

# PREDMETNI ZADATAK - INTERAKCIJA ČOVEK RAČUNAR

Dodatna funkcionalnost.  
2014/2015 školska godina.

## 1. DODATNA FUNKCIONALNOST 1—LOGOVANJE

Implementirati u okviru aplikacije podsistem koji omogućava prijavljivanje korisnika za rad u aplikaciji koristeći nekakav mehanizam potvrđivanja identiteta (lozinka i sl.). Fokus ovde apsolutno nije na samoj funkcionalnosti—koja treba da bude implementirana apsolutno minimalno bez straha od gubitka bodova—već na interfejsu koji treba da je podrži.

## 2. DODATNA FUNKCIONALNOST 2—WIDGET

Implementirati u okviru aplikacije podsistem koji omogućava prikaz nekih podataka o radu aplikacije i pristup nekom podskupu njenih osobina—izbor kojih zavisi od ostatka zadatka—preko prozora čije dimenzije ne prelaze 200x75 (širina x visina) piksela. Fokus ovde apsolutno nije na samoj funkcionalnosti—koja treba da bude implementirana apsolutno minimalno bez straha od gubitka bodova—već na interfejsu koji treba da je podrži.

## 3. DODATNA FUNKCIONALNOST 3—TUTORIAL

Implementirati u okviru aplikacije podsistem koji omogućava upoznavanje sa nekima od funkcionalnosti aplikacije preko interaktivne demonstracije (eng. tutorial). Priroda ove demonstracije zavisi od ostalih faktora zadatka, poglavito profila korisnika.