

Obrazac za ocjenu projekta na predmetu "**Web dizajn i programiranje**"
ak. god. 2017./2018. – v1.0

Ime i prezime studenta/ice: _____

Naziv projekta: _____ Grupa vježbi: _____

R. br.	Pitanje	Kategorija	Bodovi	Ostvareno	Ukupno	Od
1						
2	Registracija:	Provjera korisničkog imena (AJAX) ¹	0,5			3,0
		CAPTCHA ²	0,5			
		Validacija klijent (min 5) ³	0,5			
		Validacija server (min 5) ⁴	0,5			
		E-mail aktivacija ⁵	0,5			
		.htaccess ispis korisnika ⁶	0,5			
3	Prijava:	Pamćenje prijavljenog korisnika u kolačić ⁷	0,3			2,0
		Prijava putem HTTPS-a ⁸	0,3			
		Uspješna odjava sa sustava ⁹	0,3			
		Zaključavanje korisničkog računa ¹⁰	0,5			
		Zaboravljena lozinka ¹¹	0,6			
4	Rad sustava:	Pretraživanje sa stranicenjem ¹²	1,0			10,0
		AJAX (XML, JSON) ¹³	3,5			
		Pomak vremena ¹⁴	2,0			
		Dnevnik ¹⁵	1,0			
		Prilagođavanje mediju ¹⁶	1,2			
		Kolačić za uvjete korištenja ¹⁷	0,3			
		Sortiranje kolona ¹⁸	1,0			
5	Neregistrirani korisnik:	Aktivni oglasi ¹⁹	1,0			5,0
		Praćenje broja klikova oglasa ²⁰	1,0			
		Popis kategorija i pregled ²¹	1,0			
		Ostala funkcionalnost ²²	2,0			
6	Registrirani korisnik:	Blokiranje oglasa ²³	1,0			4,0
		Zahtjevi za oglas ²⁴	1,0			
		Popis zahtjeva oglasa (galerija) ²⁵	1,0			
		Statistika klikova ²⁶	1,0			
7	Moderator:	Kreiranje vrsta oglasa ²⁷	1,0			4,5
		Popis zahtjeva oglasa ²⁸	0,75			
		Popis zahtjeva za blokiranje ²⁹	0,75			
		Ostala funkcionalnost ³⁰	2,0			
8	Administrator:	Otključavanje, blokiranje korisničkog računa ³¹	1,0			8,5
		Konfiguracija sustava ³²	1,0			
		Pregled i pretraživanje dnevnika ³³	0,5			
		Kreiranje i dodjela moderatora ³⁴	0,5			
		Pozicije oglasa ³⁵	1,0			
		Statistika klikova ³⁶	1,0			

		Statistika plaćenih oglasa ³⁷	1,0			
		Top lista korisnika ³⁸	1,0			
		Statistike grafički prikazi ³⁹	1,5			
9	Posebne osobine: ⁴⁰	Smarty ⁴¹	3,0			
		Korištenje Angular JS ⁴²	3,5			
		Generiranje PDF dokumenata ⁴³	1,0			
		SEO links ⁴⁴	1,0			
		Zaštita XSS i SQL ubacivanje ⁴⁵	0,5			
		Google Translate API ⁴⁶	1,0			
10	Pogreške u radu: ⁴⁷					
11	Dokumentacija: ⁴⁸					2,0
12	Dizajn: ⁴⁹					2,0
13	Programski kod: ⁵⁰					2,0
14	Prezentacija: ⁵¹					2,0
15	Završni komentar: ⁵²					
16	Sada treba student zaključati projekt. Ukoliko je obrana prošla uspješno i napraviti prijenos ZIP datoteke na Moodle. Obavljeno (zaokružiti)				DA	NE
Zbroj						45,0
Stimulacija		Opis:				%
Penalizacija		Opis:				%
Ukupno		Opis: maksimalno moguće 45 bodova				45,0

Datum: _____

Potpis: _____

VAŽNO:

- U tablicu su prikazani maksimalni brojevi bodova za pojedinu kategoriju. Stvarni broj bodova za pojedinu kategoriju ovisi o razini implementacije te kategorije u projektu. Kod određenih kategorija student ne može dobiti maksimalni broj bodova ukoliko nije implementirana kompletna funkcionalnost zadatka.
- **Kategorije pod rednim brojevima 11, 12 13 i 14 maksimalno mogu nositi 50% od ostvarenih bodova iz ostalih obaveznih kategorija (ne uključujući kategoriju posebne osobine).** Npr. ako se skupi 12 bodova iz obaveznih dijelova iz ovih kategorija ukupno se može dobiti 6 bodova.
- **Kako bi mogli imati doradu u prvih 8 kategorija potrebno je skupiti barem 7,5 bodova i ispuniti uvjete iz modela praćenja.**
- **U broj bodova za stjecanje uvjeta za potpis NE ubrajaju se bodovi iz kategorija Dokumentacija i Presentacija.**
- Iz kategorije 9 „Posebne osobine“ maksimalno je moguće ostvariti 7 bodova.
- Ne može se ostvariti više od 45 bodova u cijelom projektu zbrajanjem svih kategorija i stimulacija.
- Nije potrebno nositi na obranu opis projekta i objašnjenja bodova iz ove i sljedeće stranice.

