

Pasáček divočáků



4+ E

Divočák: +1 Divočák

Vždy, když použiješ akční pole „Divočák“, dostaneš ze zásoby 1 Divočáka navíc. (Pole „Divočák“ přijde do hry v 8 nebo 9 kole)

Sběrač rákosu



3+ E

1 Rákos po 4 kola

Polož na políčka příštích 4 kol (pokud jich ještě tolik zbývá) po jednom Rákosu. Na začátku těchto kol Rákos obdržíš.

Vrchní ovčák



4+ E

1 Ovce po 3 kola

Polož na políčka příštích 3 kol (pokud jich ještě tolik zbývá) po jedné Ovcí. Na začátku těchto kol Ovcí obdržíš.

Ovčák



4+ E

2 Jehňata při množení

Vždy, když máš ve fázi množení každé sklizně minimálně 4 Ovce dostaneš 2 Jehňata, místo jednoho pokud je máš kam umístit.

Nosič kamene



1+ E

Kámen: 1 Kámen navíc (někdy za 1 JJ)

Vždy, když člen tvé rodiny vezme pomocí akce Kámen smíš si vzít 1 Kámen navíc. Pokud si Kámen navíc bereš a kromě Kamene dostáváš i jiné suroviny zaplat 1JJ.

Lamač kamene



3+ E

Výměň 2 JJ za 1 Kámen

Lamač kamene ti umožňuje kdykoliv přeměnit Kámen na JJ. Za 1 Kámen dostaneš 2JJ.

Stájník



1+ E

3 Zvířata stejného typu v jednom neoploceném Chlévě

V maximálně jednom z tvých neoplocených Chlévů smíš mít až 3 Zvířata jednoho druhu.

Pacholek



1+ E

Ploty: +1 Chlév

Vždy, když postavíš alespoň 1 Plot, dostaneš navíc 1 Chlév který musíš okamžitě umístit. (Buď v nebo mimo ploty)