

# HOCHSCHULE TRIER

- Trier University of Applied Sciences -



## Bachelor-Zeugnis

### Herr Nicolas Kremp

geboren am 15. Januar 1991 in Freiburg  
hat die Bachelor-Prüfung im Studiengang

### Informatik - Digitale Medien und Spiele

mit der Vertiefungsrichtung  
Spiele

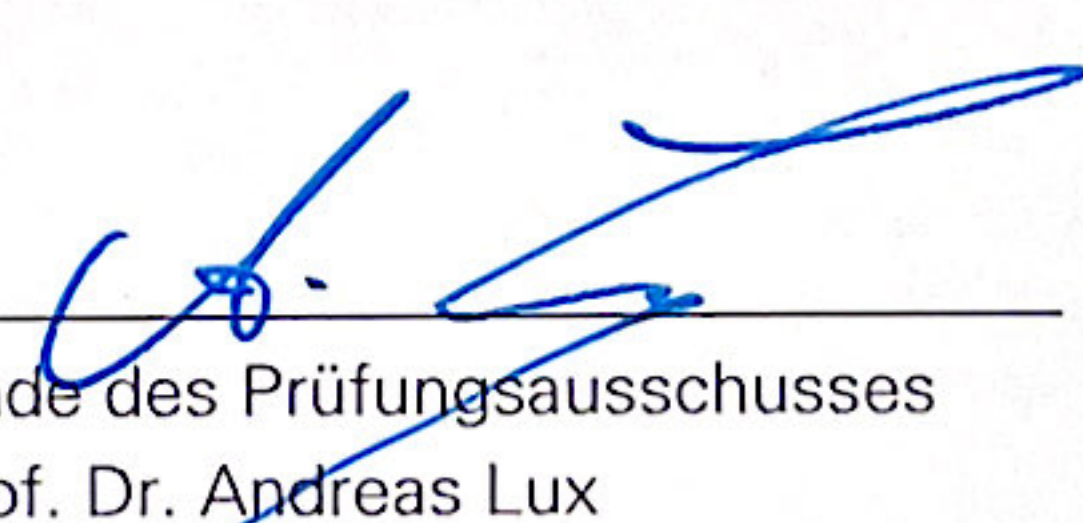
mit dem Gesamtergebnis **gut (2,3)** bestanden und den  
akademischen Grad Bachelor of Science (B.Sc.) erworben.

Das Thema der Abschlussarbeit lautet:

### Verifikation von Algorithmen zur Pfadplanung



Trier, den 15. Dezember 2020

  
Der Vorsitzende des Prüfungsausschusses  
Prof. Dr. Andreas Lux



Modul	ECTS-Punkte	Note
<b>Grundlagen der Informatik</b>		
Objektorientierte Programmierung	10	befriedigend (2,7)
Datenstrukturen und Algorithmen	5	befriedigend (3,0)
Theoretische Informatik	5	befriedigend (3,3)
C/C++ Programmierung	5	gut (1,7)
<b>Hard- und Softwaresysteme</b>		
Systemadministration	5	befriedigend (3,0)
Rechnernetze	5	befriedigend (3,3)
Web-Technologien	5	befriedigend (3,0)
Spieleprogrammierung	5	befriedigend (3,0)
Spielekonsolenprogrammierung	5	sehr gut (1,3)
Tool- und Plugin-Programmierung	5	sehr gut (1,0)
<b>Software Engineering</b>		
Softwareentwurf und -test	5	befriedigend (3,3)
Softwaremanagement	5	befriedigend (3,0)
Grafische Benutzeroberflächen	5	befriedigend (3,3)
<b>Technische Grundlagen</b>		
Technische Informatik	5	befriedigend (2,7)
<b>Mathematik</b>		
Grundlagen der Mathematik	5	gut (1,7)
Lineare Algebra	5	befriedigend (3,0)
Angewandte Mathematik	5	befriedigend (3,3)
<b>Multimediale Anwendungen</b>		
Digitale Medien	5	befriedigend (3,3)
Digitale Spiele	5	sehr gut (1,3)
Einführung in die Computergrafik	5	ausreichend (4,0)
<b>Allgemeine Grundlagen</b>		
Wissenschaftliches Arbeiten	5	befriedigend (2,7)
Englisch	5	befriedigend (2,7)
Online- und Medien-Recht	5	ausreichend (4,0)
<b>Seminar</b>		
Fachseminar	5	sehr gut (1,3)
<b>Praxisprojekte</b>		
Medienprojekt	10	sehr gut (1,0)
Interdisziplinäres Teamprojekt	10	sehr gut (1,0)
Entwicklung einer Tool-Chain für Blender		
Abschlussarbeit	15	sehr gut (1,3)
<b>Wahlpflichtmodule</b>		
C#, .NET und Unity	5	befriedigend (3,0)
Datenbanken	5	gut (2,0)
Medizinische Computergrafik	5	sehr gut (1,3)
Rhetorik für Informatiker	5	sehr gut (1,0)
<b>Summe der ECTS-Punkte</b>	<b>180</b>	