# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2020./2021.

# <Naziv projekta>

Dokumentacija, Rev. <1 ili 2>

Grupa: <*Naziv grupe*>
Voditelj: <*Ime i prezime voditelja*>

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: <Ime i prezime nastavnika zaduženog za vašu grupu>

# Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3				
2	Opi	s projektnog zadatka	5				
	2.1	Primjeri u LATEXu	6				
3	Spe	cifikacija programske potpore	9				
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	9				
		3.1.1 Obrasci uporabe	11				
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	18				
	3.2	Ostali zahtjevi	19				
4	Arh	itektura i dizajn sustava	20				
	4.1	Baza podataka	20				
		4.1.1 Opis tablica	20				
		4.1.2 Dijagram baze podataka	21				
	4.2	Dijagram razreda	22				
	4.3	Dijagram stanja	23				
	4.4	Dijagram aktivnosti	24				
	4.5	Dijagram komponenti	25				
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	26				
	5.1	Korištene tehnologije i alati	26				
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	27				
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	27				
		5.2.2 Ispitivanje sustava	27				
	5.3	Dijagram razmještaja	28				
	5.4	Upute za puštanje u pogon	29				
6	Zak	ljučak i budući rad	30				
Po	pis li	pis literature 31					

Programsko inženjerstvo	<projektni zadatak=""></projektni>
Indeks slika i dijagrama	32
Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe	33

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

## Kontinuirano osvježavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	*	22.08.2013.
0.2	Dopisane upute za povijest dokumentacije.  Dodane reference.	*	24.08.2013.
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan sekvencijski dijagram, funkcionalni i nefunkcionalni zah- tjevi i dodatak A	*	25.08.2013.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementa- cije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	*	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi	*	14.09.2013.
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	*	15.09.2013.

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	*	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	*	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	*	20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	*	28.09.2013.

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

# 2. Opis projektnog zadatka

### dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.
- mogućnost prilagodbe rješenja
- opseg projektnog zadatka
- moguće nadogradnje projektnog zadatka

Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju "Popis literature", a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

## 2.1 Primjeri u LaTeXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LATEXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u IATEXu https://www.fer.unizg.hr/ \_download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LATEX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
- primjer
- primjer
  - 1. primjer
    - 1.a primjer
      - b primjer
  - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/proinz/projekt posebni znakovi: # \$ % & { }  $_{-}$  | < > ^  $_{-}$  \

naslov unutar tablice							
		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					
korisnickoIme	VARCHAR						
email VARCHAR							

Nastavljeno na idućoj stranici

## Nastavljeno od prethodne stranice

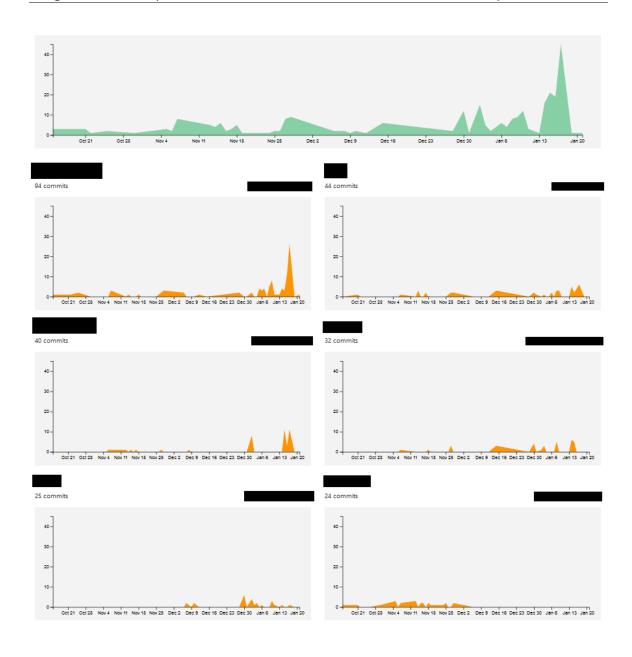
naslov unutar tablice					
ime	VARCHAR				
primjer	VARCHAR				

Tablica 2.1: Naslov s referencom izvan tablice

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom



Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

Referenciranje slike 2.2 u tekstu.

