

Contenido

5. Modelado de casos de uso	2
5.1. CU26-Cargar Fichero XML.....	2
Descripción y Frecuencia	2
Precondiciones y Postcondiciones	2
Escenario principal	2
Escenarios excepcionales o alternativos	3
Diagrama de actividad	3
Descripción de la interfaz	3
5.2. CU11-Modificar elemento de Software	5
Descripción y Frecuencia	5
Precondiciones y Postcondiciones	5
Escenario principal	5
Escenarios excepcionales o alternativos	6
Diagrama de actividad	7
Descripción de la interfaz	8
5.3. CU14-Borrar usuario cliente	9
Descripción y Frecuencia	9
Precondiciones y Postcondiciones	9
Escenario principal	9
Escenarios excepcionales o alternativos	10
Diagrama de actividad	10
Descripción de la interfaz	11
5.4. CU34-Crear tareas asociadas a petición	12
Descripción y Frecuencia	12
Precondiciones y Postcondiciones	12
Escenario principal	13
Escenarios excepcionales o alternativos	13
Diagrama de actividad	13
Descripción de la interfaz	14

5. Modelado de casos de uso

5.1. CU26-Cargar Fichero XML

Descripción y Frecuencia

Name/Id	CU26-Cargar ficheros en el sistema
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Description	<p>Prioridad: alta</p> <p>Descripción: Permite al Responsable de Proyecto cargar ficheros XML en el sistema, conteniendo datos sobre elementos de software y sus dependencias. Incluye la generación de un archivo log con el resultado de la carga.</p> <p>Requisitos: RF06, RF06.1, RF06.2, RF07</p>

Precondiciones y Postcondiciones

Name/Id	CU26-Cargar ficheros en el sistema
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Pre-conditions	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario debe tener el rol de Responsable Técnico de COANDES.2. El fichero XML debe estar en el correo electrónico tras haber sido recibido por el responsable comercial, y debe tener la estructura y los formatos requeridos para así ser procesados bien y no causar ningún problema.3. El proyecto y la aplicación correspondiente ya existen en el sistema.
Post-conditions	<ol style="list-style-type: none">1. Los elementos de Software se han creado/actualizado en la base de datos.2. Las dependencias entre elementos se han establecido/actualizado en el sistema.3. Se crea un log con el resultado de la carga. En el caso de un error, estos se reflejan en el log de carga con descripciones detalladas de cada error, indicando los elementos o dependencias específicos que generaron el error.

Escenario principal

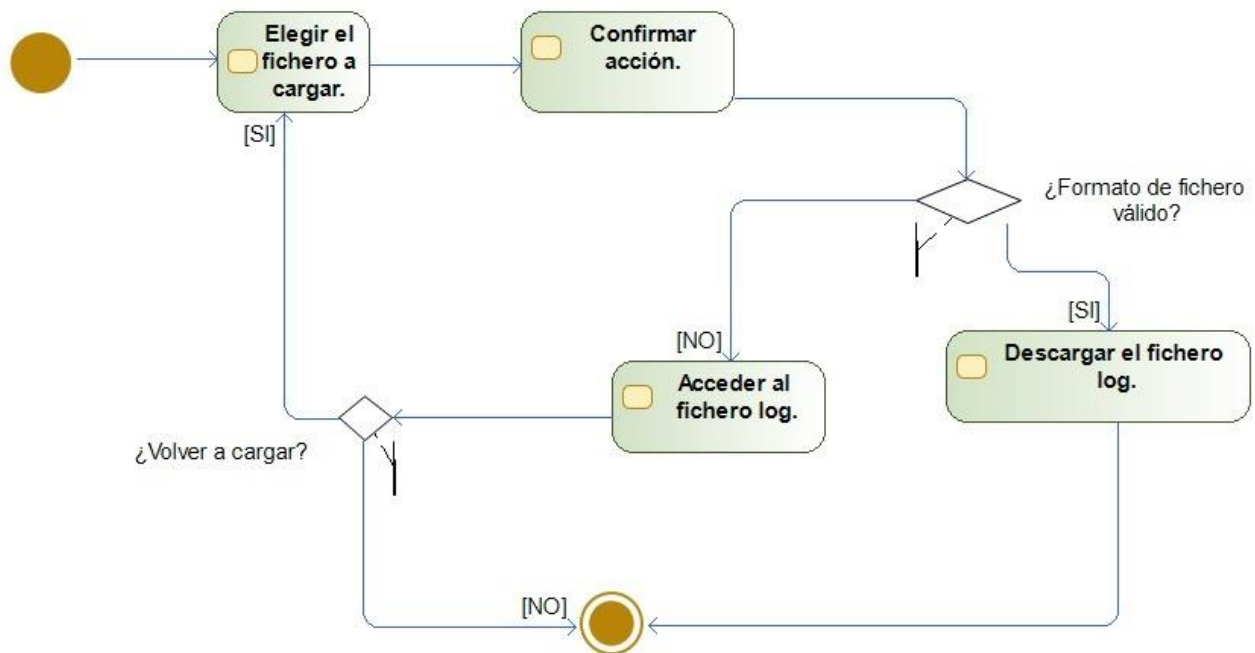
Actor	Sistema
1. Selecciona la opción para cargar un fichero XML.	2. El sistema muestra una interfaz para seleccionar el fichero XML y la aplicación asociada
3. Selecciona el fichero XML y la aplicación correspondiente.	4. El sistema valida el formato del fichero XML.
	5. El sistema procesa el contenido del fichero XML, creando o actualizando los elementos SW.
	6. El sistema establece/actualiza las dependencias entre los elementos.
	7. El sistema genera un fichero log con el resultado del proceso.
	8. El sistema muestra un mensaje de confirmación indicando la finalización de la carga y dando la opción para acceder al fichero log.

