

Hrnčíř



3+ E

Sklizeň: 2 JJ z 1 Jílu

Hrnčíř ti umožňuje v průběhu každé sklizeň přeměnit max. 1 Jíl na 2 JJ

Ošetřovatel zvířecí



4+ E

Chlév: +1 Zvířecí

Když postavíš svůj 2. Chlév, dostaneš 1 Krávu, při třetím Chlévu 1 Divočáka, při čtvrtém 1 Ovce. (Když postavíš víc Chlévů najednou dostáváš najednou i Zvířata)

Tanečník



4+ E

Komedianti: minimálně 4 JJ

Vždy když použiješ akční pole „Komedianti“ dostaneš minimálně 4JJ, i když na políčku leží jen 1-3 JJ.

Kamenorytec



3+ E

Vše o 1 Kámen levnější

Všechna vylepšení, místnosti a Přestavba tě stojí o 1 Kámen méně.

Truhlář



1+ E

Stavba domu: 3 Suroviny a 2 Rákosity

Podle toho, v jaké chýši nebo domě žiješ, potřebuješ pro stavbu Místnosti jen 3 odpovídající suroviny a 2 Rákosity. (Např. v Dřevěné chýši 3 Polena a 2 Rákosity)

Fojt



3+ E

3 body pro hráče s největším počtem Povolání

Pokud zbývá do konce ještě 1/3/6/9 celých kol, dostaneš okamžitě 1/2/3/4/ Polena. Na konci hry dostanou všichni s největším počtem Povolání 3 body.

Hlídač dobytka



4+ E

Zvířata na stejné louce

Smíš pást Ovce, Divočáky a Krávy dohromady na stejné Louce. To platí pro všechny tvé Louky vyjma mýtiny.

Nájemce dobytka



4+ E

Půjčit si 3 zvířata

Obdržíš okamžitě po jednom zvířeti od každého druhu. Před Hodnocením musíš tato 3 zvířata vrátit. Za každé zvíře, které nechceš nebo nemůžeš vrátit si odečti 1 bod.