

Obora 

mít 2
Povolání



1

Louka pro 1 Ovci
1 Divočáka a 1 Krávu

Na této kartě smíš chovat 1 Ovci
1 Divočáka a 1 Krávu. (Při
hodnocení neplatí jako Louka)

Krmivo pro zvířata

mít 4
oseť
Pole



1

Konec hry: za zvířata
která vlastníš, +1 Zvíře

Těsně před hodnocením dostaneš
od každého zvířecího druhu, od
kterého máš alespoň jedno zvíře
1 Zvíře navíc. (Neplatí pro
Kozu domácí a Koně)

Krčma 



2

Akční pole: 3 JJ

Taverna je jedno akční pole navíc.
Vždy, když ho využije spoluhráč,
dostane 3 JJ. Když ho použiješ ty,
smíš si vzít 3 JJ nebo připsat
2 body. (když Tavernu používá
spoluhráč, nedostáváš žádné body)

Došková střecha

mít 3 Pole
s Obilím



1

Stavba a Přestavba:
žádný Rákos

Pokud přistavuješ Místnost
nebo Přestavuješ, nepotřebuješ
žádný Rákos.

Vodní mlýn 



2

Sklizeň: 3JJ za Obilí

Všichni hráči směji v průběhu
polní fáze Sklizeň pomocí Vodního
mlýna přeměnit 1 Obilí na 3 JJ.
Pokud to využijí spoluhráči, zaplatí
ti z výnosu 1JJ.

Trh 



1

2 Zeleniny

Když zahraješ tuto kartu, dostaneš
2 Zeleniny

Po zahrání dej kartu do ruky
spoluhráči po tvé levé ruce

Orná půda

mít 1
Povolání



K

Osej 2 Obilí na
tuto kartu

Když Osíváš, smíš na této kartě
pěstovat Obilí jako na 2 Polích.
(Při hodnocení neplatí
jako Pole)



Pekárna 

vrát
libovolnou
Pec



5

Péct chleba: 5 JJ
až ze 2 Obilí

Vždy když použiješ akci „Péct chleba“
můžeš pomocí Pekárny přeměnit
až 2 Obilí na 5 JJ každé. Při zahrání
této karty smíš okamžitě provést akci
„Péct chleba“