

1. Temat realizowanego projektu:

## **Serwis Obsługi Ankiet**

2. Skład grupy projektowej:

- Marcin Adamczyk
- Joanna Bałanda
- Grzegorz Cieślik

3. Specyfikacja wymagań:

### 3.1 Wprowadzenie

#### Cel

Głównym celem systemu obsługi ankiet jest szybkie i łatwe tworzenie własnych ankiet, umożliwienie zarządzania nimi oraz udostępnienia ich określonej grupie użytkowników.

#### Zakres

Zakresem systemu jest zarządzanie ankietami użytkowników oraz ich wynikami.

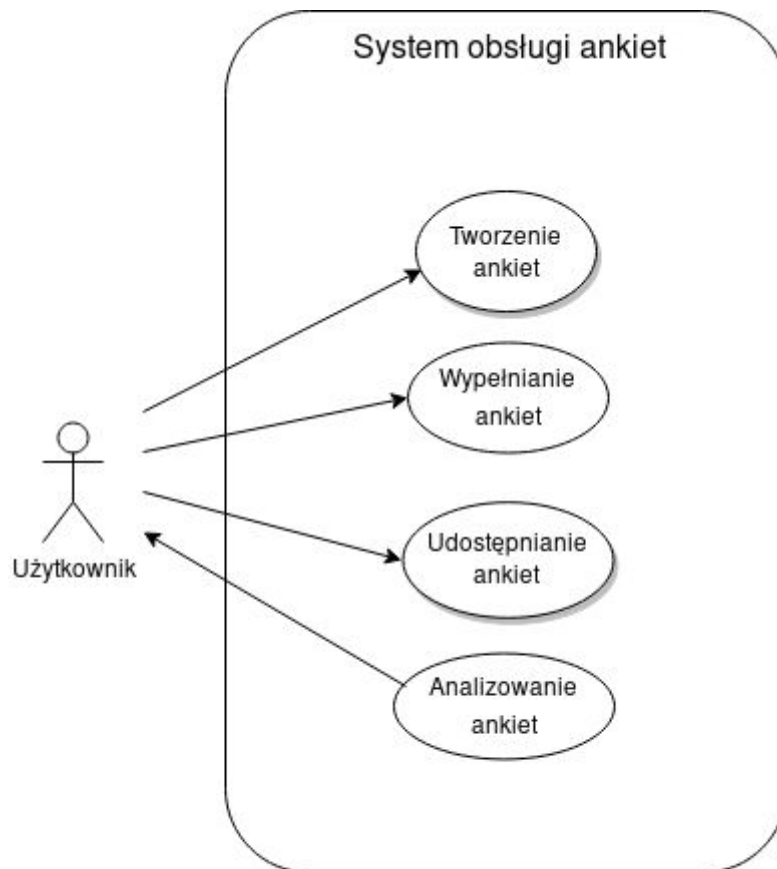
### 3.2 Opis ogólny

System ma umożliwiać zarządzanie ankietami(tworzenie, przeanalizowanie wyników) użytkowników. System jest dostępny publicznie - za pomocą internetu.

### 3.3 Wymagania systemowe

System obsługi ankiet działa większości popularnych przeglądarek(Firefox, Chrome, Internet Explorer) oraz jest odporny na ataki takie jak SQL injection, XSS.

### 3.4 Wymagania Funkcjonalne



do edytowania xml polecam otwierac na draw.io

[https://drive.google.com/file/d/0B-7C4\\_-7gn0wQmktVW9aRTBUMEk/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/0B-7C4_-7gn0wQmktVW9aRTBUMEk/view?usp=sharing)

#### Tworzenie Ankiet

Przypadek opisuje w jaki sposób Użytkownik tworzy ankietę.

##### Główny scenariusz

1. Aktor wybiera funkcję „utwórz ankietę”.
2. Aktor tworzy pytania.
3. Aktor zapisuje daną ankietę.
4. System wyświetla końcową listę pytań ankiety.
5. Zakończenie akcji przypadku użycia.

## Wypełnianie Ankiet

Przypadek opisuje w jaki sposób Użytkownik wypełnia ankietę.

