

Oráč



1+ K

Zorat až 3 Pole po 1 JJ

Přičti k aktuálnímu číslu kola 4,7 a 10. Polož na odpovídající pole, pokud mají být hrána po 1 Polí. Na začátku těchto kol smíš toto pole zorat za 1 JJ.

Vazač proutí



3+ K

Střecha ze dřeva
Přestavba levnější

Při každé přestavbě a při stavbě každé nové Místnosti smíš nahradit potřebný Rákos 1 Polenem (Na střechu používáš chrastí)

Chovatel krav



4+ K

+1 Kráva,
Tele po kole 12

Tvé krávy se množí také na konci kola 12, pokud máš pro Telata místo. Při zahrání této karty dostaneš 1 Krávu.

Prodavač semen



3+ K

Vezmi 2 Obilí místo 1

Vždy, když použiješ akční pole „Vzít 1 Obilí“, obdržíš navíc 1 Obilí. Při zahrání této karty dostaneš 1 Obilí.

Trhovkyně



1+ K

Vzít Zeleninu: +2 Obilí

Vždy, když dostaneš pomocí akce rodinného příslušníka nebo díky malému vylepšení Zeleninu, dostaneš navíc 2 Obilí

Prodavač dřeva



1+ K

Po 1 Polenu v kolech 8 až 14

Polož na políčka kol 8 až 14, pokud mají ještě být hrána po 1 Polenu. Na začátku těchto kol si Polena vezmi.

Dodavatel dřeva



1+ K

Na začátku pracovní fáze: rozděľ Polena na ostatní pole

Na začátku pracovní fáze smíš vzít Polena z akčního políčka „3 Polena“ a rovnoměrně je rozděľ na pod ním ležící políčka „Jíl“, „Rákos“ a „Rybolov“

Zahradník s konví



3+ K

Za Jíl po 1JJ
pokud Studna, tak víc

Pomocí zahradníka s konví můžeš kdykoliv přeměnit Jíl na Jednotky Jídla. Za každý Jíl dostaneš po 1 JJ. Pokud už někdo postavil Studnu, dostaneš za 2 Jíly po 3 JJ. (Vztahuje se i na Obecní studnu)