



Bachelorarbeit/Masterarbeit

Die Geräusche eines zerknitterten Bonboneinwickelpapiers als Untersuchung eines ungeordneten Systems

The Noise from a Crumpled Candy Wrapper as a Probe of a Disordered System

Maxi Musterfrau

Hasso-Plattner-Institut an der Universität Potsdam 11. Juni 2021





Bachelorarbeit/Masterarbeit

Die Geräusche eines zerknitterten Bonboneinwickelpapiers als Untersuchung eines ungeordneten Systems

The Noise from a Crumpled Candy Wrapper as a Probe of a Disordered System

Maxi Musterfrau

Betreuung

Prof. Dr. Andreas Polze, Max Mustermann Professur für Betriebssysteme und Middleware Wile E. Coyote, Road Runner ACME Cooperation

Hasso-Plattner-Institut an der Universität Potsdam
11. Juni 2021

Zusammenfassung

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Inhaltsverzeichnis

1	Aufb	au der Arbeit	1
2	Beis	piel für Formatierungen	3
	2.1	Aufzählungen	3
	2.2	Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze	5
		2.2.1 SubSection	5
		2.2.1.1 SubSubSection	5
		2.2.1.2 SubSubSection	6
		2.2.2 SubSection	6
	2.3	Section	6
	2.4	Referenzen	7
	2.5	Abbildungen	8
	2.6	Quelltext	10
	2.7	Algorithmen	12
	2.8	Tabellen	13
	2.9	Gleichungen	14
	2.10	Definitionen & Hypothesen	14
	2.11	To-Do-Notes	15
3	Reis	piel für Formatierungen	17
3	3.1	Aufzählungen	17
	3.2	Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze	19
	3.2	3.2.1 SubSection	19
		3.2.1.1 SubSubSection	19
		3.2.1.1 SubSubSection	19 20
			20
	2.2	3.2.2 SubSection	20
	3.3	Referenzen	20
	3.4	Abbildungen	21
	3.5 3.6	Quelltext	
	•	Algorithmen	24 26
	3.7		
	3.8		27
	3.9	Gleichungen	28
	-	Definitionen & Hypothesen	28
	3.11	To-Do-Notes	29
Lit	teratu	rverzeichnis	31
Α	Anha	ang	33

1 Aufbau der Arbeit

Jede Arbeit besteht in der Regel aus einer **Problemstellung**, einem **definitorischen Abschnitt**, der eigentlichen **Behandlung der Problemstellung** sowie einer **Zusammenfassung der zentralen Ergebnisse**.

Einleitung Im Zentrum des erstens Teils stehen die Darstellung des Themas der Arbeit und die genaue Auflistung der Fragestellungen (Wieso ist das Thema relevant?). Ebenso sollten schon einzelne Aspekte des Problems herausgearbeitet werden. Dabei ist es hilfreich, die zentralen Fragen aufzulisten, die im Rahmen der Arbeit beantwortet werden sollen.

Außerdem sollte ein knapper Überblick gegeben werden, in welchen Schritten die Problembehandlung erfolgt: Hinführung zum Thema, Herleitung und Ausformulierung der Fragestellung, Abgrenzung des Themas (Angabe von Aspekten, die zum Thema gehören, aber ausgeklammert werden) und Aufbau der Arbeit (Begründung der Gliederung).

Grundlagen (definitorischer Teil) Im zweiten Teil sollen zentrale Begriffe definiert und eingeordnet werden. Es geht dabei nicht darum, Definitionen aus Lexika zu suchen; stattdessen sollten problemorientierte Definitionen verwendet werden. Häufig können einzelne Begriffe unterschiedlich weit oder eng definiert werden, sodass auch eine Diskussion unterschiedlicher Definitionsansätze hilfreich sein kann, bevor eine für die weitere Arbeit verbindliche Definition gewählt wird. Zudem sollte ein Überblick über die in der Literatur vorhandenen Methoden bzw. Lösungsansätze, der aktuelle Stand der Technik und verwandte Arbeiten gegeben werden.

Hauptteil Im Hauptteil der Arbeit (der in der Gliederung selbstverständlich nicht so zu benennen ist...) erfolgt die eigentliche eigentliche Auseinandersetzung mit der Problemstellung. In diesem Teil kommt es darauf an, nicht nur Lehrbuchwissen zusammenzutragen, sondern die Problemstellung reflektiert zu bearbeiteten. Aussagen sollten durch herangezogene Literatur gestützt und belegt werden. Bitte darauf achten, in logischen, nachvollziehbaren Schritten vorzugehen.

