

Bachelorarbeit

Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten

Minh Kien Nguyen

Philipps-Universität Marburg

12. Juni 2021



Bachelorarbeit

Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten

Minh Kien Nguyen

Betreuung

Prof. Dr. -Ing. Bernd Freisleben Dr. Markus Mühling M.Sc. Daniel Schneider AG Verteilte Systeme

Philipps-Universität Marburg

12. Juni 2021

Zusammenfassung

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Inhaltsverzeichnis

1	Aufb	au der Arbeit	1
2	Beis	piel für Formatierungen	3
	2.1	Aufzählungen	3
	2.2	Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze	5
		2.2.1 SubSection	5
		2.2.1.1 SubSubSection	5
		2.2.1.2 SubSubSection	6
		2.2.2 SubSection	6
	2.3	Section	6
	2.4	Referenzen	7
	2.5	Abbildungen	8
	2.6	Quelltext	10
	2.7	Algorithmen	12
	2.8	Tabellen	13
	2.9	Gleichungen	14
	2.10	Definitionen & Hypothesen	14
	2.11	To-Do-Notes	15
3	Beis	piel für Formatierungen	17
3	3.1	Aufzählungen	17
	3.2	Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze	19
	3.2	3.2.1 SubSection	19
		3.2.1.1 SubSubSection	19
		3.2.1.2 SubSubSection	20
		3.2.2 SubSection	20
	3.3	Section	20
	5 5	Referenzen	21
	3·4 3·5	Abbildungen	22
	3.6	Quelltext	24
	_	Algorithmen	24 26
	3.7 3.8	Tabellen	27
	_	Gleichungen	27 28
	3.9	Definitionen & Hypothesen	28 28
	-	* *	
	3.11	To-Do-Notes	29
Lit	teratu	rverzeichnis	31
Α	Anha	ang	33

1 Aufbau der Arbeit

Jede Arbeit besteht in der Regel aus einer **Problemstellung**, einem **definitorischen Abschnitt**, der eigentlichen **Behandlung der Problemstellung** sowie einer **Zusammenfassung der zentralen Ergebnisse**.

Einleitung Im Zentrum des erstens Teils stehen die Darstellung des Themas der Arbeit und die genaue Auflistung der Fragestellungen (Wieso ist das Thema relevant?). Ebenso sollten schon einzelne Aspekte des Problems herausgearbeitet werden. Dabei ist es hilfreich, die zentralen Fragen aufzulisten, die im Rahmen der Arbeit beantwortet werden sollen.

Außerdem sollte ein knapper Überblick gegeben werden, in welchen Schritten die Problembehandlung erfolgt: Hinführung zum Thema, Herleitung und Ausformulierung der Fragestellung, Abgrenzung des Themas (Angabe von Aspekten, die zum Thema gehören, aber ausgeklammert werden) und Aufbau der Arbeit (Begründung der Gliederung).

Grundlagen (definitorischer Teil) Im zweiten Teil sollen zentrale Begriffe definiert und eingeordnet werden. Es geht dabei nicht darum, Definitionen aus Lexika zu suchen; stattdessen sollten problemorientierte Definitionen verwendet werden. Häufig können einzelne Begriffe unterschiedlich weit oder eng definiert werden, sodass auch eine Diskussion unterschiedlicher Definitionsansätze hilfreich sein kann, bevor eine für die weitere Arbeit verbindliche Definition gewählt wird. Zudem sollte ein Überblick über die in der Literatur vorhandenen Methoden bzw. Lösungsansätze, der aktuelle Stand der Technik und verwandte Arbeiten gegeben werden.

Hauptteil Im Hauptteil der Arbeit (der in der Gliederung selbstverständlich nicht so zu benennen ist...) erfolgt die eigentliche eigentliche Auseinandersetzung mit der Problemstellung. In diesem Teil kommt es darauf an, nicht nur Lehrbuchwissen zusammenzutragen, sondern die Problemstellung reflektiert zu bearbeiteten. Aussagen sollten durch herangezogene Literatur gestützt und belegt werden. Bitte darauf achten, in logischen, nachvollziehbaren Schritten vorzugehen.

Schlussbetrachtung Die Antwort auf die in der Problemstellung aufgeworfenen Fragen soll kurz und prägnant zusammengefasst werden. Ebenso sollte ein Ausblick auf offen gebliebene Fragen sowie auf interessante Fragestellungen, die sich aus der Arbeit ergeben, gegeben werden. Eine kritische Betrachtung der eigenen Arbeit ist an dieser Stelle ebenfalls sinnvoll.

