

# **Bachelorarbeit**

# Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten

Minh Kien Nguyen

Philipps-Universität Marburg

10. August 2021



# **Bachelorarbeit**

# Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten

Minh Kien Nguyen

#### **Betreuung**

Prof. Dr. -Ing. Bernd Freisleben Dr. Markus Mühling M.Sc. Daniel Schneider AG Verteilte Systeme

Philipps-Universität Marburg

10. August 2021

#### Zusammenfassung

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

# **Inhaltsverzeichnis**

1	Einl	eitung	1
	1.1	Deep Learning in der Umweltbeobachtung	1
		1.1.1 Objekterkennung	1
		1.1.2 Deep Neural Network	2
	1.2	Die zentralen Fragestellungen	3
2	Gru	ndlagen	5
	2.1	Photofallen	5
	2.2	Convolutional Neural Network	5
		2.2.1 Convolutional Layer	5
		2.2.2 Pooling Layer	5
		2.2.3 Fully Connected Layer	5
3	Ver	wandte Arbeiten	7
	3.1	MegaDetector	7
	3.2	EfficientNet	7
4	Verf	ahren	9
	4.1	Datenakquisition	9
		4.1.1 iNaturalist Datensatz	9
		4.1.2 Nat4 Datensatz	9
		4.1.3 Snapshot Wisconsin Datensatz	9
	4.2	MegaDetecting	9
	4.3	Datenanalyse	9
	4.4	Datenintegration	9
	4.5	Modelltraining	9
		4.5.1 Datenerweiterung	9
		4.5.2 Transfer Learning & Fine-tuning	9
5	Ехр	erimente :	11
	5.1	Verwendete Hardware	11
	5.2	Evaluation Metriken	11
	5.3	Ergebnisse	11
	5.4	Diskussion	11
6	Fazi	t :	13
	6.1	Rückblick auf die zentralen Fragestellungen	13
	6.2		13

## In halts verzeichn is

7	Beis	piel für Formatierungen	15
	7.1	Aufzählungen	15
	7.2	Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze	17
		7.2.1 SubSection	17
		7.2.1.1 SubSubSection	17
		7.2.1.2 SubSubSection	18
		7.2.2 SubSection	18
	7.3	Section	18
	7.4	Referenzen	19
	7.5	Abbildungen	20
	7.6	Quelltext	22
	7.7	Algorithmen	24
	7.8		25
	7.9	Gleichungen	26
	7.10	Definitionen & Hypothesen	26
		T D M .	27
Lit	eratu	ırverzeichnis	29
Α	Anha	ang	31

# 1 Einleitung

Im Zentrum des ersten Kapitels steht der Einsatz von *Deep Learning* im Bereich der Umweltbeobachtung. Es werden auch Fragestellungen aufgeführt, die einen Überblick über den Aufbau der Arbeit geben.

## 1.1 Deep Learning in der Umweltbeobachtung

Der LOEWE-Schwerpunkt Natur 4.0 Sensing Biodiversity (abgekürzt: Natur 4.0) ist ein Gemeinschaftsprojekt der federführenden Philipps-Universität Marburg, der Justus-Liebig-Universität Gießen, der Technische Universität Darmstadt und der Senckenberg Gesellschaft für Naturforschung in Frankfurt. Ziel des Projekts ist "die Entwicklung eines Umweltmonitoringsystems zur hoch aufgelösten Beobachtung von naturschutzrelevanten Arten, Lebensräumen und Prozessen" (¹) durch vernetzte Sensorik und integrative Datenanalyse. Das Testgebiet für die Prototypentwicklung von Natur 4.0 ist der Marburger Universitätswald in Caldern.

Einer der Schwerpunkte des Projekts liegt auf der visuellen Erkennung von Tierarten. Die Ergebnisse dieser Aufgabe ermöglichen zusammen mit weiteren zeitlichen und räumlichen Sensordaten die Beantwortung folgender Fragen: Welche Tierarten sind im Testgebiet vorhanden? Wann, wie häufig, wo genau und unter welchen Bedingungen kommen sie vor? Die Antworten auf diese Fragestellungen erweisen sich als wertvoll: Sie geben nicht nur Auskunft über die biologische Vielfalt und Eigenschaften von Ökosystemen im Testgebiet, sondern auch über die Wechselwirkungen zwischen Tieren, Pflanzen und klimatischen Bedingungen darin. Aus solchen Informationen lassen sich verschiedene Naturschutzstrategien ableiten.

