

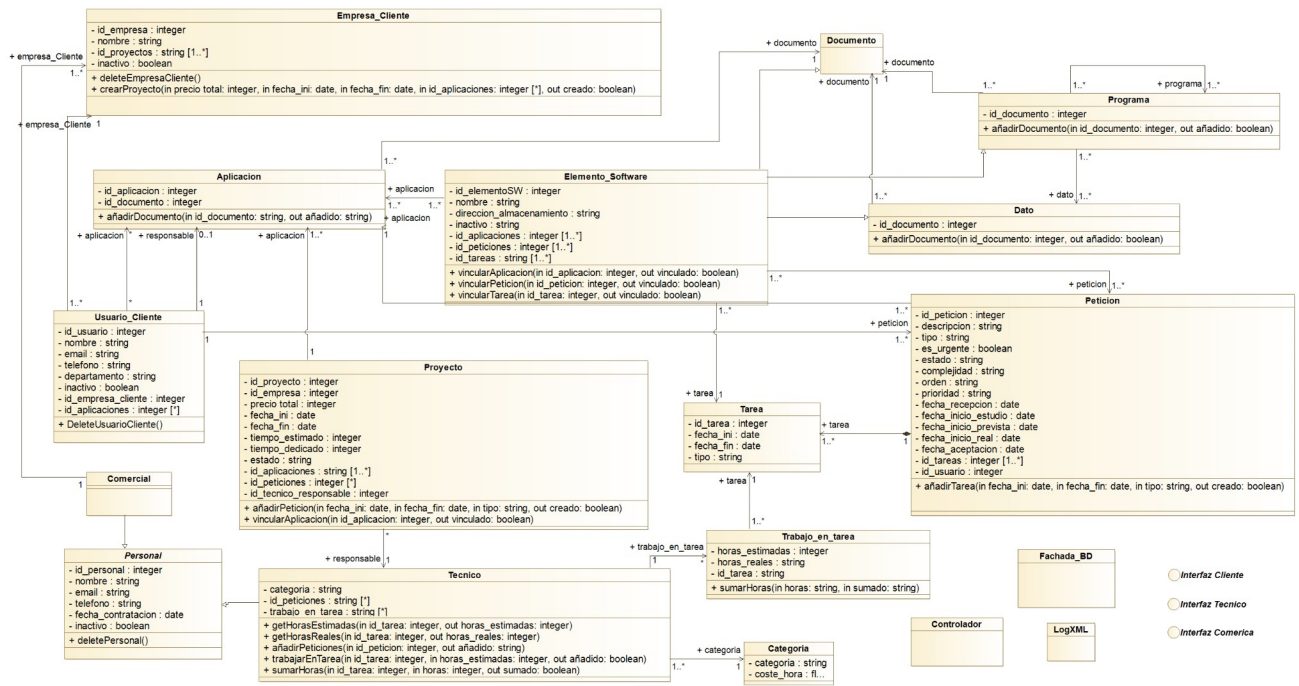
Contenido

7. Modelo de diseño.....	2
7.1. Diagrama de clases de diseño.....	2
7.2. Modelo de objetos de software y sus colaboraciones.....	2
7.2.1. CU11 – <i>Modificar elementos SW</i>	2
Diagrama de secuencia del sistema.....	2
Diagrama de colaboración de diseño.....	3
7.2.2. CU22 - <i>Cargar ficheros XML</i>	3
Diagrama de secuencia del sistema.....	4
Diagrama de colaboración de diseño.....	5
7.2.3. CU29 – <i>Crear tareas asociadas a petición</i>	5
Diagrama de secuencia del sistema.....	5
Diagrama de colaboración de diseño.....	6
7.2.4. CU49 – <i>Borrar usuarios cliente</i>	6
Diagrama de secuencia del sistema.....	6
Diagrama de colaboración de diseño.....	7

7. Modelo de diseño

7.1. Diagrama de clases de diseño

<Imagen del diagrama de clases realizado en Modelio. Se genera un diagrama de clases en Modelio basado en el diagrama de tablas de Toad, **solamente con las clases y sus atributos, métodos y relaciones necesarios para realizar los diagramas de secuencia del sistema (solo las clases de estereotipo interfaz) y de colaboración de diseño (resto de elementos del diagrama de clases)**. Se añaden la clase Fachada_BD y los controladores e interfaces necesarios para el diseño de los casos de uso seleccionados. Según se van necesitando clases, atributos, métodos y relaciones en los diagramas de colaboración de diseño se van añadiendo en el diagrama de clases.>



