

# **Bachelorarbeit**

# Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten

Minh Kien Nguyen

Philipps-Universität Marburg
4. August 2021



## **Bachelorarbeit**

# Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten

Minh Kien Nguyen

#### **Betreuung**

Prof. Dr. -Ing. Bernd Freisleben Dr. Markus Mühling M.Sc. Daniel Schneider AG Verteilte Systeme

Philipps-Universität Marburg

4. August 2021

#### Zusammenfassung

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

# **Inhaltsverzeichnis**

1	Einl	eitung	1
	1.1	Deep Learning in der Umweltmodellierung	1
		1.1.1 Projekt A	1
		1.1.2 Image Classification	1
		1.1.3 Deep Learning & Transfer Learning	1
	1.2	Die zentralen Fragestellungen	1
2	Gru	ndlagen	3
	2.1	Photofallen	3
	2.2	Convolutional Neural Network	3
		2.2.1 Convolutional Layer	3
		2.2.2 Pooling Layer	3
		2.2.3 Fully Connected Layer	3
3	Ver	wandte Arbeiten	5
	3.1	MegaDetector	5
	3.2	EfficientNet	5
4	Verf	fahren	7
	4.1	Datenakquisition	7
		4.1.1 iNaturalist Datensatz	7
		4.1.2 Nat4 Datensatz	7
		4.1.3 Snapshot Wisconsin Datensatz	7
	4.2	MegaDetecting	7
	4.3	Datenanalyse	7
	4.4	Datenintegration	7
	4.5	Modelltraining	7
		4.5.1 Datenerweiterung	7
		4.5.2 Transfer Learning & Fine-tuning	7
5	Ехр	erimente	9
	5.1	Verwendete Hardware	9
	5.2	Evaluation Metriken	9
	5.3	Ergebnisse	9
	5.4	Diskussion	9
6	Fazi	t	11
	6.1	Rückblick auf die zentralen Fragestellungen	11
	6.2	Ausblick	11

### In halts verzeichn is

7	Beis	piel für Formatierungen	13
	7.1	Aufzählungen	13
	7.2	Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze	15
		7.2.1 SubSection	15
		7.2.1.1 SubSubSection	15
		7.2.1.2 SubSubSection	16
		7.2.2 SubSection	16
	7.3	Section	16
	7.4	Referenzen	17
	7.5	Abbildungen	18
	7.6	Quelltext	20
	7.7	Algorithmen	22
	7.8	m 1 11	23
	7.9	Gleichungen	24
	7.10	Definitionen & Hypothesen	24
		To-Do-Notes	25
Lit	eratu	urverzeichnis	27
Α	Anha	ang	29

# 1 Einleitung

Im Zentrum der **Einleitung** stehen das Bildklassifizierungsproblem in der Umweltmodellierung sowie . Es werden auch Fragestellungen aufgelistet, die.

## 1.1 Deep Learning in der Umweltmodellierung

Topic Sentence (One sentence)

#### 1.1.1 Projekt A

- Describe the project: Who is the organizer and what is the main purpose of the project?
- Explain how the animal species classification task based on images is relevant to the project. To what does it contribute?

#### 1.1.2 Image Classification

Introduce the problem of Image Classification in the field Computer Vision (Motivation, Challenges, Data-Driven Approach and Pipeline)

#### 1.1.3 Deep Learning & Transfer Learning

- Introduce Deep Learning based on the Image Classification Pipeline (Connecting question: How exactly do machines learn what every class looks like?)
- Go to this link https://paperswithcode.com/task/image-classification and show what can the latest Deep Learning technologies do given the dataset ImageNet over the years.
- Introduce Transfer Learning as a general approach to our problem.

## 1.2 Die zentralen Fragestellungen

Einleitungstext, then list the questions:

- What Deep Learning network or models are we going to use to solve our problem?
- How are we going to train/learn the models?
- What is the performance of the models?

# 2 Grundlagen

This line will be replaced with a short summary about the content of this chapter.

# 2.1 Photofallen

technische specs der Kameras. Was sind Kamerafallen Wo gesetzt

## 2.2 Convolutional Neural Network

Automatische Arbeit von Umweltmodellierung

- 2.2.1 Convolutional Layer
- 2.2.2 Pooling Layer
- 2.2.3 Fully Connected Layer

# **3 Verwandte Arbeiten**

This line will be replaced with a short summary about the content of this chapter.

- 3.1 MegaDetector
- 3.2 EfficientNet

# 4 Verfahren

This line will be replaced with a short summary about the content of this chapter.