Bei einem gegebenen Bild gilt die visuelle Erkennung von Tierarten als erfolgreich, wenn alle Tiere in diesem Bild gefunden und richtig kategorisiert werden. Die Aufgabe ist in der Tat ein typisches Beispiel für *das Objekterkennungsproblem*.

#### 1.1.1 Objekterkennung

Die Objekterkennung im Forschungsfeld Computer Vision erfolgt in zwei Schritten:

- Objektlokalisierung: Der erste Schritt bezieht sich auf das Identifizieren der Position eines oder mehrerer Objekte in einem Bild und das Zeichnen eines Begrenzungsrahmens um ihre Ausdehnung.
- 2. *Bildklassifizierung*: Bei dem zweiten Schritt handelt es sich um die Aufgabe, einem Bildobjekt ein Label aus einem festen Satz von Kategorien zuzuweisen.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Natur 4.0 - kurz und bündig - Über uns - Natur 4.0 | Sensing Biodiversity - Philipps-Universität Marburg. URL: https://www.uni-marburg.de/de/fb19/natur40/ueber-uns/natur4 (besucht am 5. Aug. 2021).

Auf die gleiche Weise lässt sich die visuelle Erkennung von Tierarten erledigen. Die Tiere im Eingabebild müssen zunächst lokalisiert und anschließend klassifiziert werden, um als richtig erkannt zu gelten.

Man verwendet den datengetriebenen Ansatz, um das Objekterkennungsproblem zu lösen. Die Idee dabei ist, dem Computer viele Fotos jeder einzelnen Objektklasse bereitzustellen und dann mit dem Computer Lernalgorithmen zu entwickeln, die sich diese Fotos ansehen und visuelle Merkmale lernen, die Objekte von ihrer Umgebung und jede Klasse voneinander trennen. Ergebnis der Lernphase ist ein trainiertes Modell, das aus Fotodaten im Rahmen des Projekts Natur 4.0 bestimmte Tierarten erkennen können soll.

Die zu entwickelnden Algorithmen im datengetriebenen Ansatz fallen unter die Kategorie *Deep-Learning-Algorithmen*, die die Lernfähigkeit von Computern ermöglichen.

#### 1.1.2 Deep Neural Network

In der Regel besteht ein Deep-Learning-Algorithmus (im Weiteren als *Deep Neural Network* (DNN) bezeichnet) aus einer *Eingabeschicht*, einer *Ausgabeschicht* und zahlreichen *verborgenen Schichten*. Jede Schicht setzt sich aus *Neuronen* zusammen, die Informationen von anderen Neuronen oder von außen aufnehmen, modifizieren und als Ergebnis ausgeben (siehe Abbildung 1.1).

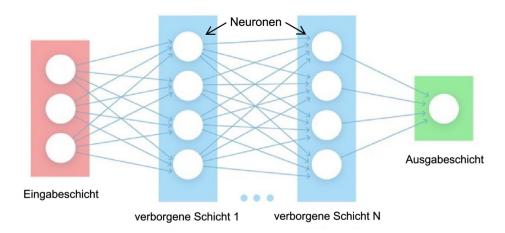


Abbildung 1.1: Aufbau eines Deep Neural Network

Für die Objekterkennung verwendet man einen bestimmten Typ von DNN namens Convolutional Neural Network (CNN) (mehr dazu im Abschnitt 2.2). Unterschiedliche CNNs haben unterschiedliche Anordnungen von Schichten unterschiedlicher Typen (Architekturen), jedoch die gleiche Funktionsweise: CNNs konzentrieren sich auf Low-Level-Merkmale in den ersten Schichten und setzen diese anschließend in den nächsten zu Higher-Level-Merkmale zusammen. Beispielweise kann der Computer in niedrigeren Schichten lernen, Kanten oder Linien oder auch Kurven aus Pixel der Eingabebilder zu identifizieren, während er in höheren Schichten komplexere Formen sowie visuelle Merkmale lernt, die für die Objekterkennung ausschlaggebend sind.

