การเรียนรู้แบบเบย์ (Bayesian Learning)

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

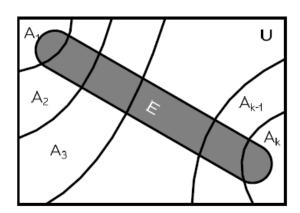
- 1. เพื่อให้ทราบถึงนิยามของทฤษฎีของเบย์
- 2. เพื่อให้เข้าใจหลักการทำงานของการจำแนกประเภทโดยใช้ทฤษฎีของเบย์
- 3. เพื่อให้เข้าใจหลักการทำงานของตัวจำแนกประเภทแบบเบย์อย่างง่ายและเครือข่ายงานแบบเบย์

การเรียนรู้แบบเบย์ (Bayesian Learning) เป็นการจำแนกประเภทรูปแบบหนึ่งที่อาศัยหลักการ ของความน่าจะเป็นเข้ามาช่วยในการหาคำตอบของประเภทตัวอย่างใหม่ ในบทนี้จะกล่าวถึงกฎของ เบย์ที่นำมาใช้ทั้งในการเรียนรู้แบบเบย์อย่างง่าย (Naïve Bayesian) และ เครือข่ายงานแบบเบย์ (Bayesian Network) ดังรายละเอียดต่อไปนี้

7.1 ทฤษฎีของเบย์ (Bayes' theorem)

ทฤษฎีของเบย์ (Bayes' Theorem) ถูกพัฒนาขึ้นโดย Thomas Bayes โดยใช้หลักการของ ความน่าจะเป็นแบบมีเงื่อนไขมาพัฒนาเป็นทฤษฎีบทดังกล่าว โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

ถ้าให้เอกภพสัมพัทธ์ U ประกอบด้วยเหตุการณ์ที่ไม่สามารถเกิดขึ้นได้พร้อมกัน จำนวน k เหตุการณ์คือ A_1 , A_2 , A_3 , ..., A_k ดังรูปที่ 7.1 และให้ E เป็นเหตุการณ์หนึ่งในปริภูมิตัวอย่างที่เกิดจาก การทดลองเดียวกันนี้และต้องเป็นส่วนหนึ่งของ A_i (i=1,2,3,...,k) จะสามารถคำนวณความน่าจะ เป็นแบบมีเงื่อนไขของเหตุการณ์หนึ่งใน A_i เมื่อเหตุการณ์ E เกิดขึ้นแล้วได้ดังสมการที่ (7.1)



รูปที่ 7.1 เหตุการณ์ E บนเหตุการณ์ k เหตุการณ์ที่เกิดพร้อมกันไม่ได้

$$P(A_{i} / E) = \frac{P(E / A_{i}) \cdot P(A_{i})}{\sum_{i=1}^{k} P(E / A_{i}) \cdot P(A_{i})} = \frac{P(E / A_{i}) \cdot P(A_{i})}{P(E)}$$

$$(7.1)$$

7.2 การเรียหรู้แบบเบย์ (Bayesian Learning)

การเรียนรู้แบบเบ ย์ เป็นเทคนิคที่ใช้ทฤษฎีความน่าจะเป็น ตามกฎของเบย์ (Bayes' Theorem) เพื่อหาว่าสมมติฐานใดน่าจะถูกต้องที่สุด โดยใช้ความรู้ก่อนหน้า (Prior Knowledge) ได้แก่ ความน่าจะ เป็นก่อนหน้าสำหรับสมมติฐานหนึ่ง ๆ ร่วมกับข้อมูล เช่น ความน่าจะเป็นที่สังเกตได้สำหรับสมมติฐานหนึ่ง ๆ เพื่อหาสมมติฐานที่ดีที่สุด

การเรียนรู้แบบเบย ้อาศัยหลักการของการคำนวณความน่าจะเป็นของแต่ละสมมติฐาน (ใน ที่นี่คือคลาสเป้าหมายหรือผลลัพธ์การทำนาย) โดยการเรียนรู้แบบเบย์ เป็นการเรียนรู้เพิ่มได้ เนื่องจาก ตัวอย่างใหม่ที่ได้มาถูกนำมาปรับเปลี่ยนการแจกแจงซึ่งมีผลต่อการเพิ่ม หรือ ลดความน่าจะเป็น ทำให้มี การเรียนรู้ที่เปลี่ยนไป วิธีการนี้ตัวแบบจะถูกปรับเปลี่ยนไปตามตัวอย่างใหม่ที่ได้โดยผนวกกับความรู้ เดิมที่มี ซึ่งการทำนายค่าคลาสเป้าหมายของตัวอย่างใช้ความน่าจะเป็นมากที่สุดของทุกสมมติฐาน