- 4.1 Datenakquisition
- **4.1.1** iNaturalist Datensatz
- 4.1.2 Nat4 Datensatz
- 4.1.3 Snapshot Wisconsin Datensatz
- 4.2 MegaDetecting
- 4.3 Datenanalyse
- 4.4 Datenintegration
- 4.5 Modelltraining
- 4.5.1 Datenerweiterung
- 4.5.2 Transfer Learning & Fine-tuning

# **5 Experimente**

This line will be replaced with a short summary about the content of this chapter.

- **5.1 Verwendete Hardware**
- 5.2 Evaluation Metriken
- 5.3 Ergebnisse
- 5.4 Diskussion

# 6 Fazit

- 6.1 Rückblick auf die zentralen Fragestellungen
- 6.2 Ausblick

# 7 Beispiel für Formatierungen

Dieses Kapitel demonstriert die üblichsten Formatierungsmöglichkeiten. Hierbei sollte der LATEX-Quellcode (anstatt des resultierenden Dokuments) als zu Rate gezogen werden. :-)

# 7.1 Aufzählungen

Xyzxyzxyzx yzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xyz XY zxyzxy zxyz xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxy zxy Zxyzx Yzxyz (XY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxy zxy Zxyz Xyzxy (ZX) (yzxyz Xyzxyzxyz).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Bcdabcdabc dab cda bcdab cdAB cdabcdabcdabcd Abcdabcdabcd abc *DA bcdabc dabcd*, abcd abcda bcd Abcdabc dab cda bcd Abcdabc Dabcdabc Dabcd (ABC) dabcdabc dab Cdabc Dabcd (AB) (cdabc Dabcdabcd) abcd abc Dabcd (AB) (cdabc Dabcdabcd).

<sup>2</sup>http://www.example.com/

<sup>3</sup>https://tex.stackexchange.com/questions/3033/forcing-linebreaks-in-url?id=

WNXQXYHWCVPQTWKFNIQWYZSOMJUQQQMNOCLNJIPFYGYVREIZUEYUXMGHGWXGNKUBMGPWOEBNLAICEQCYVASSMZATVXZIHUKUBZRQESDPSLSXCUWXUC

<sup>4</sup>https://developer.paypal.com/docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/
docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Text: ffiflfflftfftfbfhfifk

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>url: http://www.ffiflfflftfftfbfhfjfk.com

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>code: ffiflfflftfftfbfhfjfk

- Yzx yzxyzxyz Xyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyz XY zxy zxy Zxyzxy ZXYzxyzxyZxyzxyz.
- Zxyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxYzxyzxy zxyzxyz xy, zxyzxyzxy Zxyz xyz.
- Xyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxy.

Zxyzxy Zxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy (YZX) Yzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzx.

- 2. Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyz.
- 3. Xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyz.
- 4. Zxyzxyz xyz Xyzxyzx Yzxyzx Yzxyzxy (ZXY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

Xyzxyzx yzx Yzxyzx YZXyzxyzxyz, yzxyz yzxy Zxyzx yzx yzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxy Zxyzxyzx (YZXyzxyzx), Yzxyzxyzxyzxyzxyz (ZXYzxyzxyzxyzxyz) xyz Xyzxyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzxyz, xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyz (Xyzxyzxyz).

Yzxyzxyzxyz, yzxy zxyzx Yzxyzxy zxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyzxyzxyzxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxy zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxyzxyzxyzxy zxyzx yzx.

**Abcda bcdab Cdabcdab** yzxyz xyzxy ZXYzxyzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyz xyz XYZxy-zxyzxyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyzxyzxyzxy zxy.

## 7.2 Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze

Ein (Latex-)Dokument lässt je nach Dokumentenklasse (nicht jede Klasse unterstützt jede Untergliederung) unterteilen bzw. gliedern. In diesem Dokument stehen folgende Befehle zur Verfügung:

\chapter{...}\section{...}\subsection{...}\subsubsection{...}\paragraph{...}\subparagraph{...}

#### 7.2.1 SubSection

Xyzxyzxyzx Yzxyzxyzx yzxy zxyz yzx yzxyzxyzx Yzxyzxyzxyz xyzxyz, xy zxyzx yzx yzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyz xy Zxyzxyzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxyzxyzxyzxyz.

#### 7.2.1.1 SubSubSection

Xyzxyzx yzxyz yzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyzxyz, xy zxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzx Yzx Yzxyzx (YZX) yz xyzxyzxyz.