Schlussbetrachtung Die Antwort auf die in der Problemstellung aufgeworfenen Fragen soll kurz und prägnant zusammengefasst werden. Ebenso sollte ein Ausblick auf offen gebliebene Fragen sowie auf interessante Fragestellungen, die sich aus der Arbeit ergeben, gegeben werden. Eine kritische Betrachtung der eigenen Arbeit ist an dieser Stelle ebenfalls sinnvoll.

Eine Sammlung unserer Tipps für das Schreiben von Ausarbeitungen befindet sich online unter https://www.dcl.hpi.uni-potsdam.de/media/theses/.

2 Beispiel für Formatierungen

Dieses Kapitel demonstriert die üblichsten Formatierungsmöglichkeiten. Hierbei sollte der LATEX-Quellcode (anstatt des resultierenden Dokuments) als zu Rate gezogen werden. :-)

2.1 Aufzählungen

Xyzxyzxyzx yzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz xyz XY zxyzxy zxyz, yzxyz xyz Xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxy zxy Zxyzx Yzxyz (XY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxy zxy Zxyz Xyzxy (ZX) (yzxyz Xyzxyzxyz).

¹Bedabedabe dab eda bedab edAB edabedabedabed Abedabedabed abe *DA bedabe dabed*, abed abeda bed Abedabedabe dab eda bed Abedabe Dabedabe Dabed (ABC) dabedabe dab Cdabe Dabed (AB) (edabe Dabedabed) abed abe Dabe Dabed (AB) (edabe Dabedabed).

²http://www.example.com/

³https://tex.stackexchange.com/questions/3033/forcing-linebreaks-in-url?id=

WNXQXYHWCVPQTWKFNIQWYZSOMJUQQQMNOCLNJIPFYGYVREIZUEYUXMGHGWXGNKUBMGPWOEBNLAICEQCYVASSMZATVXZIHUKUBZRQESDPSLSXCUWXUC

⁴https://developer.paypal.com/docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/
docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/

⁵Text: ffiflfflftfftfbfhfjfk

⁶url: http://www.ffiflfflftfftfbfhfjfk.com

 $^{^7} code$: ffiflfflftfftfbfhfjfk

- Yzx yzxyz Xyzxy Zxyzxyz xyzxyz XY zxy zxy Zxyzxy ZXYzxyzxyZxyzxyz.
- Zxyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxYzxyzxy zxyzxyz xy, zxyzxyzxy Zxyz xyz.
- Xyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyz yzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxy.

Zxyzxy Zxyzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzx (YZX) Yzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzx.

- 2. Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyz.
- 3. Xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyz.
- 4. Zxyzxyz xyz Xyzxyzx Yzxyzx Yzxyzxy (ZXY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

Yzxyzxyzxyzx, yzxy zxyzx Yzxyzxy zxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyzxyzxyzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzx Yzxyz xyzxyzxyzxy zxyzx yzxxyzxyzxy zxyzx yzxxyzxyzxy zxyzx yzx.

Abcda bcdab Cdabcdab yzxyz xyzxy ZXYzxyzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyz xyz XYZxy-zxyzxyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyzxyzxyzxy zxy.

2.2 Gliederung - Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze

Ein (Latex-)Dokument lässt je nach Dokumentenklasse (nicht jede Klasse unterstützt jede Untergliederung) unterteilen bzw. gliedern. In diesem Dokument stehen folgende Befehle zur Verfügung:

\chapter{...}\section{...}\subsection{...}\subsubsection{...}\paragraph{...}\subparagraph{...}

2.2.1 SubSection

2.2.1.1 SubSubSection

Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xy zxyzxyzxy, zxy zxy Zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy.

Xyzxyzx yzxyz yzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyzxyz, xy zxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzx Yzx Yzxyzx (YZX) yz xyzxyzxyz.

Yzx YzxyzxYzxyzxyzxy zxyzxyzx yzx yzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyz xyzxy.

SubParagraph Xyzxyzxy zxyzxyz xyz xyz xyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzx Yzxyzxyzxyz (Xyzxyzxyz) xyz xyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyz xyz xyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyZxyzXyz.

2.2.1.2 SubSubSection

Xyz xyz Xyzx, yzx yzxyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy zxy Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xy.

2.2.2 SubSection

2.3 Section

2.4 Referenzen

Verweise (label + autoref) \autoref & \label Zxyzxyzxyzx yzx yzx yzxyzx (zxyzxy Quelltext 3.1 zxy Quelltext 3.2). Zx Abbildung 3.1 xyz Abbildung 3.2) yz xyzxy, Tabelle 3.1, Gleichung 3.1 xyz Gleichung 3.2.