# 3. Specifikacija programske potpore

## 3.1 Funkcionalni zahtjevi

### dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

#### Dionici:

- 1. Zaposlenik
- 2. Revizor
- 3. Računovođa
- 4. Direktor
- 5. Razvojni tim

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Svaki neregistrirani/neprijavljeni korisnik (inicijator) može:
  - (a) prijaviti se u sustav
- 2. Svaki registrirani/prijavljeni korisnik (inicijator) može:
  - (a) promijeniti lozinku korisničkog računa
  - (b) vidjeti povijest svojih skeniranja dokumenata
  - (c) skenirati novi dokument i:
    - i. potvrditi točnost skeniranog dokumenta
    - ii. odbiti skenirani dokument

#### 3. Zaposlenik (inicijator) može:

(a) poslati skenirani dokument revizoru

#### 4. Revizor (inicijator) može:

- (a) provjeriti pristigle dokumente, uključujući svoje, i:
  - i. potvrditi dokument i proslijediti ga nadležnom računovođi
  - ii. odbiti dokument

### 5. Računovođa (inicijator) može:

- (a) arhivirati pristigle dokumente
- (b) proslijediti pristigli dokument direktoru na potpis

### 6. <u>Direktor (inicijator) može:</u>

- (a) potpisati dokumente pristigle iz računovodstva
- (b) vidjeti povijest svih dokumenata
- (c) vidjeti povijest i statistike svih zaposlenika
- (d) objaviti određeni dokument na društvene mreže
- (e) registrirati novog korisnika i dodijeliti mu ulogu
- (f) obrisati postojećeg korisnika

#### 7. Baza podataka (sudionik):

- (a) pohranjuje sve podatke o korisnicima i njihovim ovlastima
- (b) pohranjuje sve podatke o skeniranim dokumentima

## 3.1.1 Obrasci uporabe

#### <u>UC1 — Prijava u sustav</u>

- Glavni sudionik: Bilo koji korisnik
- Cilj: Dobiti pristup korisničkom sučelju
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Posjedovanje vlastitog korisničkog računa
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik unosi korisničko ime i lozinku
  - 2. Baza podataka provjerava ispravnost unesenih podataka
  - 3. Korisnik dobiva pristup korisničkom sučelju
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Korisnik je unio neispravno korisničko ime ili lozinku
    - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjeloj prijavi i vraća ga na stranicu za prijavu

#### <u>UC2 — Promjena lozinke korisničkog računa</u>

- Glavni sudionik: Bilo koji korisnik
- Cilj: Promijeniti lozinku korisničkog računa
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire opciju promjene lozinke računa
  - 2. Korisnik unosi trenutnu lozinku računa
  - 3. Baza podataka provjerava ispravnost unesene lozinke
  - 4. Korisnik unosi novu lozinku računa
  - 5. Baza podataka pohranjuje promjenu lozinke
- Opis mogućih odstupanja:
  - 3.a Korisnik je unio neispravnu trenutnu lozinku
    - 1. Sustav obavještava korisnika o pogrešnom unosu trenutne lozinke i vraća ga na stranicu za unos lozinke

#### UC3 — Pregled povijesti skeniranih dokumenata

• Glavni sudionik: Bilo koji korisnik

- Cilj: Vidjeti povijest svojih skeniranih dokumenata
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Aplikacija korisniku na početnom zaslonu prikazuje njegovu povijest skeniranih dokumenata

#### <u>UC4 — Skeniranje novog dokumenta</u>

- Glavni sudionik: Bilo koji korisnik
- Cilj: Skenirati novi dokument
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik na početnom zaslonu odabire opciju za skeniranje novog dokumenta
  - 2. Korisnik učitava dokument u obliku slike u aplikaciju
  - 3. Aplikacija provjerava ispravnost učitanog dokumenta
  - 4. Aplikacija korisniku prikazuje učitani dokument i razvsrtava ga u jednu od kategorija:
    - (a) račun
    - (b) ponuda
    - (c) interni dokument
  - 5. Korisnik potvrđuje točnost učitanog dokumenta ili ga odbija
- Opis mogućih odstupanja:
  - 3.a Dokument nije ispravno skeniran
    - 1. Aplikacija obavještava korisnika o neuspjelom skeniranju i vraća ga na zaslon za učitavanje dokumenta