7.2. Modelo de objetos de software y sus colaboraciones

7.2.1. CU13 - Cargar ficheros XML

Diagrama de secuencia del sistema

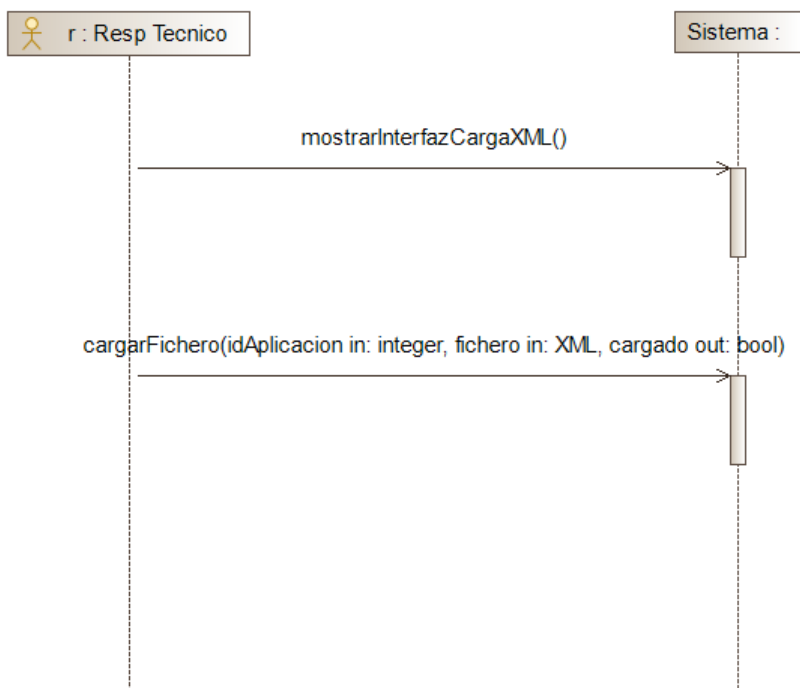
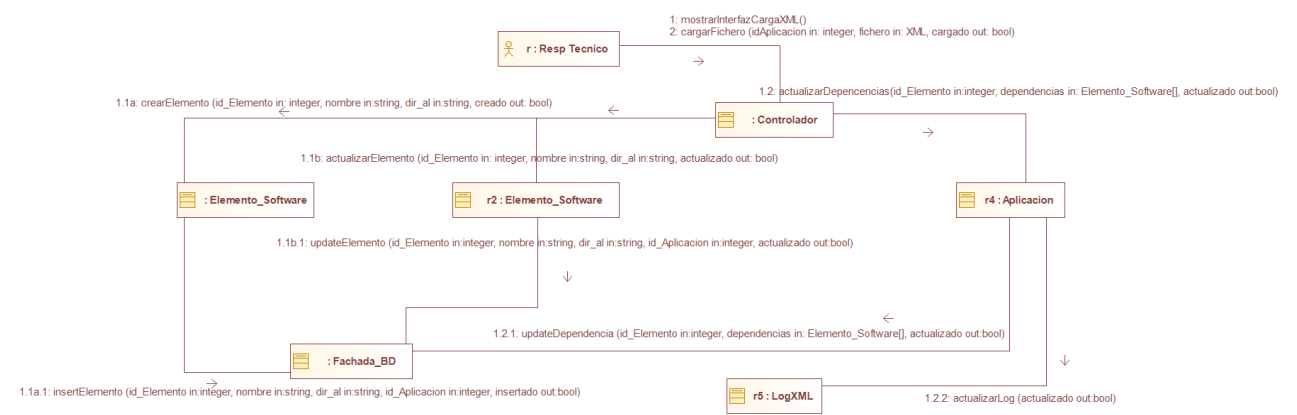


