Li Terry [3:44 PM]:

Hello　every one

这周已经是这个sprint 的最后一周

让我们开始今天的daily meeting

Dean Zhang [3:46 PM]:

ok

Li Terry [3:46 PM]:

这个星期的任务,　除了我和johnny的集成TCp和UDP任务,　其他任务都比较分散,　都是各人自己在研究,　当然大家也要一起讨论

先说说ui 方面的问题吧

Johnny Liu [3:49 PM]:

我现在有个PR的showstopper bug,你们先聊哈。

Ted Zhang [3:49 PM]:

我做了个简单的ui出来 给Terry看了看

但是还存在很多问题

Dean Zhang [3:49 PM]:

什么问题

Li Terry [3:50 PM]:

我觉得我们明天可以开个会讨论哈ui设计方面的合理性和可行性

Ted Zhang [3:50 PM]:

比如说必要的控件要加哪些

Dean Zhang [3:50 PM]:

我觉得这个可以到时候再改，先把基本的那几样弄出来就行了

Ted Zhang [3:51 PM]:

我对ui不是很熟悉 如果到以后再改会不会更难呢

Li Terry [3:52 PM]:

大家对ui都不熟悉,　只有摸索了

Forrest Chen [3:52 PM]:

目前应该是设计界面布局

Ted Zhang [3:53 PM]:

我现在也就是只简单的把界面布了下局

Li Terry [3:54 PM]:

还有个很重要的问题,　我们是否需要把这次ui和tcp/udp等集成起来

Forrest Chen [3:55 PM]:

这个sprint估计玩不成

Ted Zhang [3:55 PM]:

嗯 感觉我一个人做ui 思维很局限

Li Terry [3:55 PM]:

恩,　我也觉得,　sprint　plan的时候也没有要求集成到一起,　关键还有上周有休假

Ted Zhang [3:56 PM]:

多几个人讨论下可能会好些

Forrest Chen [3:56 PM]:

恩，你可以截屏或upload source code to SVN

Li Terry [3:56 PM]:

要不明天开个会讨论哈?

Ted Zhang [3:57 PM]:

可以

Forrest Chen [3:58 PM]:

先把你的设计传到SVN上，大家看看

Ted Zhang [3:58 PM]:

嗯

Li Terry [3:59 PM]:

看了之后最好当面找Ted聊

Ted Zhang [3:59 PM]:

嗯

Forrest Chen [3:59 PM]:

其他的进度呢

Dean Zhang [4:00 PM]:

我这边应该没啥问题，我做了个客户端和服务端模拟寻找服务器的过程和反馈，程序写好了，还没测，应该改改就行了

Johnny Liu [4:01 PM]:

good

Li Terry [4:01 PM]:

都跑在本机上的?

Dean Zhang [4:01 PM]:

就是通过广播寻找服务器，然后服务器接到request就把ip信息反馈回去

我回家才有2台机器

所以还没测

Li Terry [4:02 PM]:

现在也可以测晒

Dean Zhang [4:02 PM]:

现在我在弄bug这些的

还没弄完

Johnny Liu [4:03 PM]:

Terry,我的那个第一版本的编码规范明天早上给你，

Li Terry [4:03 PM]:

好的,　正想问你这个问题

Dean, 你在家里都是在模拟器上跑的吧

Dean Zhang [4:04 PM]:

恩，我没弄到手机上跑

现在都是在模拟器

Li Terry [4:04 PM]:

让后通过有限局域网广播寻找服务器

然后通过有线局域网广播寻找服务器

Dean Zhang [4:04 PM]:

en

我问一下，我在同一台机器上面启动两个carbide，同时运行模拟器不行的嘛···

那天我在家里同时开两个，运行模拟器每次出问题

Forrest Chen [4:06 PM]:

为啥要两个模拟器

Dean Zhang [4:06 PM]:

第一个可以启动模拟器，第二个起不起来了

我一个服务器一个客户端

Forrest Chen [4:07 PM]:

你的server不需要carbide吧

Dean Zhang [4:07 PM]:

所以开了2个

Forrest Chen [4:07 PM]:

server应该就是一个windows exe

直接运行，不需要模拟器

Dean Zhang [4:08 PM]:

哦Qt这个我还没试过不要模拟器的，上次说的服务器也要用Qt

我就建了一个Qt的控制台程序写的server

Li Terry [4:08 PM]:

qt for s60的　程序,　不用模拟器行不行哦?

Forrest Chen [4:09 PM]:

没有说server也要QT for s60

Dean Zhang [4:09 PM]:

意思是只是用Qt写就行了？

Forrest Chen [4:10 PM]:

应该要download QT for windows

SDK

Johnny Liu [4:10 PM]:

我觉得Sever应该用Qt Creator来做，因为是基于woindows的。

Forrest Chen [4:10 PM]:

en

Li Terry [4:10 PM]:

可以

Dean Zhang [4:11 PM]:

哦我先就在模拟器上测测吧，反正是控制台的，到时候把类移过来就行了

2台机子不影响

Li Terry [4:12 PM]:

好的,　你今天就把代码传上去吧,　我们看看

Dean Zhang [4:12 PM]:

我还没测嘞

测好了拿上去

Forrest Chen [4:13 PM]:

QT creator貌似也需要for windows SDK

Dean Zhang [4:14 PM]:

william他把QT creator弄好了

到时候问问他就行了

Li Terry [4:14 PM]:

肯定需要嘛, 就跟qt for s60 一样

Forrest Chen [4:15 PM]:

这个对空间要求太高了，我的C盘空间不够了

Dean Zhang [4:15 PM]:

···

Li Terry [4:15 PM]:

我看到qt 的sdk还有for vs2008版,　for mi...