Yzx YzxyzxYzxyzxyz zxyzxyzx yzx yzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyz xyzxy.

#### 7.2.1.2 SubSubSection

Xyz xyz Xyzx, yzx yzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy Yzxyzxy zxy Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyz xy.

#### 7.2.2 SubSection

### 7.3 Section

#### 7.4 Referenzen

**Verweise (label + autoref)** \autoref & \label Zxyzxyzxyzx yzx yzx yzxyzx (zxyzxy Quelltext 7.1 zxy Quelltext 7.2). Zx Abbildung 7.1 xyz Abbildung 7.2) yz xyzxy, Tabelle 7.1, Gleichung 7.1 xyz Gleichung 7.2.

Xyzxyz xy zxyzxyzxy Abschnitt 7.2, Unterabschnitt 7.2.1, Unterunterabschnitt 7.2.1.2, Absatz 7.2.1.1 xyz Unterabsatz 7.2.1.1. Yzxyzx, yzxy zxy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz zxyzxyzxyzxy.

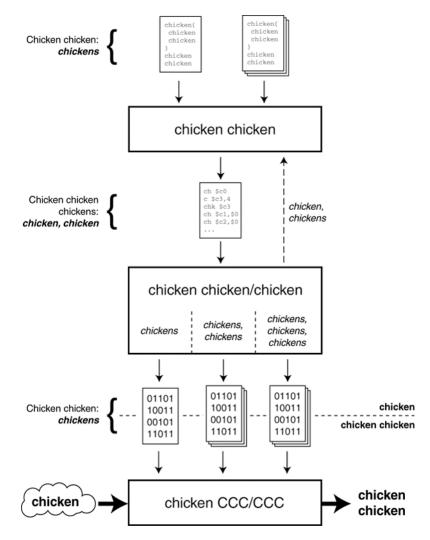
**Verweise (label + nameref)** Siehe "??" (??) auf Seite ??.

**Quellenangaben (footfullcite)** \footfullcite Zxyzxyzxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxy<sup>8</sup>, zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxy<sup>9</sup>, YzxyzXyzxyzxYzxyzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxyzxyzxyzxyz zxy zxyzxy Zxyzxyzxyzxyzxyzxyz.

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Chris Richardson. Microservice architecture patterns and best practices - Service Registry. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: SIGPLAN Lisp Pointers VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590.182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453, Seiten 22–25.

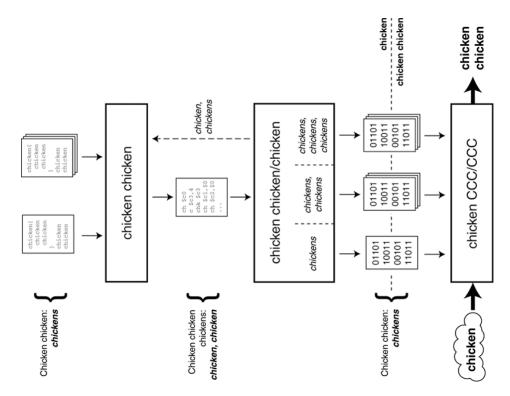
# 7.5 Abbildungen



**Abbildung 7.1:** Chicken chick

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyz xyzx yzxyz xyzx yzxyzxyz Yzxyzxyz xyz. Xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx

yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy Abbildung 7.2 zxy Abbildung 7.1).



**Abbildung 7.2:** Chicken chicken chicken chicken.

## 7.6 Quelltext

\lstinline, \code oder \verb.

Zxyzxyz xyzxyzxy ZX yzxyzxyzxy zxy, zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz Xyzxyz xyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz.

code (nur in diesem Template, bitte an Stelle von \lstinline nutzen) Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, zxy float zxyz xyzxyz Yzxyzxyzx yzx yzxy-zxyzxyz xyzx. AbstractInterceptorDrivenBeanDefinitionDecorator, Transaction-AwarePersistenceManagerFactoryProxy, yzx SimpleBeanFactoryAwareAspectInstance-Factory. Yz xyzxyzx yzx yz InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneIconifyButtonWindowNotFocusedState, xy Internal Frame Internal Frame Title Pane Internal Frame Title Pane Maximize Button Window Maximized State.

**verb** Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, and float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx (yzxyz Quelltext 7.1 xyz Quelltext 7.2).