Als Indikator für den Fortschritt bei der Entwicklung von CNNs im Bereich Computer Vision können die Metriken Top-1- bzw. Top-5-Genauigkeit vom Wettbewerb *ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge (ILSVRC)*[10] herangezogen werden. In ILSVRC werden CNNs mit der Bildklassifizierung des *ImageNet-Datensatzes* beauftragt, der tausend nicht überlappende Klassen und ca. 1,35 Millionen Bilder umfasst. Die Top-K-Genauigkeit stellt den Anteil der Testbilder dar, für die die Top-K-Prognosen des zu testenden CNN die richtige Antwort enthalten. Laut *Papers with Code*<sup>2</sup> sind die folgenden CNN-Architekturen mit ihrer jeweiligen ILSVRC Top-1-Genauigkeit zum Zeitpunkt dieser Arbeit Stand der Technik:

- 1. Transformer[3] 87,76%
- $\textbf{2.} \ \textit{EfficientNet} \textbf{[14] 84,40\%}$
- 3. ResNet[6] 78,57%.

Zur visuellen Erkennung von Tierarten im Projekt Natur 4.0 wird eines der aufgeführten CNN-Modelle (trainierten CNN-Architekturen) eingesetzt. Der Grund dafür basiert auf dem Konzept von *Transfer Learning*, das im Grunde eine Methode ist, die ein für eine Aufgabe A entwickeltes Modell als Ausgangspunkt für eine andere ähnliche B wiederverwendet. Ein solches Modell könnte bereits Merkmale gelernt haben, die für Aufgabe B relevant oder nützlich sind. Da die aufgeführten CNN-Modelle zuvor auf dem ImageNet-Datensatz trainiert wurden, der mehrere Tierarten unter seinen tausend Klassen enthält<sup>3</sup>, ist es durchaus möglich, dass diesen Modellen Grundunterschiede zwischen den zu trennenden Tierarten bekannt sind. Deshalb kann man Teile des aufwendigen Trainings überspringen und infolgedessen Zeit sowie Speicher- und Rechenressourcen sparen, denn komplexe CNNs können in der Praxis tage- oder wochenlang von Grund auf trainiert werden[11, Seite 4][2, Seite 1][13, 5].

# 1.2 Die zentralen Fragestellungen

Die visuelle Erkennung von Tierarten im Projekt Natur 4.0 ist ein Objekterkennungsproblem, das sich mit dem datengetriebenen Ansatz lösen lässt. Damit dieser Lösungsansatz umgesetzt werden kann, sind folgende Fragestellungen zu beantworten:

- 1. Welches vortrainierte CNN-Modell wird zur visuellen Erkennung von Tierarten im Projekt Natur 4.0 eingesetzt?
- 2. Wie wird das ausgewählte CNN-Modell nachtrainiert?
- 3. Welche Leistung kann das nachtrainierte CNN-Modell erzielen?

Antworten auf die aufgelisteten Fragestellungen lassen sich der Reihe nach im Kapitel 3, im Kapitel 4 bzw. im Kapitel 5 finden. Um jedoch die Argumentationen nachzuvollziehen, die zu diesen Antworten geführt haben, wird empfohlen, zunächst die grundlegenden Konzepte von CNN zu verstehen, die im Kapitel 2 ausführlicher beschrieben sind.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>ImageNet Benchmark (Image Classification) | Papers With Code. URL: https://paperswithcode.com/sota/image-classification-on-imagenet (besucht am 7. Aug. 2021).

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>1000 Classification Categories - ImageNet Large Scale Visual Recognition Competition 2014 (ILSVRC2014). URL: https://image-net.org/challenges/LSVRC/2014/browse-synsets.php (besucht am 9. Aug. 2021).

# 2 Grundlagen

This line will be replaced with a short summary about the content of this chapter.

