

# ZiAPI Specifications

beauze\_h  
courta\_c  
fauvet\_l  
boquet\_t

March 18, 2008

# Contents

<b>1</b>	<b>Chaine de Production</b>	<b>2</b>
1.1	La chaine de production . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Outils Accessibles depuis les modules</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Description d'un module</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Types de Modules</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Example(s)</b>	<b>7</b>

## Chapter 1

# Chaine de Production

On peut decouper les grandes phases de fonctionnement du serveur en trois parties

1. L'initialisation du serveur
2. La chaine de traitement des requetes
3. L'arret du serveur

## 1.1 La chaine de production

Le traitement des requetes peut se scinder en 7 etapes distinctes, ce qui permettra aux modules de se greffer entre ces differentes etapes :

1. Connection d'un client, avant de recevoir des donnees de ce dernier
2. Reception d'un header HTTP
3. Reception d'un eventuel contenu apres le header (multipart/form-data par exemple)
4. Parsing de la requete
5. Creation d'un header de reponse
6. Envoi du corps de la reponse
7. Fin du traitement de la requete

Les modules pourront ainsi agir a differentes etapes de la chaine de production afin d'en modifier son comportement.

## Chapter 2

# Outils Accessibles depuis les modules

## Chapter 3

# Description d'un module

## Chapter 4

# Types de Modules

## Chapter 5

### Example(s)