#### UC5 — Slanje skeniranog dokumenta revizoru

- Glavni sudionik: Zaposlenik
- Cilj: Poslati skenirani dokument revizoru
- Sudionici: Baza podataka, revizor
- **Preduvjet:** Zaposlenik se prijavio u sustav skenirao je dokument
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Zaposlenik odabire opciju za slanje skeniranog dokumenta revizoru
  - 2. Aplikacija prikazuje popis svih revizora

- 3. Zaposlenik odabire revizora kojemu želi poslati dokument
- 4. Aplikacija šalje dokument odabranom revizoru

## <u>UC6 — Provjera pristiglih dokumenata</u>

- Glavni sudionik: Revizor
- Cilj: Provjeriti pristigle dokumente, uključujući svoje
- Sudionici: Baza podataka, zaposlenik, računovođa
- Preduvjet: Revizor je prijavljen u sustav i ima pristiglih dokumenata
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Revizor odabire opciju za provjeru pristiglog dokumenta
  - 2. Aplikacija revizoru prikazuje dokument
  - 3. Revizor potvrđuje točnost dokumenta ili ga odbija:
    - (a) točan dokument aplikacija proslijeđuje nadležnom računovođi
    - (b) netočan dokument aplikacija odbacuje i o tome dojavljuje zaposlenika

#### UC7 — Arhiviranje pristiglih dokumenata

- Glavni sudionik: Računovođa
- Cilj: Arhivirati pristigle dokumente
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Računovođa je prijavljen u sustav i ima pristiglih dokumenata
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Računovođa odabire opciju za arhiviranje pristiglog dokumenta
  - 2. Aplikacija dojavljuje bazi podataka da arhivira dokument
  - 3. Baza podataka arhivira dokument i dodjeljuje mu jedinstveni broj arhiva

#### UC8 — Slanje dokumenata na potpis direktoru

- Glavni sudionik: Računovođa
- Cilj: Poslati dokument direktoru na potpis
- Sudionici: Direktor
- Preduvjet: Računovođa je prijavljen u sustav i ima pristiglih dokumenata
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Računovođa odabire opciju za slanje dokumenta direktoru na potpis
  - 2. Aplikacija šalje dokument direktoru na potpis
  - 3. Direktor dobiva obavijest o pristiglom dokumentu

### UC9 — Potpisivanje dokumenata

- Glavni sudionik: Direktor
- Cilj: Potpisati dokumente pristigle iz računovodstva
- Sudionici: Baza podataka, računovođa
- Preduvjet: Direktor je prijavljen u sustav i ima pristiglih dokumenata
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Direktor odabire opciju za potpisivanje dokumenta
  - 2. Aplikacija dojavljuje bazi podataka da je dokument potpisan
  - 3. Baza podataka označava dokument kao potpisan
  - 4. Aplikacija šalje potpisani dokument računovođi

### UC10 — Pregled povijesti dokumenata

- Glavni sudionik: Direktor
- Cilj: Vidjeti povijest svih dokumenata
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Direktor je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Aplikacija direktoru na početnom zaslonu prikazuje povijest svih dokumenata

#### <u>UC11 — Pregled povijesti i statistika zaposlenika</u>

- Glavni sudionik: Direktor
- Cilj: Vidjeti povijest i statistike svih zaposlenika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Direktor je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Aplikacija direktoru na početnom zaslonu prikazuje povijest i statistike svih zaposlenika

#### UC12 — Registracija novog korisnika

- Glavni sudionik: Direktor
- Cilj: Registrirati novog korisnika i dodijeliti mu ulogu
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Direktor je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:

- 1. Direktor odabire opciju za registraciju novog korisnika
- 2. Aplikacija prikazuje formu za registraciju novog korisnika
- 3. Direktor unosi podatke o novom korisniku, uključujući njegovu ulogu
- 4. Aplikacija provjerava ispravnost unesenih podataka
- 5. Aplikacija dojavljuje bazi podataka da registrira novog korisnika
- 6. Baza podataka pohranjuje podatke o novom korisniku

