

# 1.Csejte

2.在 one\_person\_joined 這個 function，我先創一個新的 promenade 空間給 group 再來再把 id 跟 energy 給 group，最後再把 num 值設為 1，最後再把他用 one\_group\_joined 這個 function 跟原本的 binomial tree union 起來。而在 one\_group\_joined 這個 function，我則是分兩個狀況來討論，第一，如果 head 或是我要加進去的這個 Promenade 是空的話，裡面又分兩個情況，如果 head 是空的話，就把 Promenade 直接加進去，如果 Promenade 是空的話就直接 return，其他情況的話就是都不是 empty，先把 Promenade 調整一下，並把 Promenade 的 num 個原本的 num 相加，再把 Promenad 放進原本的 binomial tree 裡面，最後再調整一下整棵樹。在 absorb\_energy 這個 function 裡面，一開始當然想找出這個 id 代表的 Promenade 再來就扣掉要扣掉的 emergy，最後再把動過手腳的這個 Promenade 放到 head 如果他的 energy<=0 就 delet 這個 temp。在 calculate\_people\_below 這個 function 裡面就是找到這個 energy 的 Promenad 在算有多少個 Person 在比這個 person 小。get\_weakest\_person()就是看哪個 id 的 energy 最小把他的 pointer 記下來就可以了。

```
Gen0
Gen1
Gen2
Gen3
The number of people below 5 energy is: 1
Gen4
The weakest person's id is: 2
Gen5
The number of people in Elizabeth promenade is: 1
Gen6
-----
Process exited after 0.0375 seconds with return value 0
是目前用來啟動 CMD.EXE 的目錄路徑。不支援 UNC 路徑。
預設目錄是 Windows 目錄。
請按任意鍵繼續 . . .

Gen4
Gen5
Gen6
Gen7
Gen8
The number of people below 20 energy is: 4
Gen9
The weakest person's id is: 2
Gen10
The number of people in Elizabeth promenade is: 7
-----
Process exited after 0.04177 seconds with return value 0
是目前用來啟動 CMD.EXE 的目錄路徑。不支援 UNC 路徑。
預設目錄是 Windows 目錄。
請按任意鍵繼續 . . .
```