**Istlisting** Yzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyz; xyz xyz yz xyz Xyzxyzxyzxyzx yzx YZX.

```
int iLink = 0x01; // Der Bär, die Kühe, Grüße!
```

xyz Xyzxyzxyz (XYZxyzxyzxyz) xyzxyzxyzx (yzxy) Zxyzxyzxy Zxyzxyzx yzx Yzxyzxy Zxy Zxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzx yzx yzxyz xyZX yzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxy.

**Quelltext 7.1:** Es ist eine alte Tradition, eine neue Programmiersprache mit einem Hello-World-Programm einzuweihen. Auch dieses Buch soll mit der Tradition nicht brechen, hier ist das Hello-World-Programm in C++

Xyzxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyz. Xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy Zxyzxy, zxyzxyz xyz Xyzxyzxyzxy yzx yzx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxy zx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy.

Xyzxy zxyzx yz xyzxy zx yzxyz xyzxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyz (Xyzxyz). Xyzxyzxyz xyzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxyzxyzxy zx Yzxyz xyzxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz.

Yzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyz xyzx yzxyz xyzxy zxyzx Yzxyzxyzx (yzxyzxyZx) yzx yzxyz Xyzxy (zxyzxyZx) yzxyzxyzxy zxy zxyzxyzxyzxy yzxyzxyzxyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz (xyZxyz).

**Istlisting - Fließtextkommentare im Quellcode (commentbox)** Für Kommentare zu Quellcode in Fließtext-Aussehen kann die \commentbox-Umgebung verwendet werden. Dazu muss vorher mithilfe der escapeinside-Zeichen (\*@ und @\*) an der entsprechenden Stelle im Code der Istlisting-Umgebung "ausgebrochen" werden.

**Quelitext 7.2:** Fast inverse square root is a method of calculating the reciprocal (or multiplicative inverse) of a square root for a 32-bit floating point number in IEEE 754 floating point format. The algorithm was probably developed at Silicon Graphics in the early 1990s, and an implementation appeared in 1999 in the Quake III Arena source code, but the method did not appear on public forums such as Usenet until 2002 or 2003. At the time, the primary advantage of the algorithm came from avoiding computationally expensive floating point operations in favor of integer operations. Inverse square roots are used to compute angles of incidence and reflection for lighting and shading in computer graphics.

```
float Q_rsqrt( float number )
                                                  The algorithm was probably
                                                  developed at Silicon Gra-
   long i;
                                                  phics in the early 1990s.
   float x2, y;
   const float threehalfs = 1.5F;
   x2 = number * 0.5F;
                              evil floating point bit level hacking
   y = number;
   i = 0x5f3759df - (i >> 1); what the fuck?
   y = * ( float * ) &i;
   y = y * (threehalfs - (x2 * y * y)); 1st iteration
   //y = y * ( threehalfs - ( x2 * y * y ) ); and iteration, this can be removed
#ifndef Q3_VM
#ifdef __linux__
   assert( !isnan(y) ); // bk010122 - FPE?
#endif
   return y;
float InvSqrt (float x){
   float xhalf = 0.5f*x;
   int i = *(int*)&x;
   i = 0x5f3759df - (i>>1);
   x = *(float*)&i;
   x = x*(1.5f - xhalf*x*x);
   return x;
}
```

# 7.7 Algorithmen

algorithm2e-Package Zxyzx yzx yzx Yzxyzxyzxy zxyzxyz Zxyzxyzxy zxyzxyzxyzxyz.

**Algorithmus 7.1:** How to write algorithms.

```
Daten: this text

Ergebnis: how to write algorithm with LATEX2e initialization;

solange not at end of this document tue

read current;

wenn understand dann

go to next section;
current section becomes this one;

sonst

go back to the beginning of current section;
Ende

Ende
```

#### Algorithmus 7.2: disjoint decomposition

```
input : A bitmap Im of size w \times l
output: A partition of the bitmap
special treatment of the first line;
für i ← 2 bis l tue
   special treatment of the first element of line i;
   für i ← 2 bis w tue
       left \leftarrow FindCompress(Im[i, j-1]);
       up \leftarrow FindCompress(Im[i-1,]);
       this \leftarrow FindCompress(Im[i,j]);
       wenn left compatible with this dann // O(left, this) == 1
           wenn left < this dann Union(left,this);
           sonst Union(this,left);
       Ende
       wenn up compatible with this dann
                                                                   // O(up, this) == 1
           wenn up < this dann Union(up,this);</pre>
           // this is put under up to keep tree as flat as possible
           sonst Union(this,up);
           // this linked to up
       Ende
   Ende
   für jedes element e of the line i tue FindCompress(p);
Ende
```