¹ Provjera da li postoji korisničko ime u bazi podataka putem AJAX-a.

² Provjera kontrolnog niza znakova za sprečavanje automata.

³ Provjera unesenih podataka na strani klijenta (minimalno 5 različitih provjera). Minimalno broj znakova u korisničkom imenu i lozinci, lozinka s potvrdom, struktura email adrese i sl.

⁴ Kao i kod validacije na korisničkoj strani, prethodna fusnota.

⁵ Potvrda registracije s aktivacijskim kodom koji vrijedi npr. 24 sata tj. prema konfiguracijskim parametrima. Kontrola se provodi kada nije obavljena aktivacija.

⁶ Kontrola pristupa skripti za ispis svih korisnika (korisničko ime, prezime, ime, email, lozinka). Za ispis korisnika nije potrebno prijaviti se unutar aplikacije. Za detalje pogledati u opće upute za projekt.

⁷ Pamćenje korisničkog imena (NE lozinke) kod posljednjeg uspješnog prijavljivanja (kao kod Moodle-a) i automatski prikaz istog u polju korisničko ime.

⁸ Prijava preko sigurne linije tj. HTTPS protokola.

⁹ Odjava sa sustava, brisanje sesije.

¹⁰ Nakon n (npr. 3, tj. prema konfiguracijskim parametrima) neuspješnih uzastopnih prijava, račun se treba zaključati. Administrator jedino može otključati.

¹¹ Slanje email poruke s novom generiranom lozinkom.

¹² Vlastito rješenje pretraživanja podataka te ispis istih po stranicama (prva, prethodna, sljedeća, zadnja) za npr. 10 elemenata, tj. prema konfiguracijskim parametrima. Moguće je koristiti DataTables, ali upotreba istog donosi maksimalno 0,25 bodova. Potrebno je implementirati na barem 3 tablice.

¹³ Preuzimanje podataka sa servera bez osvježavanja korisničkog ekrana (XML – 3.5 , JSON – 3.5, HTML - 1). HTML verzija donosi manje bodova! Boduje se isključivo vlastito rješenje implementirano kroz potpunu realizaciju uloge administrator ili uloga moderator i registrirani korisnik koji realizira funkcionalnost AJAX-a (jQuery AJAX metoda ili ručno; NE DataTables, AutoComplete i ostali dodaci (engl. plugin) koji u sebi imaju uključen AJAX). U ovu stavku ne ulazi provjera korisničkog imena putem AJAX-a.

¹⁴ Svi vremenski podaci uspoređuju se s virtualnim vremenom (pomak vremena + stvarno vrijeme servera), podaci se u tablice i dnevnik bilježe s virtualnim vremenom. Za detalje pogledati u opće upute za projekt.

¹⁵ Bilježenje svih relevantnih podataka kroz sve skripte (registracija korisnika, uspješno i neuspješno prijavljivanje, zaključavanje korisničkog računa, zahtjev za lozinkom, upiti nad bazom podataka, promjena podataka korisnika, ključni podaci projekta) u bazu podataka. Za detalje pogledati opće upute za projekt.

¹⁶ Vlastito rješenje koje u cijelom projektu realizira funkcionalnost prilagođavanja mediju (ekran, širina, orijentacija,...) i pregled za ispis (engl. print) kod statistika.