你可以把临时文件删掉

在local setting\temp

Dean Zhang [4:16 PM]:

for vs2008版那更方便了

Li Terry [4:16 PM]:

我的里面有３个多g

Dean Zhang [4:17 PM]:

反正我先在模拟器上测好了然后移过去就行了

Li Terry [4:18 PM]:

关于UI 设计,　我觉得布局的同时　也要考虑好合理性和可行性,　另外关于Ui 方面的编码比如添加contact, 添加群组,　我想这些也应该是UI 方面的内容

Ted Zhang [4:19 PM]:

嗯 我觉得不光把只是布局，还要考虑以后能不能实现所需要的功能

Li Terry [4:19 PM]:

对啊,　就是可行性啊

Ted Zhang [4:20 PM]:

嗯

Li Terry [4:20 PM]:

其实你现在就可以考虑哈怎么添加联系人和群组啊,　之类的了

怎样编码

Forrest Chen [4:22 PM]:

TCP/UPD整合怎么样了

Johnny Liu [4:23 PM]:

还没开始

Li Terry [4:23 PM]:

如果不加入ui, 这个整合应该较简单,　上周在考虑整个的IM 设计,　这周开始整合

按照sprint plan, 我们在这个sprint 暂时不加入ui

Johnny Liu [4:24 PM]:

好像是要加入的吧？

Li Terry [4:25 PM]:

没有说要加入

Johnny Liu [4:25 PM]:

噢，那可能我记错了。

Forrest Chen [4:26 PM]:

这个sprint不需要加入

Johnny Liu [4:26 PM]:

OK

Forrest Chen [4:27 PM]:

这个sprint还有个任务就是落实编码规范

Ted Zhang [4:27 PM]:

我刚把我做的截图和代码传到svn上了 你们能不能看到？

我不知道我上传成功了没？

Li Terry [4:28 PM]:

现在的ui 还仅仅是布局了,　如果要加入,　ui的工作量会很大.

对了,　关于ui和其他模块的接口问题,　我觉得也该讨论了,　比如说ui 将会收到怎么样的一个参数包　来添加contact?

Forrest Chen [4:30 PM]:

恩

涉及到协议

不知大家看了Dean上传的协议和Willian的协议草稿没有

Li Terry [4:34 PM]:

看了william的

我们自己的协议是不是也应该写一个自己的文档哦

Dean Zhang [4:35 PM]:

肯定要撒

定下来个自己的规范，然后大家就根据上这个规范来

Forrest Chen [4:36 PM]:

如果要在手机上运行，就要考虑数据报的大小和解析，打包的效率

不能照搬PC上的通讯协议

Dean Zhang [4:37 PM]:

这个可以参看我上传的smpp协议

是基于字节的

短信跑

short massage p2p

中国电信的短信协议

那个就很节约资源

Forrest Chen [4:38 PM]:

恩

Li Terry [4:39 PM]:

Dean, 在下个sprint中,你可以考虑来完成这个协议草稿

Dean Zhang [4:39 PM]:

这个要等大家把方向订好了

Li Terry [4:40 PM]:

那看样子,　我们暂时还不能讨论接口的问题了?

Forrest Chen [4:41 PM]:

什么接口？

网络？

Li Terry [4:41 PM]:

比如说ui 将会收到怎么样的一个参数包　来添加contact?

Forrest Chen [4:42 PM]:

可以先定大方向

是基于字节，还是XML，或其他类型的

Dean Zhang [4:44 PM]:

基于字节节约资源，但是复组包解包有些复杂，基于字符的方便，但资源占用量有点儿大

Forrest Chen [4:44 PM]:

其他人的观点呢？

Li Terry [4:45 PM]:

对协议不了解

Forrest Chen [4:46 PM]:

基于字符的，虽然方便，但考虑是手机程序，资源和效率应该是考虑的重点之一

Johnny，你的观点？

Johnny Liu [4:47 PM]:

呵呵，在忙bug,不好意思，RC+ShowStopper的。

我看看。

Dean Zhang [4:55 PM]:

我觉得基于字节的刚开始可能有点儿不好弄，弄好了一种后面都一样了

也就无所谓了

Forrest Chen [4:55 PM]:

en

Li Terry [5:00 PM]:

大家还有没有啥子问题呢

Ted Zhang [5:01 PM]:

我刚把截图传到svn上了

你们看看吧

我整得很简单

Dean Zhang [5:01 PM]:

ok

Forrest Chen [5:16 PM]:

设计UI的时候要考虑到这个是在手机上使用

屏幕大小有限

可以脱离QQ在PC上的界面设计

Dean Zhang [5:17 PM]:

可以看看qq或飞信的手机版

触屏版

Ted Zhang [5:23 PM]:

嗯

Ted Zhang [5:25 PM]:

我现在又个问题是不知道Qt中树形控件的使用，我想在添加组成员的时候会用到这个控件

Dean Zhang [5:25 PM]:

网上找啊

Ted Zhang [5:25 PM]:

不知道有谁熟悉这个控件

网上这方面的资料太少了

Forrest Chen [5:30 PM]:

qt-sdk-win-opensource-2010.02.1.exe

安装后，可以做window app

Forrest Chen [5:44 PM]:

但有个问题是只能在creator中运行，不能从explorer中启动

在摸索下