

Dojič



4+

Krávy produkují JJ,
body za páry

V polní fázi Sklizně dostaneš
za 1/3/5 Krav 1/2/3 JJ, bez toho
abyš musel Krávy odevzdat. Na konci
hry dostaneš po 1 bodu za každý
pár Krav

Vývolávač na trhu



3+

Zelenina pro tebe,
Obilí pro všechny

Vždy když použiješ akční pole
„Vzít 1 Obilí“ smíš si vzít navíc
1 Obilí a 1 Zeleninu. Když toho
využiješ dostanou spoluhráči po
1 Obilí ze zásoby.

Povaleč



1+

Příští Sklizeň odpadá

Jakmile zahraješ toto Povolání
musíš kompletně vynechat příští
Sklizeň. (Ale také nemusíš
živit rodinu)

Pokladač cihel



1+

Vše o 1 nebo 2 Jíly levnější

Všechna Vylepšení a Přestavba tě
stojí o 1 Jíl méně. Místnosti tě
stojí dokonce o 2 Jíly méně.

Naháněč ovcí



4+

4 Ovce v dohledu

Přičti k číslu aktuálního kola 4,7,9
a 11 Polož na odpovídající pole,
(pokud budou tato kola hrána) po
1 Ovcí. Na začátku těchto kol
Ovce dostaneš.

Loutkář



4+

1 Povolání při
spoluhráčových „Komediantech“

Vždy, když nějaký spoluhráč
použije akční pole „Komedianti“
smíš zaplatit 1 JJ a zahrát za to
1 Povolání (JJ jde do zásoby)

Rybář se sítí



1+

Rákos: Rybolov

Použije-li někdo z členů tvé rodiny
akční pole, které ti přímo přinese
Rákos, smíš si při Návratu domů
vzít všechny JJ z pole Rybolov.

Řezník



1+

Přeměna zvířat na JJ
i bez Ohniště/Plotny

Smíš kdykoliv přeměnit zvířata na JJ.
Dostaneš: Ovce=1 JJ, Divočák=2 JJ
Kráva=3 JJ.