

**Močůvka**

mít 4  
Zvířata



kleine  
Anschaffung

**K**

Osít: +1 Osivo

Vždy, když osiješ, polož na každé nově oseté Pole 1 Obilí, příp. 1 Zeleninu navíc.



**Pařeniště**

mít 1  
Povolání



kleine  
Anschaffung

**K**

1

Dvakrát 1 Zelenina za 1JJ

Přičti k číslu aktuálního kola 4 a 7. Polož na odpovídající kola (pokud budou hrána) po 1 Zelenině. Na začátku těchto kol si Zeleninu vezmi pokud zaplatíš 1 JJ.

**Špejchar**

nebo



kleine  
Anschaffung

**K**

1

Třikrát po 1 Obilí

Polož na pole kol 8, 10 a 12, pokud se budou hrát po 1 Obilí. Na začátku těchto kol si Obilí vezmi.

**Brázdový pluh**

mít 3  
Povolání



kleine  
Anschaffung

**K**

Dvakrát zorat 3 Pole

Dvakrát za hru smíš při využití akčního pole „Orat Pole“ zorat 3 místo 1 Pole. Toto neplatí pro „Orat a osít Pole“

**Hákový pluh**

mít 1  
Povolání



kleine  
Anschaffung

**K**

Jedenkrát zorat 3 Pole

Jednou za hru smíš při využití akčního pole „Orat Pole“ zorat 3 místo 1 Pole. Toto neplatí pro „Orat a osít Pole“

**Koza domácí**



kleine  
Anschaffung

**K**

1

Fáze výživy: +1JJ

V každé fázi výživy dostaneš 1 JJ. Ve své chýši nebo domě nesmíš kromě Kozy domácí chovat žádné jiné zvíře, ani za pomoci Krotitele zvířat

**Dřevařská koza**



kleine  
Anschaffung

**K**

Chlív a Ploty zdarma

Příští Chlív, stejně jako třetí, šestý, devátý, dvanáctý a patnáctý Plot který dáváš na svůj dvůr je zdarma.

**Pila**

vrať  
Truhlářství



Aufwertung

**K**

3

Sklizeň: 3JJ z 1 Polena  
Konec hry: body za Polena

V Každé Sklizeň smíš pomocí Pily přeměnit nejvýše 1 Poleno na 3 JJ. Na konci hry dostaneš za 2/4/5 Polen 1/2/3 Body. (Nově postavené Truhlářství je  bez bodů)