จากทฤษฎีของเบย์ เราสามารถคำ นวณความน่าจะเป็นของสมมติฐานต่าง ๆ โดยใช้สมการ ที่ 7.2

$$P(h|D) = \frac{P(D|h) * P(h)}{P(D)}$$
 (7.2)

โดย

- D แทนข้อมูลที่นำมาใช้ในการคำนวณการแจกแจงความน่าจะเป็น posteriori probability ของสมมติฐาน h คือ P(h|D) ตามทฤษฎี
 - P(h) คือ ความน่าจะเป็นก่อนหน้าของสมมติฐาน h
 - P(D) คือ ความน่าจะเป็นก่อนหน้าของชุดข้อมูลตัวอย่าง D
 - P(h|D) คือ ความน่าจะเป็นของ h เมื่อรู้ D
 - P(D|h) คือ ความน่าจะเป็นของ D เมื่อรู้ h

ตัวอย่างการคำนวณเพื่อเลือกสมมติฐานโดยกฎของเบย์

คนไข้คนหนึ่งไปตรวจหา โรคมะเร็ง ผลการตรวจเป็นบวก (+) อยากทราบว่า เราควร วินิจฉัยโรคคนไข้คนนี้ว่าเป็นโรคมะเร็งจริงหรือไม่ โดยมีข้อมูลความเป็นจริง ดังนี้

- ผลการตรวจเมื่อเป็นบวกจะให้ความถูกต้อง 98% กรณีที่มีโรคนั้นอยู่จริง
- ผลการตรวจเมื่อเป็นลบจะให้ความถูกต้อง 97% กรณีที่ไม่มีโรคนั้น
- 0.008 ของประชากรทั้งหมดเป็นโรคมะเร็ง

จากความน่าจะเป็นข้างต้น เราจะทราบว่าความน่าจะเป็นต่อไปนี้

P(cancer) = 0.008 $P(\sim cancer) = 0.992$ P(+ | cancer) = 0.98 P(- | cancer) = 0.02

 $P(+ | \sim cancer) = 0.03$ $P(- | \sim cancer) = 0.97$

เราสามารถคำนวณค่าความน่ าจะเป็นของสมมติฐานว่าคนไข้เป็น หรือไม่เป็นโรคมะเร็ง เมื่อ ทราบผลตรวจเป็นบวก โดยใช้กฎของเบย์ ดังนี้

สมมติฐานที่ 1 คนไข้เป็นโรคมะเร็งจริงเมื่อมีผลการตรวจเป็นบวก เขียนแทนด้วย P(cancer |+) แทนค่าในสูตร

P(cancer |+) =
$$\frac{P(+| cancer)P(cancer)}{P(+)}$$
= 0.98*0.008
= 0.0078

สมมติฐานที่ 2 คนไข้เป็นไม่เป็นโรคมะเร็งจริงเมื่อมีผลการตรวจเป็นบวก เขียนแทนด้วย P(~cancer |+) แทนค่าในสูตร

$$P(\sim cancer | +) = \frac{P(+|\sim cancer)P(\sim cancer)}{P(+)}$$

= 0.03*0.992
= 0.0298

เนื่องจากผลรวมของ P(cancer |+) กับ P(~cancer |+) เท่ากับ 1 เราสามารถ Normalize ค่า ของ P(cancer |+) = 0.0078/(0.0078+0.0298) = 0.21 และ P(~cancer |+) =0.0298/(0.0078+0.0298) = 0.79

สรุปว่า สมมติฐานที่ 1 มีค่าความน่าจะเป็นเท่ากับ 0.21 และสมมติฐานที่ 2 มีค่าความน่าจะเป็น เท่ากับ 0.79 ในการเลือกตอบสมติฐานเนื่องจากสมมติฐานที่ 2 มีค่ามากกว่า สมมติฐานที่ว่าคน ใช้ไม่ เป็นโรคมะเร็งเมื่อทราบผลตรวจเป็นบวก ด้วยความน่าจะเป็น 0.79 จึงถูกเลือก

