

Contenido

5. Modelado de casos de uso	2
5.1 CU13-Cargar Fichero XML.....	2
5.1.1 Descripción y Frecuencia	2
5.1.2 Precondiciones y Postcondiciones	2
5.1.3 Escenario principal.....	2
5.1.4 Escenarios excepcionales o alternativos	2
5.1.5 Diagrama de actividad	3
5.1.6 Descripción de la interfaz	3
5.2. CU16-Modificar elemento de Software	6
5.2.1 Descripción y Frecuencia	6
5.2.2 Precondiciones y Postcondiciones	6
5.2.3 Escenario principal.....	6
5.2.4 Escenarios excepcionales o alternativos	7
5.2.5 Diagrama de actividad	9
5.2.6 Descripción de la interfaz	10
5.3. CU50-Borrar usuario cliente	13
5.3.1 Descripción y Frecuencia	13
5.3.2 Precondiciones y Postcondiciones	13
5.3.3 Escenario principal.....	13
5.3.4 Escenarios excepcionales o alternativos	14
5.3.5 Diagrama de actividad	15
5.3.6 Descripción de la interfaz	16
5.4. CU32-Crear tareas asociadas a petición.....	20
5.4.1 Descripción y Frecuencia	20
5.4.2 Precondiciones y Postcondiciones	20
5.4.3 Escenario principal.....	20
5.4.4 Escenarios excepcionales o alternativos	21
5.4.5 Diagrama de actividad	21
5.4.6 Descripción de la interfaz	22

5. Modelado de casos de uso

5.1 CU13-Cargar Fichero XML

5.1.1 Descripción y Frecuencia

Name/Id	CU13-Cargar ficheros XML
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Description	<p>Prioridad: alta</p> <p>Descripción: Permite al responsable técnico cargar ficheros XML en el sistema, conteniendo datos sobre elementos de software y sus dependencias. Incluye la generación de un archivo log con el resultado de la carga.</p> <p>Requisitos: RF06, RF06.1, RF06.2, RF07</p>

5.1.2 Precondiciones y Postcondiciones

Name/Id	CU13-Cargar ficheros XML
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Pre-conditions	<ul style="list-style-type: none">- El usuario debe tener el rol de Responsable Técnico de COANDES.- El fichero XML debe estar en el correo electrónico tras haber sido recibido por el responsable comercial, y debe tener la estructura y los formatos requeridos para así ser procesados bien y no causar ningún problema.- El proyecto (debe ser responsable del este) y la aplicación correspondiente ya existen en el sistema. Esto se comprueba en el caso de uso CU9 - Consultar aplicaciones
Post-conditions	<ul style="list-style-type: none">- Los elementos de Software se han creado/actualizado en la base de datos.- Las dependencias entre elementos se han establecido/actualizado en el sistema.- Las relaciones entre elementos y aplicación son creadas en la base de datos.- Se crea un log con el resultado de la carga. En el caso de un error, estos se reflejan en el log de carga con descripciones detalladas de cada error, indicando los elementos o dependencias específicos que generaron el error.

5.1.3 Escenario principal

Actor	Sistema
1. Selecciona la opción para cargar un fichero XML en una aplicación.	2. El sistema muestra una interfaz para seleccionar el fichero XML y la aplicación asociada
3. Selecciona el fichero XML y la aplicación correspondiente.	4. El sistema valida el formato del fichero XML.
	5. El sistema procesa el contenido del fichero XML, creando o actualizando los elementos SW.
	6. El sistema establece/actualiza las dependencias entre los elementos.
	7. El sistema genera un fichero log con el resultado del proceso.
	8. El sistema muestra un mensaje de confirmación indicando la finalización de la carga y dando la opción para acceder al fichero log.
9. Finaliza el proceso	

5.1.4 Escenarios excepcionales o alternativos

Escenario alternativo 1: Formato del fichero no válido

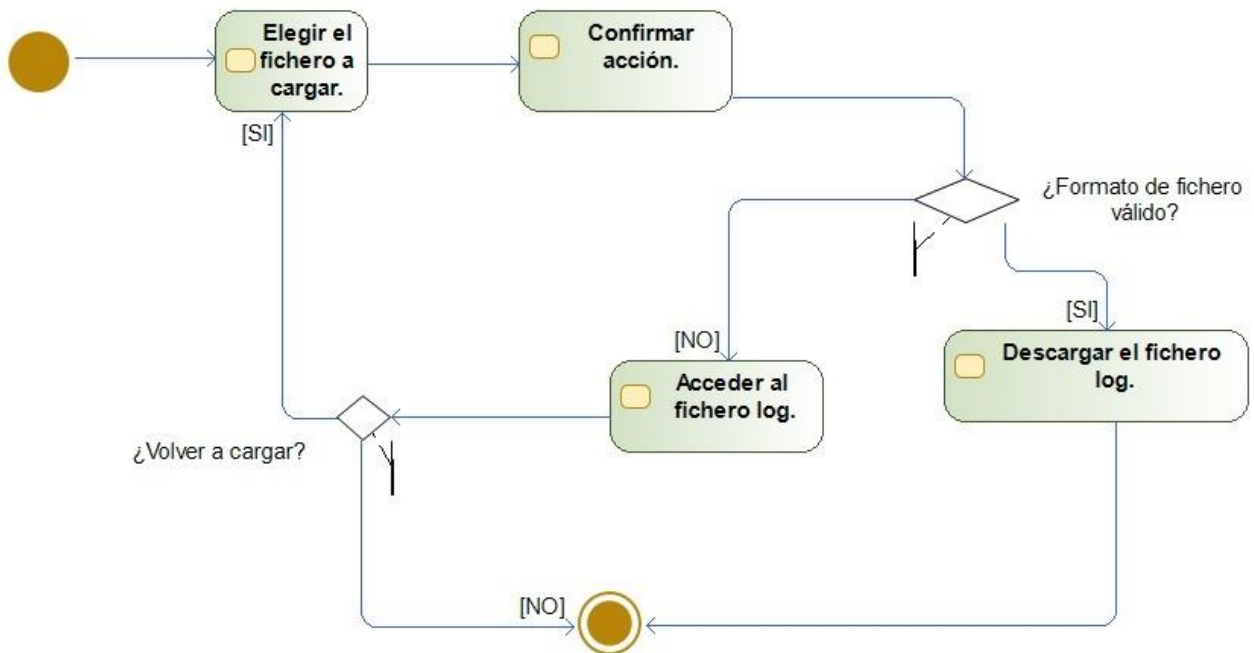
- Si el sistema detecta que el formato del fichero XML no es válido en el paso 5:
 1. Muestra un mensaje de error indicando que el formato del fichero es incorrecto.
 2. Salta a los pasos 7 y 8 del escenario principal.

Escenario alternativo 2: Cancelar la acción

- Si el usuario decide cancelar la acción en el paso 3:
 1. Muestra un mensaje para pedir confirmación del usuario para descartar los cambios.