Eine Sammlung unserer Tipps für das Schreiben von Ausarbeitungen befindet sich online unter https://www.dcl.hpi.uni-potsdam.de/media/theses/.

2 Beispiel für Formatierungen

Dieses Kapitel demonstriert die üblichsten Formatierungsmöglichkeiten. Hierbei sollte der LATEX-Quellcode (anstatt des resultierenden Dokuments) als zu Rate gezogen werden. :-)

2.1 Aufzählungen

Xyzxyzxyzx yzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xyz XY zxyzxy zxyz xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxy zxy Zxyzx Yzxyz (XY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxy zxy Zxyz Xyzxy (ZX) (yzxyz Xyzxyzxyz).

¹Bedabedabe dab eda bedab edAB edabedabed Abedabedabed abe *DA bedabe dabed*, abed abeda bed Abedabedabe dab eda bed Abedabe Dabedabe Dabed (ABC) dabedabe dab Cdabe Dabed (AB) (edabe Dabedabed) abed abe Dabed (AB) (edabe Dabedabed).

²http://www.example.com/

³https://tex.stackexchange.com/questions/3033/forcing-linebreaks-in-url?id=

WNXQXYHWCVPQTWKFNIQWYZSOMJUQQQMNOCLNJIPFYGYVREIZUEYUXMGHGWXGNKUBMGPWOEBNLAICEQCYVASSMZATVXZIHUKUBZRQESDPSLSXCUWXUC

⁴https://developer.paypal.com/docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/
docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/

⁵Text: ffiflfflftfftfbfhfifk

 $^{^6\}mathrm{url}$: http://www.ffiflfflftfftfbfhfjfk.com

⁷code: ffiflfflftfftfbfhfjfk

- Yzx yzxyzxyz Xyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyz XY zxy zxy Zxyzxy ZXYzxyzxyZxyzxyz.
- Zxyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxYzxyzxy zxyzxyz xy, zxyzxyzxy Zxyz xyz.
- Xyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxy.

Zxyzxy Zxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy (YZX) Yzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzx.

- - Yzyxzx (YZXY) Zxyzxyzx Yzxyzxy Zxyzxyz (YZX) Yzxyzxy Zxyzxy Zxyzxyz (XYZ) Xyzx Yzxyzxyzx (YZ) Xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyzx
- 2. Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyz.
- 3. Xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyz.
- 4. Zxyzxyz xyz Xyzxyzx Yzxyzx Yzxyzxy (ZXY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

Xyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxyz, yzxyz yzxy Zxyzx yzx yzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxy Zxyzxyzx (YZXyzxyzx), Yzxyzxyzxyzxyzxyz (ZXYzxyzxyzxyzxyz) xyz Xyzxyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzxyz, xyzxyzxyzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyz (Xyzxyzxyz).

Yzxyzxyzxyz, yzxy zxyzx Yzxyzxy zxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyzxyzxyzxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxy zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxyzx yzx.

Abcda bcdab Cdabcdab yzxyz xyzxy ZXYzxyzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyz xyz XYZxy-zxyzxyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxy.

2.2 Gliederung - Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze

Ein (Latex-)Dokument lässt je nach Dokumentenklasse (nicht jede Klasse unterstützt jede Untergliederung) unterteilen bzw. gliedern. In diesem Dokument stehen folgende Befehle zur Verfügung:

\chapter{...}\section{...}\subsection{...}\subsubsection{...}\paragraph{...}\subparagraph{...}

2.2.1 SubSection

Xyzxyzxyzx Yzxyzxyzx yzxy zxyz yzx yzxyzxyzx Yzxyzxyzxyz xyzxyz, xy zxyzx yzx yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz xy Zxyzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyzxyz.

2.2.1.1 SubSubSection

Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xy zxyzxyzxy, zxy zxy Zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy.

Xyzxyzx yzxyzx yzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyzxyz, xy zxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzx Yzx Yzxyzx (YZX) yz xyzxyzxyz.

Yzx YzxyzxYzxyzxyz zxyzxyzx yzx yzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyz xyzxy.

2.2.1.2 SubSubSection

Xyz xyz Xyzx, yzx yzxyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy zxy Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyz xy.

2.2.2 SubSection

2.3 Section

2.4 Referenzen

Verweise (label + autoref) \autoref & \label Zxyzxyzxyzx yzx yzx yzxyzx (zxyzxy Quelltext 3.1 zxy Quelltext 3.2). Zx Abbildung 3.1 xyz Abbildung 3.2) yz xyzxy, Tabelle 3.1, Gleichung 3.1 xyz Gleichung 3.2.