### Główny scenariusz

1. Aktor wchodzi pod adres www danej ankiety.
2. Aktor odpowiada kolejno na pytania w udostępnionej ankiecie.
3. Aktor wybiera funkcję "zapisz".
4. Zakończenie akcji przypadku użycia.

## Udostępnianie Ankiet

Przypadek opisuje w jaki sposób Użytkownik udostępnia ankietę innym użytkownikom.

### Główny scenariusz

1. Aktor wybiera funkcję „udostępnij ankietę”, która jest aktywna po utworzeniu ankiety.
2. Aktor może śledzić aktualną statystykę danej ankiety
3. Po zebraniu odpowiedniej ilości danych, ankietę jest zamykana.
4. Po zamknięciu Aktor może sprawdzić dane, prezentowane na wykresach

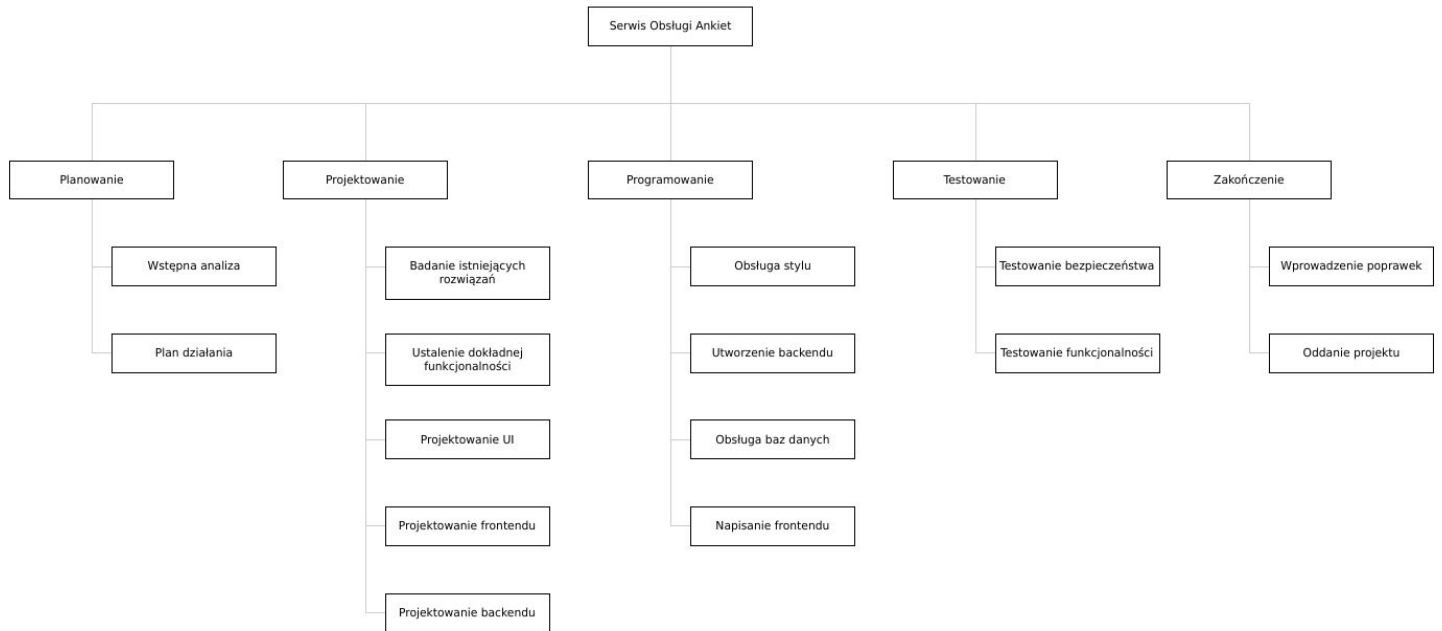
## Analizowanie Ankiet

Przypadek opisuje w jaki sposób system analizuje ankietę.

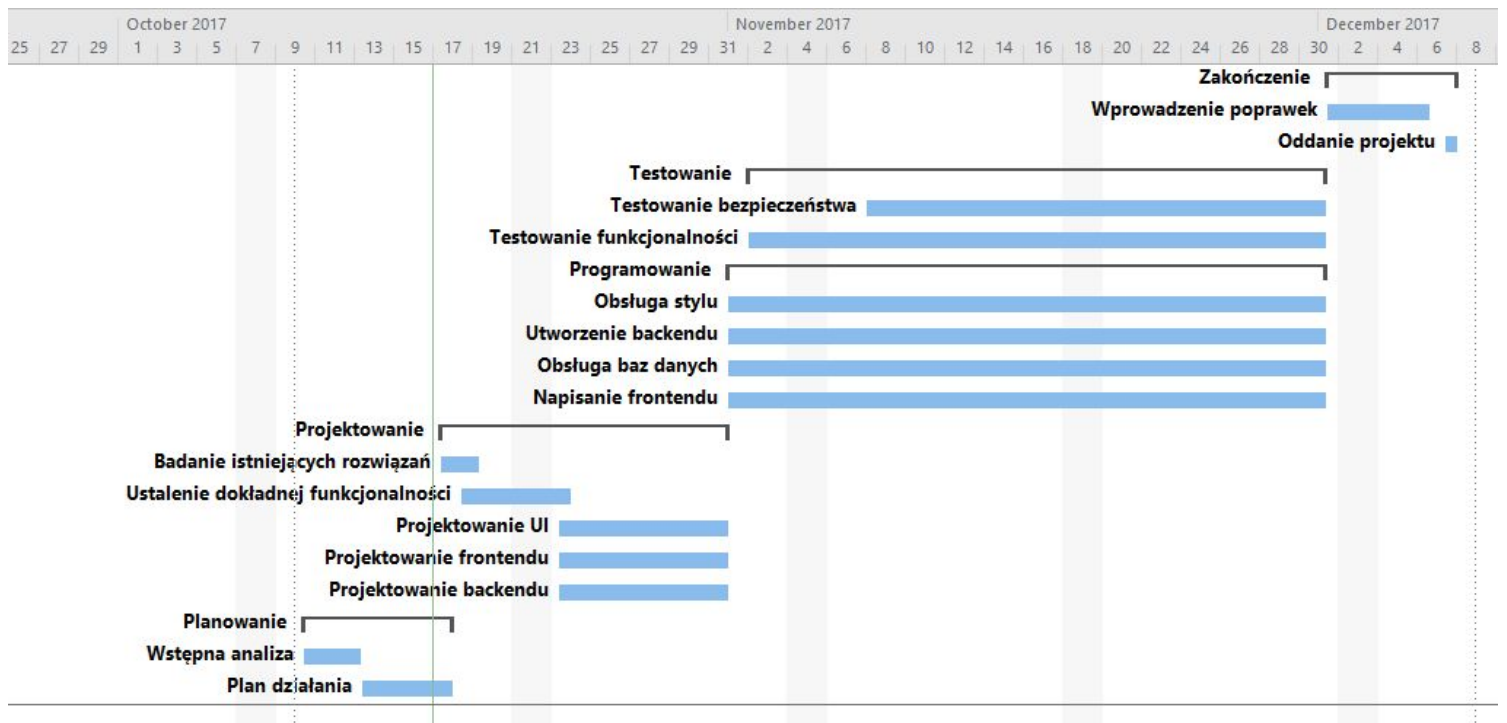
### Główny scenariusz

1. Po każdym wypełnieniu ankiety przez użytkownika system aktualizuje statystyki.
2. Użytkownik zarządzający ankietą wybiera funkcję "analiza ankiety".
4. Zakończenie akcji przypadku użycia.

## 4. WBS:



## 5. Harmonogram:



## 6. Cechy charakterystyczne technologii oraz uzasadnienie wyboru:

1. Back-end i front-end pisany w jednym języku.
2. Łatwość komunikacji między serwisami (front-end, back-end)
3. Łatwość czytania obiektów typu JSON(JavaScript Object Notation)
4. Użyte najnowsze technologie do utworzenia serwisów ( Node.js, React.js)
5. Lekkość serwisu backend-owego (mała waga, brak potrzeby zaciągania dużych bibliotek)