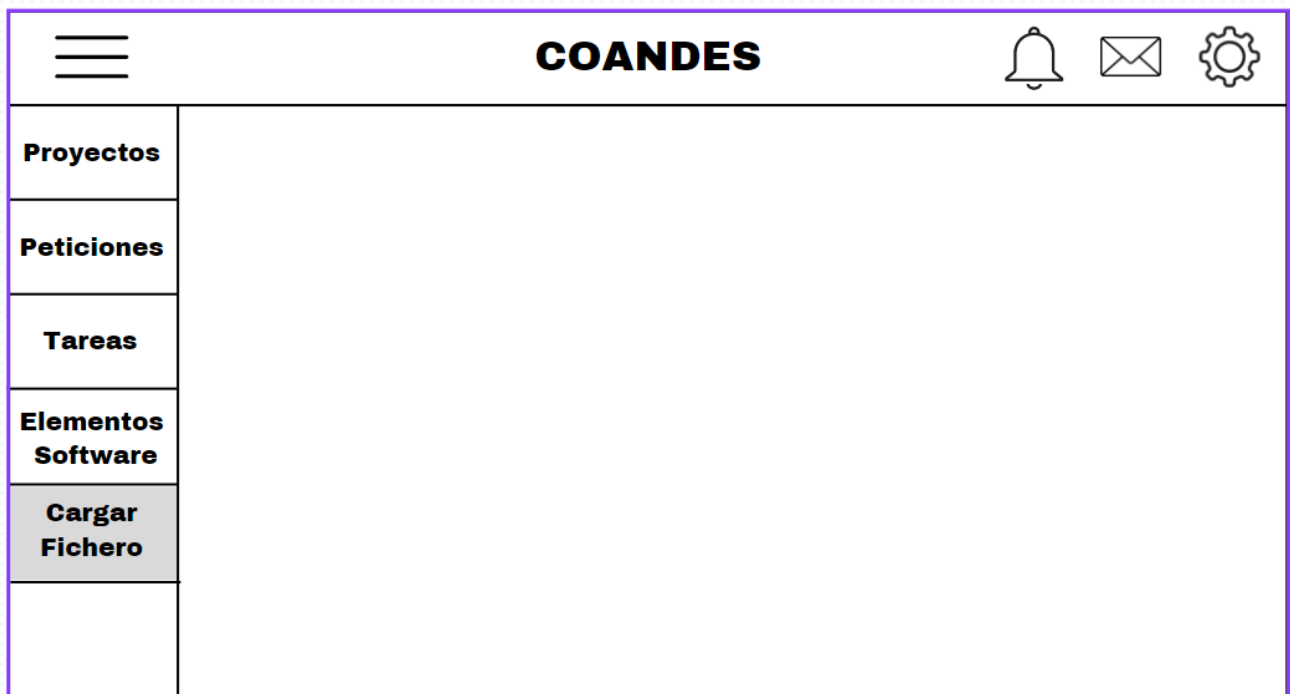
2. Salta al paso 9.

5.1.5 Diagrama de actividad






5.1.6 Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del personal técnico responsable, se elige la opción “Cargar Fichero”



Saldrá una pantalla para cargar el fichero XML manualmente y elegir a que aplicación corresponde a partir del identificador.

COANDES

Proyectos

Peticiones


Tareas

Elementos Software

Cargar Fichero

Arrastre un fichero XML a cargar:

Fichero 1.xml



Aplicación:



▼

Aceptar

Cancelar

Si tras pulsar en “Aceptar” en la pestaña anterior, la carga del fichero no genera ningún problema saldría esta pestaña.

