№ 13 Сериализация

Задание

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/serialization/

- 1. Из лабораторной №4 выберите класс с наследованием и/или композицией/агрегацией для сериализации. Выполните сериализацию/десериализацию объекта используя форматы:
 - a. Binary,
 - b. SOAP,
 - c. JSON,
 - d. XML.

Запретите сериализацию одного из членов вашего класса и продемонстрируйте отсутствие данного элемента в результате работы сериализаторов

Все сериализаторы должен реализовывать общий интерфейс. Выбор и использование сериализатора следует реализовать таким образом, чтобы добавление нового сериализатора не требовало изменения существующего кода

* Усложненное задание:

Создайте класс **CustomSerializer**, который обеспечивает сериализацию и десериализацию любых объектов любых типов всеми вышеперечисленными способами. Интерфейс класса и параметры методов продумайте самостоятельно.

- 2. Создайте коллекцию (массив) объектов и выполните сериализацию/десериализацию возможность сохранения и загрузки спсика объектов в/из файла.
 - * Усложненное задание:

Создайте клиент и сервер на синхронных сокетах. Нужно сериализованные данные (объект) отправить по сокету и десериализовать на стороне клиента.

- 3. Используя XPath напишите два селектора для вашего XML документа.
- 4. Используя *Linq to XML* (или *Linq to JSON*) создайте новый *xml* (*json*) документ и напишите несколько запросов.

Вопросы

- 1. Что такое сериализация, десериализация?
- 2. Какие существуют форматы сериализации? Поясните структуру для каждого формата. Какие классы для работы с ними существуют в .NET?
- 3. Какие классы существуют в пространстве имен System.Xml?
- 4. Какие атрибуты используются для настройки XML сериализации?

- 5. В чем отличие BinaryFormatter или SoapFormatter?
- 6. Что такое сериализация контрактов данных, контракт данных?
- 7. Где и для чего используются атрибуты [OnSerializing], [OnSerialized], [OnDeserializing], [OnDeserialized]?
- 8. Что такое XPath? Приведите пример.
- 9. Какие возможности дает LINQ to Xml. Приведите примеры