

Vor



kleine
Anschaffung

1

Rybolov: +1 JJ
nebo +1 Rákos

Vždy, když použiješ akční pole „Rybolov“ dostaneš navíc buď 1 JJ nebo 1 Rákos.

Hrázděný dům



kleine
Anschaffung

1

Konec hry: 3 body za každou kamennou místnost

Na konci hry dostaneš za každou Místnost tvého Kamenného domu 1 bod navíc. (takže dostáváš celkem 3 body místo 2 za Místnost)

Jednoduché ohniště



kleine
Anschaffung

1

Můžeš své zboží kdykoliv vyměnit za Jednotky Jídla. Dostaneš:

Zelenina:  → 

Ovce:  → 

Divočáci:  → 

Krávy:  → 

Vždy, když použiješ akci „Péct chleba“ dostaneš za Obilí:  → 

Cikánský hrnec



kleine
Anschaffung

1

Přeměna 2 zboží: +1 JJ

Vždy, když s pomocí Ohniště, Plotny nebo Kuchyně přeměňuješ 2 Zboží najednou na JJ, dostaneš navíc 1 JJ.

Koryto



kleine
Anschaffung

1

Konec hry: Body za louky

Na konci hry dostaneš 1/2/3/4 body, pokud mají tvoje louky rozlohu 6/7/8/9+ políček.

Ohrada



kleine
Anschaffung

Mít 4
Povolání

1

Každé kolo 2 JJ

Polož na všechny zbývající políčka kol po 2 JJ. Na začátku kol si Jídlo vezmi

Koření



kleine
Anschaffung

1

Zelenina: +1JJ

Vždy, když s pomocí Ohniště, Plotny nebo Kuchyně přeměňuješ Zeleninu na JJ, dostaneš navíc 1 JJ.

Hoblík



kleine
Anschaffung

1

Truhlářství, Pila a Stolař: víc JJ

Vždy, když s pomocí Truhlářství, Pily nebo Stolaře přeměňuješ 1 Poleno na Jídlo, dostaneš navíc 1 JJ. Když chceš, smíš místo toho přeměnit druhé Poleno na přesně 2 JJ