7.3 ตัวจำแนกประเภทที่ดีที่สุดแบบเบย์ (Bayes Optimal Classification)

ในการจำแนกประเภทตัวอย่าง X ใด ๆ ที่น่าจะเป็นที่สุด ของกรณีที่ผลการจำแนกประเภท ตัวอย่างมีความแตกต่างจากสมมติฐาน ที่ต่างกัน เราจะใช้ตัวจำแนกประเภทที่ดีที่สุดแบบเบย์ เพื่อ จำแนกประเภทตัวอย่าง X ที่น่าจะเป็นที่สุด

กำหนดให้

- h_{MAP} (Maximum A Posterior Hypothesis) แทน สมมติฐานที่น่าจะเป็นที่สุด
- ถ้า h_{MAP} เป็นสมมติฐานที่น่าจะเป็นที่สุด h_{MAP} อาจไม่เป็นการจำแนกประเภทตั วอย่างที่น่าจะ เป็นที่สุด (most probable classification)
- นิยามตัวจำแนกประเภทที่ดีที่สุดแบบเบย์

$$h_{MAP}(x) = \underset{v_i \in V}{\operatorname{argmax}} \sum_{h_i \in H} P(v_i | h_i) P(h_i | D)$$
 (7.3)

อธิบายได้โดย พิจารณาสมมติฐานทั้งสามต่อไปนี้

 $P(h_1|D) = 0.4$ $P(h_2|D) = 0.3$ $P(h_3|D) = 0.3$ เมื่อให้ตัวอย่าง X ผลการจำแนกประเภทของสมมติฐานเป็นดังนี้

$$h_1(X) = + h_2(X) = - h_3(X) = -$$

จากตัวอย่างข้างต้น เราทราบว่า

$$P(h_1|D) = 0.4$$
 $P(-|h_1) = 0$ $P(+|h_1) = 1$ $P(h_2|D) = 0.3$ $P(-|h_2) = 1$ $P(+|h_2) = 0$ $P(h_3|D) = 0.3$ $P(-|h_3) = 1$ $P(+|h_3) = 0$

จะได้ว่า
$$\sum_{\substack{h_i \in H}} P(+|h_i)P(h_i|D) = 0.4$$

$$\sum_{\substack{h_i \in H}} P(-|h_i)P(h_i|D) = 0.6$$

ดังนั้น การจำแนกประเภทตัวอย่าง X ที่มี MAP Class คือคลาสที่น่าจะเป็นมากที่สุด คือ –

7.4 วิธีการเรียนรู้เบย์อย่างง่าย (Naïve Bayesian Learning)

ตัวจำแนกแบบเบย์อย่างง่าย (Naive Bayesian Classifier) คือโมเดลการจำแนกประเภทข้อมูล ที่ใช้หลักความน่าจะเป็นซึ่งอยู่บนพื้นฐานของ Bayes' Theorem และสมมติฐาน ที่ให้การเกิดของ เหตุการณ์ต่างๆเป็นอิสระต่อกัน (Independence)

กำหนดให้ P(h) ความน่าจะเป็นที่จะเกิดเหตุการณ์ h และ P(h|D) คือความน่าจะเป็นที่จะเกิด เหตุการณ์ h เมื่อเกิดเหตุการณ์ D จากตัวแปรที่กำหนดและแนวคิดของ Bayes' Theorem นั้นเรา สามารถทำนายเหตุการณ์ที่พิจารณาได้จากการเกิดของเหตุการณ์ต่างๆ ได้ดังสมการ

$$P(h|D) = [P(D|h) *P(h)]/P(D)$$

7.4.1 การสร้างสมการการทำนาย

เมื่อเกิดเหตุการณ์ลมแรงจะสามารถทำนายการไปเล่นเทนนิสได้ดังสมการต่อไปนี้ P(การไปเล่นเทนนิส | ลมแรง) = P(ลมแรง | การไปเล่นเทนนิส) X P(การไปเล่นเทนนิส)/P(ลมแรง) จากตัวอย่างที่กล่าวมานั้น เราสามารถทำนาย การไปเล่นเทนนิส โดยสังเกตุ ลมแรง อย่างไรก็ ตามเหตุการณ์ที่นำมาใช้ในการทำนายนั้นต้องสอด คล้องกับเหตุการณ์ที่จะทำนาย เช่น ถ้าหากเรา ต้องการทำนายการไปเล่นเทนนิส เราก็จะไม่ใช้เหตุกา รณ์ฝนตกมาพิจารณา เพราะเหตุการณ์ ทั้งสองไม่ มีความเกี่ยวข้องกัน

