

Kojná



1+

K

Stavba domu: za 1JJ,
Potomstvo

Při stavbě domu smíš rozšířit rodinu o tolik osob, kolik si postavil Místností. To tě stojí 1 JJ za osobu. (Potomky máš k dispozici až od příštího kola, kdo nemá po stavbě více Místností, než osob z Kojné neprofituje.)

Akrobat



4+

K

Komedianti: akce navíc

Vždy, když použiješ akci Komedianti, můžeš, poté, co všichni spoluhráči nasadili své rodinné příslušníky tuto osobu dát na volné akční pole „Zorat pole“ nebo „Vzít 1 Obilí“



Příležitostný dělník



1+

K

za 1-2 JJ zboží navíc

Vždy, když dostaneš z akčního pole Poleno, Jíl, Rákos, Kámwen nebo Obilí, smíš si za 1 JJ koupit 1 další zboží stejného druhu Zelenina tě stojí 2 JJ.

Adoptivní rodiče



1+

K

Okamžitě nasadit
Potomka za 1 JJ

Smíš potomkem provést akci ještě v tom samém kole, pokud zaplatíš 1 JJ. Potomek pak neplatí jako „Novorozenec“.

Učitel



4+

K

Spoluhráčovo Povolání:
Povolání

Vždy, když spoluhráč vynese Povolání, smíš za 3 JJ také vynést Povolání. Od tvého 4. Povolání tě to stojí jen 2 JJ. (Když sám zahraješ povolání, další zahrát nesmíš)

Tesař



1+

K

Poleno jako náhradní surovina

Při Přestavbě smíš nahradit přesně 1 Jíl nebo 1 Kámen 1 Polenem. Při stavbě Místností smíš nahradit přesně 2 Jíly nebo 2 Kameny 1 Polenem.

Stavitel nádrží



4+

K

Body za nádrže
z Polen a Kůže

Vždy, když přeměňuješ Divočáka na JJ smíš položit až 2 svá Polena na tuto kartu. S Výjimkou 1., 4., 7., a 10. Polena dostaneš za každé Poleno na této kartě jeden bod.



Biorolník



1+

K

Body za velkorysé
louky

Na konci hry dostaneš 1 Bod za každou louku, ne které stojí alespoň 1 zvíře, ale která pojme ještě minimálně 3 další Zvířata (Platí i pro Mýtinu)