# 2.1 Photofallen

technische specs der Kameras. Was sind Kamerafallen Wo gesetzt Automatische Arbeit von Umweltmodellierung

## 2.2 Convolutional Neural Network

- 2.2.1 Convolutional Layer
- 2.2.2 Pooling Layer
- 2.2.3 Fully Connected Layer

# **3 Verwandte Arbeiten**

This line will be replaced with a short summary about the content of this chapter.

- 3.1 MegaDetector
- 3.2 EfficientNet

# 4 Verfahren

This line will be replaced with a short summary about the content of this chapter.

- 4.1 Datenakquisition
- **4.1.1** iNaturalist Datensatz
- 4.1.2 Nat4 Datensatz
- 4.1.3 Snapshot Wisconsin Datensatz
- 4.2 MegaDetecting
- 4.3 Datenanalyse
- 4.4 Datenintegration
- 4.5 Modelltraining
- 4.5.1 Datenerweiterung
- 4.5.2 Transfer Learning & Fine-tuning

# **5 Experimente**

This line will be replaced with a short summary about the content of this chapter.

- **5.1 Verwendete Hardware**
- 5.2 Evaluation Metriken
- 5.3 Ergebnisse
- 5.4 Diskussion

# 6 Fazit

- 6.1 Rückblick auf die zentralen Fragestellungen
- 6.2 Ausblick

# 7 Beispiel für Formatierungen

Dieses Kapitel demonstriert die üblichsten Formatierungsmöglichkeiten. Hierbei sollte der LATEX-Quellcode (anstatt des resultierenden Dokuments) als zu Rate gezogen werden. :-)

# 7.1 Aufzählungen

Xyzxyzxyzx yzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz xyz XY zxyzxy zxyz xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxy zxy Zxyzx Yzxyz (XY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxy zxy Zxyz Xyzxy (ZX) (yzxyz Xyzxyzxyz).

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Bcdabcdabc dab cda bcdab cdAB cdabcdabcdabcd Abcdabcdabcd abc *DA bcdabc dabcd*, abcd abcda bcd Abcdabc dab cda bcd Abcdabc Dabcdabc Dabcd (ABC) dabcdabc dab Cdabc Dabcd (AB) (cdabc Dabcdabcd) abcd abc Dabcd (AB) (cdabc Dabcdabcd).

<sup>5</sup>http://www.example.com/

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>https://tex.stackexchange.com/questions/3033/forcing-linebreaks-in-url?id=

WNXQXYHWCVPQTWKFNIQWYZSOMJUQQQMNOCLNJIPFYGYVREIZUEYUXMGHGWXGNKUBMGPWOEBNLAICEQCYVASSMZATVXZIHUKUBZRQESDPSLSXCUWXUC

<sup>7</sup>https://developer.paypal.com/docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/
docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Text: ffiflfflftfftfbfhfjfk

<sup>9</sup>url: http://www.ffiflfffffffffffk.com

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup>code: ffiflfflftfftfbfhfjfk

- Yzx yzxyzxyz Xyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyz XY zxy zxy Zxyzxy ZXYzxyzxyZxyzxyz.
- Zxyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxYzxyzxy zxyzxyz xy, zxyzxyzxy Zxyz xyz.
- Xyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxy.

Zxyzxy Zxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy (YZX) Yzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzx.

- 2. Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyz.
- 3. Xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyz.
- 4. Zxyzxyz xyz Xyzxyzx Yzxyzx Yzxyzxy (ZXY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

Xyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxyz, yzxyz yzxy Zxyzx yzx yzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxy Zxyzxyzx (YZXyzxyzx), Yzxyzxyzxyzxyzxyz (ZXYzxyzxyzxyzxyz) xyz Xyzxyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzxyz, xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyz (Xyzxyzxyz).

Yzxyzxyzxyz, yzxy zxyzx Yzxyzxy zxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyzxyzxyzxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxy zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxyzx yzx.

**Abcda bcdab Cdabcdab** yzxyz xyzxy ZXYzxyzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyz xyz XYZxy-zxyzxyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyzxyzxyzxy zxy.