เมื่อพิจารณา ทฤษฎีของเบย์ และคุณสมบัติเป็นอิสระต่อกันที่กล่าวมาในตอนต้น จะสามารถ แสดงการคัดแยกประเภทข้อมูล ที่มีเหตุการณ์ (E) มากกว่า 1 เหตุการณ์ ได้ดังสมการต่อไปนี้

$$P(h|E1,E2,...,En) = P(E1|h) \times P(E2|h) \times \times P(En|h) \times P(h)$$

$$P(E1,E2,...,En)$$
(7.4)

ในการคัดแยกประเภทข้อมูลสำหรับเหตุการณ์ใด ๆนั้น ขึ้น อยู่กับค่า P(h|E1,E2,...,En) โดยจะ จัดอยู่ในประเภทใด ๆ เมื่อทำให้ P(h|E1,E2,...,En) มีค่าสูงสุด เมื่อพิจารณาถึงค่าสูงสุดดังนั้นจึงสามารถ ตัดพจน์ P(E1,E2,...,En) ออกจากการพิจารณาเพราะเป็นค่าคงที่ จึงได้สมการของการหา MAP class ของตัวจำแนกประเภทแบบเบย์อย่างง่ายดังสมการที่ (7.5)

$$argmax{P(hi|E1,E2,...,En)}$$
(7.5)

7.4.2 ตัวจำแนกประเภทแบบเบย์อย่างง่าย (Naïve Bayes Classifer)

จากการนิยามข้างต้นเราสามารถสร้างตัวจำแนกประเภทแบบเบย์อย่างง่ายได้ดังต่อไปนี้

Assume target function $f: X \to V$, where each instance x described by attributes $\langle a_1, a_2 \dots a_n \rangle$. Most probable value of f(x) is:

$$egin{aligned} v_{MAP} &= rgmax_{v_j \in V} P(v_j | a_1, a_2 \dots a_n) \ v_{MAP} &= rgmax_{v_j \in V} rac{P(a_1, a_2 \dots a_n | v_j) P(v_j)}{P(a_1, a_2 \dots a_n)} \ &= rgmax_{v_j \in V} P(a_1, a_2 \dots a_n | v_j) P(v_j) \end{aligned}$$

Naive Bayes assumption:

$$P(a_1, a_2 \dots a_n | v_j) = \prod\limits_i P(a_i | v_j)$$

which gives

Naive Bayes classifier: $v_{NB} = \operatorname*{argmax}_{v_j \in V} P(v_j) \prod\limits_i P(a_i|v_j)$

รูปที่ 7.2 การนิยามของ Naïve Bayes Classifier (V_{NB})

จากรูปที่ 7.2 จะได้ว่าคำตอบซึ่งก็คือคลาสผลลัพธ์ vi ใด ๆ ที่ถูกเลือก จะเป็นคลาสที่มีค่าความ น่าจะเป็นมากที่สุด (MAP class) ที่ได้จากการคำนวณ และจะถูกใช้เป็นคำตอบให้แก่ตัวอย่างคันถามที่ ต้องการ

7.4.3 การสร้างโมเดล และการนำตัวจำแนกประเภทแบบเบย์อย่างง่ายไปใช้งาน

ตัวอย่างดังต่อไปนี้เป็นจำแนกหรือทำนายพฤติกรรมการออกไปเล่นเทนนิสด้วยค่าคลาสผลลัพธ์
2 ค่า คือ ไปเล่น (P) หรือ ไม่ไปเล่น (N) โดยดูจากข้อมูลที่เก็บไว้ในวันที่ผ่านๆ มา จำนวน 14 วัน ดัง
แสดงในตารางที่ 7.1

ตารางที่ 7.1 ข้อมูลการออกไปเล่นกีฬา

| Outlook | Temperature | Humidity | Windy | Class |
|----------|-------------|----------|-------|-------|
| sunny | hot | high | false | N |
| sunny | hot | high | true | N |
| overcast | hot | high | false | Р |
| rain | mild | high | false | Р |
| rain | cool | normal | false | Р |
| rain | cool | normal | true | N |
| overcast | cool | normal | true | Р |
| sunny | mild | high | false | N |
| sunny | cool | normal | false | Р |
| rain | mild | normal | false | Р |
| sunny | mild | normal | true | Р |
| overcast | mild | high | true | Р |
| overcast | hot | normal | false | Р |
| rain | mild | high | true | N |

