	Найденные баги в World of Tanks				
ID	Summary	Descriprion	Priority	Severity	Attachments
1 ALLOAN	Модель танха проваливаетс∺ в текстуры	Модель танка при разгоне и резком торможении подаётся вперед и передняя часть проваливается в текстуры, зацепляясь. STR: 1. Запустить игру 2. Запустить карту ** 3. Разогнаться по направлению к насыпи с рельсами 4. При въезде на насыпь с рельсами, резко начать тормозить Actual result: Модель танка передней частью проваливается в текстуры земли. Expected result: Затормозить до полной остановки.	Medium	Major	https://drive.google.com/ille/d/1s_o7SKDrij7O21- CsUnSEsmm8L-15Xo/view?usp=sharing
2	Танк вылетает в небо	Если двигаться на тяжелом также в сторону бункера и прижать легкий танк, то физика ломается и легкий танк улетает в небо. STR: 1. Запустить игру 2. Запустить карту ** 3. Двигаться в сторону бункера 4. "Вжать" второй танк в бункер Actual result: Легкий танк вылетает вверх Expected result: Легкий танк остается на месте	Medium	Major	https://drive.google.com/file/d/1-MsfV6ldYQCkPZrQ- MRY0M7CHvUZcM4Q/view?usp=sharing
3	Провал в текстуры камня	При ударе о текстуры камня танк проваливается во внутрь. STR: 1. Запустить игру 2. Запустить карту ** 3. Разогнаться. 4. Врезаться в текстуру камня. Actual result: Танк проваливается в текстуру камня. Expected result: Танк не проваливается в текстуру камня.	Medium	Major	https://drive.google.com/file/d/1B3oWwSt- XL2jQzFRr00jzPfZlmALp8Q1/view?usp=sharing
4 Bistron	Танк "оружинит" от стены канала.	Танк на скорости съезжает с моста в воду, ударяется о стену канала и "пружинит" обратно на мост. STR: 1. Запустить игру 2. Запустить карту ** 3. Разогнаться. 4. Съехать с моста под углом, по напревлению к стене канала Actual result: Танк "пружинит" обратно на мост. Expected result: Танк тонет в реке.	Low Low	Minor	https://drive.google. com/file/d/11MSMSE_Nj7RDTaAGHIE2xVcChnJBBLk i/view?usp=sharing