Escenarios excepcionales o alternativos

Si el sistema detecta que el formato del fichero XML no es válido en el paso 5:

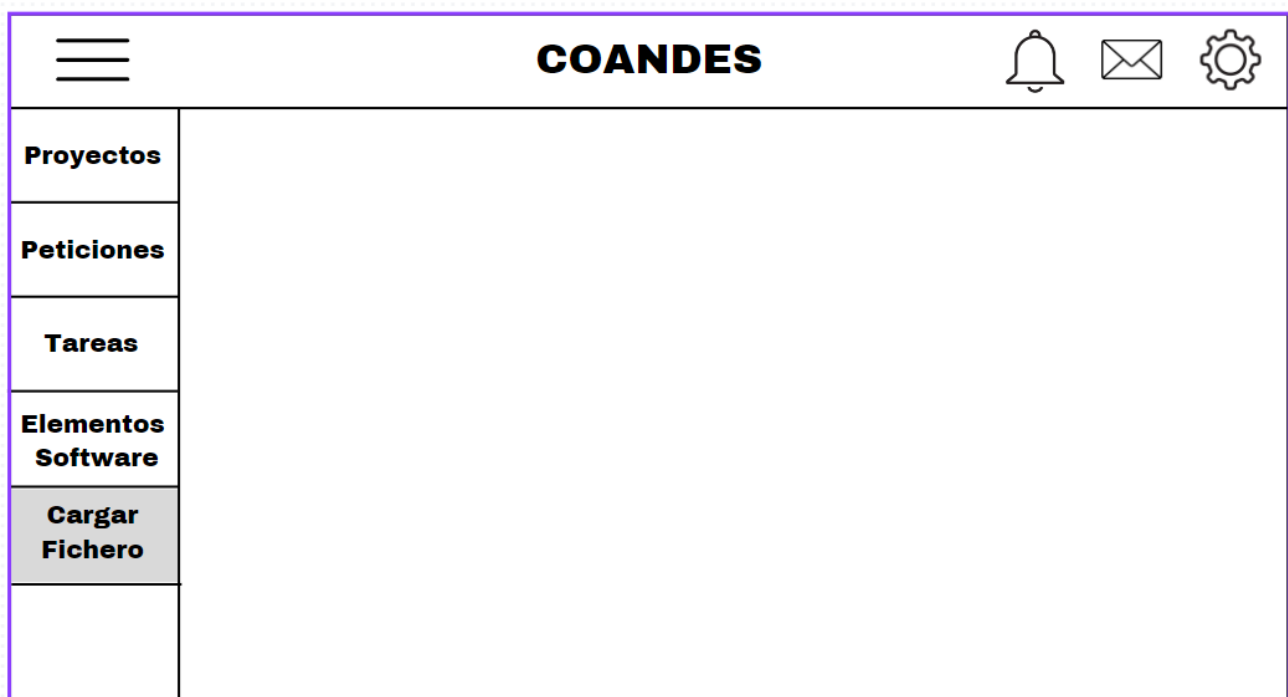
1. Muestra un mensaje de error indicando que el formato del fichero es incorrecto.
2. Salta a los pasos 7 y 8 del escenario principal.

Diagrama de actividad









Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del personal técnico responsable, se elige la opción “Cargar Fichero”



Saldrá una pantalla para cargar el fichero XML manualmente y elegir a que aplicación corresponde a partir del identificador.