## • Opis mogućih odstupanja:

- 4.a Direktor je unio neispravne podatke o novom korisniku
  - 1. Aplikacija obavještava direktora o neuspjeloj registraciji i vraća ga na formu za registraciju novog korisnika

## UC13 - Brisanje postojećeg korisnika

- Glavni sudionik: Direktor
- Cilj: Obrisati postojećeg korisnika
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Direktor je prijavljen u sustav i postojeći korisnik je registriran u sustavu
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Direktor odabire opciju za brisanje postojećeg korisnika
  - 2. Aplikacija prikazuje popis svih korisnika
  - 3. Direktor odabire korisnika kojeg želi obrisati
  - 4. Aplikacija dojavljuje bazi podataka da obriše korisnika
  - 5. Baza podataka briše korisnika

#### UC14 - Objavljivanje dokumenta na društvene mreže

- Glavni sudionik: Direktor
- Cilj: Objaviti određeni dokument na društvene mreže
- Sudionici: Baza podataka, društvene mreže
- **Preduvjet:** Direktor je prijavljen u sustav i dokument je potpisan
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Direktor odabire opciju za objavljivanje dokumenta na društvene mreže
  - 2. Aplikacija direktoru prikazuje izbor društvenih mreža
  - 3. Direktor odabire društvenu mrežu na koju želi objaviti dokument
  - 4. Aplikacija direktora preusmjerava na odabranu društvenu mrežu

#### UC15 - Odjava iz sustava

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Odjaviti se iz sustava
- Sudionici: -
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire opciju za odjavu iz sustava
  - 2. Aplikacija korisnika odjavljuje iz sustava i preusmjerava na stranicu za prijavu

## Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

## 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

## dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

## 3.2 Ostali zahtjevi

## dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponašati i koja ograničenja treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

# 4. Arhitektura i dizajn sustava

### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

## 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

## 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice							
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur					
		adipiscing elit, sed do eiusmod					

Nastavljeno na idućoj stranici

## Nastavljeno od prethodne stranice

korisnik - ime tablice						
korisnickoIme	VARCHAR					
email	VARCHAR					
ime	VARCHAR					
primjer	VARCHAR					

## 4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

## 4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

### dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

### dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

## 4.3 Dijagram stanja

## dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

# 4.4 Dijagram aktivnosti

## dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

# 4.5 Dijagram komponenti

## dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

# 5. Implementacija i korisničko sučelje

## 5.1 Korištene tehnologije i alati

### dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

## 5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

## 5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

<sup>1</sup>https://www.seleniumhq.org/

## 5.3 Dijagram razmještaja

## dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

# 5.4 Upute za puštanje u pogon

## dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

# 6. Zaključak i budući rad

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

# Popis literature

#### Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

# Indeks slika i dijagrama

2.1	Primjer slike s potpisom	7
2.2	Primjer slike s potpisom 2	8

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

#### 1. sastanak

• Datum: 20. listopada 2023.

• Prisustvovali: svi

• Teme sastanka:

- odabir razvojnih alata i tehnologija
- generalna podjela poslova

#### 2. sastanak

• Datum: 25. listopada 2023.

• Prisustvovali: svi

• Teme sastanka:

- detaljnija podjela poslova
- rasprava oko funkcionalnih i nefunkcionalnih zahtjeva

## Tablica aktivnosti

## Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

	Vilim Branica	Tomislav Čupić	Filip Krilčić	Nika Miličević	Lovro Mužar	Zvonimir Pipić	Marko Šelendić
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi		1				1	2
Opis pojedinih obrazaca							3
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							

Nastavljeno na idućoj stranici

## Nastavljeno od prethodne stranice

	Vilim Branica	Tomislav Čupić	Filip Krilčić	Nika Miličević	Lovro Mužar	Zvonimir Pipić	Marko Šelendić
Dnevnik sastajanja							1
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

# Dijagrami pregleda promjena

## dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.