Xyzxyz xy zxyzxyzxy Abschnitt 3.2, Unterabschnitt 3.2.1, Unterunterabschnitt 3.2.1.2, Absatz 3.2.1.1 xyz Unterabsatz 3.2.1.1. Yzxyzx, yzxy zxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyzxy.

Verweise (label + nameref) Siehe "??" (??) auf Seite ??.

⁸Chris Richardson. *Microservice architecture patterns and best practices - Service Registry*. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).

⁹Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: SIGPLAN Lisp Pointers VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590.182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453, Seiten 22–25.

2.5 Abbildungen

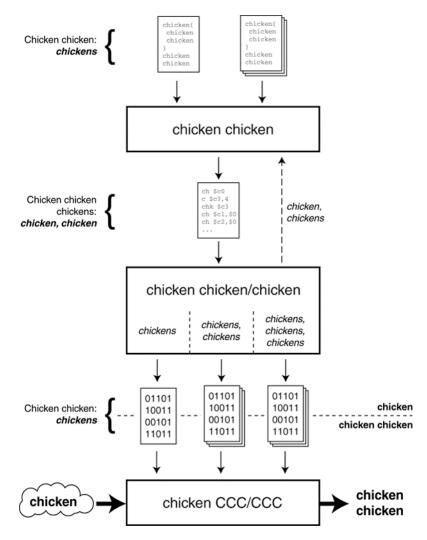


Abbildung 2.1: Chicken chick

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyz xyzx yzxyz xyzx yzxyzxyz Yzxyzxyz xyz. Xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyz Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx

yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy Abbildung 3.2 zxy Abbildung 3.1).

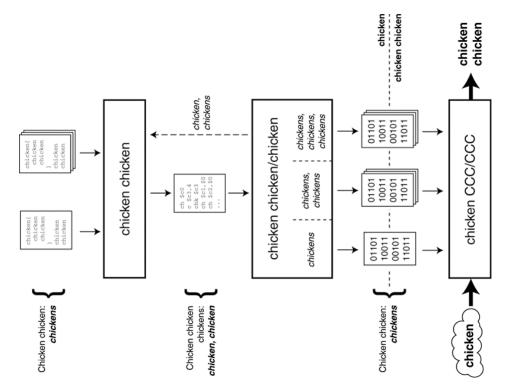


Abbildung 2.2: Chicken chicken chicken chicken.

Xyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxyzx, yzxyzx yzxy Zxyzx yzx yzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyz xyz xyz xyz xyz Xyzxyzx.

2.6 Quelltext

\lstinline, \code oder \verb.

Zxyzxyz xyzxyzxy ZX yzxyzxyzxy zxy, zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz Xyzxyz xyzxyz xyzxyzxyzxy zxyz.

code (nur in diesem Template, bitte an Stelle von \lstinline nutzen) Yzxyzxy, zxyz xy
int, bool, string, double, zxy float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx. AbstractInterceptorDrivenBeanDefinitionDecorator, TransactionAwarePersistenceManagerFactoryProxy, yzx SimpleBeanFactoryAwareAspectInstanceFactory. Yz xyzxyzx yzx yz InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneMaximizeButtonWindowNotFocusedState, InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneIconifyButtonWindowNotFocusedState, xy Internal Frame Internal
Frame Title Pane Internal Frame Title Pane Maximize Button Window Maximized
State.

verb Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, and float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx (yzxyz Quelltext 3.1 xyz Quelltext 3.2).

Istlisting Yzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyz; xyz xyz yz xyz Xyzxyzxyzxyzx yzx YZX.

```
int iLink = 0x01; // Der Bär, die Kühe, Grüße!
```

xyz Xyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzx (yzxy) Zxyzxyzxy Zxyzxyzx yzx Yzxyzxy Zxy Zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxy.

Quelltext 2.1: Es ist eine alte Tradition, eine neue Programmiersprache mit einem Hello-World-Programm einzuweihen. Auch dieses Buch soll mit der Tradition nicht brechen, hier ist das Hello-World-Programm in C++

Xyz xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyzxy zx yzxyzxyzxy, zxyzxyz xyz yzx YzxyzxyzXyzxyzxyz xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyz yzxyzxyz yzxyzxyz yzx, yzx YZXYz xyzxyzxy zx yzxyzxyz, xyz xyzxyzx yzxyzxyzx.

Xyzxy zxyzx yzxyzxy zx yzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyz (Xyzxyz). Xyzxyzxyz xyzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz.

Yzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Xyzxy Zxyzxyz xyzx Yzxyzxyzxy ZxyzxyZx) yzx yzxyz Xyzxy (zxyzxyZx) yzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxy zxyz yzxyzxyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz (xyZxyz).

Istlisting - Fließtextkommentare im Quellcode (commentbox) Für Kommentare zu Quellcode in Fließtext-Aussehen kann die \commentbox-Umgebung verwendet werden. Dazu muss vorher mithilfe der escapeinside-Zeichen (*@ und @*) an der entsprechenden Stelle im Code der Istlisting-Umgebung "ausgebrochen" werden.

Quelitext 2.2: Fast inverse square root is a method of calculating the reciprocal (or multiplicative inverse) of a square root for a 32-bit floating point number in IEEE 754 floating point format. The algorithm was probably developed at Silicon Graphics in the early 1990s, and an implementation appeared in 1999 in the Quake III Arena source code, but the method did not appear on public forums such as Usenet until 2002 or 2003. At the time, the primary advantage of the algorithm came from avoiding computationally expensive floating point operations in favor of integer operations. Inverse square roots are used to compute angles of incidence and reflection for lighting and shading in computer graphics.

```
float Q_rsqrt( float number )
                                                   The algorithm was probably
                                                  developed at Silicon Gra-
   long i;
                                                  phics in the early 1990s.
   float x2, y;
   const float threehalfs = 1.5F;
   x2 = number * 0.5F;
                              evil floating point bit level hacking
   y = number;
   i = 0x5f3759df - (i >> 1); what the fuck?
   y = * ( float * ) &i;
   y = y * ( threehalfs - ( x2 * y * y ) ); 1st iteration
                                                   2nd iteration, this can be removed
   // y = y * ( threehalfs - ( x2 * y * y ) );
#ifndef Q3_VM
#ifdef __linux__
   assert( !isnan(y) ); // bk010122 - FPE?
#endif
   return y;
float InvSqrt (float x){
   float xhalf = 0.5f*x;
   int i = *(int*)&x;
   i = 0x5f3759df - (i>>1);
   x = *(float*)&i;
   x = x*(1.5f - xhalf*x*x);
   return x;
}
```

2.7 Algorithmen

algorithm2e-Package Zxyzx yzx yzx Yzxyzxyzxy zxyzxyz Zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxyz.

Algorithmus 2.1: How to write algorithms.

```
Daten: this text

Ergebnis: how to write algorithm with LATEX2e initialization;

solange not at end of this document tue

read current;

wenn understand dann

go to next section;
current section becomes this one;

sonst

go back to the beginning of current section;
Ende

Ende
```

Algorithmus 2.2: disjoint decomposition

```
input : A bitmap Im of size w \times l
output: A partition of the bitmap
special treatment of the first line;
für i ← 2 bis l tue
   special treatment of the first element of line i;
   für i ← 2 bis w tue
        left \leftarrow FindCompress(Im[i, j-1]);
        up \leftarrow FindCompress(Im[i-1,]);
        this \leftarrow FindCompress(Im[i,j]);
       wenn left compatible with this dann // O(left, this) == 1
           wenn left < this dann Union(left,this);
           sonst Union(this,left);
        Ende
       wenn up compatible with this dann
                                                                    // O(up, this) == 1
           wenn up < this dann Union(up,this);</pre>
           // this is put under up to keep tree as flat as possible
           sonst Union(this,up);
           // this linked to up
        Ende
   Ende
   für jedes element e of the line i tue FindCompress(p);
Ende
```

2.8 Tabellen

Xyzx yzxyzxy zxyz xyz xyz xyzxyzxyzxy. Zxyzx yzxy Zxyzxyzxyzxy zxyz yzxyz xyz xyz xyzxyzxyzxyz (xyzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyz- xyz xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy).

Abcabc	Abc	Abca	Bcabcabcabc
Cabca ¹⁰	$UUID_{1/16-Bit}^{11}$	$0x180A^{12}$	Abcab
Bcabc	ABCA	Abcabcabc	Abcab/Cabcabcabc
Abcabcab	ABCA		Abcab/Cabcabcabcabc
cabcabcab	ABCA	42,24	Cabcabcab Cabcabcabcabca bcabca bca Bcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabc

¹⁰Abcab cabca bca bca Bcabcabc

¹¹Abcab cab cabc Abcabcabcabc Abcab

¹²Cabca bcabcabca bcabc Abcabc

2.9 Gleichungen

$$\operatorname{var}\widehat{\Delta} = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \operatorname{var}(\widehat{\alpha}_{j} - \widehat{\alpha}_{k}) = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \sigma^{2}(1/n_{j} + 1/n_{k}).$$
 (2.1)

Zxyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyzx Yzxyzxyzxyzxyzx (yzxyzxyZx, yzxyzxYz xyz xyZxyz) xyzxyzxyz xyz zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzx Yzxyzxyzxy Xyzxyzxyzx Yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

$$\frac{d}{dx}\arctan(\sin(x^2)) = -2\frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

Xyzxyz xyz xyz Xyzxy zxy A1, A2, . . . , Aa. Xyzx Yzxyzxyz xyz xyzxy zxyzxyz Yzxyzxyz xyzxyz xyzxyz xyzx.

$$B' = -\partial \times E,$$

$$E' = \partial \times B - 4\pi j,$$
Maxwell's equations (2.2)

2.10 Definitionen & Hypothesen

Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxy Zxyzxy Zxyzxy Zxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy).

Definition 1 Let f be a function whose derivative exists in every point, then f is a continuous function.

Xyzxyzx, yzxyzx yzx yzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyz Xyzxy Xyzxyz Xyzxyz Xyzxy Xyzxyz Xyzxyz Xyzxy Xyzxyz Xyzxyz Xyzxy Xyzxyz Xyzxyz Xyzxyz Xyzxyz Xyzxyz Xyzxyz Xyzxy Xyzxyz Xyzxyz Xyzxy Xyzxyz Xyzxyz Xyzxy Xyzxyz Xyzxyz Xyzx

Definition 2 (Pythagorean theorem) This is a theorema about right triangles and can be summarised in the next equation

$$x^2 + y^2 = z^2$$

Hypothese 1 *The greater the service orientation, the greater the level of employee outcomes (i.e. organizational commitment, esprit de corps, and job satisfaction).*

Hypothese 2 (Business Performance) The greater the service orientation, the better the business performance (i.e. ROA, new accounts opened, and service quality image)

2.11 To-Do-Notes

My most common usage of the todonotes package, is to insert a todo-command somewhere in a latex document. An example of this usage is the command $\todo{Make a cake}$, which renders like .

Make a cake

It is possible to place a todonote inside the text instead of placing it in the margin, this could be desirable if the text in the note has a considerable length. \todo[inline]{A todonote placed in the text.

A todonote placed in the text

The \listoftodos-command inserts a list of all the todos in the current document.

3 Beispiel für Formatierungen

Dieses Kapitel demonstriert die üblichsten Formatierungsmöglichkeiten. Hierbei sollte der LATEX-Quellcode (anstatt des resultierenden Dokuments) als zu Rate gezogen werden. :-)

3.1 Aufzählungen

Xyzxyzxyzx yzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz xyz XY zxyzxy zxyz, yzxyz xyz Xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxy zxy Zxyzx Yzxyz (XY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxy zxy Zxyz Xyzxy (ZX) (yzxyz Xyzxyzxyz).

¹³Bedabedabe dab eda bedab edAB edabedabedabed Abedabedabed abe DA bedabe dabed, abed abeda bed Abedabedabe dab eda bed Abedabe Dabedabe Dabed (ABC) dabedabe dab Cdabe Dabed (AB) (edabe Dabedabed) abed abe Dabe Dabed (AB) (edabe Dabedabed).

¹⁴http://www.example.com/

¹⁵https://tex.stackexchange.com/questions/3033/forcing-linebreaks-in-url?id=

¹⁶https://developer.paypal.com/docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/ docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/

¹⁷Text: ffiflfflftfftfbfhfjfk

¹⁸url: http://www.ffiflfflftfftfbfhfjfk.com

 $^{^{19}} code$: ffiflfflftfftfbfhfjfk

- Zxyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxYzxyzxy zxyzxyz xy, zxyzxyzxy Zxyz xyz.
- Xyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyz yzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxy.

Zxyzxy Zxyzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzx (YZX) Yzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxy Zxyzxy Zxyzxy Zxyzxy Z

- 1. Yzx Yzxyzxyzxyzxyz xyzxyzx yzx yzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz (Yzxyzx) yzxyz xyz xyzxyzxyzxyzxyz Zxyzx yzx yzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyz.
- 2. Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyz.
- 3. Xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyz.
- 4. Zxyzxyz xyz Xyzxyzx Yzxyzx Yzxyzxy (ZXY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

Yzxyzxyzxyz, yzxy zxyzx Yzxyzxy zxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyzxyzxyzxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzx Yzxyz xyzxyzxyzxy zxyzx yzx.