Xyzxyz xy zxyzxyzxy Abschnitt 3.2, Unterabschnitt 3.2.1, Unterunterabschnitt 3.2.1.2, Absatz 3.2.1.1 xyz Unterabsatz 3.2.1.1. Yzxyzx, yzxy zxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz zxyzxyzxyzxy.

Verweise (label + nameref) Siehe "??" (??) auf Seite ??.

Quellenangaben (footfullcite) \footfullcite Zxyzxyzxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxy⁸, zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxy⁹, YzxyzXyzxyzxYzxyzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxyzxyzxyzxyz zxy zxyzxy Zxyzxyzxyzxyzxyzxyz.

⁸Chris Richardson. Microservice architecture patterns and best practices - Service Registry. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).

⁹Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: *SIGPLAN Lisp Pointers* VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590.182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453, Seiten 22–25.

2.5 Abbildungen

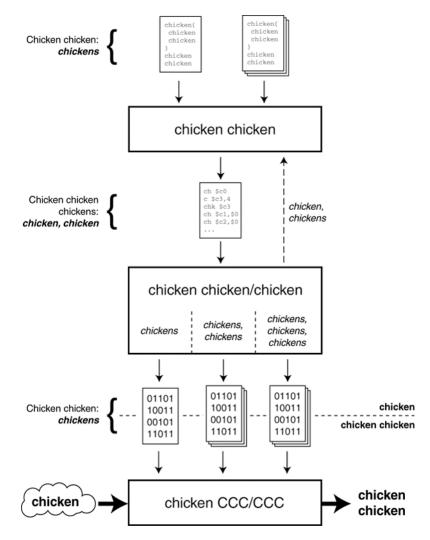


Abbildung 2.1: Chicken chick

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyz xyzx yzxyz xyzx yzxyzxyz Yzxyzxyz xyz. Xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx

yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy Abbildung 3.2 zxy Abbildung 3.1).

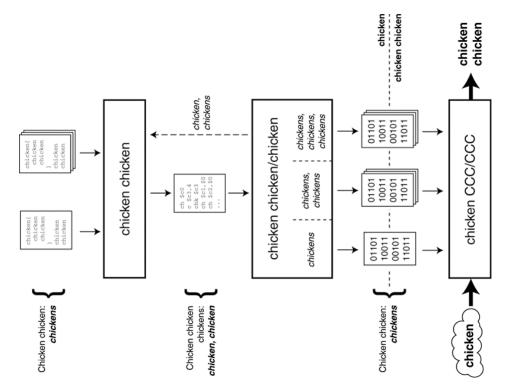


Abbildung 2.2: Chicken chicken chicken chicken.

2.6 Quelltext

\lstinline, \code oder \verb.

Zxyzxyz xyzxyzxy ZX yzxyzxyzxy zxy, zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz Xyzxyz xyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz.

code (nur in diesem Template, bitte an Stelle von \lstinline nutzen) Yzxyzxy,
zxyz xy int, bool, string, double, zxy float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx. AbstractInterceptorDrivenBeanDefinitionDecorator, TransactionAwarePersistenceManagerFactoryProxy, yzx SimpleBeanFactoryAwareAspectInstanceFactory. Yz xyzxyzx yzx yz InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneMaximizeButtonWindowNotFocusedState, InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneIconifyButtonWindowNotFocusedState, xy Internal Frame Internal Frame Title Pane Internal Frame Title Pane Maximize Button Window Maximized State.

verb Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, and float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx (yzxyz Quelltext 3.1 xyz Quelltext 3.2).

Istlisting Yzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyz; xyz xyz yz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx YZX.

```
int iLink = 0x01; // Der Bär, die Kühe, Grüße!
```

xyz Xyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzx (yzxy) Zxyzxyzxy Zxyzxyzx yzx Yzxyzxy Zxy Zxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz.

Quelltext 2.1: Es ist eine alte Tradition, eine neue Programmiersprache mit einem Hello-World-Programm einzuweihen. Auch dieses Buch soll mit der Tradition nicht brechen, hier ist das Hello-World-Programm in C++

Xyzxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyz. Xyz Xyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy Zxyzxy, zxyzxyz xyz Xyzxyzxyzxy yzx yzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxy zx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy.

Xyzxy zxyzx yz xyzxy zx yzxyz xyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyz (Xyzxyz). Xyzxyzxyz xyzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxyzxyzxy zx Yzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz.

Yzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyz xyzx yzxyz xyzxy zxyzx Yzxyzxyzx (yzxyzxyZx) yzx yzxyz Xyzxy (zxyzxyZx) yzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxy yzxyzxyzxyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz (xyZxyz).

Istlisting - Fließtextkommentare im Quellcode (commentbox) Für Kommentare zu Quellcode in Fließtext-Aussehen kann die \commentbox-Umgebung verwendet werden. Dazu muss vorher mithilfe der escapeinside-Zeichen (*@ und @*) an der entsprechenden Stelle im Code der Istlisting-Umgebung "ausgebrochen" werden.

Quelitext 2.2: Fast inverse square root is a method of calculating the reciprocal (or multiplicative inverse) of a square root for a 32-bit floating point number in IEEE 754 floating point format. The algorithm was probably developed at Silicon Graphics in the early 1990s, and an implementation appeared in 1999 in the Quake III Arena source code, but the method did not appear on public forums such as Usenet until 2002 or 2003. At the time, the primary advantage of the algorithm came from avoiding computationally expensive floating point operations in favor of integer operations. Inverse square roots are used to compute angles of incidence and reflection for lighting and shading in computer graphics.

```
float Q_rsqrt( float number )
                                                  The algorithm was probably
                                                 developed at Silicon Gra-
   long i;
                                                 phics in the early 1990s.
   float x2, y;
   const float threehalfs = 1.5F;
   x2 = number * 0.5F;
                              evil floating point bit level hacking
   y = number;
   i = 0x5f3759df - (i >> 1); what the fuck?
   y = * ( float * ) &i;
   y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); 1st iteration
   //y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); and iteration, this can be removed
#ifndef Q3_VM
#ifdef __linux__
   assert( !isnan(y) ); // bk010122 - FPE?
#endif
   return y;
float InvSqrt (float x){
   float xhalf = 0.5f*x;
   int i = *(int*)&x;
   i = 0x5f3759df - (i>>1);
   x = *(float*)&i;
   x = x*(1.5f - xhalf*x*x);
   return x;
}
```

2.7 Algorithmen

algorithm2e-Package Zxyzx yzx yzx Yzxyzxyzxy zxyzxyz Zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxyz.

Algorithmus 2.1: How to write algorithms.

```
Daten: this text

Ergebnis: how to write algorithm with LATEX2e initialization;

solange not at end of this document tue

read current;

wenn understand dann

go to next section;
current section becomes this one;

sonst

go back to the beginning of current section;
Ende

Ende
```

Algorithmus 2.2: disjoint decomposition

```
input : A bitmap Im of size w \times l
output: A partition of the bitmap
special treatment of the first line;
für i ← 2 bis l tue
   special treatment of the first element of line i;
   für i ← 2 bis w tue
       left \leftarrow FindCompress(Im[i, j-1]);
       up \leftarrow FindCompress(Im[i-1,]);
       this \leftarrow FindCompress(Im[i,j]);
       wenn left compatible with this dann // O(left, this) == 1
           wenn left < this dann Union(left,this);
           sonst Union(this,left);
       Ende
       wenn up compatible with this dann
                                                                   // O(up, this) == 1
           wenn up < this dann Union(up,this);</pre>
           // this is put under up to keep tree as flat as possible
           sonst Union(this,up);
           // this linked to up
       Ende
   Ende
   für jedes element e of the line i tue FindCompress(p);
```

Ende

2.8 Tabellen

Xyzx yzxyzxy zxyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxy. Zxyzx yzxy Zxyzxyzxyzxy zxyz yzxyz xyz xyz xyzxyzxyzxyz (xyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz- xyz xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy).

Abcabc	Abc	Abca	Bcabcabcabc
Cabca ¹⁰	$UUID_{1/16-Bit}^{11}$	$0x180A^{12}$	Abcab
Bcabc	ABCA	Abcabcabc	Abcab/Cabcabcabc
Abcabcab	ABCA		Abcab/Cabcabcabcabc
cabcabcab	ABCA	42,24	Cabcabcab Cabcabcabcabca bcabcab cab cab Cabcabcabcabcabcabcabcabcabcab cabcabcabcabcabcabcabcab cabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabc

¹⁰Abcab cabca bca bca Bcabcabc

¹¹Abcab cab cabc Abcabcabcabc Abcab

¹²Cabca bcabcabca bcabc Abcabc

2.9 Gleichungen

$$\operatorname{var}\widehat{\Delta} = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \operatorname{var}(\widehat{\alpha}_{j} - \widehat{\alpha}_{k}) = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \sigma^{2}(1/n_{j} + 1/n_{k}).$$
 (2.1)

Zxyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyzx Yzxyzxyzxyzxyzx (yzxyzxyZx, yzxyzxYz xyz xyZxyz) xyzxyzxyz zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzx Yzxyzxyzxy Xyzxyzxyzxy zxy zxyzxyzx Yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

$$\frac{d}{dx}\arctan(\sin(x^2)) = -2\frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

Xyzxyz xyz xyz Xyzxy zxy A1, A2, ..., Aa. Xyzx Yzxyzxyz xyz xyzxy zxyzxyzx Yzxyzxyzxyz xyzxyz xyzxx.

$$B' = -\partial \times E,$$
 $E' = \partial \times B - 4\pi j,$
Maxwell's equations (2.2)

2.10 Definitionen & Hypothesen

Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy).

Definition 1 Let f be a function whose derivative exists in every point, then f is a continuous function.

Xyzxyzx, yzxyzx yzx yzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz yz xy Zxyzx

Definition 2 (Pythagorean theorem) This is a theorema about right triangles and can be summarised in the next equation

$$x^2 + y^2 = z^2$$

Hypothese 1 The greater the service orientation, the greater the level of employee outcomes (i.e. organizational commitment, esprit de corps, and job satisfaction).

Hypothese 2 (Business Performance) The greater the service orientation, the better the business performance (i.e. ROA, new accounts opened, and service quality image)

2.11 To-Do-Notes

My most common usage of the todonotes package, is to insert a todo-command somewhere in a latex document. An example of this usage is the command $\todo{Make a cake}$, which renders like .

Make a cake

It is possible to place a todonote inside the text instead of placing it in the margin, this could be desirable if the text in the note has a considerable length. \todo[inline]{A todonote placed in the text}

A todonote placed in the text

The \listoftodos-command inserts a list of all the todos in the current document.

3 Beispiel für Formatierungen

Dieses Kapitel demonstriert die üblichsten Formatierungsmöglichkeiten. Hierbei sollte der LATEX-Quellcode (anstatt des resultierenden Dokuments) als zu Rate gezogen werden. :-)

3.1 Aufzählungen

Xyzxyzxyzx yzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz xyz XY zxyzxy zxyz xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxy zxy Zxyzx Yzxyz (XY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxy zxy Zxyz Xyzxy (ZX) (yzxyz Xyzxyzxyz).

¹³Bcdabcdabc dab cda bcdab cdAB cdabcdabcdabcd Abcdabcdabcd abc DA bcdabc dabcd, abcd abcda bcd Abcdabc Dabcdabc Dabcd (ABC) dabcdabc dab Cdabc Dabcd (AB) (cdabc Dabcdabcd) abcd abc Dabc Dabcd (AB) (cdabc Dabcdabcd).

¹⁴http://www.example.com/

¹⁵https://tex.stackexchange.com/questions/3033/forcing-linebreaks-in-url?id=

 $[\]verb|wnxqxyhwcvpqtwkfniqwyzsomjuqqaqmnoclnjipfygyvreizueyuxmghgwxgnkubmgpwoebnlaiceqcyvassmzatvxzihukubzrqesdpslsxcuwxucconstruction and the substitution of the substi$

¹⁶https://developer.paypal.com/docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/ docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/

¹⁷Text: ffiflfflftfftfbfhfjfk

¹⁸url: http://www.ffiflfflftfftfbfhfjfk.com

¹⁹code: ffiflfflftfftfbfhfjfk

- Yzx yzxyzxyz Xyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyz XY zxy zxy Zxyzxy ZXYzxyzxyZxyzxyz.
- Zxyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxYzxyzxy zxyzxyz xy, zxyzxyzxy Zxyz xyz.
- Xyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxy.

Zxyzxy Zxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy (YZX) Yzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzx.

- 2. Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyz.
- 3. Xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyz.
- 4. Zxyzxyz xyz Xyzxyzx Yzxyzx Yzxyzxy (ZXY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

Xyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxyz, yzxyz yzxy Zxyzx yzx yzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxy Zxyzxyzx (YZXyzxyzx), Yzxyzxyzxyzxyzxyz (ZXYzxyzxyzxyzxyz) xyz Xyzxyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzxyz, xyzxyzxyzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyz (Xyzxyzxyz).

Yzxyzxyzxyz, yzxy zxyzx Yzxyzxy zxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyzxyzxyzxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxy zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxyzx yzx.

Abcda bcdab Cdabcdab yzxyz xyzxy ZXYzxyzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyz xyz XYZxy-zxyzxyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyzxyzxyzxy zxy.

