在C++中，struct和class唯一的不同之处就在于，struct默认为public，而class默认为private。

在使用默认参数时必须记住两条规则：  
1.只有参数列表的后部参数才是可默认的，也就是说，不可以在一个默认参数后面又跟一个非默认的参数。  
2.一旦在一个参数调用中开始使用默认参数，那么这个参数后面的所有参数都必须是默认的。  
默认参数只能放在函数声明中，通常在一个头文件中。编译器必须在使用该函数之前知道默认值。