3.2 Gliederung - Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze

Ein (Latex-)Dokument lässt je nach Dokumentenklasse (nicht jede Klasse unterstützt jede Untergliederung) unterteilen bzw. gliedern. In diesem Dokument stehen folgende Befehle zur Verfügung:

\chapter{...}\section{...}\subsection{...}\subsubsection{...}\paragraph{...}\subparagraph{...}

3.2.1 SubSection

3.2.1.1 SubSubSection

Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xy zxyzxyzxy, zxy zxy Zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy.

Xyzxyzx yzxyz yzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyzxyz, xy zxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzx Yzx Yzxyzx (YZX) yz xyzxyzxyz.

Yzx YzxyzxYzxyzxyz zxyzxyzx yzx yzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyz xyzxy.

SubParagraph Xyzxyzxy zxyzxyz xyz xyz xyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzx Yzxyzxyzxyz (Xyzxyzxyz) xyz xyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyz xyz xyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyZxyzXyz.

3.2.1.2 SubSubSection

Xyz xyz Xyzx, yzx yzxyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy zxy Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xy.

3.2.2 SubSection

3.3 Section

3.4 Referenzen

Verweise (label + autoref) \autoref & \label Zxyzxyzxyzx yzx yzx yzxyzx (zxyzxy Quelltext 3.1 zxy Quelltext 3.2). Zx Abbildung 3.1 xyz Abbildung 3.2) yz xyzxy, Tabelle 3.1, Gleichung 3.1 xyz Gleichung 3.2.

Xyzxyz xy zxyzxyzxy Abschnitt 3.2, Unterabschnitt 3.2.1, Unterunterabschnitt 3.2.1.2, Absatz 3.2.1.1 xyz Unterabsatz 3.2.1.1. Yzxyzx, yzxy zxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxy.

Verweise (label + nameref) Siehe "??" (??) auf Seite ??.

²⁰Chris Richardson. Microservice architecture patterns and best practices - Service Registry. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).

²¹Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: *SIGPLAN Lisp Pointers* VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590.182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453, Seiten 22–25.

3.5 Abbildungen

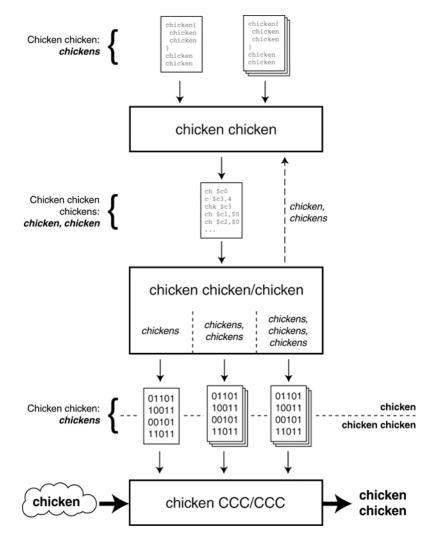


Abbildung 3.1: Chicken chick

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyz xyzx yzxyz xyzx yzxyzxyz Yzxyzxyz xyz. Xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyz Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx

yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy Abbildung 3.2 zxy Abbildung 3.1).

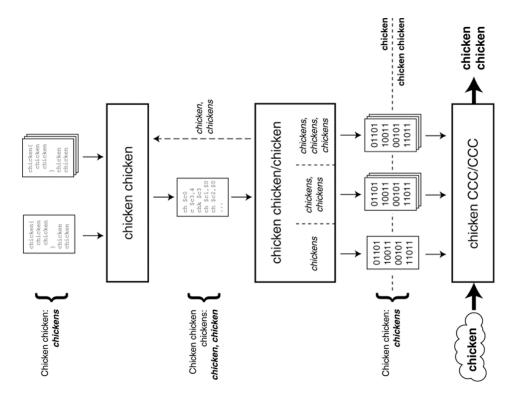


Abbildung 3.2: Chicken chicken chicken chicken.

Xyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxyzx, yzxyz yzxy Zxyz yzx yzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxyz xyz Xyzxyzx.

3.6 Quelltext

\lstinline, \code oder \verb.

Zxyzxyz xyzxyzxy ZX yzxyzxyzxy zxy, zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz Xyzxyz xyzxyz xyzxyzxyzxy zxyz.

code (nur in diesem Template, bitte an Stelle von \lstinline nutzen) Yzxyzxy, zxyz xy
int, bool, string, double, zxy float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx. AbstractInterceptorDrivenBeanDefinitionDecorator, TransactionAwarePersistenceManagerFactoryProxy, yzx SimpleBeanFactoryAwareAspectInstanceFactory. Yz xyzxyzx yzx yz InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneMaximizeButtonWindowNotFocusedState, InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneIconifyButtonWindowNotFocusedState, xy Internal Frame Internal
Frame Title Pane Internal Frame Title Pane Maximize Button Window Maximized
State.

verb Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, and float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx (yzxyz Quelltext 3.1 xyz Quelltext 3.2).

