

1. Úvod

Oproti návrhu aplikace jsme se rozhodli implementovat aplikaci jednotlivě pomocí různých programovacích jazyků a frameworků.

2. Popis aplikace

Jedná se o jednoduchou hru Hledání min, kde si uživatel může volit úroveň hry, či přizpůsobit si vzhled aplikace.

3. Implementace

Pro implementaci byl použit jazyk *Dart* a framework *Flutter*. Zdrojový kód aplikace se nachází ve složce lib v souboru *main.dart*. Tato aplikace je pro mobilní zařízení s operačním systémem *iOS 17.2*. Herní pole je reprezentováno v souboru *game.csv*, do kterého se po spuštění hry vygeneruje pole s minami. Aplikaci tvoří 4 stránky, které jsou reprezentovány svou třídou.

Třída MyHomePage

Tato třída, slouží jako reprezentace domovské stránky mobilní aplikace. Jejím hlavním účelem je poskytnout uživateli vstupní bod do aplikace a zobrazit základní prvky, které umožní navigaci po aplikaci.

Třída SettingsPage

Tato třída slouží k zobrazení a interakci s nastavením aplikace, včetně možnosti změny jazyka a tmavého režimu.

Třída LevelsPage

Tato třída definuje obrazovku výběru úrovně před začátkem hry.

Třída GamePage

Tato třída, reprezentuje obrazovku hry.