COANDES


Proyectos

Peticiones

Tareas

Elementos Software


Cargar Fichero



El fichero fue cargado correctamente

Log

Aceptar

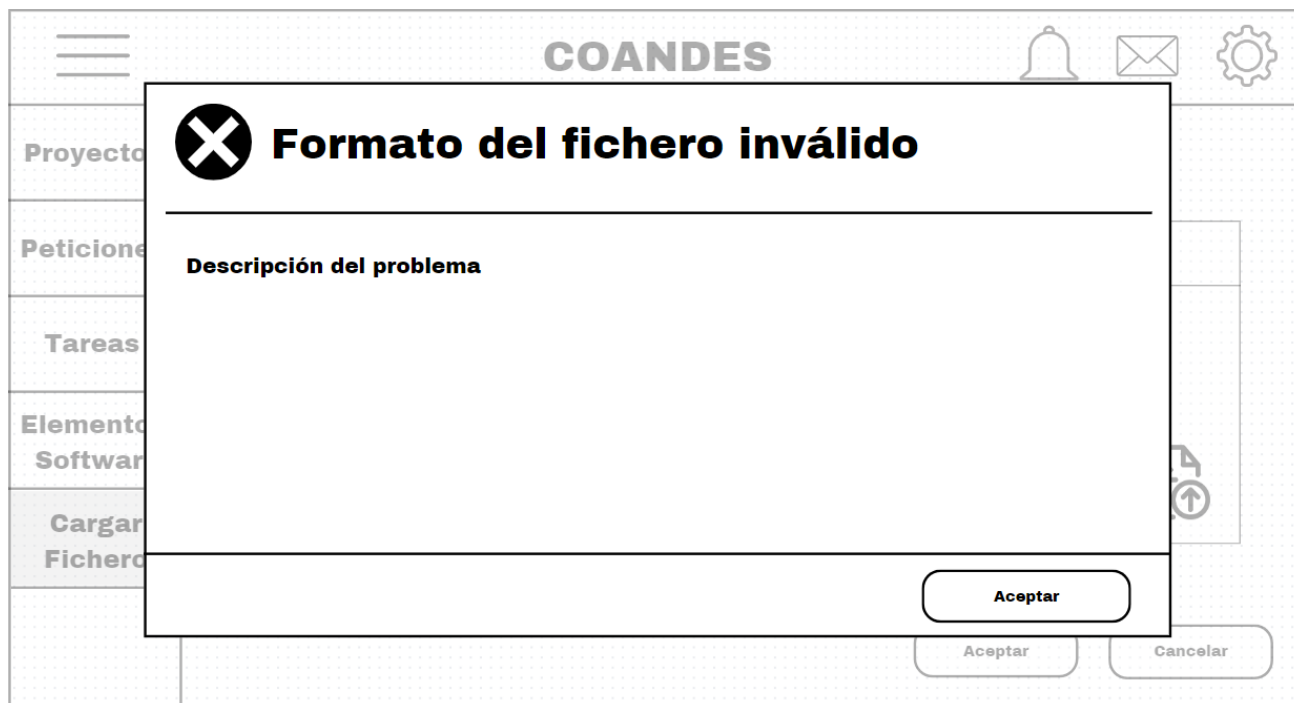


Aceptar

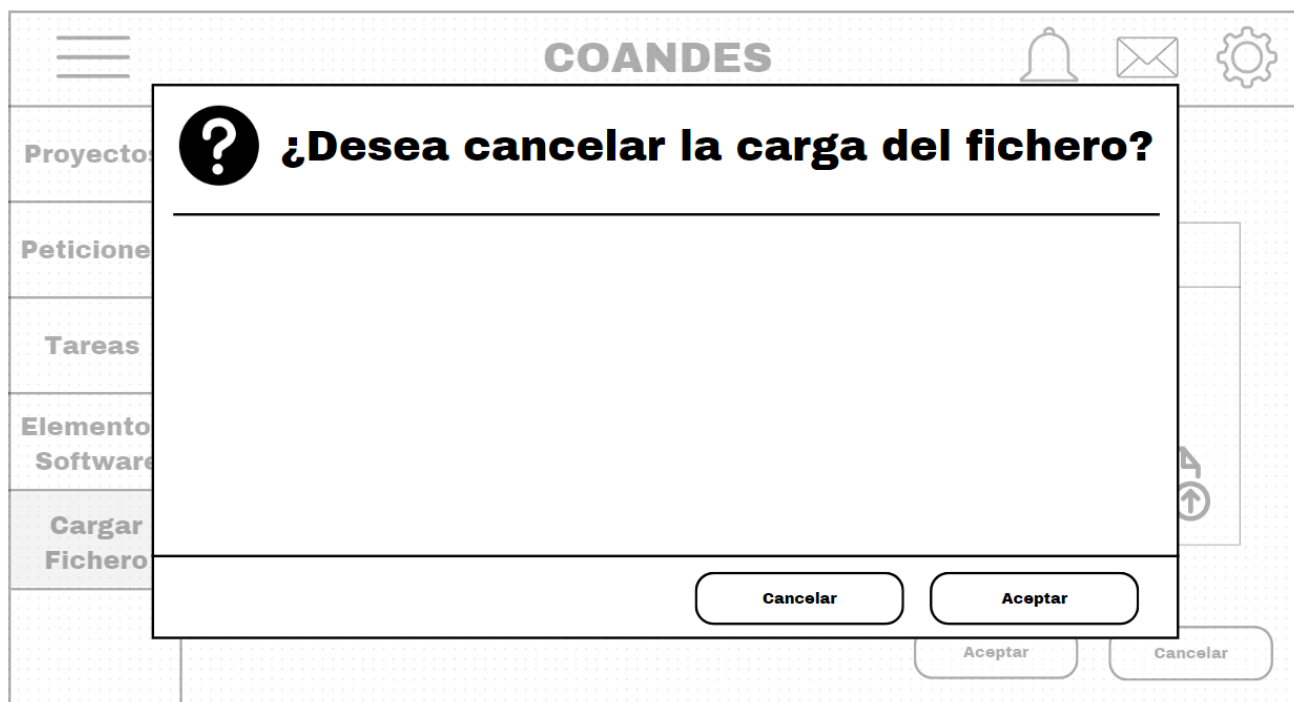
Cancelar

4

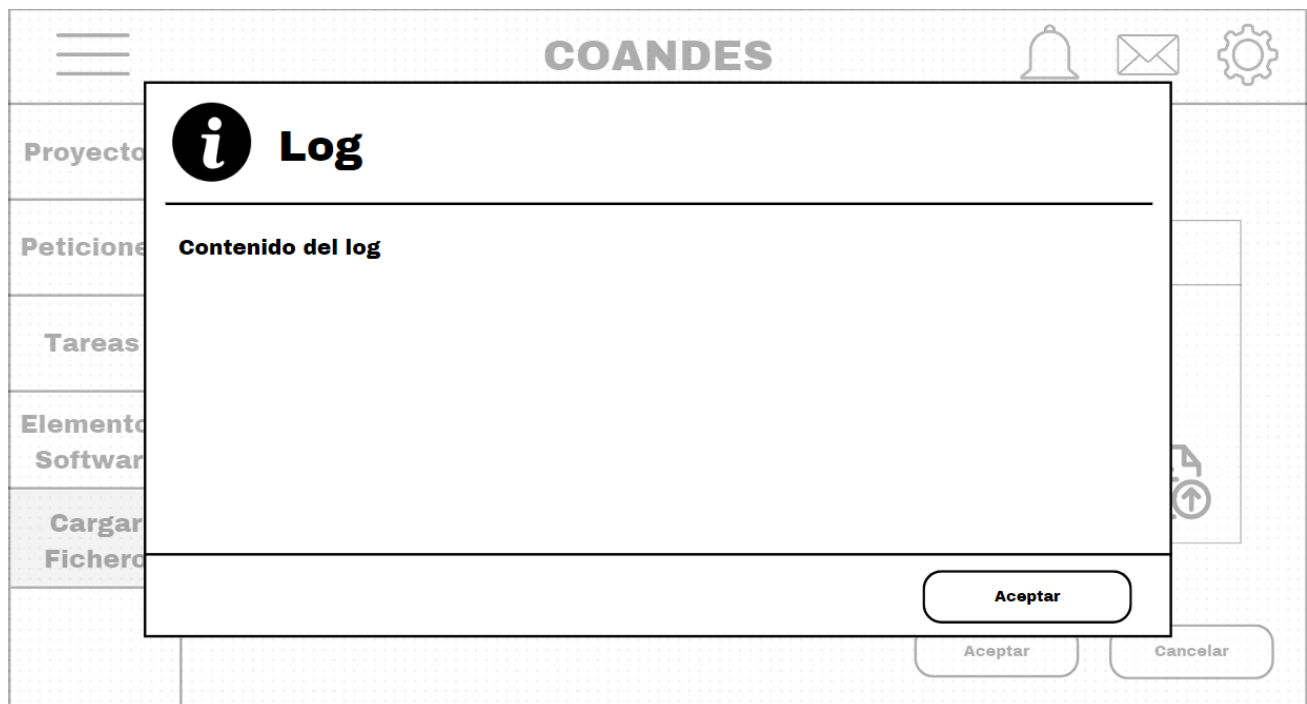
En caso de que el fichero XML cargado no tiene el formato requerido, saldría esta pestaña:



En caso de cancelar la carga del fichero XML, saldría la siguiente pestaña donde se le solicitará al usuario confirmación para no continuar con la carga, la confirmación de esta acción implica deshacer cualquier cambio que se haya podido realizar tras seleccionar el fichero a cargar.



Para finalizar con el caso de uso, saldría una última pestaña donde se le muestra al usuario el contenido del log, donde se detallará el resultado obtenido una vez hecha la carga del fichero.



5.2. CU16-Modificar elemento de Software

5.2.1 Descripción y Frecuencia

Name/Id	CU16-Modificar elementos SW
Use Case	Prioridad: media
Exceptions	Descripción: Este caso de uso permite la modificación de los elementos de software que ya existen en el sistema. El responsable técnico puede cambiar el nombre del elemento, su dirección de almacenamiento, su tipo (programa, dato o documento), o las dependencias con otros elementos de software. También puede actualizarse la relación de estos elementos con las aplicaciones del proyecto.
Conditions	Requisitos: RF03
Constraints	

5.2.2 Precondiciones y Postcondiciones

Name/Id	CU16-Modificar elementos SW
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Pre-conditions	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario está autenticado y tiene rol de responsable técnico de COANDES. 2. El usuario está asignado a un proyecto al que pertenece alguna de las aplicaciones en las que está incluido el elemento a modificar. Esto esta comprobado en el caso de uso CU14 - Consultar elementos SW 3. El elemento no está inactivo.
Post-conditions	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se modifica la información del elemento (nombre y/o dirección de almacenamiento) en la base de datos. 2. Se actualizan las relaciones de alta y/o baja entre: <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Documento y Aplicación 2.2. Documento y Dato 2.3. Documento y Programa 2.4. Programa y Programa 2.5. Programa y Dato 3. Se actualizan las relaciones de elementos con peticiones, reflejando las altas y/o bajas correspondientes.

5.2.3 Escenario principal

Actor	Sistema
-------	---------

1. El usuario selecciona la opción "Modificar Elemento de Software".	2. Muestra los datos actuales del elemento a modificar.
3. Modifica el elemento y confirma los cambios.	4. Verifica los datos, muestra las peticiones en desarrollo en las que el elemento está en la lista inicial y pregunta si quiere modificar dependencias.
5. Confirma que desea modificar la lista de dependencias.	6. Muestra la lista de elementos dependientes y la lista del resto de elementos de la aplicación.
7. Modifica la lista de dependencias (añade, elimina).	8. Para cada petición en desarrollo en las que el elemento está en la lista inicial, genera nueva lista de elementos relacionados con los cambios propuestos, compara con la anterior y genera una lista de elementos que deben desaparecer de los elementos de la petición, incluido el inicial.
10. El usuario confirma los cambios realizados.	9. Busca tareas de los elementos a desaparecer para cada petición y muestran todos los elementos a desaparecer que tienen alguna tarea no cerrada con horas cargadas en cualquier petición, indica que no se puede eliminar la relación del elemento a modificar con esos elementos y se pide confirmación.
	11. Para los elementos que se pueden eliminar de la relación con el elemento a modificar: Elimina la relación con el elemento a modificar; Para cada petición del paso 8, elimina la relación con la petición; Para cada petición del paso 8, elimina las tareas no cerradas sin horas cargadas del elemento.
	12. Para los elementos a añadir de la relación con el elemento a modificar: crea la relación y los añade en la lista de elementos relacionados de las peticiones no terminadas en las que está el elemento a modificar en la lista inicial.
	13. Muestra la lista de las dependencias del elemento después de aplicar los cambios.
14. Termina el proceso	

5.2.4 Escenarios excepcionales o alternativos

Escenario Alternativo 1: El usuario no confirma la modificación del elemento

- Si en el paso 3 el usuario no confirma que desea modificar el elemento:
 1. Salta al paso 14 y se termina el caso de uso.

