Harmadik webtanfolyam

HTMLMediaElement

A tanfolyamról röviden

```
Tematika
            JS-ről röviden
            Bevezető mintakód
            Végeredmény
      Hogyan tovább?
            Pár jó kiindulási pont
            Házi feladat (opcionális)
  TL;DR: MDN tutorial + házi és menni fog.
A tanfolyamról röviden
Tematika
Megismerkedtünk a:
      JSON-nel,
      a JS alapjaival:
            let, const
            function, class
      a webfejlesztéssel lényeges elemeivel.
JS-ről röviden
      Egy magasszintű, gyengén típusos, értelmezett nyelv.
      A "böngészőben fut".
      Van garbage collector.
      Változatos módon tudja befolyásolni az oldal állapotát.
      A háttérben aszinkron módon képes szerverekkel kommunikálni (AJAX)
      A weboldal elemeit módosítani (DOM manipulation)
      Egy csomó HTML5-ös API-val kommunikálni:
            File
```

LocalStorage

Canvas

etc.

És természetesen minden olyan dologra képes, ami egy magasszintű nyelvtől elvárható.

Kristóf JavaScript összefoglalója: link.

Bevezető mintakód

```
let radius = 5;
const PI = 3.141592654;
let area = radius ** 2 * PI; // a ** b = a^b
console.log(area);
function circleArea(r) {
 return r ** 2 * PI;
}
console.log(circleArea(radius));
class Circle {
 constructor(radius) {
  this.radius = radius;
 }
 area() {
  return this.radius ** 2 * Math.PI;
 }
}
const myCircle = new Circle(5);
console.log(myCircle.area());
```

Végeredmény

A kész oldalt, aminek egy részét implementáltuk, <u>ezen a linken</u> találjátok. Kipróbálni pedig a schmelczer.hu/songs oldalon tudjátok.

Hogyan tovább?

A tanfolyamon megismerkedtünk az alapokkal és a nyelv által nyújtott lehetőségekkel. Ha ehhez még hozzáveszed a meglévő programozói tudásodat, egy jó forrással relatíve könnyen fog menni a JS megtanulása. Lehet, hogy eleinte nem fog könnyen menni. Viszont egyre jobb leszel.

Tanuláshoz az alábbi forrásokat ajánlom. Természetesen ez nem egy kimerítő lista, most ezek jutottak eszembe.

Pár jó kiindulási pont

MDN tutorial.

Nem elég, hogy nagyon jó, még magyarul is van. Természetesen van angol verzió is.

Egy ígéretes weboldal.

Részletesebben nem néztem bele, viszont nagyon jónak látszik.

Egy kicsit elavult tutorial.

Nem mondom, hogy jó szívvel ajánlom, de azért nem vállalhatatlan.

Házi feladat (opcionális)

Készítsetek egy bármilyen (nagyon egyszerű) játékot JavaScripttel. Ehhez segítségül javaslom a Canvas API-t.

Aki egy kis jutalmat szeretne kapni ezért, az küldje el a <u>hazi@schdesign.hu</u> -ra.