<div><div>COANDES</div><div></div></div>	
Proyectos	<div>Arrastre un fichero XML a cargar:</div> <div><div>Fichero 1.xml</div><div></div></div>
Peticiones	
Tareas	
Elementos Software	
Cargar Fichero	
	<div>Aplicación: <input type="text"/> </div> <div><div>Aceptar</div><div>Cancelar</div></div>

5.2. CU11-Modificar elemento de Software

Descripción y Frecuencia

Name/Id	CU11-Modificar elementos SW
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Description	<p>Prioridad: media</p> <p>Descripción: Este caso de uso permite la modificación de los elementos de software que ya existen en el sistema. El responsable técnico puede cambiar el nombre del elemento, su dirección de almacenamiento, su tipo (programa, dato o documento), o las dependencias con otros elementos de software. También puede actualizarse la relación de estos elementos con las aplicaciones del proyecto.</p> <p>Requisitos: RF03</p>

Precondiciones y Postcondiciones

Name/Id	CU11-Modificar elementos SW
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Pre-conditions	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario está autenticado y tiene rol de responsable técnico de COANDES.2. El elemento SW que se desea modificar ya existe en el sistema.3. Se ha ejecutado el caso de uso de Carga del fichero XML, que establece las dependencias entre elementos.
Post-conditions	<ol style="list-style-type: none">1. Se actualiza el nombre o la dirección de almacenamiento del elemento de Software en la base de datos, según la modificación realizada.2. Se actualizan las relaciones de dependencia con otros elementos:<ol style="list-style-type: none">2.1 En caso de eliminar una dependencia, se borra la relación de la base de datos.2.2 Lo mismo pasa cuando se agrega una nueva dependencia, se crea una nueva relación en la base de datos.3. Si hay cambios en la lista inicial de elementos asociado a la petición, se actualiza la lista de tareas en la base de datos.

Escenario principal

Actor	Sistema
1. El usuario selecciona la opción "Modificar Elemento de Software".	2. El sistema presenta una lista de elementos de software disponibles.
3. El usuario selecciona el elemento deseado para modificar.	4. El sistema muestra los detalles actuales del elemento seleccionado (nombre, dirección de almacenamiento, dependencias).
5. El usuario modifica los campos deseados (nombre y/o dirección).	6. El sistema valida los datos ingresados y verifica que no existan conflictos.
7. El usuario ajusta las dependencias del elemento si es necesario.	8. El sistema actualiza las listas de elementos dependientes basándose en los cambios realizados.
9. El usuario confirma los cambios realizados.	10. El sistema guarda las modificaciones del elemento en la base de datos.
	11. El sistema actualiza las tareas relacionadas con el elemento modificado si es necesario.
	12. El sistema muestra un mensaje de confirmación indicando que los cambios se han guardado exitosamente.

Escenarios excepcionales o alternativos

Escenario Alternativo 1: Datos Ingresados No Válidos:

- Si el sistema detecta que los datos ingresados no son válidos:
 1. Muestra un mensaje de error indicando qué campos son inválidos.
 2. Permite al usuario corregir los errores y vuelve al paso 5 del escenario principal.

