



# Křeček Jáchym

Jsem student třetího ročníku bakalářského studia Fakulty Informačních Technologíí na ČVUT v Praze. Mojí specializací v bakalářském studiu je obor grafiky. Vracím se ze svého erasmu a hledám flexibilní part-time v oblasti UI/UX nebo Grafickém Designu. Mým cílem je získat nové pracovní příležitosti v mém oboru a naučit se novým dovednostem v pracovním prostředí.

## Kontakt

### Telefon

+420 775 700 185

### Email

jachymkrecek77@gmail.com

### Adresa

Františkův Vrch 7, Huntřov

## Vzdělání

2021- současnost  
**ČVUT FIT - bakalářské studium**  
Obor specializace - Grafika

2023 zimní semestr  
**Program Erasmus+**  
UPV ETSINF, Španělsko

2013-2021  
**Gymnázium Děčín**  
Středoškolské vzdělání, maturita

## Dovednosti

- znalosti UI/UX
- Graphic Design - Inkscape, Krita
- Wireframes - Figma, Miro, Canva
- Usability studies/testing
- CSS, Vue.js, HTML, JS, Kotlin
- C/C++, Python, C#
- 3D modeling - Blender

## Jazyky

Angličtina - C2

Španělština - B1

Němčina - A2

## Pracovní zkušenosti a praxe

### 2022/2023

Uniqway | ŠKODA AUTO DigiLab

#### Frontend Web developer

Development online stránek pro car-sharing firmu Uniqway. Převážně ve frameworku Vue.js. Naučil jsem se zde klasický workflow pracoviště - týdenní standups, feedback, code reviews apod. Používání HTML, CSS, Javascript. Komunikace a spolupráce v technickém týmu. Testování a debugging kódu.

### Semestrální projekt UI/UX - online objednávky v kavárně ČVUT FIT - předmět BI-TUR.21

#### Vývoj UI/UX aplikace v týmu

Práce ve čtyřčlenném týmu. Kontaktovali jsme vedení lokální kavárny a spolupracovali s jejich IT zaměstnanci na zlepšení online objednávek. Naším cílem byl upgrade UI/UX aspektů jejich staré webové aplikace pro objednávání přes QR kód. Naším finálním produktem byl nový návrh vzhledu, se studií podpořenou feedbackem od zákazníků.

### Semestrální projekt - studentská rozvrhová aplikace ČVUT FIT - předmět BI-SWI.21

#### Frontend developer a UI/UX designer v týmu

Zadáním bylo navrhnout a vytvořit funkční aplikaci od základu během pár týdnů. Pracovali jsme v týmu čtyř, kde jsem zastával hlavně UI/UX návrh a část frontendu. První fáze probíhala formou analýzy naší možné aplikace. Tvorba UML diagramů, user case models apod. Vše v softwaru Enterprise Architect. Aplikace byla naprogramována v C#.

## Koníčky a ostatní zájmy

UnIT - IT, programovací soutěž 2023

- řešení složitých algoritmických úloh v týmu

CTU Open, programovací soutěž 2022

- AI neuronová síť

Aktivní člen studentské organizace BEST

- Organizace akcí pro cizí i české studenty

Cestování - backpacking

Sporty - kalistenika, surfing, lezení, rugby