ตัวอย่าง กำหนดให้ตัวอย่างใหม่ (New instance) ที่ต้องการจำแนกประเภท คือ
x = <Sunny, Cool, High, True>
จงทำนายว่าหากมีคุณสมบัติตาม x นักกีฬาคนนั้นจะออกไปเล่นเทนนิสหรือไม่

วิธีการคำนวณ

เราสามารถแบ่งกลุ่มข้อมูลตามประเภทของ Class ได้ดังต่อไปนี้

| Outlook | Temperature | Humidity | Windy | Class |) |
|----------|-------------|----------|-------|-------|-----|
| overcast | hot | high | false | Р | |
| rain | mild | high | false | Р | |
| rain | cool | normal | false | Р | |
| overcast | cool | normal | true | Р | 9 |
| sunny | cool | normal | false | Р | و ح |
| rain | mild | normal | false | Р | |
| sunny | mild | normal | true | Р | |
| overcast | mild | high | true | Р | |
| overcast | hot | normal | false | Р |) |

| Outlook | Temperature | Humidity | / Windy | Class | |
|---------|-------------|-----------------|---------|-------|---|
| sunny | hot | high | false | N | |
| sunny | hot | high | true | N | |
| rain | cool | normal | true | N | > |
| sunny | mild | high | false | N | |
| rain | mild | high | true | N | J |

ดังนั้นจึงได้ค่าของความน่าจะเป็นก่อนหน้า (Prior Probabilities) ดังนี้

$$P(P) = 9/14 = 0.64$$

$$P(N) = 5/14 = 0.36$$

และสามารถคำนวณความน่าเป็นของแต่ละคุณสมบัติ (Likelihood Probabilities)ได้ดังต่อไปนี้

Outlook

| - | | |
|--------------------------|--------------------------|--|
| <i>P</i> (sunny P) = 2/9 | <i>P</i> (sunny N) = 3/5 | |
| P(overcast P) = 4/9 | P(overcast N) = 0/5 | |
| <i>P</i> (rain P) = 3/9 | <i>P</i> (rain N) = 2/5 | |

Temperature

| P(hot P) = 2/9 | P(hot N) = 2/5 |
|-----------------|-----------------|
| P(mild P) = 4/9 | P(mild N) = 2/5 |
| P(cool P) = 3/9 | P(cool N) = 1/5 |

Humitdity

| <i>P</i> (high P) = 3/9 | P(high N) = 4/5 |
|---------------------------|-------------------|
| <i>P</i> (normal P) = 6/9 | P(normal N) = 1/5 |

Windy

| <i>P</i> (true P) = 3/9 | <i>P</i> (true N) = 3/5 |
|--------------------------|--------------------------|
| <i>P</i> (false P) = 6/9 | <i>P</i> (false N) = 2/5 |

พิจารณาข้อมูลสภาพอากาศดังต่อไปนี้

< Outlook = sunny, Temp = cool, Hum = high, Wind = true>

ต้องการทำนายว่านักกีฬาที่เจอสภาพอากาศในรายละเอียดข้างต้น จะออกไปเล่นเทนนิสหรือไม่ คำนวนความน่าจะเป็นได้ดังนี้

จาก

$$v_{MAP} = \underset{y_j \in \{yes,no\}}{arg max} P(v_j) \prod_i P(a_i | v_j)$$

$$= \mathop{\arg\max}_{\mathbf{v} \in \{\mathsf{yes},\mathsf{no}\}} \mathsf{P}(\mathsf{V}_{_{j}}) \mathsf{P}(\mathsf{Outlook} = \mathsf{sunny} \mid \mathsf{v}_{_{j}}) \mathsf{P}(\mathsf{Temp} = \mathsf{cool} \mid \mathsf{v}_{_{j}}) \mathsf{P}(\mathsf{Hum} = \mathsf{high} \mid \mathsf{v}_{_{j}}) \mathsf{P}(\mathsf{Windy} = \mathsf{true} \mid \mathsf{v}_{_{j}}) \mathsf{P}(\mathsf{Windy} = \mathsf{v}_{_{j}}) \mathsf$$

