LAPORAN TUGAS TUGAS 1 – LATIHAN JAVA

Laporan ini dibuat untuk memenuhi tugas mata kuliah Pemograman Berorientasi Objek (TEORI)



Disusun oleh:

Arief Rahman Ahmadhusein (211511009)

PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BANDUNG 2022

Soal:

1. Buatlah sebuah aplikasi untuk menentukan grade dari siswa. Inputan dari user akan berupa nilai tugas, nilai ujian tengah semester, dan ujian akhir semester. Lalu aplikasi akan menghitung nilai akhir dari siswa dengan rumus:

```
Nilai Akhir = (20\% \times Nilai Tugas) + (35\% \times Nilai UTS) + (45\% \times Nilai UAS)
```

Pemberian grade akan disesuaikan dengan Nilai akhir yang didapat, dengan ketentuan:

- A = Nilai akhir >85
- B = Nilai Akhir 75 84
- C = Nilai Akhir 65 74
- D = Nilai Akhir 49 64
- E = Nilai Akhir <50

Source Code yang digunakan:

```
//untuk menentukan grade nilai
if (nilaiAkhir >= 85 && nilaiAkhir == 100){
    System.out.print(s: "Grade nilai akhir = A");
}
else if (nilaiAkhir >= 75 && nilaiAkhir <= 84){
    System.out.print(s: "Grade nilai akhir = B");
}
else if (nilaiAkhir >= 65 && nilaiAkhir <= 74){
    System.out.print(s: "Grade nilai akhir = C");
}
else if (nilaiAkhir >= 49 && nilaiAkhir <= 64){
    System.out.print(s: "Grade nilai akhir = D");
}
else if (nilaiAkhir <= 50){
    System.out.print(s: "Grade nilai akhir = E");
}
else if (nilaiAkhir <= 50){
    System.out.print(s: "Grade nilai akhir = E");
}
else {
    System.out.print(x: "Nilai yang dimasukan salah !");
}
</pre>
```

Output:

Masukan nilai tugas : 80 Masukan nilai UTS : 50

Masukan nilai UAS : 90

Nilai akhir = 73

Grade nilai akhir = C

PS C:\Users\ASUS>