

KRESTEN JACOBSEN

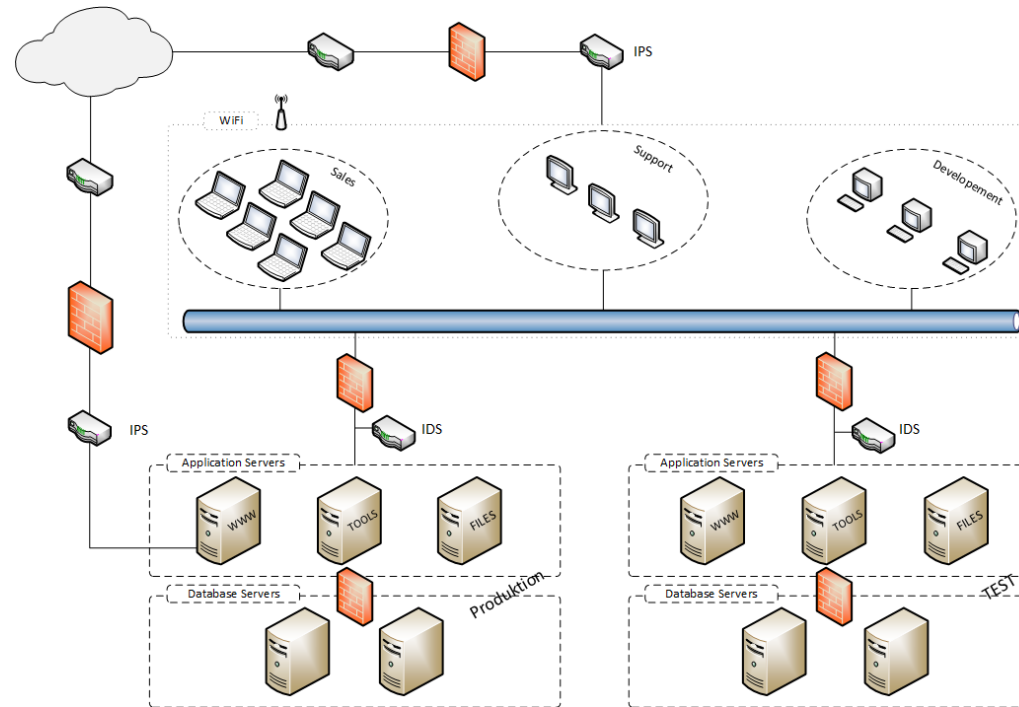
NETWORK ARCHITECTURE

Hvad: Intrusion Detection System & Intrusion Protection System

Hvorfor:IDS - Opdage angreb (alarmer) for efterfølgende at kunne rette services / firewalls til og evt. genoprette "normal drift".

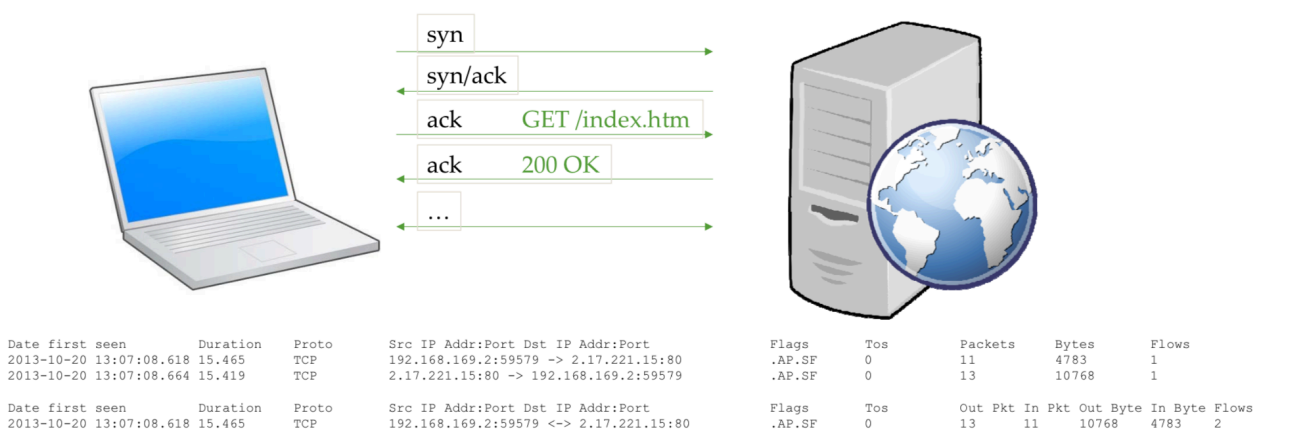
IPS - Opdage og blokere angreb direkte i netværket.

OVERBLIK: NETWORK ARCHITECTURE



- Opdeling af servere vertikalt i hhv. TEST og PROD.
- Opdeling af servere horisontalt i hhv. brugerrettede og DB.
- Segmentering af klient-netværk, således at adgange til servere kan gives per-netværkssegment.
- Udgang til internettet NAT.
- Webserver i prod tilgås via anden ip-adresse.
- IDS'er (Intrusion Detection System) mellem klient og server
- IPS'er (Intrusion Protection System) mellem internet og internt net (x2)
- Evt. opsætte NetFlow collectors på de to ydere routere (men det kunne egentligt også være interessant mellem klient / server og "lagene" i serverrummet).

ARKITEKTUR: NETFLOW

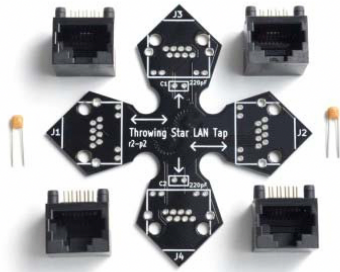


- Unidirectional
- To flows
- Aggreget metadata

[burde have screenshot / demo af netflow capture]

ARKITEKTUR: IDS / IPS – DATA COLLECTION + SOFTWARE STACK

	Hardware tap	Switch port mirroring
Pro	Kan skaleres nemt	Kræver (sikkert) ikke ekstra udstyr
Con	Kan være rigtig dyrt	Hastighed på porten begrænser



+



"Ninja stjernen" er et eksempel på en billig hardware network tap, men den kører altså også maksimalt 100MBIT.

Snort bruges af en IDS / IPS til at "sniffe" trafik.

squid er et "Management interface", som kan rapportere på snort-regler.