

# Matemática Discreta

Adriana Padua Lovatte



# Algoritmos para Grafos

- Grafos Direcionados e Relações Binárias; o Algoritmo de Warshall
- Caminho de Euler e Circuito Hamiltoniano
- Caminho Mínimo e Árvore Geradora Mínima
- Algoritmos de Percurso



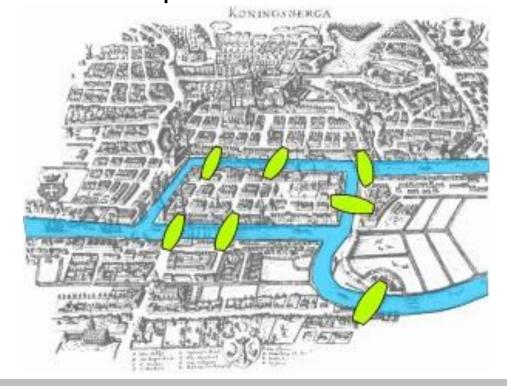
### O Problema do Caminho de Euler

("Problema de Inspeção de Rodovias")

História: Leonhard Euler e as Pontes de Königsberg

É possível cruzar cada ponte uma única vez e voltar ao ponto

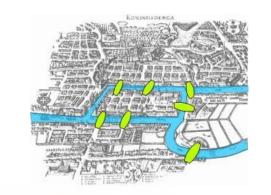
de partida?

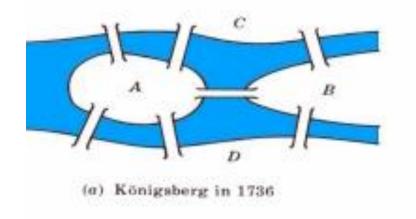


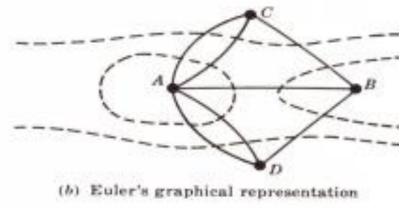


### História

Modelo de teoria de grafo



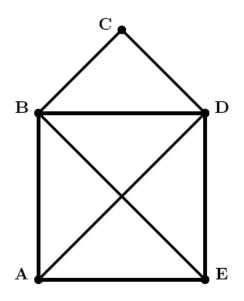


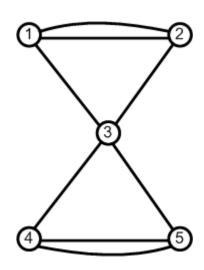


1º Teorema da Teoria dos Grafos: Euler estabeleceu um teorema que diz em que condições é possível percorrer cada linha exatamente uma vez e voltar ao ponto inicial



# Você é capaz de desenhar essa figura sem tirar o lápis do papel?







### Teoria de Grafos

### Problemas Clássicos

### • Ciclos e Circuito, Euleriano e Hamiltoniano:

<u>Ciclo (Circuito)</u>: Um ciclo de Euler é um cadeia fechada, ou seja, que inicia e termina em um mesmo nó. Onde cada aresta é visitada um única vez.

<u>Circuito (ciclo)</u>: Um ciclo Hamiltoniano, circuito Hamiltoniano, passeio em vértices ou grafo ciclo é um ciclo que visita cada vértice exatamente uma vez (exceto o vértice que é tanto o início quanto o fim, e portanto é visitado duas vezes).



### Teoria de Grafos

Definição: Caminho de Euler

Um caminho de Euler em um grafo G é um caminho que utiliza cada *aresta* do grafo um única vez.

Definição: Caminho Hamiltoniano

**Um** caminho de Hamilton em um grafo G é um caminho que utiliza cada <u>vértice</u> do grafo unica vez.



# O problema do Circuito Hamiltoniano

### **Problemas Clássicos:**

Problema do Caixeiro Viajante: Um caixeiro viajante tem de visitar n cidades diferentes, iniciando e encerrando sua viagem na primeira cidade. Suponha, também, que não importa a ordem com que as cidades são visitadas e que de cada uma delas pode-se ir diretamente a qualquer outra. O problema do caixeiro viajante consiste em descobrir a rota que torna mínima a viagem total.

### •Problema de otimização combinatória



# Observação

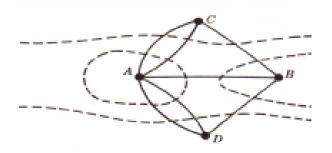
Teorema: "Todo grafo tem um número par de nós ímpares!!"

Demonstração:



Teorema sobre Caminhos de Euler: "Existe um caminho de Euler em um grafo conexo se, e somente se, não existem nós ímpares ou existem exatamente dois nós ímpares. No caso em que não existe nós ímpares, o caminho pode começar em qualquer nó e terminar aí; no caso de dois nós ímpares, caminho precisa começar em um delas e terminar no outro."

Ex:



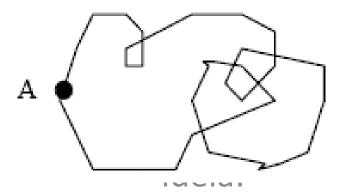


### Problemas Clássicos

### Ciclos e Circuito, Euleriano e Hamiltoniano

Resultado de Euler (Teorema): G tem uma CÍRCULO EULERIANO precisamente quando todos os nós de G têm grau par.