## 7.2 Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze

Ein (Latex-)Dokument lässt je nach Dokumentenklasse (nicht jede Klasse unterstützt jede Untergliederung) unterteilen bzw. gliedern. In diesem Dokument stehen folgende Befehle zur Verfügung:

\chapter{...}\section{...}\subsection{...}\subsubsection{...}\paragraph{...}\subparagraph{...}

#### 7.2.1 SubSection

Xyzxyzxyzx Yzxyzxyzx yzxy zxyz yzx yzxyzxyzx Yzxyzxyzxyz xyzxyz, xy zxyzx yzx yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz xy Zxyzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyzxyz.

#### 7.2.1.1 SubSubSection

Xyzxyzx yzxyz yzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyz xy zxyzxyzxyz, xy zxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzx Yzx Yzxyzx (YZX) yz xyzxyzxyz.

Yzx YzxyzxYzxyzxyz zxyzxyzx yzx yzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyz xyzxy.

**SubParagraph** Xyzxyzxyz xyz xyz xyz xyz xyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzx Yzxyzxyzxyzxyz xyz (Xyzxyzxyz) xyz xyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyz xyz xyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzx Xyzxyzx Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzx Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzx Xyzxx Xyzxx Xyzxxyzx Xyzxx Xyzxx Xyzxxyzx Xyzxx Xyzxx Xyzxx Xyz

#### 7.2.1.2 SubSubSection

Xyz xyz Xyzx, yzx yzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy Yzxyzxy zxy Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyz xy.

#### 7.2.2 SubSection

### 7.3 Section

#### 7.4 Referenzen

**Verweise (label + autoref)** \autoref & \label Zxyzxyzxyzx yzx yzx yzxyzx (zxyzxy Quelltext 7.1 zxy Quelltext 7.2). Zx Abbildung 7.1 xyz Abbildung 7.2) yz xyzxy, Tabelle 7.1, Gleichung 7.1 xyz Gleichung 7.2.

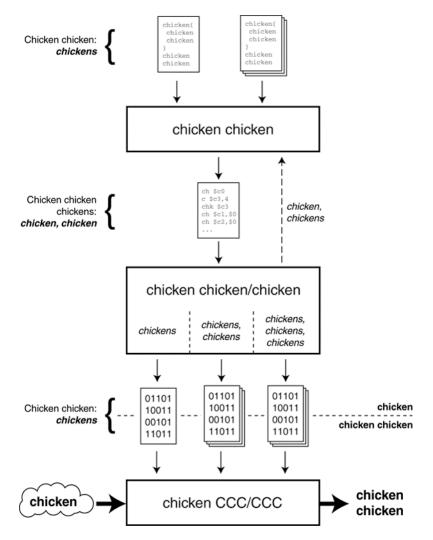
Xyzxyz xy zxyzxyzxy Abschnitt 7.2, Unterabschnitt 7.2.1, Unterunterabschnitt 7.2.1.2, Absatz 7.2.1.1 xyz Unterabsatz 7.2.1.1. Yzxyzx, yzxy zxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz zxyzxyzxyzxy.

**Verweise (label + nameref)** Siehe "??" (??) auf Seite ??.

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup>Chris Richardson. Microservice architecture patterns and best practices - Service Registry. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup>Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: *SIGPLAN Lisp Pointers* VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590.182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453, Seiten 22–25.

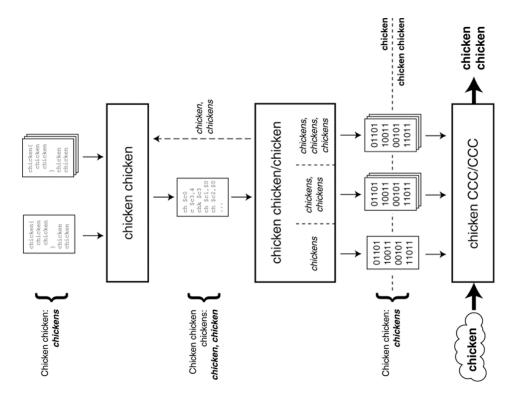
# 7.5 Abbildungen



**Abbildung 7.1:** Chicken chick

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyz xyzx yzxyz xyzx yzxyzxyz Yzxyzxyz xyz. Xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx

yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy Abbildung 7.2 zxy Abbildung 7.1).