Escenario Alternativo 2: El usuario no modifica los datos del elemento

- Si en el paso 3 el usuario no edita los datos del elemento:
 1. Se procede con el paso 4 tras confirmar

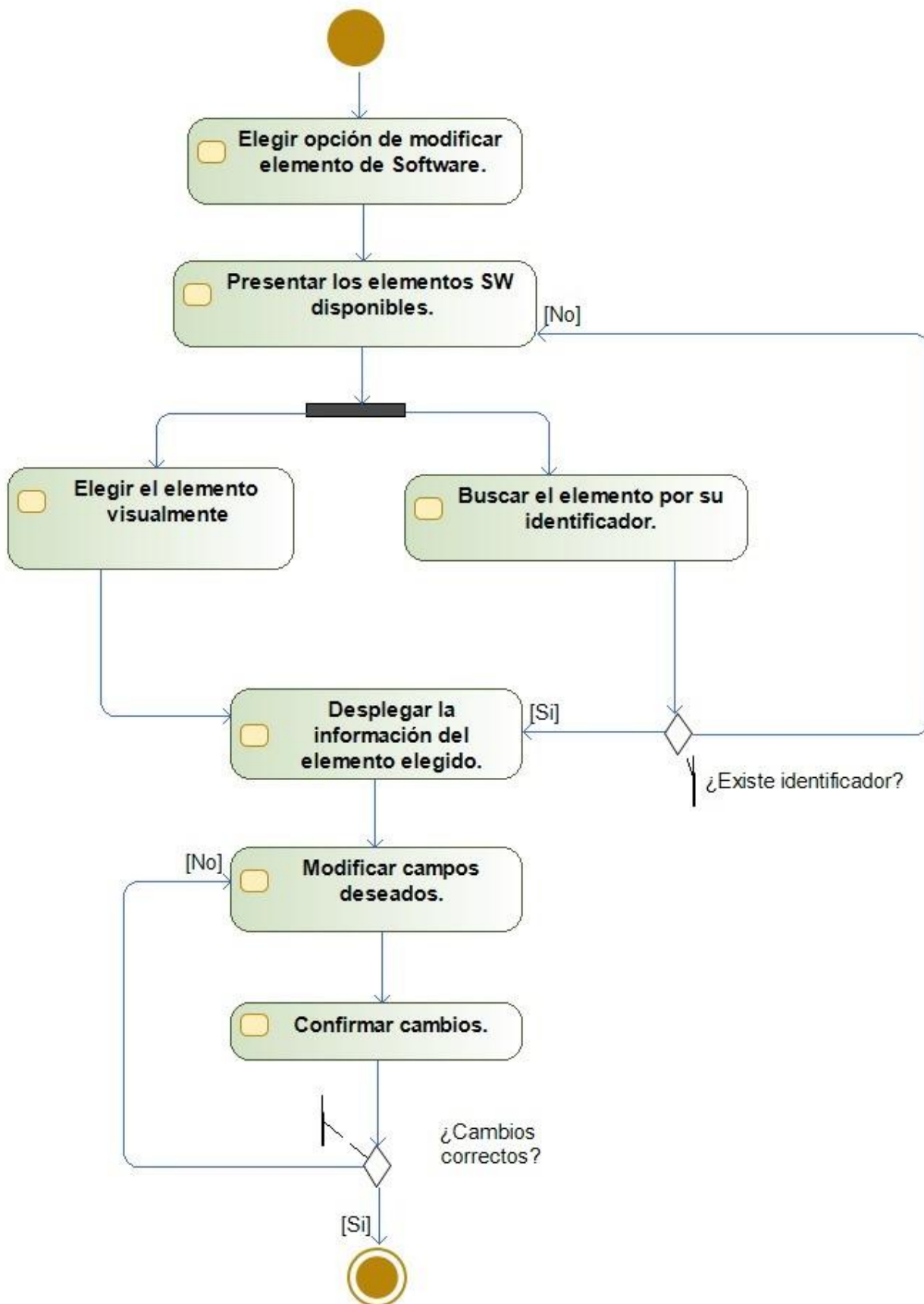
Escenario Alternativo 3: El usuario no confirma la modificación de las relaciones

- Si en el paso 10 el usuario no confirma proceder con los cambios:
 1. Salta al paso 14 y se termina el caso de uso.

Escenario Alternativo 4: Datos introducidos no válido





- Si el sistema detecta datos no válidos el paso 3:
 1. Muestra un mensaje de error indicando los campos inválidos.
 2. Permite al usuario corregir los errores y vuelve al paso correspondiente.

5.2.5 Diagrama de actividad








5.2.6 Descripción de la interfaz

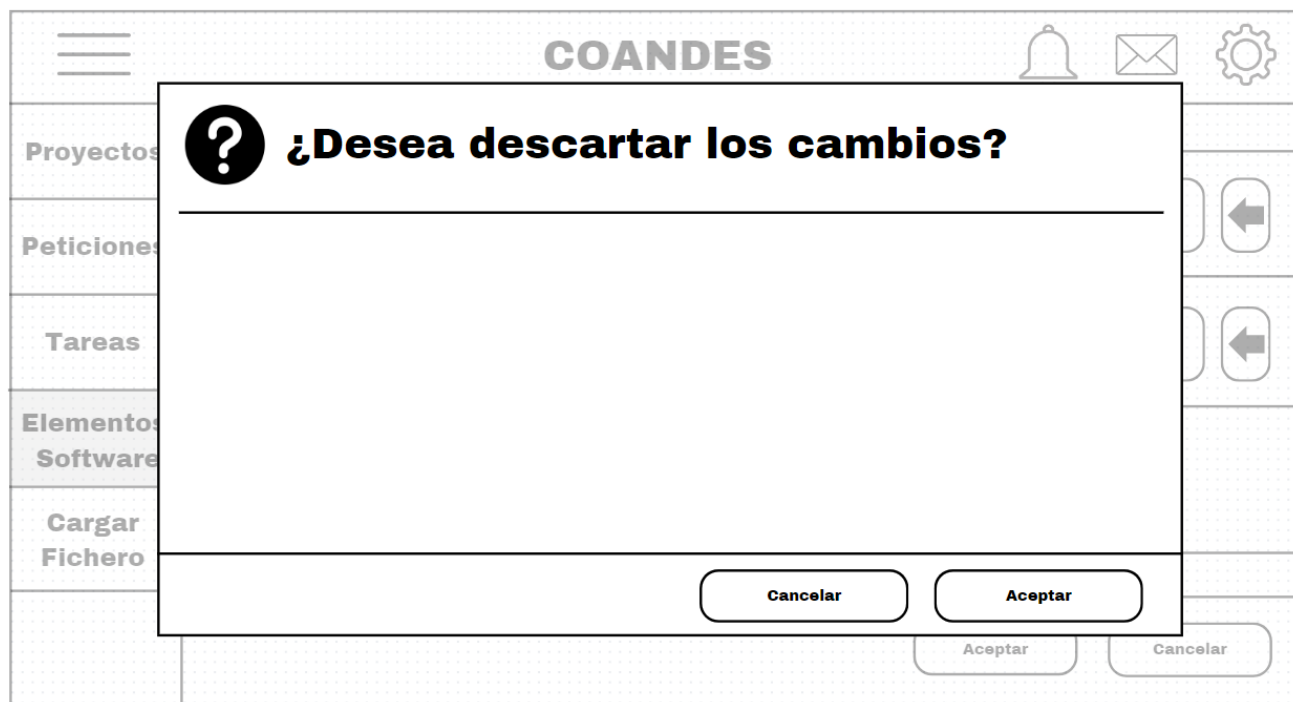
En la pantalla principal del personal técnico principal puede elegir la opción de “Elementos Software” donde le saldrá una tabla con todos los elementos software, donde podrá buscar el elemento deslizando, y una vez encontrado el elemento a modificar, para modificar su información el usuario tendría que pulsar en el botón “Modificar”.