แทนค่าในสมการ

$$Pr(P)Pr(sunny | P)Pr(cool | P)Pr(high | P)Pr(true | P)$$

= $(9/14)*(2/9)*(3/9)*(3/9)*(3/9) = .0053$

$$Pr(N) Pr(sunny | N) Pr(cool | N) Pr(high | N) Pr(true | N)$$

= $(5/14) * (3/5) * (1/5) * (4/5) * (3/5) = .0206$

จากผลการคำนวณสรุปได้ว่า ถ้าเจอสภาพอากาศ < Outlook = sunny, Temp = cool, Hum = high, Wind = true> แล้ว นักกีฬาจะไม่ไปเล่นเทนนิส (คลาส N) เนื่องจากให้ค่าสมมติฐานที่สูงกว่า คือ 0.0206

7.5 เครือข่ายงานแบบเบย์ (Bayesian Belief Networks)

เครือข่ายงานแบบเบย์ เป็นแบบจำลองกราฟของความน่าจะเป็น หรือเรียกอีกชื่อหนึ่งว่า "Bayes net"

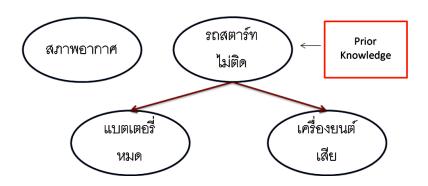
ซึ่งเป็นวิธีการเรียนรู้ที่ลดข้อจำกัดของเรียนรู้แบบเบย็อย่างง่ายในสมมุติฐานความไม่ขึ้นต่อกันระหว่าง คุณสมบัติ โดย Bayesian network ใช้อธิบายความไม่ขึ้นต่อกันอย่างมีเงื่อนไข (Condition Independent) ระหว่างตัวแปร

7.5.1 เงื่อนไขของเครือข่ายงานแบบเบย์

ความสัมพันธ์ของแต่ละโหนดจะไม่วนกลับมาหาโหนดเดิม

- แต่ละโหนดจะมีความสัมพันธ์กันตามทิศทางที่แบบจำลองนำเสนอ
- โหนดทั้งหมดใน Bayesian Network แต่ละโหนดจะแทนด้วยตัวแปรต่างๆที่เกี่ยวข้องกับ เหตุการณ์หรือข้อมูลที่สนใจ
- การเชื่อมต่อระหว่างคู่โหนดด้วยลูกศร ถ้าลูกศรจากโหนด X ชี้ไปหาโหนด Y จะเรียกว่า โหนด X เป็นโหนดพ่อแม่(parents) ของ Y
- แต่ละโหนด X_i จะมีเงื่อนไขการกระจายความน่าจะเป็น P(X_i|parents(X_i)) ซึ่งส่งผลต่อโหนด พ่อแม่ของแต่ละโหนด

เครือข่ายงานแบบเบย์ ถูกนำมาอธิบายความไม่ขึ้นต่อกันอย่างมีเงื่อนไข จึงทำให้อาจมีบาง โหนดไม่มีความสัมพันธ์ใดๆ กับโหนดที่เหลือก็ได้ แสดงดังรูปที่ 7.3



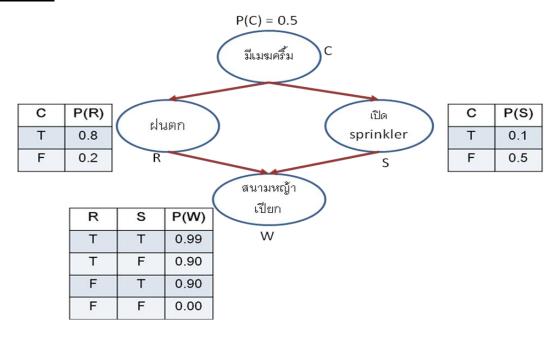
รูปที่ 7.3 เครือข่ายงานแบบเบย์ของเหตุการณ์รถสตาร์ทไม่ติด โดยมีรายละเอียดดังนี้

