

Obracecí pluh 

mít 2
Povolání



kleine
Anschaffung 

Zorat jednou 3 Pole

Jednou za hru smíš při využití akčních polí „Zorat Pole“ nebo „Zorat a osít Pole“ zorat 3 místo 1 Pole.

Vozový pluh 

mít 3
Povolání



Aufwertung 

Zorat dvakrát 3 Pole

Dvakrát za hru smíš při využití akčních polí „Zorat Pole“ nebo „Zorat a osít Pole“ zorat 3 místo 1 Pole.

Dobytčí trh 



kleine
Anschaffung 

1 Kráva

Když zahraješ tuto kartu, vezmi si 1 Krávu.

Po zahrání dej kartu do ruky spoluhráči po tvé levé ruce.

Napajedlo 



kleine
Anschaffung 

1

Louka: pojme +2 Zvířata

Na každé louce (s nebo bez chléva) můžeš mít o 2 Zvířata víc.

Drnořez 

mít 1
Povolání



kleine
Anschaffung 

Zorat dvakrát 2 Pole

Dvakrát za hru smíš při využití akčního pole „Zorat Pole“ zorat 2 místo 1 Pole. Toto neplatí pro „Zorat a osít Pole“

Almužna

nemít žádné
Povolání



kleine
Anschaffung 

1 JJ za zahrané kolo

Když zahraješ tuto kartu, dostaneš tolik JJ, kolik je zcela odehraných kol.

Po zahrání dej kartu do ruky spoluhráči po tvé levé ruce.

Pekařství 

vrať
libovolnou
pec



4 

Péct: po 5 JJ
až ze 2 Obilí

Vždy když použiješ akci „Péct chleba“ můžeš pomocí Pekařství přeměnit až 2 Obilí na 5 JJ každé. Při zahrání této karty smíš okamžitě provést akci „Péct chleba“

Obecní studna

vrať
Studnu



5 

3 Kola po 1 JJ

Polož na 3 příští pole kol (pokud ještě mají být hrána) po 1 JJ. Na začátku těchto kol si Jídlo vezmi.