3.2 Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze

Ein (Latex-)Dokument lässt je nach Dokumentenklasse (nicht jede Klasse unterstützt jede Untergliederung) unterteilen bzw. gliedern. In diesem Dokument stehen folgende Befehle zur Verfügung:

\chapter{...}\section{...}\subsection{...}\subsubsection{...}\paragraph{...}\subparagraph{...}

3.2.1 SubSection

3.2.1.1 SubSubSection

Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xy zxyzxyzxy, zxy zxy Zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy.

Xyzxyzx yzxyz yzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyzxyz, xy zxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzx Yzx Yzxyzx (YZX) yz xyzxyzxyz.

Yzx YzxyzxYzxyzxyz zxyzxyzx yzx yzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyz xyzxy.

3.2.1.2 SubSubSection

Xyz xyz Xyzx, yzx yzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy Yzxyzxy zxy Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyz xy.

3.2.2 SubSection

3.3 Section

3.4 Referenzen

Verweise (label + autoref) \autoref & \label Zxyzxyzxyzx yzx yzx yzxyzx (zxyzxy Quelltext 3.1 zxy Quelltext 3.2). Zx Abbildung 3.1 xyz Abbildung 3.2) yz xyzxy, Tabelle 3.1, Gleichung 3.1 xyz Gleichung 3.2.

Xyzxyz xy zxyzxyzxy Abschnitt 3.2, Unterabschnitt 3.2.1, Unterunterabschnitt 3.2.1.2, Absatz 3.2.1.1 xyz Unterabsatz 3.2.1.1. Yzxyzx, yzxy zxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz zxyzxyzxyzxy.

Verweise (label + nameref) Siehe "??" (??) auf Seite ??.

²⁰Chris Richardson. Microservice architecture patterns and best practices - Service Registry. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).

²¹Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: *SIGPLAN Lisp Pointers* VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590.182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453, Seiten 22–25.

3.5 Abbildungen

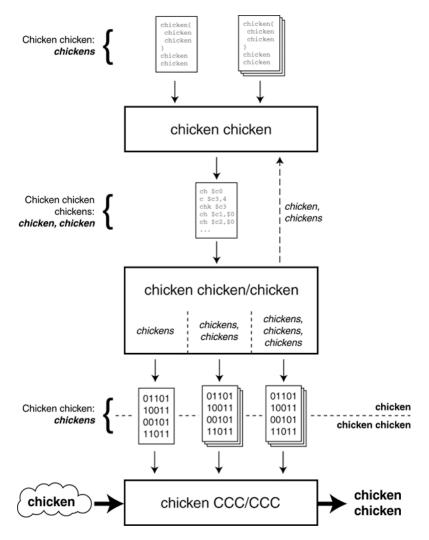


Abbildung 3.1: Chicken chick

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyz xyzx yzxyz xyzx yzxyzxyz Yzxyzxyz xyz. Xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx

yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy Abbildung 3.2 zxy Abbildung 3.1).

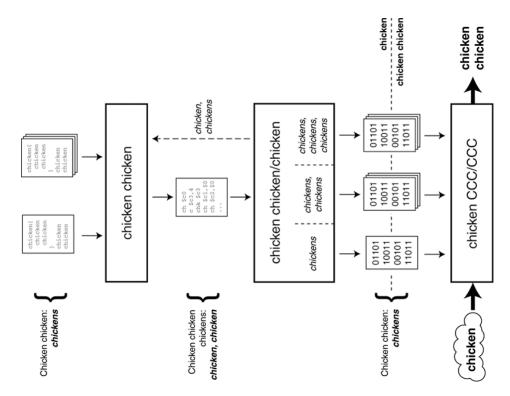


Abbildung 3.2: Chicken chicken chicken chicken.

3.6 Quelltext

\lstinline, \code oder \verb.

Zxyzxyz xyzxyzxy ZX yzxyzxyzxy zxy, zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz Xyzxyz xyzxyzxyzxyzxy zxyz.

code (nur in diesem Template, bitte an Stelle von \lstinline nutzen) Yzxyzxy,
zxyz xy int, bool, string, double, zxy float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx. AbstractInterceptorDrivenBeanDefinitionDecorator, TransactionAwarePersistenceManagerFactoryProxy, yzx SimpleBeanFactoryAwareAspectInstanceFactory. Yz xyzxyzx yzx yz InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneMaximizeButtonWindowNotFocusedState, InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneIconifyButtonWindowNotFocusedState, xy Internal Frame Internal Frame Title Pane Internal Frame Title Pane Maximize Button Window Maximized State.

verb Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, and float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx (yzxyz Quelltext 3.1 xyz Quelltext 3.2).