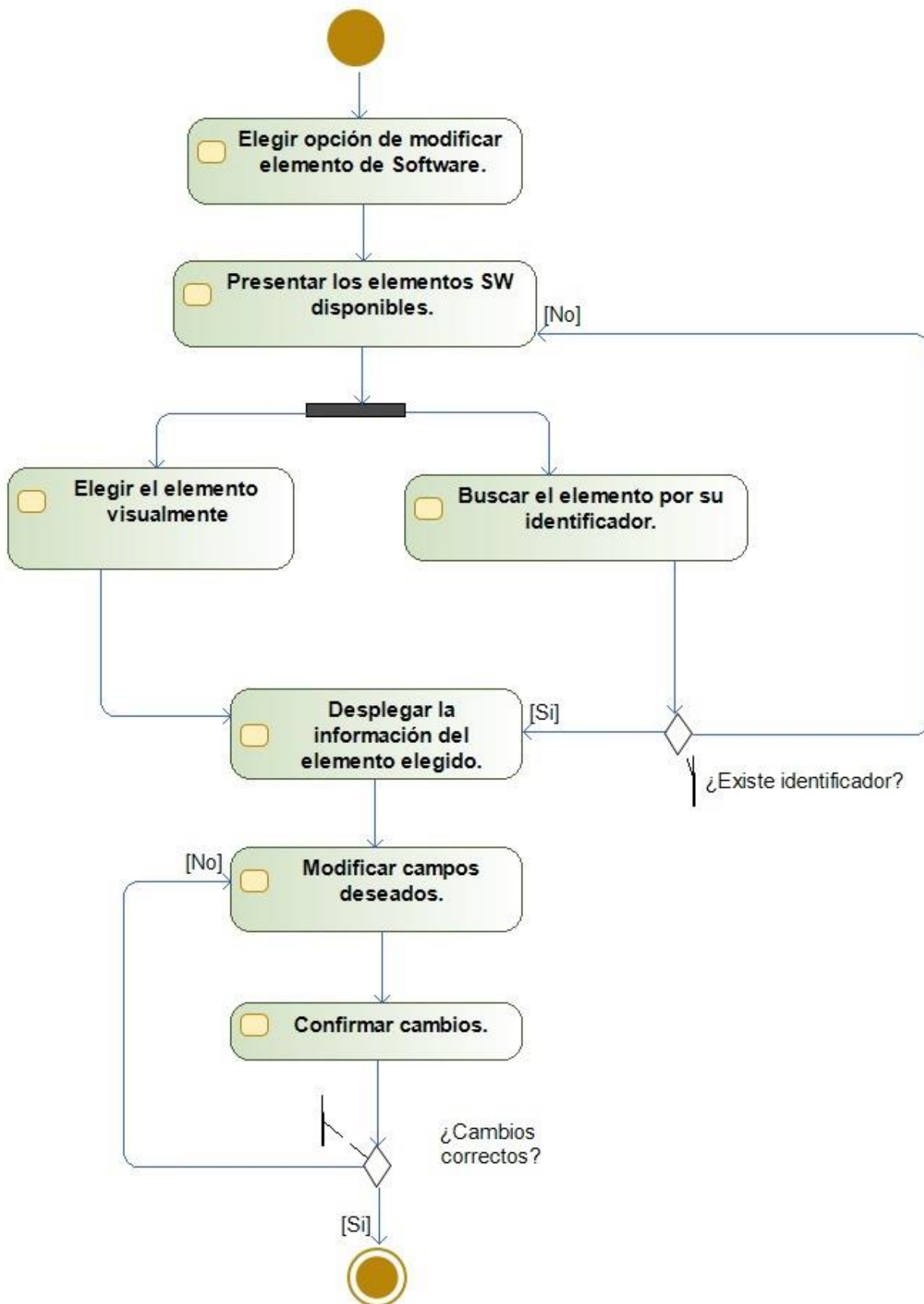
Escenario Alternativo 2: ID del elemento a modificar no existe

- Si en el paso 3 el actor decide buscar por el identificador y no hay ningún elemento con ese identificador:
 1. Muestra un mensaje de error.
 2. Regresa al paso 2 para presentarle la lista de elementos de nuevo.

Escenario Alternativo 3: Error al Guardar Cambios





- Si ocurre un error al intentar guardar los cambios:
 1. Muestra un mensaje informando que no se pudieron guardar los cambios.
 2. Registra el error en el log del sistema para futuras auditorías.
 3. Permite al usuario intentar guardar nuevamente o cancelar la operación, regresando al paso 9 del escenario principal.

Diagrama de actividad







Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del personal técnico principal puede elegir la opción de “Elementos Software” donde le saldrá una tabla con todos los elementos software, donde puede elegir el elemento a modificar manualmente o por su identificador en la parte inferior.

		COANDES				
Proyectos	Elemento 1	Tipo	<input type="text" value="Dependencias"/>	<input type="button" value="Modificar"/>		
Peticiones	Elemento 2	Tipo	<input type="text" value="Dependencias"/>	<input type="button" value="Modificar"/>		
Tareas						
Elementos Software						
Cargar Fichero						
	ID	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buscar"/>			

Una vez elegido el elemento software sale otra pantalla con toda información de dicho elemento permitiendo modificar cualquier campo, ya sea su nombre, tipo o dirección de almacenamiento.

		COANDES				
Proyectos	Elemento 2					
Peticiones	Nombre	<input type="text"/>				
Tareas	Tipo	<input type="text"/>				
Elementos Software	Dirección Almacenamiento	<input type="text"/>				
Cargar Fichero						
		<input type="button" value="Aceptar"/>		<input type="button" value="Cancelar"/>		

5.3. CU14-Borrar usuario cliente

Descripción y Frecuencia

Name/Id	CU14-Borrar usuarios cliente		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Description	<p>Prioridad: alta</p> <p>Descripción: El responsable comercial puede eliminar usuarios cliente del sistema cuando estos ya no sean necesarios, como en el caso de que una empresa cliente finalice su contrato con COANDES. El proceso implica verificar que el usuario no esté asociado a ninguna petición pendiente o proyecto activo antes de proceder con la eliminación.</p> <p>Requisitos: RF07</p>		

Precondiciones y Postcondiciones

Name/Id	CU14-Borrar usuarios cliente		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Pre-conditions	<p>1. El usuario está autenticado y es responsable comercial de COANDES.</p> <p>2. El usuario cliente que desea eliminar existe en el sistema.</p>		
Post-conditions	<p>1. El usuario está autenticado y es responsable técnico de COANDES.</p> <p>2. El usuario cliente que desea eliminar existe en el sistema.</p>		

