

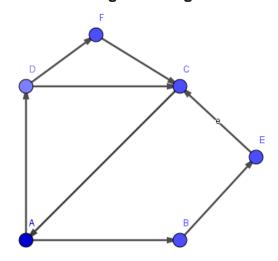


LISTA PARA ENTREGAR - DATA: ATÉ 11/02/2024 - NOTA: Até 3,0 PONTOS Professora: Adriana Padua Lovatte

OBSERVAÇÃO : A resolução deve ser discursiva, mostrando os passos para chegar ao resultado final

Exercícios

Questão 1 : Dado o grafo a seguir



- a) Determine a matriz de ACESSABILIDADE, utilizando o algoritmo de Warshall;
- b) Determine a matriz de ACESSABILIDADE R, utilizando $R = A \vee A^{(2)} \vee A^{(3)} \vee ... \vee A^{(n)}$
- c) Explique o que significa $A^{(4)}$, e identifique todos os elementos $a_{i,j} \in A^{(4)}$, tais que $a_{i,j} \neq 0$ e o que este valor significa.

OBSERVAÇÃO: As matrizes nos itens "b" e "c" podem ser obtidas utilizando umsoftware matemático. Caso seja utilizado um software, este deve ser descrito aqui, escreva somente quem são as matrizes $A^{(i)}$, $0 \le i \le 6$ e a matriz R

Questão 2 - Dada a matriz a seguir

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

- a) Sem desenhar, verifique se a matriz dada pode representar pode representar a matriz de adjacência de um grafo não direcionado. Justifique
- b) Caso o item "a" for negativo, qual mudança você faria nesta matriz para que ela represente a matriz de adjacência de um grafo?

Questão 3 - Dada a matriz a seguir

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

- a) Sem desenhar, diga se existe um caminho de Euler ou um ciclo de Euler no grafo representado pela matriz de adjacência dada (identifique se é caminho ou ciclo, caso haja);
- b) Existe um caminho de Hamilton no grafo representado por esta matriz de adjacência? Se positivo, qual?

Questão 4 - A definição de um caminho de Euler pode ser estendida para grafos direcionados. Agora é preciso manter registros dos arcos que entram e que saem de um nó, em vez de apenas o grau de um nó como sendo o número total de extremidades de arco. O número total de extremidades de arcos entrando em um nó é o grau de entrada; o número total de extremidades de arcos saindo de um nó é o grau de saída. Se o grafo direcionado obedece a condição I, ele terá um ciclo de Euler e se obedece a condição II ele terá um caminho de Euler

1 - Todos os vértices têm grau de entrada igual ao grau de saída

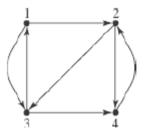
- Isso significa que cada vez que um caminho entra em um vértice, ele também pode sair.
- Neste caso, o grafo contém um circuito de Euler, que é um caminho de Euler que forma um ciclo.

Il - Exatamente um vértice tem grau de entrada maior que o grau de saída e exatamente um vértice tem grau de saída maior que o grau de entrada

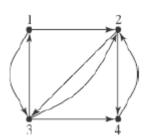
- Ou seja, existe um vértice com um arco a mais entrando e um vértice com um arco a mais saindo.
- Todos os outros vértices devem ter o grau de entrada igual ao grau de saída.
- Isso garante que existe um caminho que começa no vértice com mais saídas e termina no vértice com mais entradas.

Determine se os grafos a seguir tem um caminho de Euler ou ciclo de Euler. Se tiver, liste os nós em tal caminho.

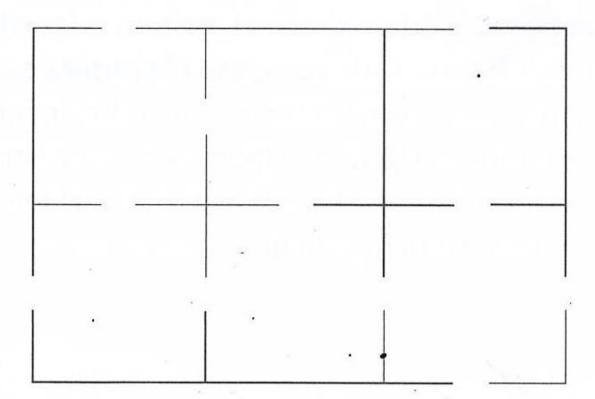
a)



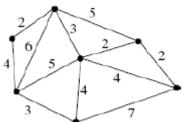
b)



Questão 5 - A figura a seguir representa uma casa com seus cômodos e as portas são a abertura nas linhas. É possível entrar e sair de cada cômodo na casa ilustrada na figura a seguir de modo que cada porta da casa seja usada exatamente uma vez? Por que?

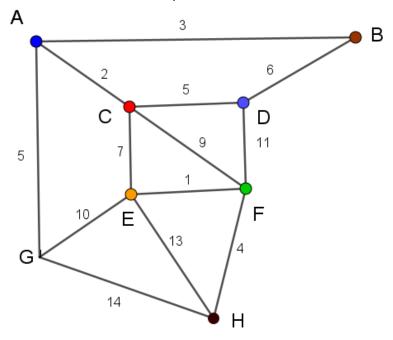


Questão 6 - Uma cidade está planejando construir caminhos para bicicletas ligando diversos parques municipais. A figura a seguir mostra um mapa com as distâncias entre os parques. (Alguns caminhos diretos teriam que cruzar ruas de muito movimento, de modo que essas distâncias não constam do mapa.) Encontre quais os caminhos que devem ser feitos de modo a ligar todos os parques com um custo mínimo.



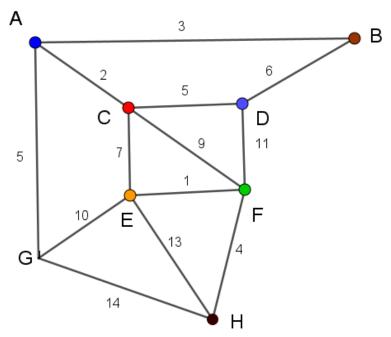
Questão 7 - Encontrar menor caminho entre os nós A e H no grafo dado, utilizando o Algorítmo de Dijkstra.

- a) Connstrua os passos mostrando as rotas na ordem que elas ocorreram até encontrar o caminho mínimo;
- b) Preencha a tabela dada e a partir disto determine o caminho mínimo;



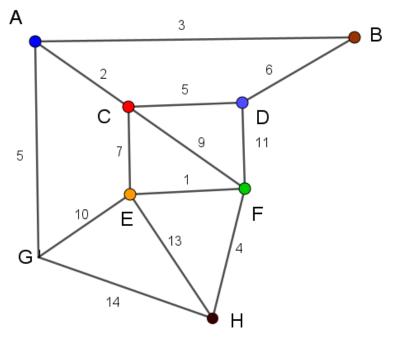
	A	В	С	D	Е	F	G	Н	Nó. Rot.	Cus. Mín.
A									Kot.	TVIIII.
A										
В										
С										
D										
Е										
F										
G										

Questão 8 - Encontre a árvore geradora mínima utilizando o algoritmo de PRIM , preenchendo a tabela abaixo



PASSOS	ROTAS	CUSTO	
CUSTO TOTAL	L		•

Questão 9 - Encontre a árvore geradora mínima utilizando o algoritmo de KRUSKAL , preenchendo a tabela abaixo



PASSOS	ROTAS	CUSTO	
CUSTO TOTA	L		