Ideia:





```
total = 0
         enquanto total \le 2 e i \le n faça
        grau = 0
                  para j = 1 até n faça
                  grau = grau + A[i, j] //encontra o grau do nó i(*)
                   fim do para
                   se ímpar(grau) então
                          total = total + 1 //encontrou um outro nó ímpar
                  fim do se
                   i=i+1 for the state of the property of the property of the state of
         fim do enquanto
         se\ total > 2\ ent{	iny a}
                   escreva ("Não existe um caminho de Euler")
         senão
                   escreva ("Existe um caminho de Euler")
         fim do se
fim de CaminhoDeEuler
```



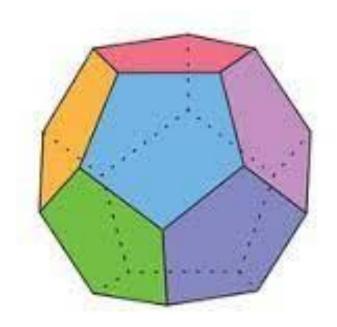
# Observação

Ex: Sem desenhar, diga se existe um caminho de Euler no grafo representado pela seguinte matriz de adjacências.

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

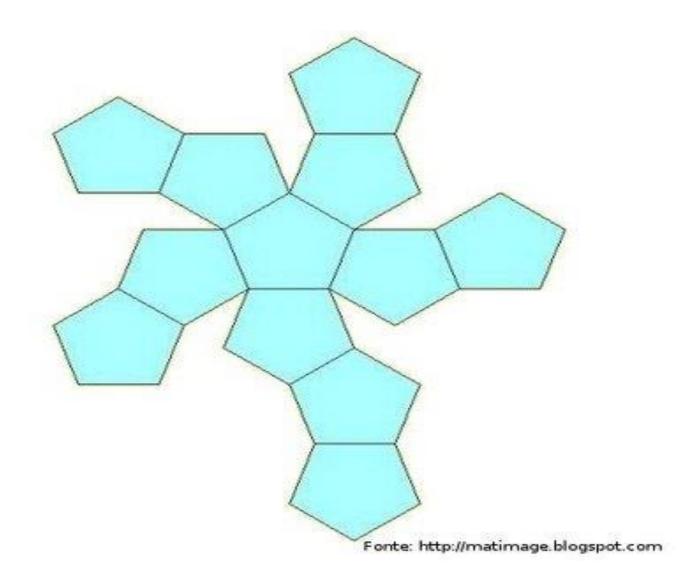
Ex: escreva a matriz de adjacência para o problema do passeio em Konigsberg e execute meu procedimento que você desenvolveu anteriormente.

# Dedocaedro: é constituído por: 12 pentágonos; 30 arestas 20 vértices; 12 faces pentagonais.



shutterstock.com · 2009199932

# Dedocaedro – Planificado



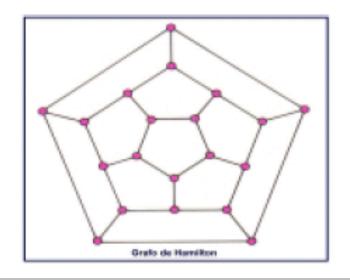


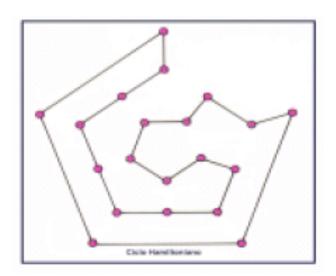
# O problema do Circuito Hamiltoniano

Problemas Clássicos

**Problema do Caixeiro Viajante:** Consiste em visitar todos os nós do grafo e voltar ao ponto de origem (percurso Hamiltoniano).

• Problema proposto por Willian Rowan Hamilton.

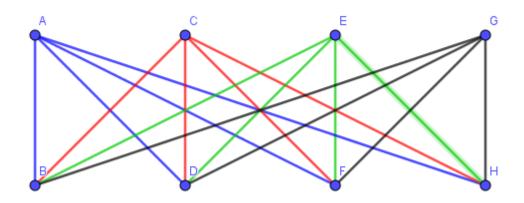






### EXISTÊNCIA DE CICLOS HAMILTONIANOS

**TEOREMA 1:** Se G é um grafo simples com n vértices ,  $n \ge 3$  ,tais que o grau de todos os vértices em G é pelo menos  $\frac{n}{2}$  , então G tem um circuito de Hamilton Exemplo:

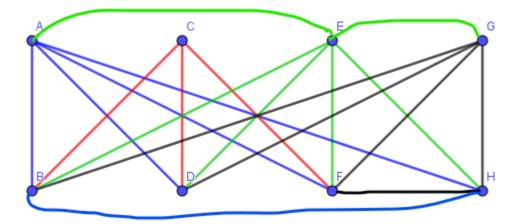




### EXISTÊNCIA DE CICLOS HAMILTONIANOS

**TEOREMA 2:** Se G é um grafo simples com n vértices,  $n \ge 3$ , tais que a soma dos graus de dois vértices não adjacentes seja  $\ge n$  ( $\deg(U) + \deg(V) \ge n$ ;  $para\ U, V\ vértices\ não\ adjacentes$ ) então G é um grafo Hamiltoniano

Exemplo:





### Lista Mínima de Exercícios

Seção 6.2: 2, 7, 9, 14, 15, 24, 26, 29, 30.