

**Trakař** 1

mít 2  
Povolání



**Čtyřikrát po 1 Obilí**

Polož na políčka kol 5, 8, 11 a 14. (pokud mají být ještě hrána) po 1 Obilí. Na začátku těchto kol si Obilí vezmi.

**Soukromý les** 1



**každé druhé kolo 1 Poleno**

Polož na sudá pole zbývajících kol po 1 Polenu. Na začátku těchto kol si Polena vezmi.

**Kadibudka** 1

podmínky  
dole



**2**

**Postavit brzo!**

Kadibudka nemá žádný efekt. Smíš ji postavit jen pokud všichni Spoluhráčů nemají 2 a více Povolání. Kolik jich máš ty nehraje roli.

**Ovocný strom**

mít 3  
Povolání



**1**

**po 1 JJ v kolech 8 až 14**

Polož na pole kol 8 až 14, pokud ještě mají být hrána po 1 JJ. Na začátku těchto kol si Jídlo vezmi.

**Zelné pole**

mít 3  
Povolání



**1**

**Pěstovat vzácnou Zeleninu na této kartě**

Na této kartě smíš pěstovat zeleninu jako na Zeleninovém poli. Čerstvě sklizenou ji smíš přeměnit na 4 JJ. (Při hodnocení neplatí jako Pole)

**Rákosový rybník**

mít 3  
Povolání



**1**

**3 Kola po 1 Rákosu**

Polož na 3 pole příštích kol (pokud ještě mají být hrána) po 1 Rákosu. Na začátku těchto kol si Rákos vezmi.

**Psací pult** 1

mít 2  
Povolání



**1**

**Povolání: druhé Povolání za 2 JJ**

Vždy, když využiješ akční pole „Povolání“, smíš zahrát 2 Povolání po sobě, pokud k ceně prvního povolání zaplatíš ještě 2 JJ navíc.

**Špachtle** 1



**Přestavba na Jílovou chýši kdykoliv**

Smíš přestavět kdykoliv tvou Dřevěnou chýši na Jílovou, bez toho, abys použil pole „Přestavba“ (Platíš plnou cenu Přestavby)