F.C.E.y T. – UNSE AÑO 2023

Carrera: Programador Universitario en Informática

FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN

TRABAJO PRÁCTICO 1 ALGORITMOS - ESTRUCTURAS DE CONTROL

Al finalizar este práctico se espera que los alumnos logren:

- Capacidad para buscar, seleccionar y procesar la información necesaria para la resolución de un problema.
- Capacidad para emplear estructuras de control y estructuras de datos en la resolución de problemas.
- Capacidad para verificar la solución hallada.

A.-Dados los siguientes problemas:

- i.- Indicar los elementos del análisis realizado (Entradas, Condiciones, Salidas, Dominio)
- ii.-Realizar el diagrama solución y verificar si se obtienen el/ los resultados esperados.
- iii Codificar el algoritmo mediante el software Pseint (utilizando lo opción pseudocódigo).
- iv- Enviar al aula virtual los archivos generados (el documento y los psc obtenidos por cada ejercicio resuelto). Utilice los comentarios al menos para identificar al autor.
- 1. Generar una serie de 10 números cuyo primer término es el valor 12 y los demás números se calculan de la siguiente manera: nro. anterior * 3 + 3. La salida se debe mostrar por pantalla.
- Leer dos números enteros N1 y N2, calcular y mostrar la suma de los números comprendidos entre N1 y N2, incluidos estos. El resultado será la acumulación del siguiente de N1 hasta llegar a N2. Por ejemplo si N1=5 y N2= 10, la suma total será: 5+6+7+8+9+10
- 3. Leer 5 caracteres, contar y mostrar la cantidad de veces que se ingresan las vocales `A´ o `E, tanto en mayúsculas como en minúsculas.
- 4. Leer N caracteres, contar y mostrar la cantidad de veces que se ingresan las vocales `A´ o `E´, tanto en mayúsculas como en minúsculas. En caso de no haber leído ninguno de los caracteres mencionados mostrar el mensaje al final del ingreso "No se ingresaron".
- 5. Leer 10 números y mostrar aquellos que sean mayores a un número X leído previamente o el mensaje *"Ninguno Igual"* en caso que no se haya cumplido la condición.
- 6. Se ingresan N ternas de números enteros positivos que representan los lados de un triángulo, determinar y mostrar:
 - a) La cantidad de triángulos escaleno (los 3 lados desiguales), isósceles (2 lados iguales y 1 distinto) y equilátero (3 lados iguales).
 - b) El promedio de triángulos equiláteros
 - c) El mensaje "No ingreso ningún triangulo escaleno
- 7. Leer un número entero, determinar si es Primo, mostrar el número ingresado y el mensaje "Es Primo"; caso contrario el mensaje "Tiene Divisores".
- 8. Leer N números enteros. Mostrar la suma de los que sean primos y la cantidad de los que no lo fueron.
- 9. Con los datos de cada uno de los 5 jugadores de un equipo de un campeonato de futbol 5: nombre de jugador, peso y edad; se desea calcular y mostrar la siguiente información. Participan 3 equipos.
 - Promedio de Peso y edad de los jugadores.
 - Cantidad de jugadores con peso mayor de 75 kg.
 - Menor peso de cada equipo.
- 10. Reformule el ejercicio Nº 9 para que su nueva solución permita trabajar con N equipos de futbol 5. En el ítem c encontrar el menor de todos los participantes también
- 11. Una empresa posee 3 sucursales. Cada sucursal tiene 5 empleados. Por cada sucursal se ingresan los siguientes datos: Código de sucursal, DNI, sueldo y antigüedad de los empleados. Se pide:
 - Calcular y mostrar el código de sucursal con el menor promedio de Sueldo.
 - Calcular y mostrar la cantidad de empleados de las sucursales cuyos códigos sean iguales a 1 o 2 y que tengan una antigüedad mayor igual 15 años y menor a 25 años.

Fecha de presentación de soluciones: 17 de Abril