#### 7.8 Tabellen

Abcabc	Abc	Abca	Bcabcabcabc
Cabca <sup>10</sup>	$UUID_{1/16-Bit}^{11}$	$0x180A^{12}$	Abcab
Bcabc	ABCA	Abcabcabc	Abcab/Cabcabcabc
Abcabcab	ABCA		Abcab/Cabcabcabcabc
cabcabcab	ABCA	42,24	Cabcabcab Cabcabcabcabca bcabcab cab cab Cabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabcabca

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup>Abcab cabca bca bca Bcabcabc

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup>Abcab cab cabc Abcabcabcabc Abcab

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup>Cabca bcabcabca bcabc Abcabc

# 7.9 Gleichungen

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyzxyz yzxyz yzxyz xyzx yzxyzxyzx Yzxyzxyz xyz. Bcabcabca bca bca bca bca x-y-Bcabcabca Bca  $x^2+y^2=1$ . Xyz xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyzxy.

$$\operatorname{var}\widehat{\Delta} = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \operatorname{var}(\widehat{\alpha}_{j} - \widehat{\alpha}_{k}) = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \sigma^{2}(1/n_{j} + 1/n_{k}).$$
 (7.1)

Zxyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyzx Yzxyzxyzxyzxyzx (yzxyzxyZx, yzxyzxYz xyz xyZxyz) xyzxyzxyz zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzx Yzxyzxyzxy xyzxyzxyzxy zxyzxyzxy xyzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

$$\frac{d}{dx}\arctan(\sin(x^2)) = -2\frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

Xyzxyz xyz xyz Xyzxy zxy A1, A2, ..., Aa. Xyzx Yzxyzxyz xyz xyzxy zxyzxyzx Yzxyzxyzxyz xyzxyz xyzxx.

$$B' = -\partial \times E,$$

$$E' = \partial \times B - 4\pi j,$$
Maxwell's equations (7.2)

# 7.10 Definitionen & Hypothesen

Zxyzxyzxyz xyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy).

**Definition 1** Let f be a function whose derivative exists in every point, then f is a continuous function.

Xyzxyzx, yzxyzx yzx yzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz yz xy Zxyzx

**Definition 2 (Pythagorean theorem)** This is a theorema about right triangles and can be summarised in the next equation

$$x^2 + y^2 = z^2$$

**Hypothese 1** The greater the service orientation, the greater the level of employee outcomes (i.e. organizational commitment, esprit de corps, and job satisfaction).

**Hypothese 2 (Business Performance)** The greater the service orientation, the better the business performance (i.e. ROA, new accounts opened, and service quality image)

## 7.11 To-Do-Notes

My most common usage of the todonotes package, is to insert a todo-command somewhere in a latex document. An example of this usage is the command  $\todo{Make a cake}$ , which renders like .

Make a cake

It is possible to place a todonote inside the text instead of placing it in the margin, this could be desirable if the text in the note has a considerable length. \todo[inline]{A todonote placed in the text}

#### A todonote placed in the text

The \listoftodos-command inserts a list of all the todos in the current document.

# Literaturverzeichnis

- [1] Jean-Christophe Filliâtre und Sylvain Conchon. "Type-safe Modular Hash-consing". In: *Proceedings of the 2006 Workshop on ML*. ML '06. Portland, Oregon, USA: ACM, 2006, Seiten 12–19. ISBN: 1-59593-483-9. DOI: 10.1145/1159876.1159880. URL: http://doi.acm.org/10.1145/1159876.1159880.
- [2] Chris Richardson. *Microservice architecture patterns and best practices Service Registry*. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).
- [3] Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: SIGPLAN Lisp Pointers VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590. 182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453.

# **A** Anhang

# Eins (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum.

# Zwei (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua.

# Drei (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

# Vier (ohne extra Eintrag im Inhaltsverzeichnis)

Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

#### Eidesstattliche Erklärung

Hiermit versichere ich, dass meine Bachelorarbeit "Deep Learning zur visuellen Erkennung von Tierarten" ("Deep learning for visual recognition of animal species") selbständig verfasst wurde und dass keine anderen Quellen und Hilfsmittel als die angegebenen benutzt wurden. Diese Aussage trifft auch für alle Implementierungen und Dokumentationen im Rahmen dieses Projektes zu.

Potsdam, den 4. August 2021,		
	(Minh Kien Nguyen)	