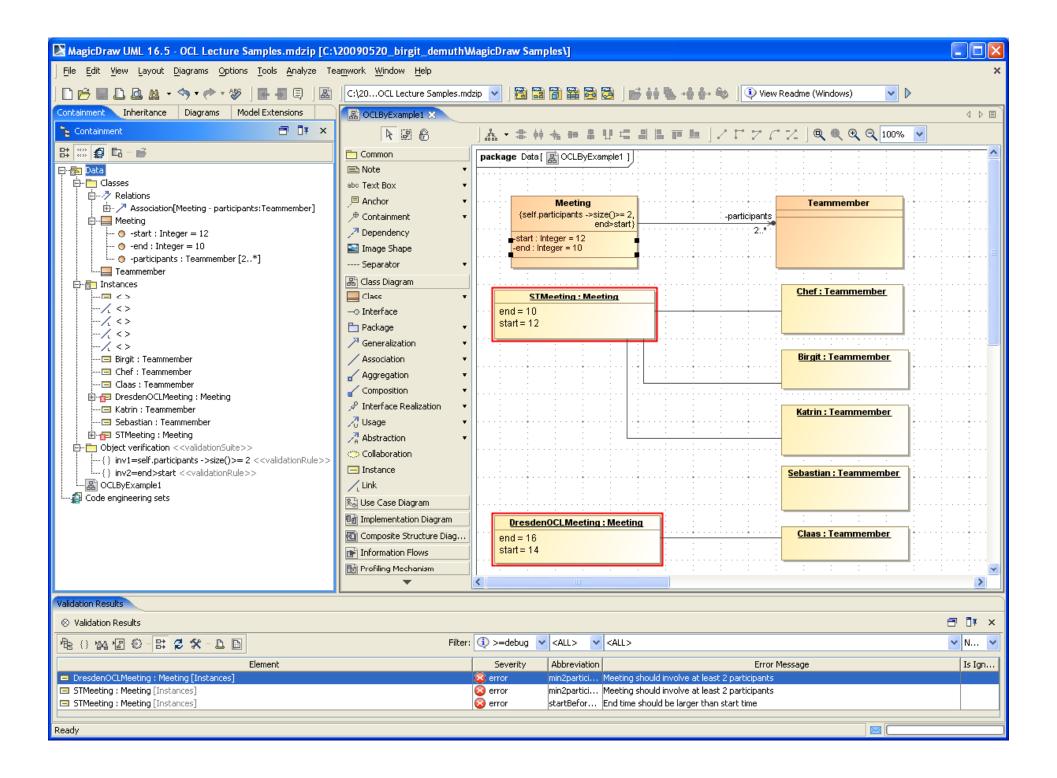




OCL Support in MagicDraw Enterprise Edition

"OCL validation rules"

- 1. Spezifikation auf UML Metaklassen (M2) / Verifikation von UML-Modellen (M1)
- 2. Spezifikation von Stereotypen (M2) / Verifikation von UML-Modellen (M1)
- 3. Spezifikation auf UML-Modellen (M1) / Verifikation von UML-Instanzen (Objekten)







XMI Import für Dresden OCL2 for Eclipse

- TopCased (EMF UML2 XMI)
- MagicDraw (EMF UML2 XMI)
- Visual Paradigm (EMF UML2 XMI)
- Eclipse UML2 / UML2 Tools (EMF UML2 XMI)





Stellenausschreibung ©

Wir suchen Studentinnen/Studenten, die mit Lust und Liebe an **Dresden OCL2 for Eclipse** bauen.

Dies ist als längerfristiger Job anzusehen.

Die Einarbeitung in das Toolkits ist gleichzeitig
eine hervorragende Vorbereitung für einen Großen Beleg/Bachelor-/
Diplomarbeit im Rahmen unserer Forschungsprojekte!

Der Dank der Open Source-Gemeinde und des Lehrstuhl ist gewiss ©
Unterstützung in der technischen Arbeit gibt es insbesondere durch all jene Studenten, die sich bislang als hervorragende OCL-Toolentwickler erwiesen haben.

Kontakt: Birgit Demuth