Istlisting Yzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyz; xyz xyz yz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx YZX.

```
int iLink = 0x01; // Der Bär, die Kühe, Grüße!
```

xyz Xyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzx (yzxy) Zxyzxyzxy Zxyzxyzx yzx Yzxyzxy Zxy Zxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz.

Quelltext 3.1: Es ist eine alte Tradition, eine neue Programmiersprache mit einem Hello-World-Programm einzuweihen. Auch dieses Buch soll mit der Tradition nicht brechen, hier ist das Hello-World-Programm in C++

Xyzxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyz. Xyz Xyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy Zxyzxy, zxyzxyz xyz Xyzxyzxyzxy yzx yzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxy zx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy.

Xyz xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyzxy zx yzxyzxyzxy, zxyzxyz xyzx yzx Yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz xyzxyzxyzxy zxyzxyzxy zxyzxyzxy zxyzxyzxy yzx, yzx YZXYz xyzxyzxy zx yzxyzxyz, xyz xyzxyzx yzxyzxyzx.

Xyzxy zxyzx yz xyzxy zx yzxyz xyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyz (Xyzxyz). Xyzxyzxyz xyzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxyzxyzxy zx Yzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz.

Yzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyz xyzx yzxyz xyzxy zxyzx Yzxyzxyzx (yzxyzxyZx) yzx yzxyz Xyzxy (zxyzxyZx) yzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxy yzxyzxyzxyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz (xyZxyz).

Istlisting - Fließtextkommentare im Quellcode (commentbox) Für Kommentare zu Quellcode in Fließtext-Aussehen kann die \commentbox-Umgebung verwendet werden. Dazu muss vorher mithilfe der escapeinside-Zeichen (*@ und @*) an der entsprechenden Stelle im Code der Istlisting-Umgebung "ausgebrochen" werden.

Quelitext 3.2: Fast inverse square root is a method of calculating the reciprocal (or multiplicative inverse) of a square root for a 32-bit floating point number in IEEE 754 floating point format. The algorithm was probably developed at Silicon Graphics in the early 1990s, and an implementation appeared in 1999 in the Quake III Arena source code, but the method did not appear on public forums such as Usenet until 2002 or 2003. At the time, the primary advantage of the algorithm came from avoiding computationally expensive floating point operations in favor of integer operations. Inverse square roots are used to compute angles of incidence and reflection for lighting and shading in computer graphics.

```
float Q_rsqrt( float number )
                                                 The algorithm was probably
                                                 developed at Silicon Gra-
   long i;
                                                 phics in the early 1990s.
   float x2, y;
   const float threehalfs = 1.5F;
   x2 = number * 0.5F;
                             evil floating point bit level hacking
   y = number;
   i = 0x5f3759df - (i >> 1); what the fuck?
   y = * ( float * ) &i;
   y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); 1st iteration
   //y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); and iteration, this can be removed
#ifndef Q3_VM
#ifdef __linux__
   assert( !isnan(y) ); // bk010122 - FPE?
#endif
   return y;
float InvSqrt (float x){
   float xhalf = 0.5f*x;
   int i = *(int*)&x;
   i = 0x5f3759df - (i>>1);
   x = *(float*)&i;
   x = x*(1.5f - xhalf*x*x);
   return x;
}
```

3.7 Algorithmen

algorithm2e-Package Zxyzx yzx yzx Yzxyzxyzxy zxyzxyz Zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxyz.

Algorithmus 3.1: How to write algorithms.

```
Daten: this text

Ergebnis: how to write algorithm with LATEX2e initialization;

solange not at end of this document tue

read current;

wenn understand dann

go to next section;
current section becomes this one;

sonst

go back to the beginning of current section;
Ende

Ende
```

Algorithmus 3.2: disjoint decomposition

```
input : A bitmap Im of size w \times l
output: A partition of the bitmap
special treatment of the first line;
für i ← 2 bis l tue
   special treatment of the first element of line i;
   für j ← 2 bis w tue
       left \leftarrow FindCompress(Im[i, j-1]);
       up \leftarrow FindCompress(Im[i-1,]);
       this \leftarrow FindCompress(Im[i,j]);
       wenn left compatible with this dann // O(left, this) == 1
           wenn left < this dann Union(left,this);
           sonst Union(this,left);
       Ende
       wenn up compatible with this dann
                                                                     // 0(up,this)==1
           wenn up < this dann Union(up,this);
           // this is put under up to keep tree as flat as possible
           sonst Union(this,up);
           // this linked to up
       Ende
   Ende
   für jedes element e of the line i tue FindCompress(p);
```

Ende

3.8 Tabellen

Xyzx yzxyzxy zxyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxy. Zxyzx yzxy Zxyzxyzxyzxy zxyz yzxyz xyz xy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz (xyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyz- xyz xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy).