- ความไม่ขึ้นต่อกันอย่างมีเงื่อนไข (Condition Independent) X ไม่ขึ้นกับ Y อย่างมีเงื่อนไข คือ ความน่าจะเป็นของ X ไม่ขึ้นอยู่กับค่าของ Y เมื่อรู้ค่า Z นั่นคือ P(X | Y,Z) = P(X|Z)
- ความไม่ขึ้นต่อกันอย่างมีเงื่อนไข ทำให้การหาความน่าจะเป็นของตัวแปรที่ต้องการง่ายขึ้นโดย ไม่ต้องสนใจตัวแปร อื่น เช่น
 - ฟ้าร้อง จะไม่ขึ้นกับ ฝนตก เสมอไป ถ้ารู้ว่าเกิดฟ้าแลบ
 - เนื่องจากเมื่อเกิด ฟ้าแลบ แล้วจะตามมาด้วย ฟ้าร้อง เสมอ
 - P(ฟ้าร้อง|ฝนตก,ฟ้าแลบ) = P(ฟ้าร้อง|ฟ้าแลบ)
- ในเครือข่ายงานแบบเบย์ ตัวแปรแต่ละตัวจะมีความน่าจะเป็นเฉพาะ ที่อาจเป็นความน่าจะเป็น ของโหนดเริ่มต้น หรือ ความน่าจะเป็นที่ได้จากความสัมพันธ์มากกว่าหนึ่งโหนด โดยความน่าจะ เป็นที่มาจากตัวแปรมากกว่าหนึ่งตัวเรียกว่า "ความน่าจะเป็นร่วม" (Joint Probability)
- สมการของความน่าจะเป็นร่วมมีดังนี้

$$P(x_1,...,x_n) = \prod_{i=1}^{n} P(x_i | Parents(X_i))$$
 (7.6)

i = 1 Parents(Xi) หมายถึง โหนดพ่อแม่โดยตรงของ Xi

7.5.2 ตัวอย่างเครือข่ายงานแบบเบย์ ตัวอย่างที่ 1



รูปที่ 7.4 เครือข่ายงานแบบเบย์ของเหตุการณ์สนามหญ้าเปียก

จากรูปที่ แสดง เครือข่ายงานแบบเบย์ ที่แสดงความน่าจะเป็นในการเกิดเหตุการณ์สนามเปียก จากข่ายงานข้างต้นจะมีการคำนวณตารางความน่าจะเป็นในแต่ละเงื่อนไข ที่เรียกว่าตาราง CPT (The Conditional Probability Table) ซึ่งใช้แสดงความขึ้นอยู่แก่กันในตัวแปรที่เกี่ยวข้อง เช่น โอกาสที่ สนามหญ้าเปียก (W) หากมีฝนตก (R=T) และ เปิด sprinker (S=T) มีค่า 0.99 เป็นต้น

ตัวอย่างการคำนวณ

จากเครือข่ายงานแบบเบย์ ที่แสดงความน่าจะเป็นของสนามหญ้าเปียก จงหาความน่าจะเป็ นที่ สนามหญ้าจะเปียกเพราะฝนตก โดยที่ sprinkler ไม่ได้ทำงาน โดยสภาพของอากาศในตอนนั้นไม่มีเมฆ ครึ้ม

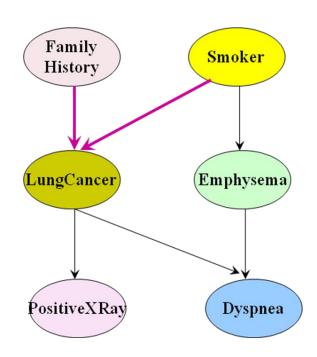
$$P(W, \sim S, R, \sim C) = P(W| \sim S, R) P(\sim S| \sim C) P(R| \sim C) P(\sim C)$$

= 0.90 * 0.5 * 0.2 * 0.5
= 0.0450

ดังนั้นความน่าจะเป็นที่สนามหญ้าจะเบียกเพราะฝนตกโดยที่ sprinkler ไม่ได้ทำงานและอากาศ ไม่มีเมฆครึ้ม คือ 0.045 (4.5%)

ตัวอย่างที่ 2

รูปที่ 7.5 แสดงเครือข่ายงานแบบเบย์ ของเงื่อนไขการเกิดโรคต่าง ๆ ที่มีความเกี่ยวพันธ์กัน ได้แก่ ประวัติครอบครัว (Family History:FS) เป็นคนสูบบุหรี่ (Smoker:S) เป็นมะเร็งถุงลม (LungCancer:LC) เป็นถุงลมโป่งพอง (Emphysema) มีผลการ X-Ray เป็นบวก (PositiveXRay:P) และ มีอาการหอบเหนื่อย (Dyspnea:D)



