

Tema: Online video igra

Opis domena

Nezavisni entiteti:

- Player
- Hero
- Map
- Item

Zavisni Entiteti:

- Skin

Agregirani entiteti:

- Shop
- Match

Trigeri:

- Nakon završene partije se ažuriraju broj pobeda/izgubljenih, iskustvo, nivo, kao i rank svakog igrača.
- Pri pravljenju novog naloga igrača, njegova lozinka se hešira. Takođe i kada je ažurira.

Baza se koristi:

- Pre partije - za pregled informacija igrača i istoriju odigranih partija.
- Prilikom učitavanja partije - na osnovu podataka iz baze se inicijalizuje igra.
- Nakon partije - ažuriranje igrača, i pamćenje glavnih podataka partije.
- Baza se ne ažurira tokom trajanja partije.

Player

Svaki igrač ima svoj nalog.

- Name: nadimak igrača u igri
- Password: heširana lozinka
- Level: trenutni nivo igrača
- Experience: deo progressa ka sledećem nivou
- Wins: koliko igrač ima pobeđenih partija
- Losses: koliko ima izgubljenih partija
- Rank: broj koji predstavlja relativnu veštinu igrača, poput Elo u šahu.

Hero

U igri postoji više različitih heroja, odnosno karaktera kojima igrač može da upravlja.

- Name: njegovo ime
- Health: život (količina štete koju može da pretrpi)
- Defense: otpornost na napade
- Damage: jačina napada
- Mana: energija potrebna za posebne napade
- Speed: brzina kretanja.
- Passive, Spell1, Spell2, Spell3, Spell4: opisi četiri aktivna napada, i jednog pasivnog.

Map

Postoji više mapa na kojima mogu da se igraju partije.

- Mape imaju ime
- Starting_gold: koliko zlatnika ima svaki igrač na početku
- Minimalno trajanje partije: nakon toga je moguće predati partiju
- Pamti se i očekivano trajanje partije na toj mapi.

Item

Kupovinom stvari heroj postaje jači.

- Svaki item ima naziv
- Cost: cena stvari u zlatnicima
- Health, Defense, Damage, Mana: isto kao kod Hero
- Speed: dodatna brzina kretanja

Skin

Pre početka partije, pored heroja igrač bira i jedan od nekoliko izgleda za svog heroja tokom partije. Svaki heroj ima skinove, odnosno različite 3d modele. Jedan skin pripada samo jednom heroju, i svaki skin ima naziv.

- Cost: posto je igra besplatna, zarađuje prodajom skinova za prave pare.
- Is_on_sale: da li je trenutno na popustu.

Shop

Na svakoj mapi postoji prodavnica gde se mogu kupiti stvari (oklop, oružje), ali nisu sve stvari dostupne u svakoj prodavnici. Ako item može da se kupi, onda se pamti da li može na početku partije, ili tek posle.

Match

Pamte se odigrane partije, glavna svrha je pregled istorije - ko je učestvovao u partiji, i kog heroja je izabrao. U jednoj partiji učestvuje 10 igrača. Igraju dva tima jedni protiv drugih, 5 na 5. Pre svake partije igrač bira tačno jednog heroja koga će igrati u toj partiji.

- Length: vreme trajanja partije
- First_team_won: rezultat partije - da li je pobedio prvi tim, ili drugi
- Sadrži id 10 igrača koji su učestvovali, id 10 heroja koje su izabrali, kao i id mape