

Volský potah 

mít 2
Krávy



kleine
Anschaffung

1 **K**

Zorat až 3 Pole

Když zahraješ tuto kartu, smíš okamžitě zorat tolik Polí, kolik je kol do konce, maximálně ale 3 Pole.

Štokrle 

mít 2
Povolání



kleine
Anschaffung

1 **K**

Krávy: JJ
Konec hry: body za Krávy

Vždy, když máš v polní fázi každé Sklizně 1/3/5 Krav, dostneš navíc 1/2/3 JJ. Na konci hry dostaneš po 1 bodu za každý párek Krav.

Přístavba Jílové chýše 



kleine
Anschaffung

1 **K**

Levná přístavba Jílové chýše

Při zahrání této karty rozšiř okamžitě svou Jílovou chýši o 1 Místnost.
Po zahrání dej kartu do ruky spoluhráči po tvé levé ruce.

Jílový důl

mít 3
Povolání



kleine
Anschaffung

1 **K**

Nádeník: +3 Jíly

Když použiješ akční pole „Nádeník“ dostaneš navíc 3 Jíly.

Kůň



kleine
Anschaffung

1 **K**

Konec hry: nahraď chybějící Zvíře

Na konci hry nahradí kůň chybějící zvířecí druh. (Místo 1 záporného bodu dostneš kladný 1 bod)

Střecha z proutí

mít 2
Povolání



kleine
Anschaffung

1 **K**

Stavby a Přestavba:
Poleno místo Rákosu

Vždy, když přistavuješ Místnost, nebo provádíš přestavbu Chýše nebo Domu, můžeš nahradit 1 nebo 2 rákosy odpovídajícím počtem Polen.

Řepné pole

mít 3
Povolání



kleine
Anschaffung

1 **K**

Pěstovat Zeleninu na této kartě

Na této kartě smíš při osévání pěstovat Zeleninu jako na Poli. Při zahrání této karty smíš provést akci „Osít“ (při hodnocení neplatí jako Pole)

Rákosová chýše 



kleine
Anschaffung

1 **K**

Osoba navíc

Polož na tuto kartu člena tvé rodiny, který ještě není ve hře. Tahle osoba bydlí na této kartě a smíš ji používat na provádění akcí. Musíš ji žít, ale na konci hry za ní nedostaneš body. (Akci Potomstvo ji můžeš dostat do obydlí)