

**Kovář**



3+

Žádné záporné body za nepoužitá pole

Na konci hry smíš zaplatit za libovolný počet nevyužitých polí po 1 JJ. Za tato pole nedostáváš záporné body.

**Žonglér**



4+

Komedianti: dvojitý zisk

Vždy, když použiješ akčním pole „Komedianti“ smíš si vzít dvojnásobek JJ, než kolik jich tam leží. Po 1 JJ pak rozděl Kouzelníkovi, Kejklíři, Muzikantovi, Loutkaři, Akrobatovi, Tanečnickovi a Vypravěči.

**Komoří**



1+

Od kola 11 všechny karty kol na výběr

Ty jediný smíš od kola 11 používat i karty všech kol, které se ještě budou hrát. Tyto budou odkryty a položeny na plán nejpozději na začátku 11 kola.

**Mlynář**



4+

Přeměnit 1 Obilí na 3 případně 2 JJ

Pomocí Mlynáře smíš kdykoliv přeměnit 1 Obilí na 3 JJ. Každý ze spoluhráčů ti v tom může zabránit tím, že od tebe Obilí odkoupí za 2 JJ. Když je více zájemců vybereš si, s kým obchodovat.

**Stavitel jílových chýší**



1+

Po 5 kol po 2 Jílech jakmile máš Jílovou chýši

Jakmile bydlíš v Jílové chýši, polož na 5 políček příštích kol (pokud jich tolik zbývá) po 2 Jílech. Na začátku těchto kol si Jíl vezmi. (Pokud při zahrání této karty už máš Jílovou chýši nebo Kamenný dům rozděl Jíl okamžitě)

**Pokrývač jílem**



1+

Přestavba Jílové chýše a místnosti levnější

Přestavba tvé dřevěné chýše na Jílovou chýši stojí jen 1 Jíl a 1 Rákos. Každá místnost v Jílové chýši tě stojí jen 3 Jíly a 1 Rákos.

**Pasák krav**



3+

Kráva: +1 Kráva

Vždy, když použiješ akční políčko „Kráva“, obdržíš dodatečně 1 Krávu ze zásoby. (Políčko „Kráva“ přijde do hry v 10 nebo 11 kole)

**Sběrač dřeva**



1+

1 Poleno po 5 kol

Polož na 5 políček příštích kol pokud jich ještě tolik zbývá po 1 Polenu. Na začátku těchto kol si Polena vezmi.