Escenario principal

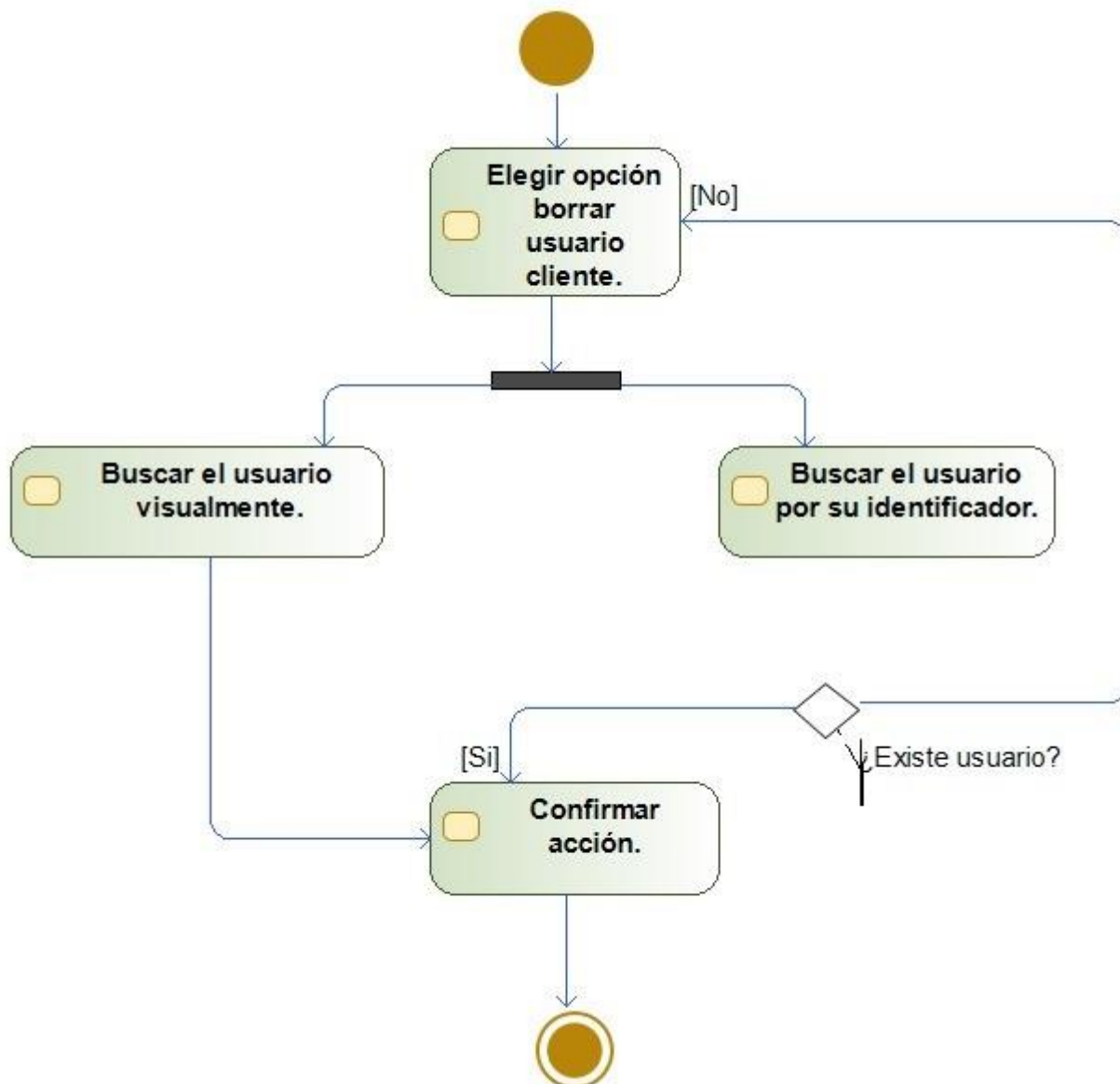
Actor	Sistema
1. Solicita la eliminación de un usuario cliente específico.	2. Verifica si es responsable comercial.
4. Confirma la acción de eliminación.	3. Pide una confirmación final para proceder con la eliminación.
5. El usuario modifica los campos deseados (nombre y/o dirección).	5. Elimina el usuario de la base de datos.
	6. Elimina las aplicaciones para las que el usuario eliminado era el responsable.

Escenarios excepcionales o alternativos

Escenario Alternativo: Búsqueda por ID de usuario.