Diagrama de colaboración de diseño



7.2.2. CU16 – *Modificar elementos SW*

Diagrama de secuencia del sistema

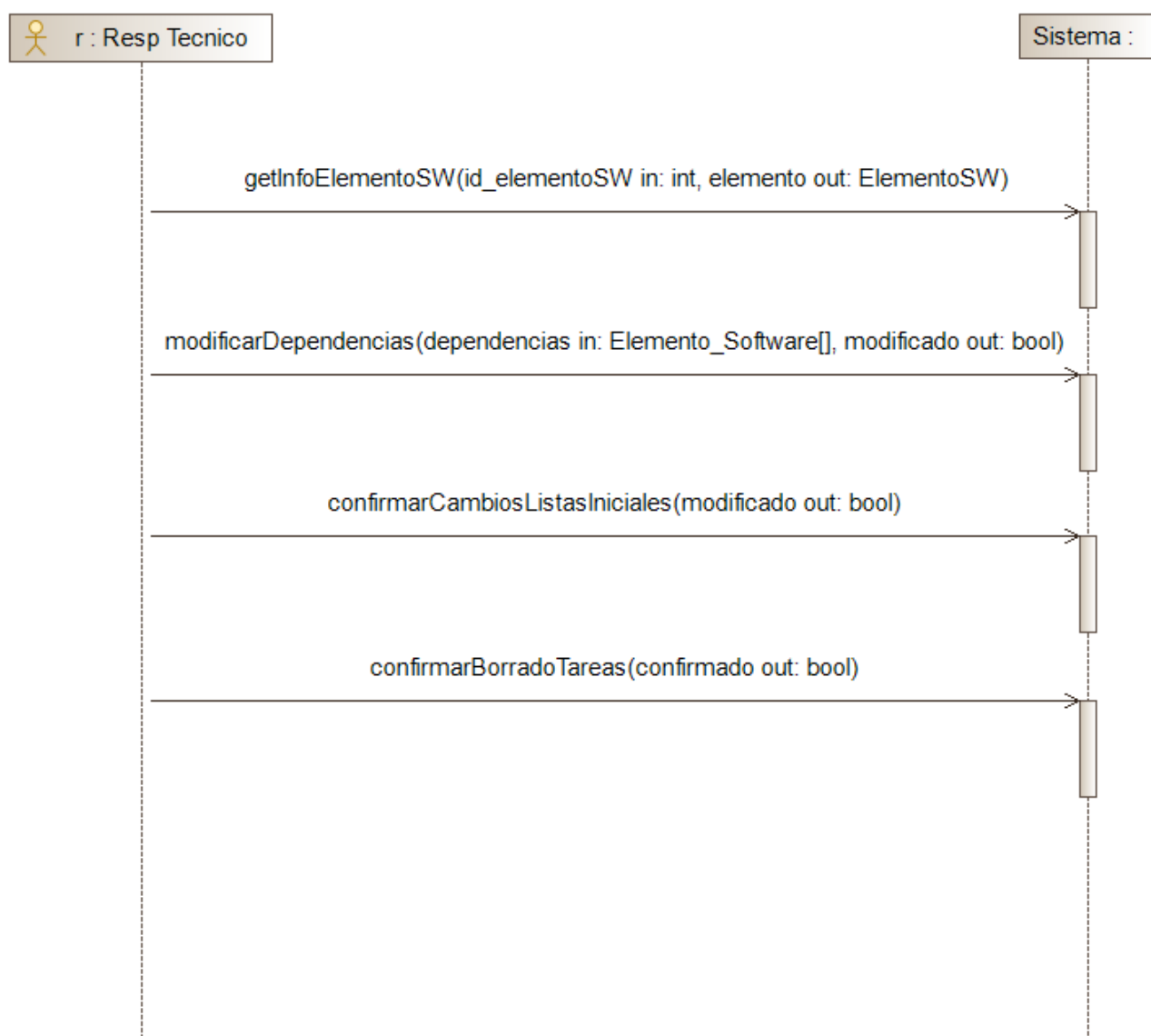
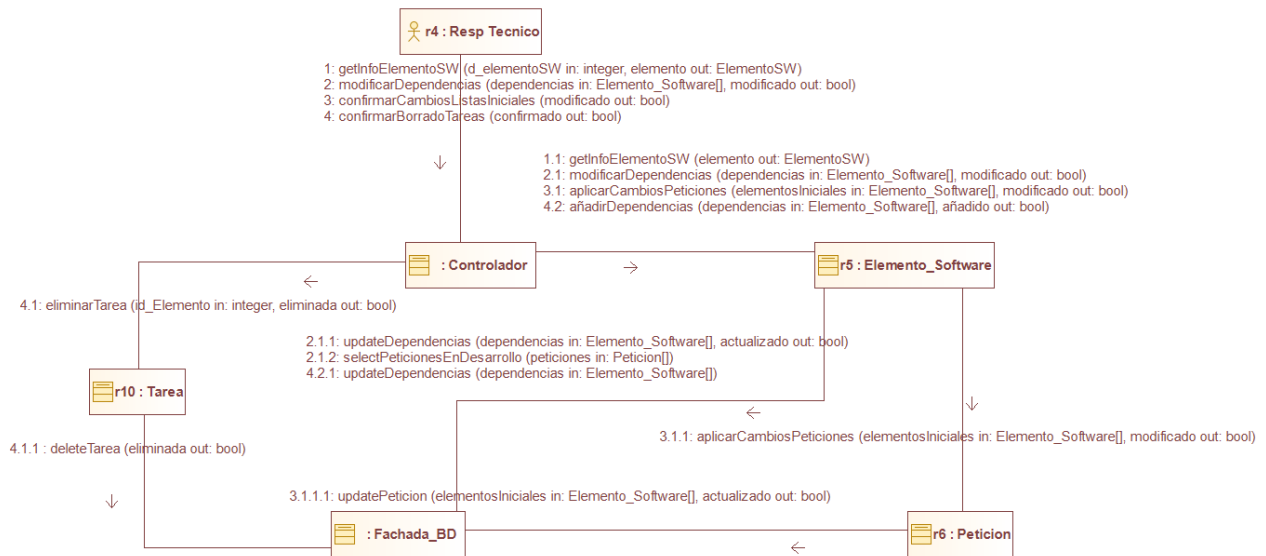