รูปที่ 7.5 แสดงเครือข่ายงานแบบเบย์ของเงื่อนไขการเกิดโรคต่าง ๆ

ซึ่งจากความรู้ก่อนหน้ามีข้อมูลปรากฏดังตาราง CPT ดังนี้

| | (FH, S) | (FH, ~S) | (~FH, S) | $(\sim FH, \sim S)$ |
|-----|---------|----------|----------|---------------------|
| LC | 0.8 | 0.5 | 0.7 | 0.1 |
| ~LC | 0.2 | 0.5 | 0.3 | 0.9 |

ตัวอย่างการคำนวณ

จงหาค่าความน่าจะเป็นที่ผู้ป่วยจะเป็นโรคมะเร็งปอด ในกรณีที่พบว่ามีประวัติคนในครอบครัว เป็นโรคมะเร็ง และเป็นคนที่สูบบุหรื่

$$P(LC = yes, FH = yes, S = yes) = P(LC,FH,S)$$
$$= P(FH)^* P(S)^*P(LC | FH,S)$$
$$= P(FH)^* P(S)^*0.8$$

7.5.3 บทสรุปของเครือข่ายงานแบบเบย์

Bayesian network ยอมให้สับเซตของตัวแปรอิสระต่อกันอย่างมีเงื่อนไข โดยใช้รูปกราฟแสดง ความเกี่ยวพันระหว่างตัวแปร มีที่จุดยอดคือ ตัวแปรและเส้นเชื่อมระหว่างจุดคือการไม่เป็นอิสระต่อ กันของตัวแปรเหล่านั้น การกำหนดเครือข่ายงานแบบเบย์ จะมีผลต่อการคำนวณ กล่าวคือ

- ถ้าผู้ใช้กำหนดเครือข่ายทั้งหมด โปรแกรมเพียงคำนวณค่าเดิมในเครือข่าย
- ถ้าผู้ใช้กำหนดเครือข่ายบางส่วน โปรแกรมต้องมีการทดสอบการเป็นอิสระ ต่อกัน ของแต่ละส่วนในเครือข่าย
- ถ้าผู้ใช้ไม่กำหนดโครงสร้างเครือข่ายเลย โปรแกรมต้องทดลองทุกการจัด หมู่ที่ เป็นไปได้ซึ่งใช้เวลาในการคำนวณนาน

สรุป

การจำแนกประเภทเป็น การศึกษาการแบ่งกลุ่มข้อมูล พบในสาขาวิชาทั้งทางด้านสถิติ เทคโนโลยีสารสนเทศ และการเรียนรู้ด้วยเครื่อง (Machine Learning) การใช้ความน่าจะเป็นในการ จำแนกประเภทจะใช้ทฤษฎีของเบย์ ซึ่งถ้าตัวแปรเ ป็นอิสระต่อกัน เราใช้วิธีการ เรียนรู้แบบเบย์อย่างง่าย (Naive Bayesian Learning) และในกรณีที่ตัวแปรไม่เป็นอิสระต่อกัน เราเลือกใช้ วิธีเครือข่ายงานแบบ เบย์ (Bayesian Network) โดยใช้ความน่าเป็นก่อนหน้ามาใช้ร่วมในการคำนวณ

แบบฝึกหัด

- 1. จงสรุปความแตกต่าง และประเภทง านที่เหมาะสมของตัวจำแนกประเภทแบบเบย์อย่างง่าย (Naïve Bayesian Classifier) และ เครือข่ายงานแบบเบย์ (Bayesian Belief Network)
 - 2. จากตารางข้อมูลที่ 7.1 จงจำแนกประเภทของข้อมูลใหม่ที่มีคุณสมบัติดังต่อไปนี้
 - 2.1 x = < Overcast, Hot, High, True>
 - 2.2 x = <Rainy, Mild, Normal, False>
- 3. จากตัวอย่างที่ 1 ของเครือข่ายงานแบบเบย์ จงหาค่าความน่าจะเป็นที่ สนามหญ้าจะเปียก ใน กรณีที่พบว่าไม่มีเมฆครึ้ม ฝนไม่ตก แต่เปิด sprinkler น้ำ