- Si el autor introduce un ID de usuario que no existe en el sistema.
 1. El sistema le muestra un mensaje de error indicando que el usuario con el ID especificado no existe en el sistema.
 2. Permite al actor volver al paso 1 del escenario principal donde podrá elegir el usuario a eliminar o buscarlo por su ID.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del responsable comercial aparece la opción de “Clientes” donde se visualiza una tabla con todos los clientes, pudiendo ver sus detalles y al lado teniendo la opción de borrar.

		COANDES				
Cientes	Cliente 1	Detalles		Borrar		
	Cliente 2	Detalles		Borrar		
	ID	<input type="text"/>	Buscar			

5.4. CU34-Crear tareas asociadas a petición

Descripción y Frecuencia

Name/Id	CU34-Crear tareas asociadas a petición
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Description	Prioridad: alta Descripción: Permite al Responsable de Petición crear tareas específicas asociadas a la petición, asignando detalles como los responsables, la fecha de inicio y el tipo de tarea, en función de los elementos de la lista inicial. Requisitos: RF19

Precondiciones y Postcondiciones

Pre-conditions	<ul style="list-style-type: none">- El usuario debe de haber iniciado sesion como técnico- El tecnico debe de haber solicitado al sistema la lista de elementos dependientes a la lista de elementos inicial.- El técnico debe ser responsable de la petición- La petición debe estar en estado pendiente
Post-conditions	<ul style="list-style-type: none">- Se crea una lista de tareas, cada una con sus datos y personas a cargo.

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Pulsa el botón de la interfaz para acceder a su buzón de peticiones.	2. El sistema le muestra el buzón de peticiones.
3. Selecciona la petición a la que desea añadir tareas.	4. El sistema le muestra la información relativa a la petición.
5. Pulsa el botón de la interfaz que le muestra todos los elementos relativos a la petición.	6. El sistema le muestra una lista de todos los elementos relativos a la tarea.
7. Selecciona un elemento y pulsa añadir tarea.	8. El sistema le muestra una ventana donde introducir los datos relativos a la tarea.
9. Introduce los datos relativos a la tarea y pulsa aceptar.	10. El sistema le confirma su acción.
11. Pulsa el botón para confirmar los cambios sobre la petición.	12. El sistema le confirma su acción.

Escenarios excepcionales o alternativos

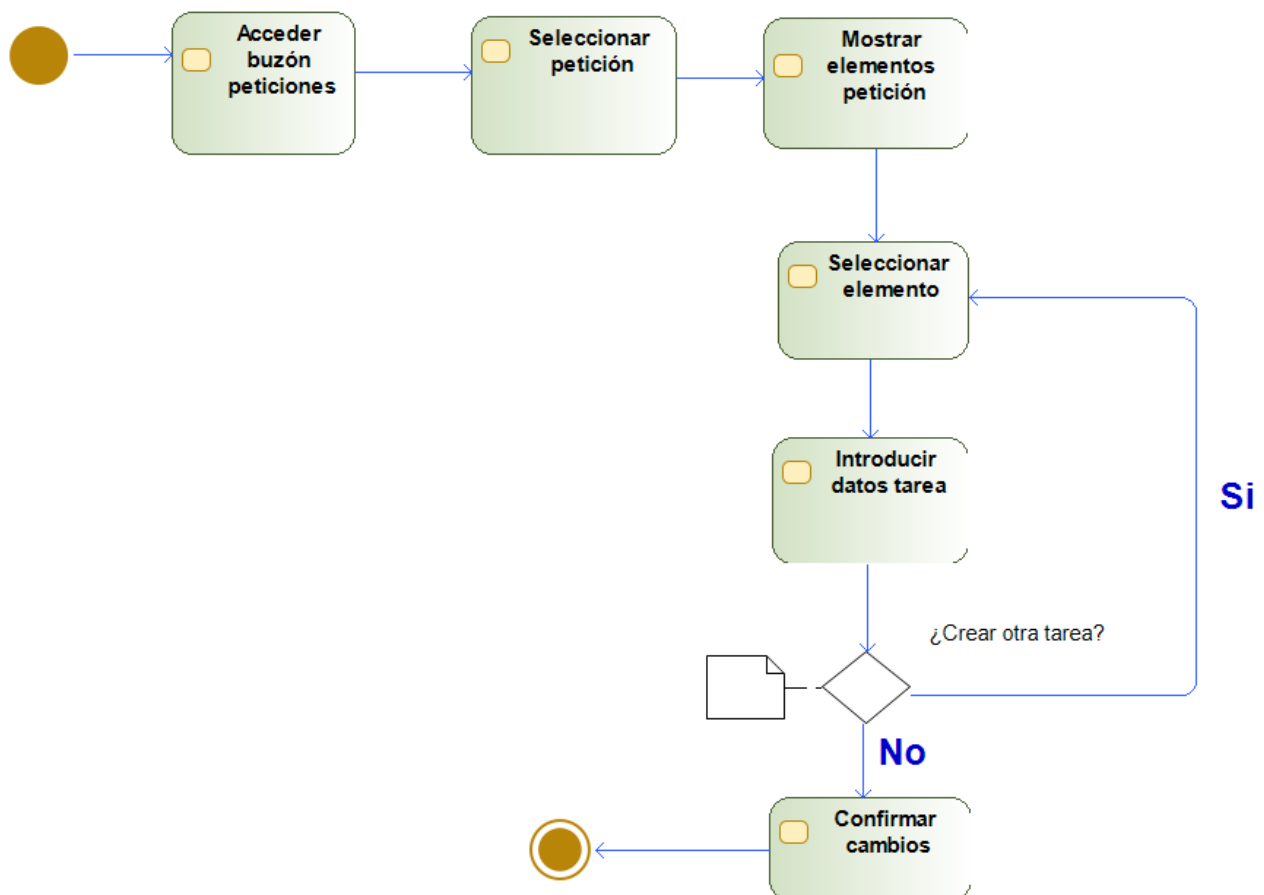
Escenario Alternativo 1: Crear otra tarea más