		COANDES				
Proyectos	Elemento 1	Tipo	<input type="text" value="Dependencias"/>	<input type="button" value="Modificar"/>		
Peticiones	Elemento 2	Tipo	<input type="text" value="Dependencias"/>	<input type="button" value="Modificar"/>		
Tareas						
Elementos Software						
Cargar Fichero						
	<input type="button" value="Alta"/>					

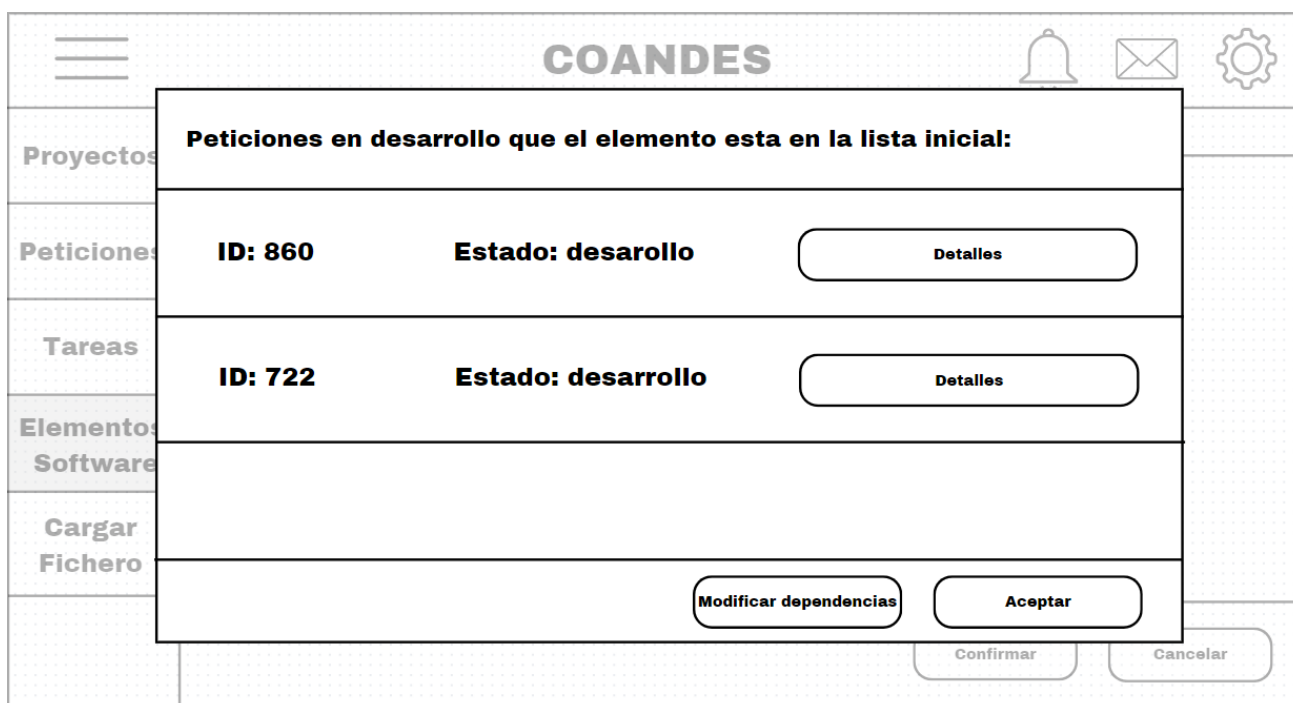
Una vez pulsado en el botón “Modificar” del elemento elegido, saldría una pantalla con toda información de dicho elemento permitiendo modificar cualquier campo.

		COANDES				
Proyectos		Elemento X				
Peticiones	Nombre		<input type="text"/>			
Tareas	Dirección Almacenamiento		<input type="text"/>			
Elementos Software						
Cargar Fichero						
					<input type="button" value="Confirmar"/>	<input type="button" value="Cancelar"/>

En caso de pulsar el botón “Cancelar”, saldría la siguiente pestaña donde se le pediría al usuario confirmación para descartar los cambios realizados o seguir con el proceso de la modificación.







Y en caso contrario, es decir, en caso de seguir con el proceso de la modificación, saldría la siguiente pestaña donde se le mostrará al usuario el listado de las peticiones cuya lista inicial contiene dicho elemento a modificar, junto con el estado de esas peticiones.







Lo siguiente será decidir sobre los elementos dependientes de dicho elemento a modificar, donde el usuario, a través de las flechas que aparecen al lado de los elementos mostrados, podrá mover los elementos entre

dependientes o no, pulsando sobre las flechas que aparecen hacia la derecha o hacia la izquierda, respectivamente.

<div>  <div>COANDES</div> <div>    </div> </div>	
Proyectos	<div> <div>←</div> <div>Elemento X</div> </div>
Peticiones	<div> <div> <div>Elemento 1</div> <div>Tipo</div> <div>Dependencias</div> <div>→</div> </div> <div> <div>Elemento 3</div> <div>Tipo</div> <div>Dependencias</div> <div>←</div> </div> </div>
Tareas	<div> <div> <div>Elemento 2</div> <div>Tipo</div> <div>Dependencias</div> <div>→</div> </div> <div> <div>Elemento 4</div> <div>Tipo</div> <div>Dependencias</div> <div>←</div> </div> </div>
Elementos Software	
Cargar Fichero	
	<div> <div>Actuales</div> <div>Todos</div> </div>
	<div> <div>Aceptar</div> <div>Cancelar</div> </div>

Para volver hacia atrás, el usuario podrá pulsar en la flecha que aparece en la esquina superior izquierda donde le saldrá la pestaña para confirmar si desea descartar los cambios realizados, como se ha mencionado anteriormente, y volver hacia la pestaña anterior.

Tras pulsar el botón "Aceptar", se confirman los cambios realizados, y el sistema le mostrará una lista de los elementos que serán eliminados.

<div>  <div>COANDES</div> <div>    </div> </div>	
Proyecto	<div> <div>Elementos dependientes a eliminar de la peticion</div> <div>Elemento X</div> </div>
Peticione	<div> <div> <div>Elemento 1</div> <div>Tipo</div> <div>Tareas que no permiten su eliminación</div> </div> <div>←</div> </div>
Tareas	<div> <div> <div>Elemento 2</div> <div>Tipo</div> <div>Tareas que no permiten su eliminación</div> </div> <div>←</div> </div>
Elemento Software	
Cargar Fichero	
	<div> <div>Cancelar</div> <div>Confirmar</div> </div>
	<div> <div>Aceptar</div> <div>Cancelar</div> </div>

Tras pulsar el botón “Confirmar” se le mostrará al usuario la siguiente pestaña que contendrá el nuevo listado de dependencias.

The mockup shows a web interface for 'COANDES'. On the left is a sidebar with menu items: Proyecto, Peticiones, Tareas, Elementos, Software, Cargar, and Fichero. The main area displays a modal window titled 'Nueva lista de dependencias' with a close button 'Elemento X'. The modal contains a table with two rows, each with columns for 'Elemento', 'Tipo', and 'Dependencias'. At the bottom of the modal is an 'Aceptar' button. Below the modal, there are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons on the page.

5.3. CU50-Borrar usuario cliente

5.3.1 Descripción y Frecuencia

Name/Id	
CU50-Borrar usuarios cliente	
Use Case	Exceptions Conditions Constraints
Description	<p>Prioridad: alta</p> <p>Descripción: El responsable comercial puede eliminar usuarios cliente del sistema cuando estos ya no sean necesarios, como en el caso de que una empresa cliente finalice su contrato con COANDES.</p> <p>El proceso implica verificar que el usuario no esté asociado a ninguna petición pendiente o proyecto activo antes de proceder con la eliminación.</p> <p>Requisitos: RF07</p>

5.3.2 Precondiciones y Postcondiciones

Name/Id	
CU50-Borrar usuarios cliente	
Use Case	Exceptions Conditions Constraints
Pre-conditions	<ul style="list-style-type: none"> - El usuario que realizará el caso de uso está autenticado y es responsable comercial de COANDES. - El comercial responsable es responsable del usuario cliente a borrar. Esto se puede comprobar en el caso de uso CU47- Consultar usuarios clientes - El usuario cliente a borrar no tiene nada activo en el sistema, ya sean aplicaciones (no es responsable de ella) o peticiones (solo en estados recibidas, rechazadas o terminadas).
Post-conditions	<ul style="list-style-type: none"> - El usuario cliente queda eliminado de la tabla usuarios de la base de datos. - Las peticiones en estado "recibido" cuyo solicitante sea el usuario borrado quedan borradas. - Las tuplas de la tabla usuarios-peticiones que tengan como usuario y peticiones las que se pretende borrar en los dos puntos anteriores quedan eliminadas. - Se eliminan las relaciones usuario cliente - aplicación de la base de datos

5.3.3 Escenario principal

Actor	Sistema
1. Solicita la eliminación de un usuario cliente específico pulsando el botón de “Eliminar”.	2. Confirma que es posible eliminar ese usuario.
	3. Muestra un listado de las peticiones que serían eliminadas.
4. Confirma la acción de eliminación.	5. Elimina las peticiones en estado "recibida", desactiva las que están en estado "terminadas" o "rechazadas".
	6. Elimina el usuario cliente y su relación con las aplicaciones.