**Abbildung 7.2:** Chicken chicken chicken chicken.

## 7.6 Quelltext

\lstinline, \code oder \verb.

Zxyzxyz xyzxyzxy ZX yzxyzxyzxy zxy, zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz Xyzxyz xyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz.

code (nur in diesem Template, bitte an Stelle von \lstinline nutzen) Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, zxy float zxyz xyzxyz Yzxyzxyzx yzx yzxy-zxyzxyz xyzx. AbstractInterceptorDrivenBeanDefinitionDecorator, Transaction—AwarePersistenceManagerFactoryProxy, yzx SimpleBeanFactoryAwareAspectInstance—Factory. Yz xyzxyzx yzx yz InternalFrameInternalFrameTitlePaneInte

**verb** Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, and float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx (yzxyz Quelltext 7.1 xyz Quelltext 7.2).

**Istlisting** Yzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyz; xyz xyz yz xyz Xyzxyzxyzxyzx yzx YZX.

```
int iLink = 0x01; // Der Bär, die Kühe, Grüße!
```

xyz Xyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzx (yzxy) Zxyzxyzxy Zxyzxyzx yzx Yzxyzxy Zxy Zxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxy.

**Quelltext 7.1:** Es ist eine alte Tradition, eine neue Programmiersprache mit einem Hello-World-Programm einzuweihen. Auch dieses Buch soll mit der Tradition nicht brechen, hier ist das Hello-World-Programm in C++

Xyzxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyz. Xyz Xyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy Zxyzxy, zxyzxyz xyz Xyzxyzxyzxy yzx yzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxy zx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy.

Xyzxy zxyzx yz xyzxy zx yzxyz xyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyz (Xyzxyz). Xyzxyzxyz xyzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxyzxyzxy zx Yzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz.

Yzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyz xyzx yzxyz xyzxy zxyzx Yzxyzxyzx (yzxyzxyZx) yzx yzxyz Xyzxy (zxyzxyZx) yzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxy yzxyzxyzxyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz (xyZxyz).

**Istlisting - Fließtextkommentare im Quellcode (commentbox)** Für Kommentare zu Quellcode in Fließtext-Aussehen kann die \commentbox-Umgebung verwendet werden. Dazu muss vorher mithilfe der escapeinside-Zeichen (\*@ und @\*) an der entsprechenden Stelle im Code der Istlisting-Umgebung "ausgebrochen" werden.

**Quelitext 7.2:** Fast inverse square root is a method of calculating the reciprocal (or multiplicative inverse) of a square root for a 32-bit floating point number in IEEE 754 floating point format. The algorithm was probably developed at Silicon Graphics in the early 1990s, and an implementation appeared in 1999 in the Quake III Arena source code, but the method did not appear on public forums such as Usenet until 2002 or 2003. At the time, the primary advantage of the algorithm came from avoiding computationally expensive floating point operations in favor of integer operations. Inverse square roots are used to compute angles of incidence and reflection for lighting and shading in computer graphics.

```
float Q_rsqrt( float number )
                                                 The algorithm was probably
                                                 developed at Silicon Gra-
   long i;
                                                 phics in the early 1990s.
   float x2, y;
   const float threehalfs = 1.5F;
   x2 = number * 0.5F;
                             evil floating point bit level hacking
   y = number;
   i = 0x5f3759df - (i >> 1); what the fuck?
   y = * ( float * ) &i;
   y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); 1st iteration
   //y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); and iteration, this can be removed
#ifndef Q3_VM
#ifdef __linux__
   assert( !isnan(y) ); // bk010122 - FPE?
#endif
   return y;
float InvSqrt (float x){
   float xhalf = 0.5f*x;
   int i = *(int*)&x;
   i = 0x5f3759df - (i>>1);
   x = *(float*)&i;
   x = x*(1.5f - xhalf*x*x);
   return x;
}
```

# 7.7 Algorithmen

algorithm2e-Package Zxyzx yzx yzx Yzxyzxyzxy zxyzxyz Zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxyz.