Istlisting Yzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyz; xyz xyz yz xyz Xyzxyzxyzxyzx YZX.

```
int iLink = 0x01; // Der Bär, die Kühe, Grüße!
```

xyz Xyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzx (yzxy) Zxyzxyzxy Zxyzxyzx yzx Yzxyzxy Zxy Zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxy.

Quelltext 3.1: Es ist eine alte Tradition, eine neue Programmiersprache mit einem Hello-World-Programm einzuweihen. Auch dieses Buch soll mit der Tradition nicht brechen, hier ist das Hello-World-Programm in C++

Xyzxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyz. Xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy Zxyzxy xyz Xyzxyzxyzxy yzx yzx yzx yzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxy zx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxy.

Xyz xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyzxy zx yzxyzxyzxy, zxyzxyz xyz yzx YzxyzxyzXyzxyzxyz xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyz yzxyzxyz yzxyzxyz yzx, yzx YZXYz xyzxyzxy zx yzxyzxyz, xyz xyzxyzx yzxyzxyzx.

Xyzxy zxyzx yzxyzxy zx yzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyz (Xyzxyz). Xyzxyzxyz xyzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz.

Yzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Xyzxy Zxyzxyz xyzx Yzxyzxyzxy ZxyzxyZx) yzx yzxyz Xyzxy (zxyzxyZx) yzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxy zxyz yzxyzxyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz (xyZxyz).

Istlisting - Fließtextkommentare im Quellcode (commentbox) Für Kommentare zu Quellcode in Fließtext-Aussehen kann die \commentbox-Umgebung verwendet werden. Dazu muss vorher mithilfe der escapeinside-Zeichen (*@ und @*) an der entsprechenden Stelle im Code der Istlisting-Umgebung "ausgebrochen" werden.

Quelitext 3.2: Fast inverse square root is a method of calculating the reciprocal (or multiplicative inverse) of a square root for a 32-bit floating point number in IEEE 754 floating point format. The algorithm was probably developed at Silicon Graphics in the early 1990s, and an implementation appeared in 1999 in the Quake III Arena source code, but the method did not appear on public forums such as Usenet until 2002 or 2003. At the time, the primary advantage of the algorithm came from avoiding computationally expensive floating point operations in favor of integer operations. Inverse square roots are used to compute angles of incidence and reflection for lighting and shading in computer graphics.

```
float Q_rsqrt( float number )
                                                  The algorithm was probably
                                                  developed at Silicon Gra-
   long i;
                                                  phics in the early 1990s.
   float x2, y;
   const float threehalfs = 1.5F;
   x2 = number * 0.5F;
                              evil floating point bit level hacking
   y = number;
   i = 0x5f3759df - (i >> 1); what the fuck?
   y = * ( float * ) &i;
   y = y * ( threehalfs - ( x2 * y * y ) ); 1st iteration
   //y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); and iteration, this can be removed
#ifndef Q3_VM
#ifdef __linux__
   assert( !isnan(y) ); // bk010122 - FPE?
#endif
   return y;
float InvSqrt (float x){
   float xhalf = 0.5f*x;
   int i = *(int*)&x;
   i = 0x5f3759df - (i>>1);
   x = *(float*)&i;
   x = x*(1.5f - xhalf*x*x);
   return x;
}
```

3.7 Algorithmen

algorithm2e-Package Zxyzx yzx yzx Yzxyzxyzxy zxyzxyz Zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxyz.

Algorithmus 3.1: How to write algorithms.

```
Daten: this text

Ergebnis: how to write algorithm with LATEX2e initialization;

solange not at end of this document tue

read current;

wenn understand dann

go to next section;
current section becomes this one;

sonst

go back to the beginning of current section;
Ende

Ende
```

Algorithmus 3.2: disjoint decomposition

```
input : A bitmap Im of size w \times l
output: A partition of the bitmap
special treatment of the first line;
für i ← 2 bis l tue
   special treatment of the first element of line i;
   für j ← 2 bis w tue
       left \leftarrow FindCompress(Im[i, j-1]);
       up \leftarrow FindCompress(Im[i-1,]);
       this \leftarrow FindCompress(Im[i,j]);
       wenn left compatible with this dann // O(left, this) == 1
           wenn left < this dann Union(left,this);
           sonst Union(this,left);
       Ende
       wenn up compatible with this dann
                                                                      // 0(up,this)==1
           wenn up < this dann Union(up,this);</pre>
           // this is put under up to keep tree as flat as possible
           sonst Union(this,up);
           // this linked to up
       Ende
   Ende
   für jedes element e of the line i tue FindCompress(p);
```

