

**Sýpka** 



**kleine Anschaffung**

**1**

Polní fáze: zasej Obilí

Vždy, když máš po polní fázi prázdná Pole, smíš na ně zasít Obilí. Dáváš při tom na každé pole o 1 Obilí méně (Polní fáze probíhá ve Sklizni).



**Kuchyně** 



**Aufwertung**

**3**

Můžeš své zboží kdykoliv vyměnit za Jednotky Jídla. Dostaneš:

Zelenina:  → 

Ovce:  → 

Divočáci:  → 

Krávy:  → 

Vždy, když použiješ akci „Péct chleba“ dostaneš za Obilí:  → 

**Dřevěná cesta** **1**



**kleine Anschaffung**

**1**

Nejhodnotnější cesta: 2 body

Hráč s nejhodnotnější cestou dostane v průběhu hodnocení 2 Body.  
(Štěrková cesta je hodnotnější než Jílová cesta a Jílová cesta je hodnotnější než Dřevěná cesta.)



**Kurník** 



**kleine Anschaffung**

**1**

1 JJ po 8 kol

Polož na pole přštích 8 kol, (pokud jich tolik zbývá) po 1 JJ. Na začátku těchto kol si Jídlo vezmi

**Džbán** 



**kleine Anschaffung**

**1**

Studna: JJ

Vždy, když někdo postaví Studnu, nebo je postavena Obecní studna, dostanou tví spoluhráči 1 JJ a ty 4 JJ. Pokud při zahrání této karty (Studna stojí, rozdejte si JJ hned)

**Laso** 



**kleine Anschaffung**

**1**

Ovce, Divočák, Kráva: člen rodiny navíc

Smíš použít 2 členy rodiny hned po sobě, pokud alespoň jedna z nich použije pole „Divočák“, „Kráva“ nebo „Ovce“. (Neplatí pro kartu ze hry 5 hráčů 1 Ovci nebo 1 JJ...)

**Jílová cesta** 



**kleine Anschaffung**

**1**

Nejhodnotnější cesta: 2 body

Hráč s nejhodnotnější cestou dostane v průběhu hodnocení 2 Body.  
(Štěrková cesta je hodnotnější než Jílová cesta a Jílová cesta je hodnotnější než Dřevěná cesta.)



**Truhlík** 



**kleine Anschaffung**

**1**

Osetí: +2 Obilí, +1 Zelenina pokud je Pole vedle Chýše

Při Osévání smíš na nově osetá Pole přidat 2 Obilí, příp. 1 Zeleninu navíc, pokud tvé Pole sousedí svisle nebo vodorovně s tvou Chýší nebo Domem.