

Desafío - Blog BarberShop

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado en la sesión online correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

Instrucciones:

Un día como hoy llega la noticia a tu equipo que deben diseñar y maquetar en tiempo record una página web, específicamente una entrada de blog para el nuevo sitio de la barbería llamada **"BarberShop"**.

Para hacerlo el equipo de diseñadores UX/UI creó de manera rápida y prolija la interfaz de usuario con la interfaz de usuario requerida por el cliente.

Las representaciones que entregan los diseñadores están en el archivo Apoyo Desafío - Blog Barbershop

Así, teniendo a disposición todos los elementos para maquetar la página web decides crear esta usando Bootstrap Sass a modo de aprovechar la gran cantidad de componentes y clases que aliviarán tu trabajo.

Requerimientos

Sesión I

- Crear estructura de directorio base del proyecto
 - Crear directorios necesarios para el proyecto
 - Crear documento HTML
 - Crear directorios para imágenes, Sass y CSS
 - Crear archivo CSS a compilar
 - Agregar imágenes del proyecto
- Crear estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1
 - Crear directorios del patrón 7-1
 - En el caso de no usar un directorio mantener vacío
- Separar lógica visual del proyecto usando parciales, directivas `@import` y manifiesto
 - Crear archivos parciales necesarios para el proyecto
 - Crear manifiesto del proyecto Sass

- Agregar parciales en manifiesto usando la directiva `@import`
 - HINT: Los `@imports` deberán seguir un orden mencionado en <https://sass-guidelin.es/#architecture>
- Integrar Bootstrap Sass para usar sus funcionalidades en la maqueta
 - Seleccionar los archivos de necesarios para implementar Bootstrap Sass en proyecto
 - Agregar archivos en directorio vendors
 - Integrar manifiesto de Bootstrap Sass en proyecto usando directiva `@import`
 - Recuerda seguir el orden de los archivos parciales en el manifiesto principal del proyecto
- Construir estructura HTML utilizando etiquetas semánticas
 - Utilizar a lo menos 3 etiquetas semánticas como `header`, `section`, `footer`, `nav` o `article`
- Crear clases semánticas utilizando nomenclatura BEM
 - Agregar una clase de bloque en la sección del autor de la entrada, una clase de elemento en la descripción y un elemento modificador en los links de la sección

Sesión II

- Implementar dos componentes de Bootstrap tales como `navbar`, `paginación`, `cards` o `botones`
- Traspasar valores de la guía de estilos a variables de Sass
 - Agregar variables de colores, fuentes, tamaño y grosor de fuentes siguiendo la guía de estilos
 - Utilizar a lo menos 5 variables en el proyecto
- Crear estilos base del proyecto
 - Agregar estilos reset al proyecto
 - Agregar estilos base para tipografías del proyecto
- Identificar elementos que constituyen la página del proyecto web
 - Definir los estilos a en la página
 - Crear parciales para la página
 - Identificar colores de fondo usados en representación visual
 - Agregar colores de fondo a elementos del layout como `header`, `secciones` y `footer`
 - Definir reglas a CSS/SCSS a utilizar en la página
- Crear estilos para componentes del proyecto web
 - Identificar componentes a dar estilos
 - Crear parciales para componentes
 - Definir reglas CSS/SCSS a utilizar componentes
- Utilizar nesting para crear estilos en pseudo selectores
 - Agregar nesting en componentes que requieran cambio de estado utilizando `&`

Entregables

- Maqueta con la traducción del mockup
- Repositorio que contenga la maqueta con sus respectivos archivos y directorios