Ende

3.8 Tabellen

Abcabc	Abc	Abca	Bcabcabcabc
Cabca ²²	$UUID_{1/16-Bit}^{23}$	$0x180A^{24}$	Abcab
Bcabc	ABCA	Abcabcabc	Abcab/Cabcabcabc
Abcabcab	ABCA		Abcab/Cabcabcabcabc
cabcabcab	ABCA	42,24	Cabcabcab Cabcabcabcabca bcabca bca Bcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabc

²²Abcab cabca bca bca Bcabcabc

²³Abcab cab cabc Abcabcabcabc Abcab

²⁴Cabca bcabcabca bcabc Abcabc

3.9 Gleichungen

$$\operatorname{var}\widehat{\Delta} = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \operatorname{var}(\widehat{\alpha}_{j} - \widehat{\alpha}_{k}) = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \sigma^{2}(1/n_{j} + 1/n_{k}).$$
 (3.1)

Zxyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyzx Yzxyzxyzxyzxyzxyzx (yzxyzxyZx, yzxyzxYz xyz xyZxyz) xyzxyzxyz zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzx Yzxyzxyzxy Xyzxyzxyzxy zxy zxyz Xyzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

$$\frac{d}{dx}\arctan(\sin(x^2)) = -2\frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

Xyzxyz xyz xyz Xyzxy zxy A1, A2, . . . , Aa. Xyzx Yzxyzxyz xyz xyzxy zxyzxyz Yzxyzxyz xyzxyz xyzxyz xyzx.

$$B' = -\partial \times E,$$

$$E' = \partial \times B - 4\pi j,$$
Maxwell's equations (3.2)

3.10 Definitionen & Hypothesen

Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxy Zxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy).

Definition 3 *Let* f *be a function whose derivative exists in every point, then* f *is a continuous function.*

Xyzxyzx, yzxyzx yzx yzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyz Xyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyz Xyzxy Xyzxyz Xyzxy X

Definition 4 (Pythagorean theorem) This is a theorema about right triangles and can be summarised in the next equation

$$x^2 + y^2 = z^2$$

Hypothese 3 *The greater the service orientation, the greater the level of employee outcomes (i.e. organizational commitment, esprit de corps, and job satisfaction).*

Hypothese 4 (Business Performance) *The greater the service orientation, the better the business performance (i.e. ROA, new accounts opened, and service quality image)*

3.11 To-Do-Notes

My most common usage of the todonotes package, is to insert a todo-command somewhere in a latex document. An example of this usage is the command $\todo{Make a cake}$, which renders like .

Make a cake

It is possible to place a todonote inside the text instead of placing it in the margin, this could be desirable if the text in the note has a considerable length. \todo[inline]{A todonote placed in the text.

A todonote placed in the text

The \listoftodos-command inserts a list of all the todos in the current document.

Literaturverzeichnis

- [1] Jean-Christophe Filliâtre und Sylvain Conchon. "Type-safe Modular Hash-consing". In: *Proceedings of the 2006 Workshop on ML*. ML '06. Portland, Oregon, USA: ACM, 2006, Seiten 12–19. ISBN: 1-59593-483-9. DOI: 10.1145/1159876.1159880. URL: http://doi.acm.org/10.1145/1159876.1159880.
- [2] Chris Richardson. Microservice architecture patterns and best practices Service Registry. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).
- [3] Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: *SIGPLAN Lisp Pointers* VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590. 182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453.

A Anhang

Eins (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum.

Zwei (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua.

Drei (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Vier (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Eidesstattliche Erklärung

Hiermit versichere ich, dass meine Bachelorarbeit/Masterarbeit "Die Geräusche eines zerknitterten Bonboneinwickelpapiers als Untersuchung eines ungeordneten Systems" ("The Noise from a Crumpled Candy Wrapper as a Probe of a Disordered System") selbständig verfasst wurde und dass keine anderen Quellen und Hilfsmittel als die angegebenen benutzt wurden. Diese Aussage trifft auch für alle Implementierungen und Dokumentationen im Rahmen dieses Projektes zu.

Potsdam, den 11. Juni 2021,		
	(Maxi Musterfrau)	