

**Podběrák** 



kleine  
Anschaffung 

Rákos: +2 JJ nebo +1 JJ

Vždy, když dostáváš z akčního pole Rákos, dostaneš navíc také 2 JJ. Toto množství se o 1 JJ zmenší, pokud kromě Rákosu bereš i jinou surovinu. (Ve hře 4 a 5 hráčů bereš kromě Rákosu i Kámen a JJ, příp. Kámen a Poleno)

**Košťe** 



kleine  
Anschaffung 

7 nových Vylepšení, 1 zahraj

Odohod' všechna malá vylepšení z ruky a vezmi si místo nich 7 nových. 1 smíš okamžitě zahrát. (Za plnou cenu a při splnění případných podmínek)

**Jho** 

mít 1 Krávu



kleine  
Anschaffung 

Pluh, Brány: zorej 1 Pole

Když zahraješ tuto kartu, smíš za každý zahráný Pluh/Brány (ať už sebou nebo Spoluhráči) okamžitě zorat 1 Pole.

**Truhla** 



kleine  
Anschaffung 

Konec hry: 2 příp. 4 body při 5 příp. 6 Místnostech

Na konci hry dostaneš 2 příp. 4 body, pokud má tvoje Chýše, příp. Dům 5 příp. 6 Místností.



**Klapačka** 



kleine  
Anschaffung 

Potomstvo:  
+ 1 Obilí na obilná Pole

Vždy, když použiješ akční pole „Potomstvo“ (nebo na něm při zahrání této karty jsi) přidej na všechna tvá pole s nejméně 1 Obilím 1 Obilí navíc.

**Plotna** 

vrať  
Ohniště



 Aufwertung 

Můžeš své zboží kdykoliv vyměnit za Jednotky Jídla. Dostaneš:

Zelenina:  → 

Ovce:  → 

Divočáci:  → 

Krávy:  → 

Vždy, když použiješ akci „Péct chleba“ dostaneš za

Obilí:  → 

**Snop** 



kleine  
Anschaffung 

1 Obilí

Při zahrání této karty dostaneš 1 Obilí

Po zahrání dej kartu do ruky spoluhráči po tvé levé ruce.

**Bylinková zahrádka** 

mít 1 zeleninové Pole



 kleine  
Anschaffung 

1 JJ po 5 kol

Polož na pole příštích 5 kol, pokud se ještě budou hrát, po 1 JJ. Na začátku těchto kol si Jídlo vezmi.