-
- ¹⁷ Kolačić za pamćenje uvjeta korištenja opisano u općim uputama za projekt.
- ¹⁸ Sortiranje kolona u tabličnim prikazima realizirana putem vlastitog PHP koda i SQL upita nad minimalno 3 tablice. DataTables rješenje se ovdje ne prizna.
- ¹⁹ Prikaz aktivnih oglasa na stranicama. Potrebno je implementirati barem 7 pozicija prikaza oglasa raspoređeno na minimalno 3 stranice. Za više detalja pogledati 4. točku kod uloge neregistrirani korisnik.
- ²⁰ Praćenje broja klikova za pojedini oglas opisano u 5. točki opisa projekta kod uloge neregistrirani korisnik.
- ²¹ Popis kategorija (hotela, pitanja, predmeta, ..) i njihov pregled nakon odabira. Opisano u 1. točki opisa projekta kod uloge neregistrirani korisnik.
- ²² Ostale aktivnosti koje može provoditi neregistrirani korisnik, pogledati opis projekta 2. i 3. točka kod uloge neregistrirani korisnik.
- ²³ Funkcionalnost blokiranje oglasa kod registriranog korisnika za detalje pogledati opis projekta 1. točka.
- ²⁴ Funkcionalnost kreiranje zahtjeva oglasa kod registriranog korisnika za detalje pogledati opis projekta 2. točka.
- ²⁵ Funkcionalnost prikaza zahtjeva oglasa u obliku galerije slika kod registriranog korisnika za detalje pogledati opis projekta 3. točka.
- ²⁶ Funkcionalnost statistike klikova kod registriranog korisnika za detalje pogledati opis projekta 4. točka.
- ²⁷ Funkcionalnost kreiranja vrsta oglasa specificirano kod uloge moderator u opisu projektnog zadatka. Za detalje pogledati opis projektnog zadatka 3. točka.
- ²⁸ Funkcionalnost popisa i prihvaćanja zahtjeva oglasa kod uloge moderator. Za detalje pogledati opis projektnog zadatka 4. točka.
- ²⁹ Funkcionalnost blokiranja oglasa kod uloge moderator. Za detalje pogledati opis projektnog zadatka 5. točka.
- ³⁰ Ostala funkcionalnost moderatora. Za detalje pogledati opis projektnog zadatka 1. i 2. točka
- ³¹ Pregled zaključanih korisničkih računa, otključavanje/blokiranje pojedinog korisničkog računa po izboru.
- ³² Straničenje (broj redaka), izgled korisničkog sučelja, vrijeme trajanja sesije, i još minimalno 2 opcije. Ovo ne uključuje pomak vremena, jer se posebno boduje. Za detaljnije pogledati u opće upute za projekt.
- ³³ Pregled i pretraživanje podataka iz dnevnika. Za detalje pogledati opće upute za projekt.
- ³⁴ Kreiranje i dodjela moderatora kod uloge administrator opisana u 1. stavci kod opisa projekta.
- ³⁵ Funkcionalnost kreiranja pozicija prikaza oglasa kod uloge administrator. Za detalje pogledati opis projekta 2. točka.
- ³⁶ Funkcionalnost statistike klikova (tablični prikaz) kod uloge administrator. Za detalje pogledati opis projekta 3. točka.
- ³⁷ Funkcionalnost statistike plaćenih oglasa (tablični prikaz) kod uloge administrator. Za detalje pogledati opis projekta 4. točka.
- ³⁸ Funkcionalnost top liste X korisnika (tablični prikaz) kod uloge administrator. Za detalje pogledati opis projekta 5. točka.
- ³⁹ Grafički prikazi kod statistika (plaćeni oglasi, klikovi i top lista korisnika) kod uloge administrator.
- ⁴⁰ Dodatni bodovi. Iznad maksimalnog broja bodova (45).
- ⁴¹ Korištenje predložaka Smarty u cijelom projektu.
- ⁴² Korištenje Angular-a razvojnog okvira u cijelom projektu (bodovi za AJAX se tada ne dobivaju). Samo studenti koji su dobili minimalno 3,48 bodova iz 3 zadaće (bez procjene) smiju koristiti Angular u projektu.
- ⁴³ Generiranje PDF dokumenata kod statističkih prikaza.
- ⁴⁴ Korištenje linkova optimiziranih za tražilice u cijelom projektu.
- ⁴⁵ Zaštita XSS i SQL ubacivanje opisana u općim uputama implementirana kroz cijeli projekt.
- ⁴⁶ Korištenje Google translate API funkcionalnosti kroz cijelu ulogu neregistrirani korisnik, opisanu u projektnom zadatku.
- ⁴⁷ Negativni bodovi ukoliko pogreška nije utvrđena i uključena u dokumentaciju. Ili nisu ispunjeni obrasci: obrazac za ocjenu projekta - samoprocjena (-1) i obrazac za projekt (-1) prije obrane projekta.
- ⁴⁸ Stranica o autoru i standardna dokumentacija projekta u HTML formatu: opis projektnog zadatka, opis projektnog rješenja, dijagram slučajeva korištenja s ulogama, shema baze podataka, popis i opis skriptata i datoteka od kojih se sastoji projekt, mapa mjesta, opis korištenih tehnologija, popis korištenih vanjskih izvora, opis završenosti projekta, popis uočenih problema u radu i sl.
- ⁴⁹ Dizajn rješenja, više se boduje vlastiti dizajn od preuzetog i izmijenjenog. Ne uključuje prilagođavanje mediju.
- ⁵⁰ Čitljivost i dokumentiranost programskog koda, razumijevanje programskog koda.
- ⁵¹ Kvaliteta prezentacije rješenja koju je potrebno obaviti unutar 30 min tako da se prođu bitni elementi iz projektnog zadatka.
- ⁵² Za internu upotrebnu nastavnika.