7. Termina el proceso.	
------------------------	--

5.3.4 Escenarios excepcionales o alternativos

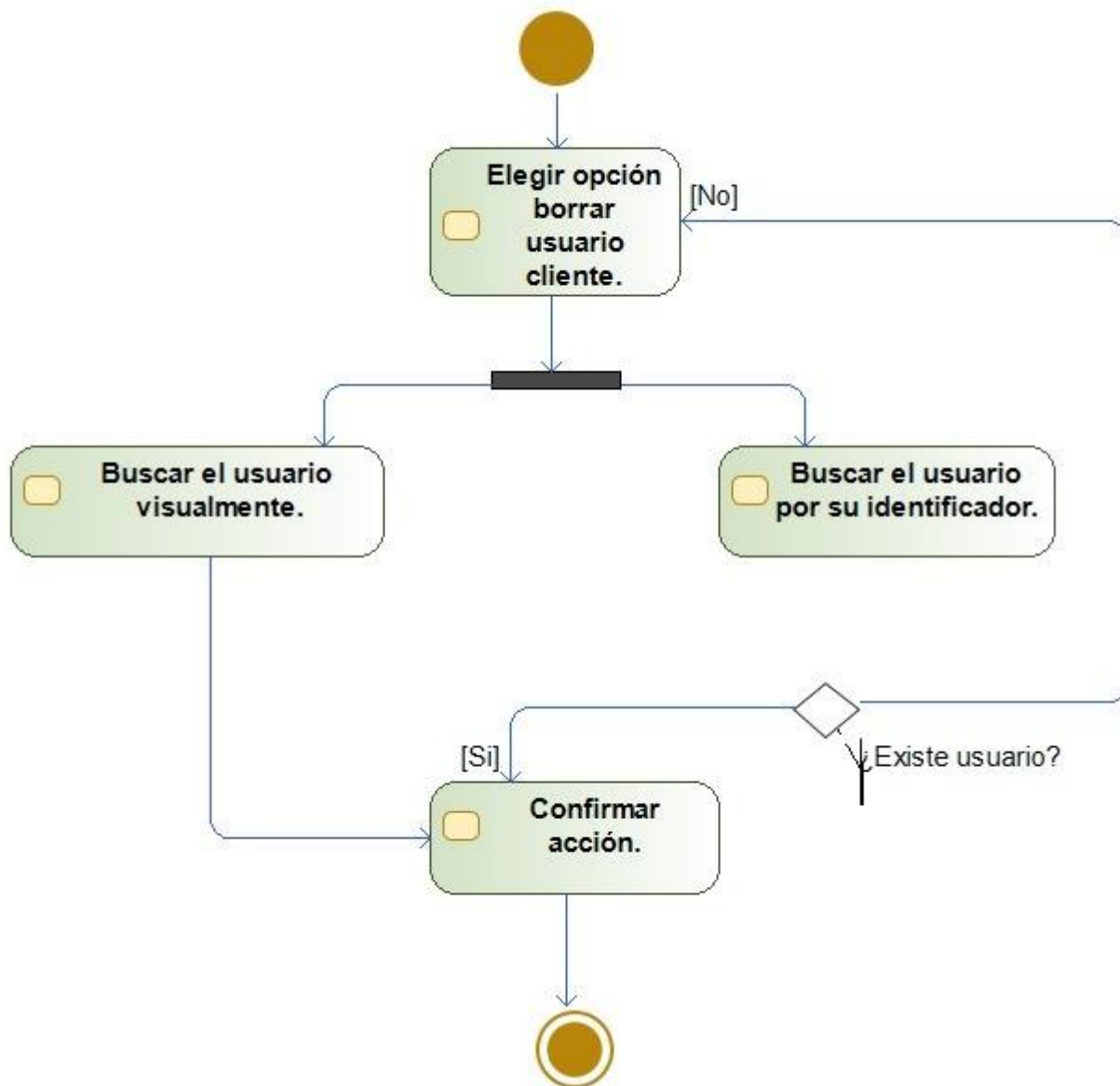
Escenario Alternativo 1: No es posible eliminar el usuario cliente

- Si tras el paso 1 el usuario cliente a eliminar sería responsable de aplicación y/o tuviera peticiones en estado "en desarrollo" , "pendiente" o "en estudio":
 1. El sistema informa al usuario de que no es posible eliminar al cliente
 2. El sistema muestra al usuario una lista de las peticiones y/o aplicaciones que impiden el borrado.
 3. El usuario pulsa el botón de “Aceptar”.
 4. Se vuelve al paso 1.

Escenario Alternativo 2: Cancelar el borrado

- Si tras el paso 4 el comercial no decide seguir con el borrado:
 1. El usuario pulsa el botón de cancelar.
 2. Se vuelve al paso 1.

5.3.5 Diagrama de actividad



5.3.6 Descripción de la interfaz

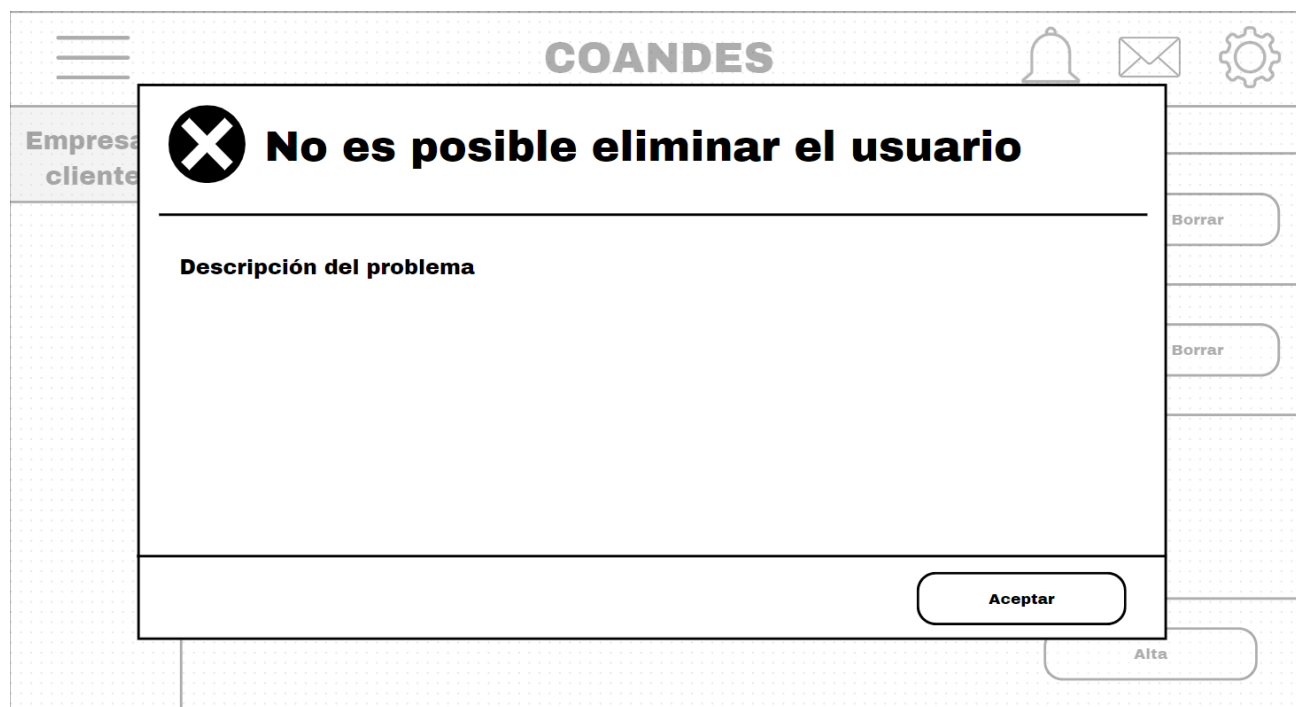
En la pantalla principal del responsable comercial aparece la opción de “Empresas cliente” donde se visualiza una tabla con todos los clientes, pudiendo ver sus detalles y al lado teniendo la opción para consultar los usuarios clientes que pertenezcan a dicha empresa.

