
PREDMETNI ZADATAK - INTERAKCIJA ČOVEK RAČUNAR

Opis funkcionalnosti zadatka broj 2.
2014/2015 školska godina.

1. VOĐENJE EVIDENCIJE O MAPI SVETSKIH KULTURNIH SPOMENIKA

Napraviti jednostavnu aplikaciju za vođenje evidencije o geografskoj distribuciji svetskih kulturnih spomenika. Potrebno je realizovati distribuciju preko mape sveta na koju se prevlače i spuštaju simboli različitih spomenika. Mapa je fiksna slika koja se ne skroluje i ne zumira, i neophodno je da je studenti nađu sami. Svi podaci se čuvaju u fajlu i učitavaju prilikom startovanja aplikacije.

Svaki spomenik je opisan preko: svoje jedinstvene ljudski-čitljive oznake koju unosi korisnik, imena, opisa, tipa, ere porekla, ikonice, da li je arheološki obrađen, da li je na listi UNESCO, da li je u naseljenom regionu ili ne, turističkog statusa, godišnjeg prihoda od turizma, i datuma otkrivanja. Ikonica je sličica koja se učitava i koja se koristi da se spomenik označi na mapi i može da se i ne postavi i, ako se ne postavi, onda se podrazumevano uzima ikonica tipa. Era porekla je jedna od sledećih vrednosti: paleolit, neolit, stari vek, srednji vek, renesansa, i moderno doba. Turistički status je jedna od sledećih vrednosti: eksploatisan, dostupan, nedostupan, a prihod je u dolarima. Spomenici takođe mogu biti i "tagovani" sa nijednom, jednom, ili više etiketa. Etikete specificira korisnik i one su opisane svojom jedinstvenom ljudski-čitljivom oznakom koju unosi korisnik, bojom i opisom.

Tip spomenika je opisan preko svoje jedinstvene ljudski-čitljive oznake koju unosi korisnik, imena, ikonice, i opisa. Ikonica je sličica koja se učitava i koja se koristi da se taj tip spomenika označi na mapi.

Osnovni zadaci aplikacije. Aplikacija treba da obezbedi:

1. Ažuriranje osnovnih podataka o spomenicima, tipovima i etiketama.
2. Prikaz mape i direktnu manipulaciju simbola na mapi na pregledan način.
3. Nameštanje tipa spomenicima kao i njihovo "tagovanje" etiketama.
4. Omogućiti tabelarni pregled spomenika uz filtriranje i pretragu.
5. Sistem pomoći.

NAPOMENA #1: Zadatak **obavezno** realizovati direktnom manipulacijom i upotrebom drag&drop tehnike. Omogućiti korisniku:

- Vizuelni pregled mape.
- Vizuelni pregled rasporeda spomenika.
- Prevlačenje predstave spomenika sa kontrole koja vizuelizuje skup dostupnih spomenika na predstavu mape. Spomenici se ne smeju preklapati.
- Prikaz svih atributa bitnih za jasnu i jedinstvenu identifikaciju spomenika prilikom izbora.

NAPOMENA #2: Za sve nejasnoće **obavezno** se obratiti asistentu. Nikako ne čekati predaju zadatka.

2. DODATNA FUNKCIONALNOST ZA TIMSKI RAD

Zadaci koji se rade timski imaju dodatnu funkcionalnost koju je neophodno ispuniti. Specifično:

1. Mapa nije više veličine kontrole i može se skrolovati. Zumiranje i dalje nije neophodno.
2. Na ekranu koji prikazuje mapu neophodno je implementirati pretragu i filtriranje simbola.
3. Neophodno je omogućiti da se istovremeno vodi evidencija o četiri mape, gde svaka ima svoje podatke, a korisnik može lako birati sa kojom radi u datom trenutku. Omogućiti laku razmenu podataka između mapa. **Ova stavka se samo radi ako tim ima više od 2 člana.**