- Si en el paso 11 se decide crear otra tarea antes de confirmar todos los cambios, el usuario vuelve al paso 9.

Escenario Alternativo 2: Cancelar los cambios realizados

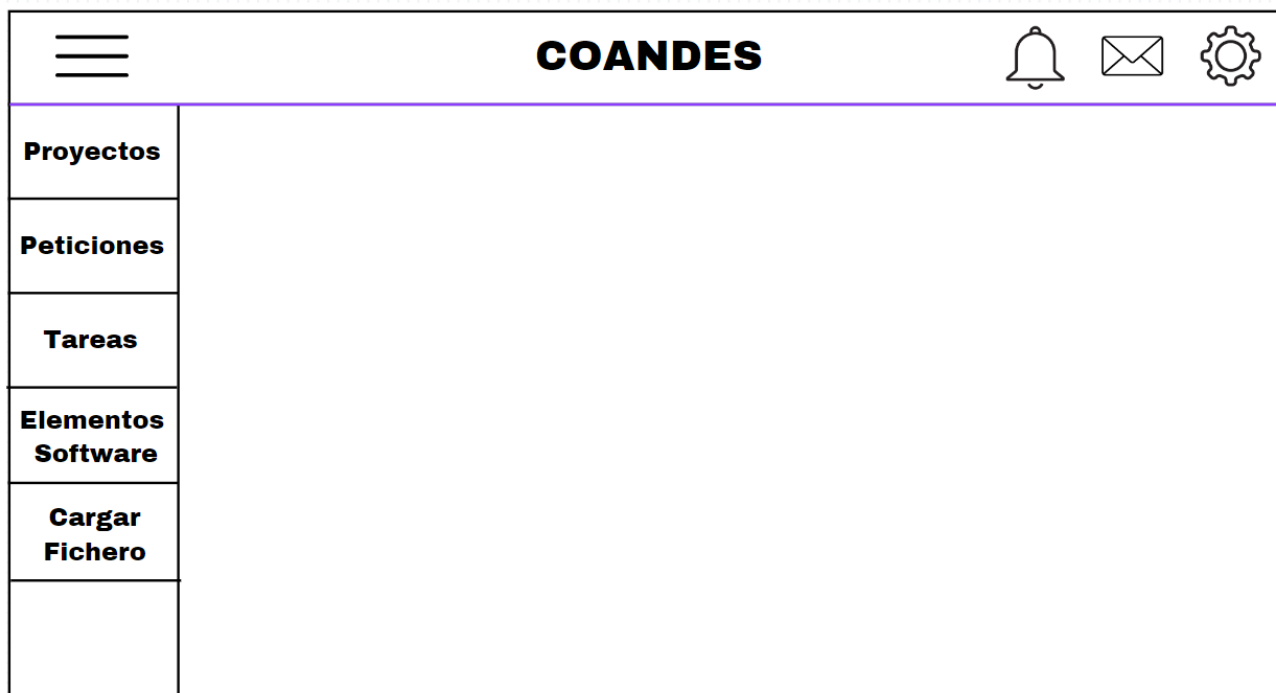
- Desde el momento que el usuario entra en las pestañas que permiten crear las tareas, el usuario tiene la opción de cancelar toda acción realizada previamente pulsando el boton de cancelar. Esto abarca los pasos 7 y 9, todo antes del 11.