<div><div></div><div></div><div></div></div>		<h1>COANDES</h1>		<div><div></div><div></div><div></div></div>	
<div>Empresas cliente</div>	Cliente 1	<div>Detalles</div>	<div>Consultar usuarios</div>	<div>Modificar</div>	<div>Borrar</div>
	Cliente 2	<div>Detalles</div>	<div>Consultar usuarios</div>	<div>Modificar</div>	<div>Borrar</div>
	<div>Alta</div>				

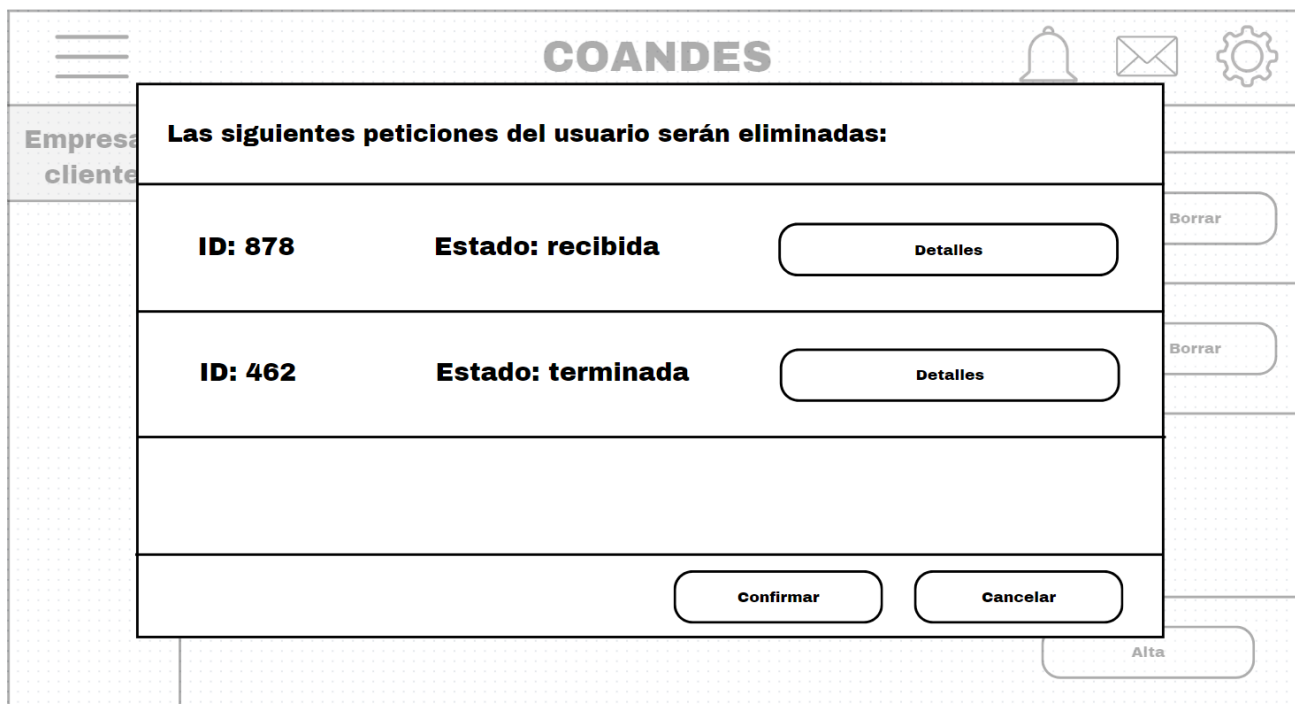
Tras elegir el cliente específico y haber pulsado en el botón “Consultar usuarios” que aparece al lado del dicho cliente, saldrá una nueva pestaña en la que el sistema mostrará los usuarios clientes pertenecientes al cliente elegido, con la posibilidad de visualizar los detalles sobre dicho usuario, modificar sus datos y borrarlo.

<div><div></div><div></div><div></div></div>		<h1>COANDES</h1>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div>Empresas cliente</div>	<div><div></div>Cliente 2</div>			
	Usuario 1	<div>Detalles</div>	<div>Modificar</div>	<div>Borrar</div>
	Usuario 2	<div>Detalles</div>	<div>Modificar</div>	<div>Borrar</div>
	<div>Alta</div>			

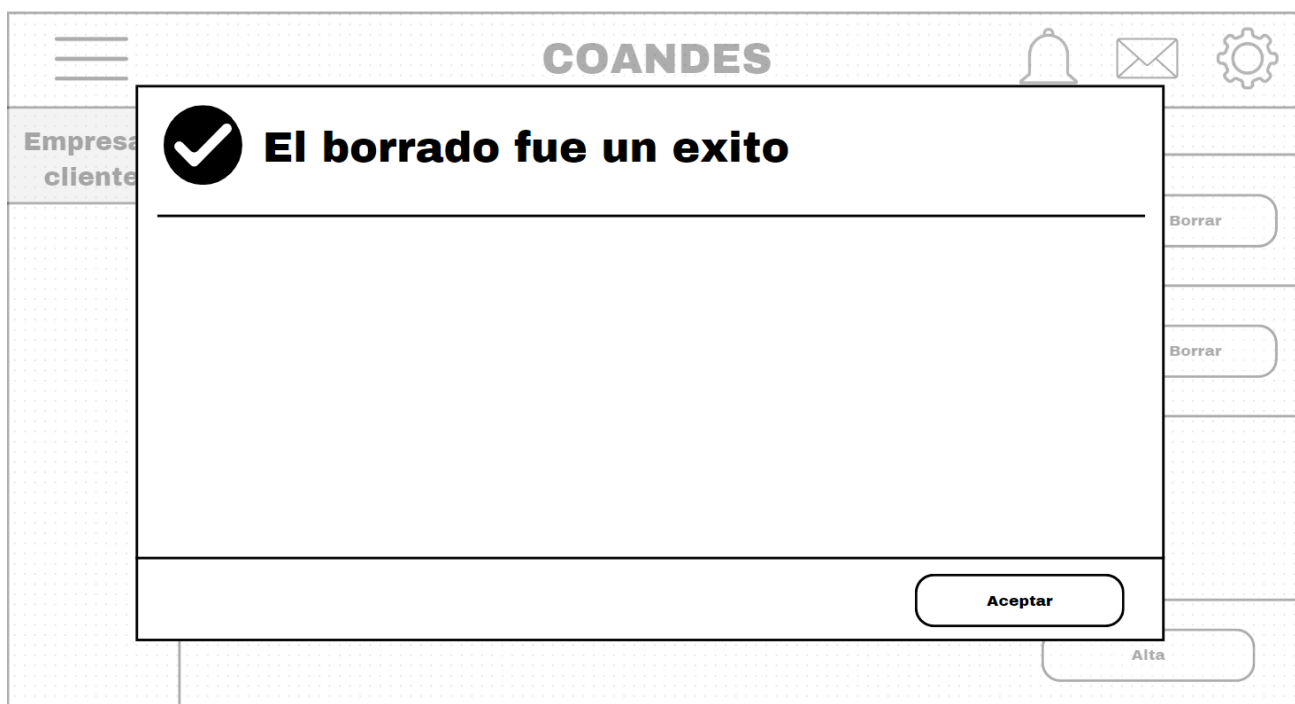
Tras pulsar el botón “Borrar” sobre un usuario específico, en caso de que ese usuario tenga elementos activos en el sistema, es decir, ya sea ser un responsable de una aplicación, o haber generado peticiones que se encuentran en estado “en desarrollo”, “pendiente”, o “en estudio”, el sistema le mostrará al usuario un mensaje de error, donde se le detallará la razón que impide borrar dicho usuario.



