

Zbohatlík



4+ **I**

Odměna za brzkou Přestavbu

Přestavuješ-li jako první na Jílovou chýši, nebo na Kamenný dům, obdržíš pokaždé 3 Kameny. Jako druhý dostaneš 2 Kameny, jako třetí 1 Kámen (Neplatí zpětně)

Zemědělec



1+ **I**

Osít 1 Pole: +2 Osiva
Osít 2 Pole: +1 Osivo

Vždy, když osiješ 1 Pole, smíš na něj položit o 2 kameny zboží víc. Když osiješ 2 Pole, smíš na každé dát o 1 kámen zboží víc. (Při osetí 3 a více Polí nemáš žádnou výhodu)

Studnař



1+ **I**

Studna: malé vylepšení za 1 Kámen a 1 Poleno

Studna pro tebe není velké, ale jen malé Vylepšení a stojí tě pouze 1 Kámen a 1 Poleno.

Stařešina



3+ **I**

3 Body pro hráče s největším počtem Vylepšení

Pokud zbývá do konce ještě 1/3/6/9 celých kol, dostaneš okamžitě 1/2/3/4/ Polena. Na konci hry dostanou všichni s největším počtem Vylepšení 3 body.

Zahradník



1+ **I**

Sklizenou Zeleninu bereš ze zásoby.

Vždy, když sklízíš Pole se Zeleninou bereš si Zeleninu ze Zásoby. Zelenina na Poli ti zůstane zachovaná.

Hlídač pole



1+ **I**

Vzít Obilí:
zorej 1 Pole navíc

Vždy, když použiješ akční pole „Vezmi 1 Obilí“, smíš zároveň zorat 1 Pole.

Pracovník na poli



3+ **I**

Spoluhráči osévají:
+1 Obilí nebo +1 JJ

Vždy, když spoluhráč oseje 1 nebo více Polí, dostaneš při hře 3 hráčů 1 Obilí, jinak 1 JJ.
(Když osíváš sám, nemáš žádnou výhodu)

Pomocník při sklizni



3+ **I**

Sklid' 1 Obilí u spoluhráče

Při každé sklizni smíš na začátku vyživovací fáze sklídit u jednoho Spoluhráče 1 Obilí. Ten dostane jako odškodnění 2 JJ ze zásoby.