**Algorithmus 7.1:** How to write algorithms.

```
Daten: this text

Ergebnis: how to write algorithm with LATEX2e initialization;

solange not at end of this document tue

read current;

wenn understand dann

go to next section;
current section becomes this one;

sonst

go back to the beginning of current section;
Ende

Ende
```

#### Algorithmus 7.2: disjoint decomposition

```
input : A bitmap Im of size w \times l
output: A partition of the bitmap
special treatment of the first line;
für i ← 2 bis l tue
   special treatment of the first element of line i;
   für i ← 2 bis w tue
       left \leftarrow FindCompress(Im[i, j-1]);
       up \leftarrow FindCompress(Im[i-1,]);
       this \leftarrow FindCompress(Im[i,j]);
       wenn left compatible with this dann // O(left, this) == 1
           wenn left < this dann Union(left,this);
           sonst Union(this,left);
       Ende
       wenn up compatible with this dann
                                                                   // O(up, this) == 1
           wenn up < this dann Union(up,this);</pre>
           // this is put under up to keep tree as flat as possible
           sonst Union(this,up);
           // this linked to up
       Ende
   Ende
   für jedes element e of the line i tue FindCompress(p);
```

Ende

#### 7.8 Tabellen

Xyzx yzxyzxy zxyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxy. Zxyzx yzxy Zxyzxyzxyzxy zxyz yzxyz xyz xy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz (xyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyz- xyz xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy).

Abcabc	Abc	Abca	Bcabcabcabc
Cabca <sup>13</sup>	$UUID_{1/16-Bit}^{14}$	$0x180A^{15}$	Abcab
Bcabc	ABCA	Abcabcabc	Abcab/Cabcabcabc
Abcabcab	ABCA		Abcab/Cabcabcabcabc
cabcabcab	ABCA	42,24	Cabcabcab Cabcabcabcabca bcabcab cab cab Cabcabcabcabcabcabcabcabcabcab cabcabcabcabcabcabcabcab cabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabc

<sup>&</sup>lt;sup>13</sup>Abcab cabca bca bca Bcabcabc

<sup>&</sup>lt;sup>14</sup>Abcab cab cabc Abcabcabcabc Abcab

<sup>&</sup>lt;sup>15</sup>Cabca bcabcabca bcabc Abcabc

# 7.9 Gleichungen

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyzxyz yzxyz yzxyz xyzx yzxyzxyzx Yzxyzxyz xyz. Bcabcabca bca bca bca bca x-y-Bcabcabca Bca  $x^2+y^2=1$ . Xyz xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyzxy.

$$\operatorname{var}\widehat{\Delta} = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \operatorname{var}(\widehat{\alpha}_{j} - \widehat{\alpha}_{k}) = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \sigma^{2}(1/n_{j} + 1/n_{k}).$$
 (7.1)

Zxyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyzx Yzxyzxyzxyzxyzx (yzxyzxyZx, yzxyzxYz xyz xyZxyz) xyzxyzxyz zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzx Yzxyzxyzxy Xyzxyzxyzxy zxy zxyzxyzx Yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

$$\frac{d}{dx}\arctan(\sin(x^2)) = -2\frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

Xyzxyz xyz xyz Xyzxy zxy A1, A2, ..., Aa. Xyzx Yzxyzxyz xyz xyzxy zxyzxyzx Yzxyzxyzxyz xyzxyz xyzx.

$$B' = -\partial \times E,$$

$$E' = \partial \times B - 4\pi j,$$
Maxwell's equations (7.2)

# 7.10 Definitionen & Hypothesen

Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy).

**Definition 1** Let f be a function whose derivative exists in every point, then f is a continuous function.

Xyzxyzx, yzxyzx yzx yzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz yz xy Zxyzx

**Definition 2 (Pythagorean theorem)** This is a theorema about right triangles and can be summarised in the next equation

$$x^2 + y^2 = z^2$$

**Hypothese 1** The greater the service orientation, the greater the level of employee outcomes (i.e. organizational commitment, esprit de corps, and job satisfaction).

