

Interaktive 3D modeller - Problemformuleringer:

Hvordan kan man give besøgende mulighed for at udforske historiske artefakter i detaljen og samtidig formidle relevant viden på en engagerende måde?

Løsning:

Interaktiv touch screen med 3D objekter, historiske artefakter

Kravspecifikationer:

- Man skal kunne navigere i 3D space, og derved se objektet fra flere vinkler
- Der skal være "bullets" der ved tryk giver specifik information om objektet
- Man skal kunne skifte mellem flere objekter

Flowchart:

