问题描述:  
       鄙人最近在编写一个智能控制系统程序,基于Client & Server模式的,是用QUdpSocket通信的.  
        在通信过程中,难免有客户端掉线 或者 服务器端掉线的问题发生.掉线后,一些请求就得不到响应了,并且一直发送请求,会造成网络堵塞.所以,程序要求,要对掉线情况进行判断.程序中有心跳机制,来确认掉线状况.在心跳处理函数中,加入了掉线处理代码.  
        我选用了Qt类成员函数 qint64 QUdpSocket::writeDatagram ( const QByteArray & datagram, const QHostAddress & host, quint16 port ) /\*Sends the datagram datagram to the host address host and at port port. Returns the number of bytes sent on success; otherwise returns -1. \*/  
        我根据这个函数的返回值是否等于-1,来判断请求是否发送成功,间接判断是否掉线.进而对掉线情况作出处理.  
        原本,程序在Windows XP 和Linux操作系统中都是可以正确响应掉线后的处理代码.并且,上面提及的那个函数在掉线后输出返回值确实为-1.可是,同样的程序,拿到 Windows7和Vista操作系统中运行,程序在掉线后不进入掉线处理代码中.并且上面提及的那个函数在掉线后输出返回值依旧为心跳包在没有掉线状态下发送的长度.而不是-1.