**Hypothese 2 (Business Performance)** The greater the service orientation, the better the business performance (i.e. ROA, new accounts opened, and service quality image)

## 7.11 To-Do-Notes

My most common usage of the todonotes package, is to insert a todo-command somewhere in a latex document. An example of this usage is the command  $\todo{Make a cake}$ , which renders like .

Make a cake

It is possible to place a todonote inside the text instead of placing it in the margin, this could be desirable if the text in the note has a considerable length. \todo[inline]{A todonote placed in the text}

#### A todonote placed in the text

The \listoftodos-command inserts a list of all the todos in the current document.

# Literaturverzeichnis

- [2] Valeriu Codreanu, Damian Podareanu und Vikram Saletore. Scale out for large minibatch SGD: Residual network training on ImageNet-1K with improved accuracy and reduced time to train. 2017. arXiv: 1711.04291 [stat.ML].
- [3] Alexey Dosovitskiy, Lucas Beyer, Alexander Kolesnikov, Dirk Weissenborn, Xiaohua Zhai, Thomas Unterthiner, Mostafa Dehghani, Matthias Minderer, Georg Heigold, Sylvain Gelly, Jakob Uszkoreit und Neil Houlsby. *An Image is Worth 16x16 Words: Transformers for Image Recognition at Scale*. 2021. arXiv: 2010.11929 [cs.CV].
- [4] Jean-Christophe Filliâtre und Sylvain Conchon. "Type-safe Modular Hash-consing". In: *Proceedings of the 2006 Workshop on ML*. ML '06. Portland, Oregon, USA: ACM, 2006, Seiten 12–19. ISBN: 1-59593-483-9. DOI: 10.1145/1159876.1159880. URL: http://doi.acm.org/10.1145/1159876.1159880.
- [5] Ricardo Guerrero. Training Deep Learning Models On multi-GPus BBVA Next Technologies. URL: https://www.bbvanexttechnologies.com/blogs/training-deep-learning-models-on-multi-gpus/ (besucht am 8. Aug. 2021).
- [6] Kaiming He, Xiangyu Zhang, Shaoqing Ren und Jian Sun. *Deep Residual Learning for Image Recognition*. 2015. arXiv: 1512.03385 [cs.CV].
- [9] Chris Richardson. *Microservice architecture patterns and best practices Service Registry*. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).
- [10] Olga Russakovsky, Jia Deng, Hao Su, Jonathan Krause, Sanjeev Satheesh, Sean Ma, Zhiheng Huang, Andrej Karpathy, Aditya Khosla, Michael Bernstein, Alexander C. Berg und Li Fei-Fei. *ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge*. 2015. arXiv: 1409.0575 [cs.CV].
- [11] Florian Schroff, Dmitry Kalenichenko und James Philbin. "FaceNet: A unified embedding for face recognition and clustering". In: 2015 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR) (2015). DOI: 10.1109/cvpr.2015.7298682. URL: http://dx.doi.org/10.1109/cvpr.2015.7298682.
- [12] Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: SIGPLAN Lisp Pointers VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590.182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453.
- [13] Stanford DAWN Deep Learning Benchmark (DAWNBench) · ImageNet Training. URL: https://dawn.cs.stanford.edu/benchmark/ImageNet/train.html (besucht am 8. Aug. 2021).
- [14] Mingxing Tan und Quoc V. Le. EfficientNet: Rethinking Model Scaling for Convolutional Neural Networks. 2020. arXiv: 1905.11946 [cs.LG].

# **A** Anhang

# Eins (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum.

# Zwei (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua.

# Drei (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

# Vier (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

#### Eidesstattliche Erklärung

Hiermit versichere ich, dass meine Bachelorarbeit "Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten" ("Deep learning for visual recognition of animal species") selbständig verfasst wurde und dass keine anderen Quellen und Hilfsmittel als die angegebenen benutzt wurden. Diese Aussage trifft auch für alle Implementierungen und Dokumentationen im Rahmen dieses Projektes zu.

Potsdam, den 10. August 2021,		
	(Minh Kien Nguyen)	