Diagrama de colaboración de diseño



7.2.3. CU32 – Crear tareas asociadas a petición

Diagrama de secuencia del sistema

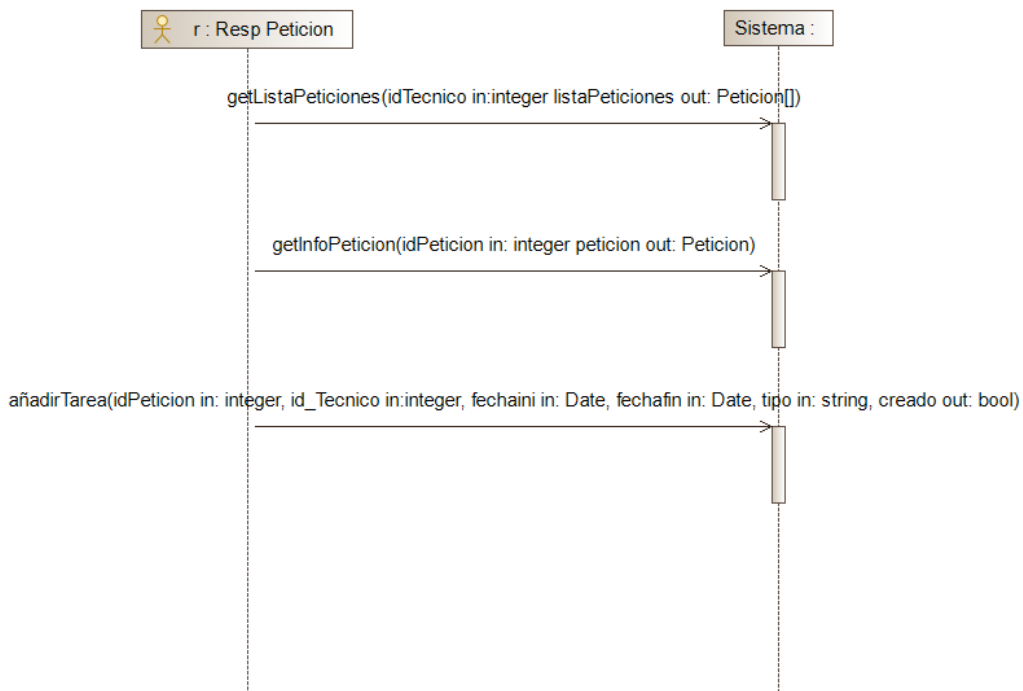
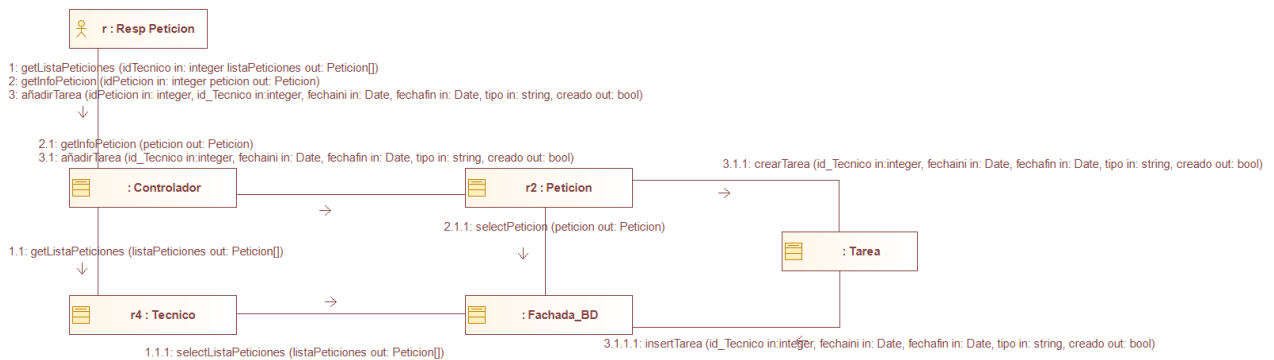


Diagrama de colaboración de diseño



7.2.4. CU46 – Borrar usuarios cliente

Diagrama de secuencia del sistema



Diagrama de colaboración de diseño