Abcabc	Abc	Abca	Bcabcabcabc
Cabca ²²	$UUID_{1/16-Bit}^{23}$	$0x180A^{24}$	Abcab
Bcabc	ABCA	Abcabcabc	Abcab/Cabcabcabc
Abcabcab	ABCA		Abcab/Cabcabcabcabc
cabcabcab	ABCA	42,24	Cabcabcab Cabcabcabcabca bcabcab cab cab Cabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabca

²²Abcab cabca bca bca Bcabcabc

²³Abcab cab cabc Abcabcabcabc Abcab

²⁴Cabca bcabcabca bcabc Abcabc

3.9 Gleichungen

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyzxyz yzxyz yzxyz xyzx yzxyzxyzx Yzxyzxyz xyz. Bcabcabca bca bca bca bca x-y-Bcabcabca Bca $x^2+y^2=1$. Xyz xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyzxy.

$$\operatorname{var}\widehat{\Delta} = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \operatorname{var}(\widehat{\alpha}_{j} - \widehat{\alpha}_{k}) = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \sigma^{2}(1/n_{j} + 1/n_{k}).$$
 (3.1)

Zxyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyzx Yzxyzxyzxyzxyzx (yzxyzxyZx, yzxyzxYz xyz xyZxyz) xyzxyzxyz zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzx Yzxyzxyzxy xyzxyzxyzxy zxyzxyzxy xyzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

$$\frac{d}{dx}\arctan(\sin(x^2)) = -2\frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

Xyzxyz xyz xyz Xyzxy zxy A1, A2, ..., Aa. Xyzx Yzxyzxyz xyz xyzxy zxyzxyzx Yzxyzxyzxyz xyzxyz xyzx.

$$B' = -\partial \times E,$$

$$E' = \partial \times B - 4\pi j,$$
Maxwell's equations (3.2)

3.10 Definitionen & Hypothesen

Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy).

Definition 3 Let f be a function whose derivative exists in every point, then f is a continuous function.

Xyzxyzx, yzxyzx yzx yzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz

Definition 4 (Pythagorean theorem) This is a theorema about right triangles and can be summarised in the next equation

$$x^2 + y^2 = z^2$$

Hypothese 3 *The greater the service orientation, the greater the level of employee outcomes (i.e. organizational commitment, esprit de corps, and job satisfaction).*

Hypothese 4 (Business Performance) The greater the service orientation, the better the business performance (i.e. ROA, new accounts opened, and service quality image)

3.11 To-Do-Notes

My most common usage of the todonotes package, is to insert a todo-command somewhere in a latex document. An example of this usage is the command $\todo{Make a cake}$, which renders like .

Make a cake

It is possible to place a todonote inside the text instead of placing it in the margin, this could be desirable if the text in the note has a considerable length. \todo[inline]{A todonote placed in the text}

A todonote placed in the text

The \listoftodos-command inserts a list of all the todos in the current document.

Literaturverzeichnis

- [1] Jean-Christophe Filliâtre und Sylvain Conchon. "Type-safe Modular Hash-consing". In: *Proceedings of the 2006 Workshop on ML*. ML '06. Portland, Oregon, USA: ACM, 2006, Seiten 12–19. ISBN: 1-59593-483-9. DOI: 10.1145/1159876.1159880. URL: http://doi.acm.org/10.1145/1159876.1159880.
- [2] Chris Richardson. *Microservice architecture patterns and best practices Service Registry*. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).
- [3] Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: SIGPLAN Lisp Pointers VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590. 182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453.

A Anhang

Eins (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum.

Zwei (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua.

Drei (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Vier (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Eidesstattliche Erklärung

Hiermit versichere ich, dass meine Bachelorarbeit "Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten" ("Deep learning for visual recognition of animal species") selbständig verfasst wurde und dass keine anderen Quellen und Hilfsmittel als die angegebenen benutzt wurden. Diese Aussage trifft auch für alle Implementierungen und Dokumentationen im Rahmen dieses Projektes zu.

Potsdam, den 12. Juni 2021,		
	(Minh Kien Nguyen)	_