Modellgetriebene SW-Entwicklung

* iceCream.use bearbeiten
  + OCL-Constraints definieren
  + [Durchschnittswerte für aktuelle Werte und Varianz]
* nach Generierung:
  + Constraints mit „Leben“ füllen
  + andere View für Varianzabweichung
  + jeweils Beurteilung, wie schwierig das ist: z.B. wie schwierig ist der generierte Code zu verstehen, wird das MVVM-Paradigma entsprechend berücksichtigt?

roter Faden für den Artikel:

1. Einleitung:
   1. Hintergrund: Projektarbeit im Fach Modellgetriebene SW-Entwicklung im Masterstudiengang Informatik
   2. Entwicklung einer mobilen MVVM Applikation mittels des Tools JUSE4Android
   3. Die Anwendung ermöglicht eine Überwachung der Ice-Cream Partikel in der Luft und orientiert sich stark an dem von Martin Fowler verwandten Beispiel zur Demonstration von GUI Architekturen.
   4. Die generierte Anwendung wird funktional erweitert und es wird eine Anpassung einer View-Komponente vorgenommen.
   5. Durch dieses Vorgehen sollen die Stärken und Schwächen des Tools analysiert werden.

1. Vorstellung des Tools
   1. Ergebnis einer Masterarbeit von Silva
   2. Die Generierung erfolgt auf Basis eines PIM-Modells/Klassendiagramms
2. Vorstellung der USE-Syntax

1. Beschreibung der Anwendung
   1. 2-3 Sätze
   2. Klassendiagramm mit OCL-Constraints
2. Untersuchte Fragestellungen
   1. Wie werden die im Klassendiagramm festgelegten OCL-Constraints umgesetzt?
   2. Wie schwierig gestaltet sich das nachträgliche Einfügen von Programm-Code?
      1. Ist der generierte Code kommentiert?
      2. Sind Code-Konventionen eingehalten worden?
      3. Ist die Generierung nachvollziehbar?
   3. Wie schwierig gestaltet sich das Anpassen einer View-Komponente?
3. Ergebnisse und Diskussion
   1. Minus-Punkt: JUSE4Android wird nicht mehr gepflegt (letzten Stand github erwähnen)
   2. Im Zuge dieser Arbeit wurde festgestellt, dass die Persistenzkomponente DB4-bla nicht länger unterstützt wird, sodass die generierten Anwendungen nicht auf Devices mit einer Android-Version >Api Level 17 lauffähig sind