Diagrama de actividad

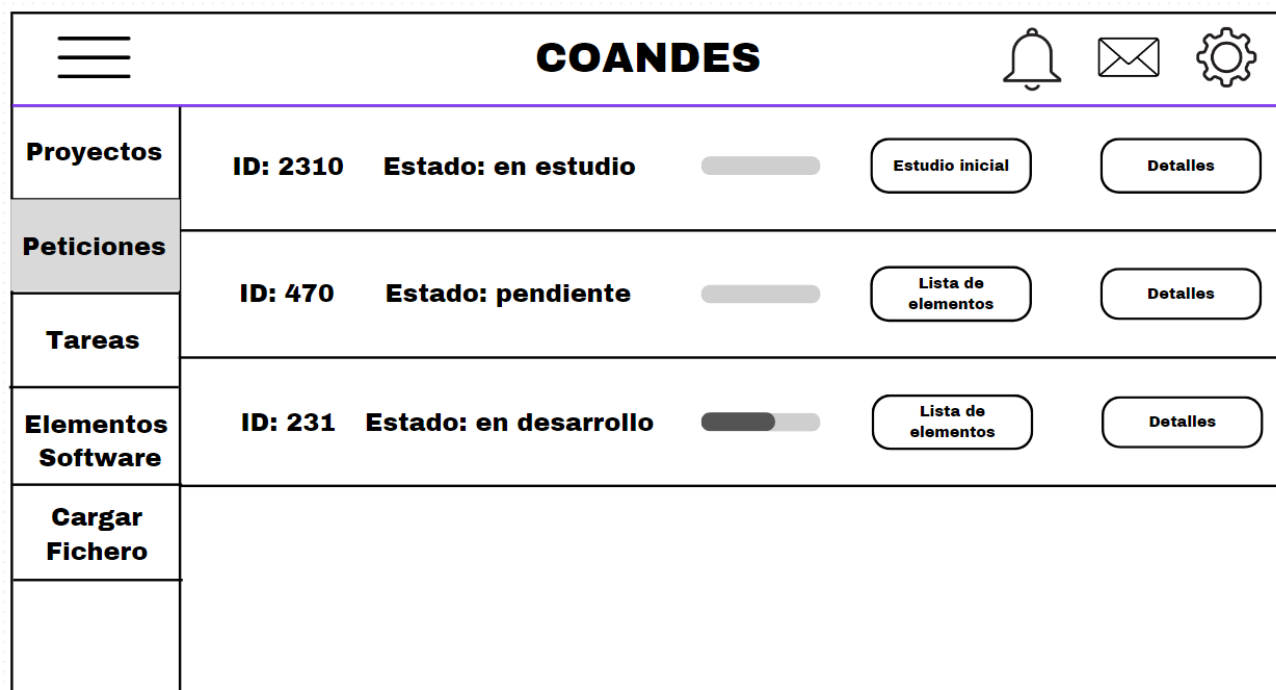


Descripción de la interfaz





En el menú principal del responsable técnico, en la que tiene un menú a la izquierda, donde podrá seleccionar la opción “Peticiones”.








Una vez seleccionada la opción, le saldrá todas las peticiones disponibles en el sistema junto con su estado, y lo que puede hacer dependiendo del estado de cada petición.



Para ver los detalles de la petición, pulsará en el botón “Detalles” que aparece al lado de cada petición, donde le saldrá una pantalla con todos los elementos que usa dicha petición, y donde se podrá añadir una tarea y darle al botón “Confirmar” o “Cancelar” según se desea.

<div>  <div>COANDES</div> <div>    </div> </div>			
Proyectos	ID: 470		
	Elemento 1	Tipo	<div>Dependencias</div> <div>Añadir Tarea</div>
Peticiones	Elemento 2	Tipo	<div>Dependencias</div> <div>Añadir Tarea</div>
Tareas			
Elementos Software			
Cargar Fichero			
	<div>Confirmar</div> <div>Cancelar</div>		

Una vez pulsado el botón de añadir tarea se muestra la siguiente pantalla, donde se introducirán los datos correspondientes a la tarea como las fechas inicio y fin de la tarea y su tipo. Además, se tendrán que asignar personas para llevar a cabo dicha tarea. Una vez rellenados esos datos puede pulsar el botón “Aceptar” para confirmar los cambios y la creación de la tarea, o pulsar el botón “Cancelar” para deshacer los cambios creados.

<div>  <div>COANDES</div> <div>    </div> </div>			
Proyectos	ID: 470		
	Elemento 2		
Peticiones	Fecha inicio	<input type="text"/>	<div>Personas asignadas</div> <div></div>
Tareas	Fecha fin	<input type="text"/>	
Elementos Software	Tipo	<input type="text"/>	
Cargar Fichero			
	<div>Aceptar</div> <div>Cancelar</div>		