

Hajný



1+ K

Osev: vysadit až 3 Stromy

Vždy, když využiješ akci „Osít“ můžeš na tuto kartu umístit až 3 Polena (viz. obr). Se stromy se zachází jako se zasetým Obilím a sklízí se v polní fázi.



Továrník



3+ K

Po Přestavbě: Řemesla jsou levnější malá Vylepšení

Jakmile obýváš Jílovou chýši nebo Kamenný dům, platí pro tebe velká Vylepšení Stolař, Hrněř a Košíkář jako malá Vylepšení a stojí tě o 2 Suroviny tvojí volby méně.

Rychtář



3+ K

5 bodů pro Hráče bez záporných bodů

Zbývá-li do konce 1/3/6/9 celých Kol, dostaneš okamžitě 1/2/3/4 Polena. Na konci hry dostanou hráči bez záporných bodů navíc po 5 bodech.



Věčný student



4+ K

Povolání náhodně: 3 JJ

Vždy, když chceš zahrát Povolání a necháš si ho náhodně vytáhnout z karet od Spoluhráče, dostaneš 3 JJ které započteš s cenou Povolání.

Učenec



1+ K

Kamenný dům: zahraj kartu každé kolo

Jakmile bydlíš v Kamenném domě, můžeš na začátku každého kola buď za 1 JJ zahrát Povolání, nebo za plnou cenu zahrát kartu Vylepšení.

Koželuh



3+ K

Body za zvířecí kůže

Divočáci a Krávy, které přeměníš na JJ se položí na tuto kartu. Na konci hry dostaneš za 2/4/6 Divočáku příp 2/3/4 Krávy po 1/2/3 bodech.



Obchodní cestující



1+ K

Vylepšení zjednodušeno

Vždy, když využiješ na akčním poli akci „malé Vylepšení“ smíš místo malého zahrát velké Vylepšení. Místo „malé nebo velké Vylepšení“ smíš zahrát 2 malá Vylepšení.

Domovník



3+ K

3 body pro hráče s nejvíce Místnostmi

Zbývá-li do konce 1/3/6/9 celých Kol, dostaneš okamžitě 1/2/3/4 Polena. Na konci hry dostanou hráči s největším počtem místností po 3 bodech.

