

# Tema: Online video igra

## Opis domena

Nezavisni entiteti:

- Player
- Hero
- Map
- Item

Zavisni Entiteti:

- Skin

Agregirani entiteti:

- Shop
- Match

Trigeri:

- Nakon završene partije se ažuriraju broj pobeda/izgubljenih, iskustvo, nivo, kao i rank svakog igrača.
- Nakon unošenja nove mape, njenoj prodavnici se dodeljuju sve stvari koje su bile dostupne i u svim ostalim prodavnicama.

## Player

Svaki igrač ima svoj nalog.

- Level: trenutni nivo igrača
- Experience: deo progresu ka sledećem nivou
- Wins: koliko igrač ima pobeđenih partija
- Losses: koliko ima izgubljenih partija
- Rank: broj koji predstavlja relativnu veštinu igrača, poput Elo u šahu.

## Hero

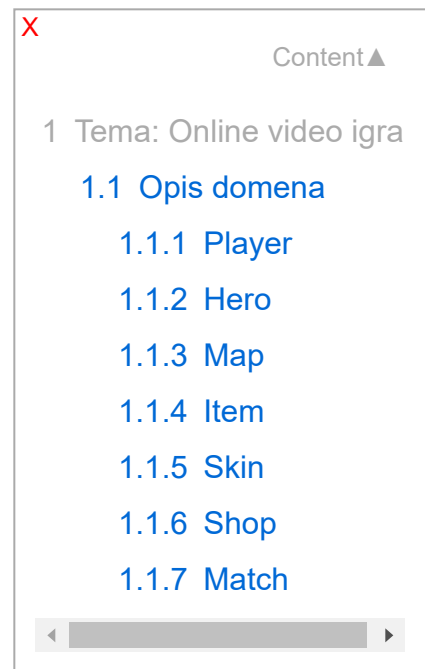
U igri postoji više različitih heroja, odnosno karaktera kojima igrač može da upravlja.

- Name: njegovo ime
- Health: život (količina štete koju može da pretrpi)
- Defense: otpornost na napade
- Damage: jačina napada
- Mana: energija potrebna za posebne napade
- Speed: brzina kretanja.
- Passive, Spell1, Spell2, Spell3, Spell4: opisi četiri aktivna napada, i jednog pasivnog.

## Map

Postoji više mapa na kojima mogu da se igraju partije. Mape imaju imena.

- Starting\_gold: koliko zlatnika ima svaki igrač na početku
- Minimalno trajanje partije: nakon toga je moguće predati partiju
- Pamti se i očekivano trajanje partije na toj mapi.



## Item

Kupovinom stvari heroj postaje jači.

- Svaki item ima naziv
- Cost: cena stvari u zlatnicima
- Health, Defense, Damage, Mana: isto kao kod Hero
- Speed: dodatna brzina kretanja

## Skin

Pre početka partije, pored heroja igrač bira i jedan od nekoliko izgleda za svog heroja, odnosno različite 3d modele. Jedan skin pripada samo jednom heroju, i skinovi se mogu kupiti u trgovini.

- Cost: posto je igra besplatna, zarađuje prodajom skinova za prave pare.
- Is\_on\_sale: da li je trenutno na popustu.

## Shop

Na svakoj mapi postoji prodavnica gde se mogu kupiti stvari (oklop, oružje), ali nisu dostupne na svim mapama. Ako item može da se kupi, onda se pamti da li može na početku partije, ili tek posle partije.

## Match

Odigrana partija. U jednoj partiji učestvuje 10 igrača. Igraju dva tima jedni protiv drugih, 5 na 5. Pre svake partije igrač bira tačno jednog heroja koga će igrati u toj partiji.

- Length: vreme trajanja partije
- First\_five\_won: rezultat partije
- Sadrži id 10 igrača koji su učestvovali, id 10 heroja koje su izabrali, kao i id mape

Content▲