

Tkadlec



4+ K

2 Ovce na dvoře: +1 JJ

Vždy, když vlastníš na začátku pracovní fáze alespoň 2 Ovce, dostaneš 1 JJ

Prodáváč surovin



1+ K

Brát suroviny po řadě

Naskládej na tuto kartu (odspoda nahoru po 1: Kámen, Jíl, Kámen, Jíl, Rákos, Jíl, Poleno. Smíš si vzít horní surovinu vždy, když si bereš odjinud surovinu stejného druhu.



Kouzelník



4+ K

Komedianti: 1 Obilí a +1 JJ při poslední osobě

Vždy, když využiješ akční pole „Komedianti“ svým posledním zbývajícím rodinným příslušníkem vezmi si 1 Obilí a 1 JJ.

Hlídač oplocení



1+ K

Chlív: okamžitě oplotit

V každém kole, ve kterém pomoci akce stavíš nový Chlív, smíš max. 1 nově postavený Chlív okamžitě oplotit jako Louku o velikosti 1 Pole, bez toho, abys platil Polena.

Předák



4+ K

Na začátku pracovní fáze: 1 JJ na akčním poli

Na začátku pracovní fáze smíš položit ze zásoby 1 JJ na akční pole dle tvého výběru.

Chovatel zvířat



4+ K

Ploty: Přikoupit párek zvířat

Když oplotíš doposud nevyužitá políčka na novou Louku, smíš koupit párek zvířat: 2 Ovce za 1 JJ, 2 Divočáky za 2 JJ nebo 2 Krávy za 3 JJ

Krotitel zvěře



1+ K

Chovat po 1 Zvířeti v každé Místnosti

V každé místnosti tvé chýše/domu smíš držet 1 Zvíře, i různých druhů.

Ošetřovatel zvířat



4+ K

Koupit po 1 Zvířeti od každého druhu

Pokud ještě nebyla kola zahrána, polož na Pole 7 Ovcí, na pole 10 Divočáka na pole 14 Krávy. Na začátku těchto kol si smíš Zvíře za 1 JJ koupit.