

Krysař



3+ **E**

Ausbildung

Spoluhráči musí oželeť akci Potomků

V kolech 10 a 12 musejí spoluhráči oželeť akci 1 Potomka (Pokud nějakého Potomka mají). Smíš tuto kartu zahrát pouze do kola 9 včetně. (Ty sám Potomkem samozřejmě zahrát můžeš) (3. 4. a 5. člen rodiny je „Potomek“)

Chvastoun



3+ **E**

Ausbildung

Body za Vylepšení

Na konci hry obdržíš 1/3/5/7/9 bodů za 5/6/7/8/9 Vylepšení, které máš vyložené.

Houbař



1+ **E**

Ausbildung

Poleno: 2 JJ za 1 Poleno

Vždy, když člen tvé rodiny bere Polena, která leží na nějakém akčním poli, můžeš tam nechat 1 Poleno a vzít si místo toho 2 JJ.

Pluhař



1+ **E**

Ausbildung

Zorat Pole:
za 1 JJ zorat Pole navíc

Vždy, když použiješ akční pole „Orat pole“ nebo „Orat a osít pole“, smíš za 1 JJ zorat jedno pole navíc.

Sezónní dělník



1+ **E**

Ausbildung

Nádeník: +1 Obilí (od kola 6 +1 Zelenina)

Vždy, když využiješ akční pole „Nádeník“, obdržíš 1 Obilí k běžným 2 JJ, od kola 6 pak si smíš vybrat, buď 1 Obilí nebo 1 Zeleninu.

Naháněč krav



4+ **E**

Ausbildung

2 Krávy v dohledu

Přičti k číslu aktuálního kola 5 a 9. Polož na odpovídající pole, (pokud budou tato kola hrána) po 1 Krávě. Na začátku těchto kol si Krávy vezmi.

Restaurátor



1+ **E**

Ausbildung

Přestavba z Dřevěné chýše na Kamenný dům

Smíš přestavět svou Dřevěnou chýši rovnou na Kamenný dům bez toho, abys ji předtím musel přestavovat na Jílovou chýši.

Renovátor



1+ **E**

Ausbildung

Přestavba:
2 Jíly příp. 2 Kameny méně

Při Přestavbě na Jílovou chýši potřebuješ 2 Jíly méně, při Přestavbě na Kamenný dům 2 Kameny méně.