

Těžař jíl



4+ **I**

Soukromý důl na Jíl

Ze hry pro 3 hráče vyndej akční kartu „1 Jíl“ a přidej ji do hry jako dodatečný Jílový důl. Polož tam hned 3 Jíly a na začátku každého kola pak 1 Jíl. Kdo do dolu vstoupí zaplatí ti 3 JJ

Podlézavec



4+ **I**

1-2 Obilí navíc, když nějaký hráč bere Obilí

Každý hráč, který využije akční pole „Vzít 1 Obilí“ ti musí předem zaplatit 1 JJ. Zároveň obdržíš 1 JJ ze zásoby a to i tehdy, když bereš Obilí ty sám.

Obchodník



3+ **I**

První hráč: +1 Vylepšení

Vždy, když použiješ akční pole „První hráč“, smíš zahrát ještě jedno malé nebo velké Vylepšení navíc.

Starosta



1+ **I**

3 body pro hráče, který má 5 akcí v kole 14

Pokud zbývá do konce ještě 1/3/6/9 celých kol, dostaneš okamžitě 1/2/3/4/ Polena. Na konci hry dostanou všichni kteří mají v kole 14 alespoň 5 akcí 3 body. (Host se počítá)

Nákupčí dřeva



3+ **I**

Odkup od spoluhráče 1 Poleno

Vždy, když nějaký spoluhráč pomocí akce získá Poleno, můžeš (i bez jeho souhlasu) od něj koupit 1 Poleno za 1 JJ.

Správce dvora



1+ **I**

Potomstvo: Místo pro 1 osobu navíc

Jakmile obýváš Jílovou chýši, nebo Kamenný dům, zahraj příští Potomstvo jako „Potomstvo bez místa v chýši“ (Analogicky ke kartě z fáze 5. Další Potomstvo už hraješ normálně)

Kojná



4+ **I**

Spoluhráči jsou s Potomstvem rychlejší: +1 nebo +2 JJ

Vždy, když nějaký spoluhráč má Potomstvo a tím je jeho rodina větší, než tvoje, dostaneš 1 JJ. Když má rodinu o alespoň 2 osoby větší, dostaneš dokonce 2 JJ. (Jednotky Jídla dostaneš ze zásoby, ne od spoluhráče)

Podomek



1+ **I**

Každé kolo 3JJ, pokud máš Kamenný dům

Jakmile bydlíš v Kamenném domě, polož na zbývající políčka kol po 3 JJ. na začátku těchto kol si Jídlo vezmi. (Pokud při zahrání této karty už máš kamenný dům rozděl Jídlo okamžitě)