En caso de que el borrado se podría efectuar correctamente sin ningún problema, el sistema le mostrará al usuario el listado de las peticiones que será borradas del sistema, es decir, aquellas peticiones que el usuario a borrar haya generado y que se encuentran actualmente en estado “recibida” y desactivar aquellas peticiones con estado “terminada” o “rechazada”, con la posibilidad de poder visualizar los detalles de cada una de las peticiones que se muestran.



En caso de haber confirmado los cambios que se iban a realizar, el sistema le mostrará al usuario la siguiente pestaña, en la que le indicará que el borrado se ha hecho sin problema.



En caso de haber cancelado el borrado, el sistema le mostrará al usuario un mensaje para pedir confirmación sobre la cancelación.

COANDES

Empres
cliente

?

¿Desea descartar los cambios?

Cancelar

Aceptar

Borrar

Borrar

Alta

5.4. CU32-Crear tareas asociadas a petición

5.4.1 Descripción y Frecuencia

Name/Id				CU32-Crear tareas asociadas a petición	
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints		
Description				Prioridad: alta Descripción: Permite al Responsable de Petición crear tareas específicas asociadas a la petición, asignando detalles como los responsables, la fecha de inicio y el tipo de tarea, en función de los elementos de la lista inicial. Requisitos: RF19	

5.4.2 Precondiciones y Postcondiciones

Name/Id		CU32-Crear tareas asociadas a petición	
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Pre-conditions		<ul style="list-style-type: none">- El usuario debe de haber iniciado sesion como técnico- El tecnico debe de haber solicitado al sistema la lista de elementos dependientes a la lista de elementos inicial.- El técnico debe de encontrarse en la pestaña de consultas de todas las peticiones que posee. Esta funcionalidad se puede comprobar en el caso de uso CU33 - Consultar informacion sobre petición- La petición debe de estar en estado en desarrollo.	
Post-conditions		<ul style="list-style-type: none">- Se crea una lista de tareas, cada una con sus datos y personas a cargo.- Se da de alta la tarea en la tabla tareas de la base de datos- Se da de alta la tarea en la tabla tarea-petición de la base de datos- Se da de alta la tarea en la tabla alta-tarea-técnicos de la base de datos- Se da de alta la tarea en la tabla alta-tarea-elemento de la base de datos	

5.4.3 Escenario principal

Actor	Sistema
1. Selecciona la petición en desarrollo que desea añadir tareas.	2. Muestra la lista de elementos de la petición.
3. Selecciona el elemento sobre el que se desea añadir la tarea.	4. El sistema le muestra la información relativa a la petición.
5. Introduce los datos de la tarea y selecciona un técnico.	6. Verifica los datos y pide confirmación.
7. Confirma.	8. Crea la tarea y sus relaciones con petición, elemento y técnico
9. Introduce los datos relativos a la tarea y pulsa aceptar.	9. Pregunta si desea añadir otra tarea al elemento.
10. Responde 'no'.	11. Pregunta si desea añadir otra tarea sobre otro elemento de la petición.
12. Responde 'no' y termina el proceso.	

5.4.4 Escenarios excepcionales o alternativos

Escenario Alternativo 1: Datos de entrada incorrectos

- Si en el paso 6 el sistema encuentra fallos en los datos de entrada introducidos por el usuario
 1. Muestra un mensaje de error informando de los motivos.
 2. Vuelve a al paso 5.

Escenario Alternativo 2: Cancelar la acción

- Si en el paso 7 se decide cancelar la acción:
 1. el sistema descartará los cambios.
 2. Termina el proceso.

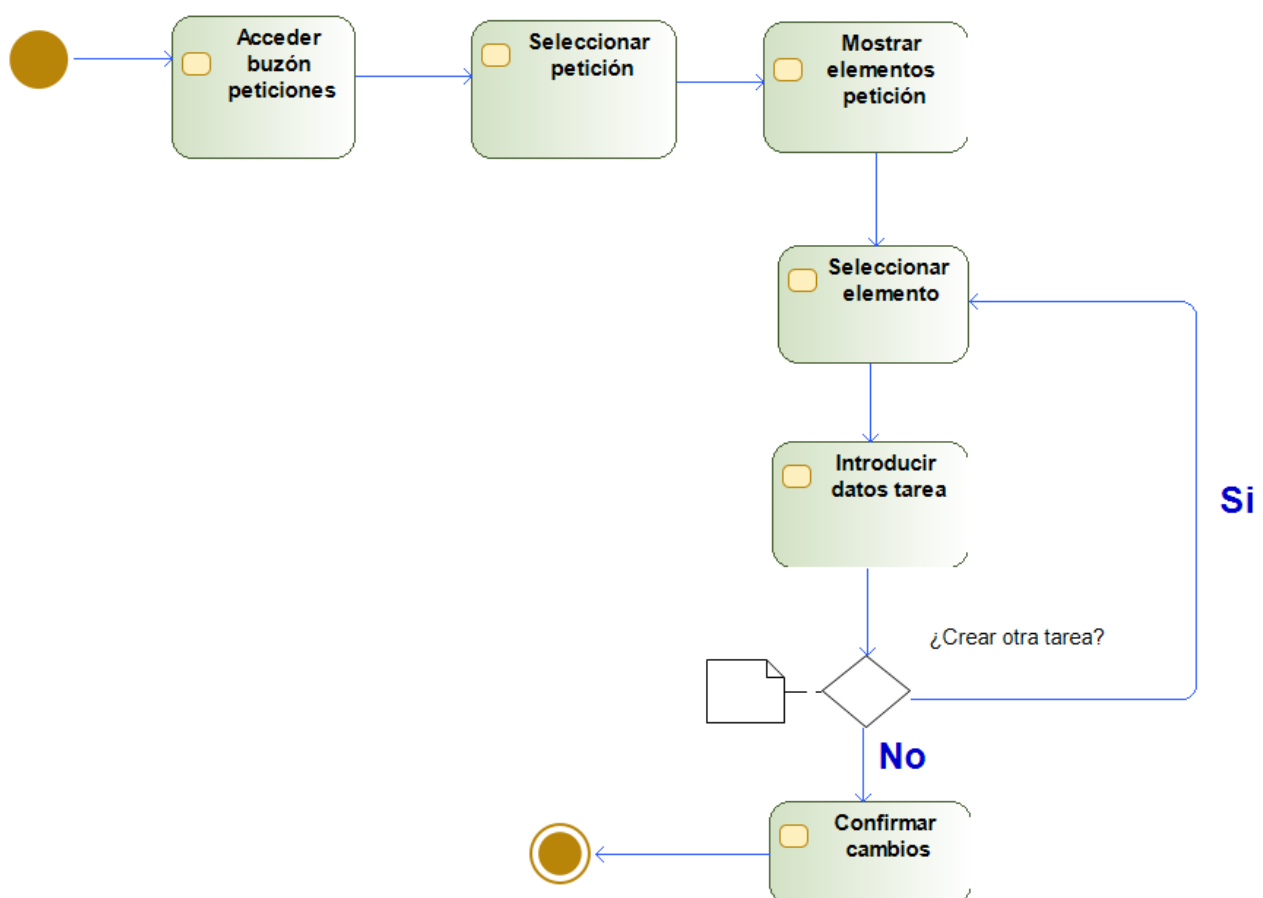
Escenario Alternativo 3: Crear otra tarea

- Si en el paso 10 se decide crear otra tarea sobre el mismo elemento respondiendo 'si':
 1. Vuelve al paso 5.

Escenario Alternativo 3: Crear otra tarea

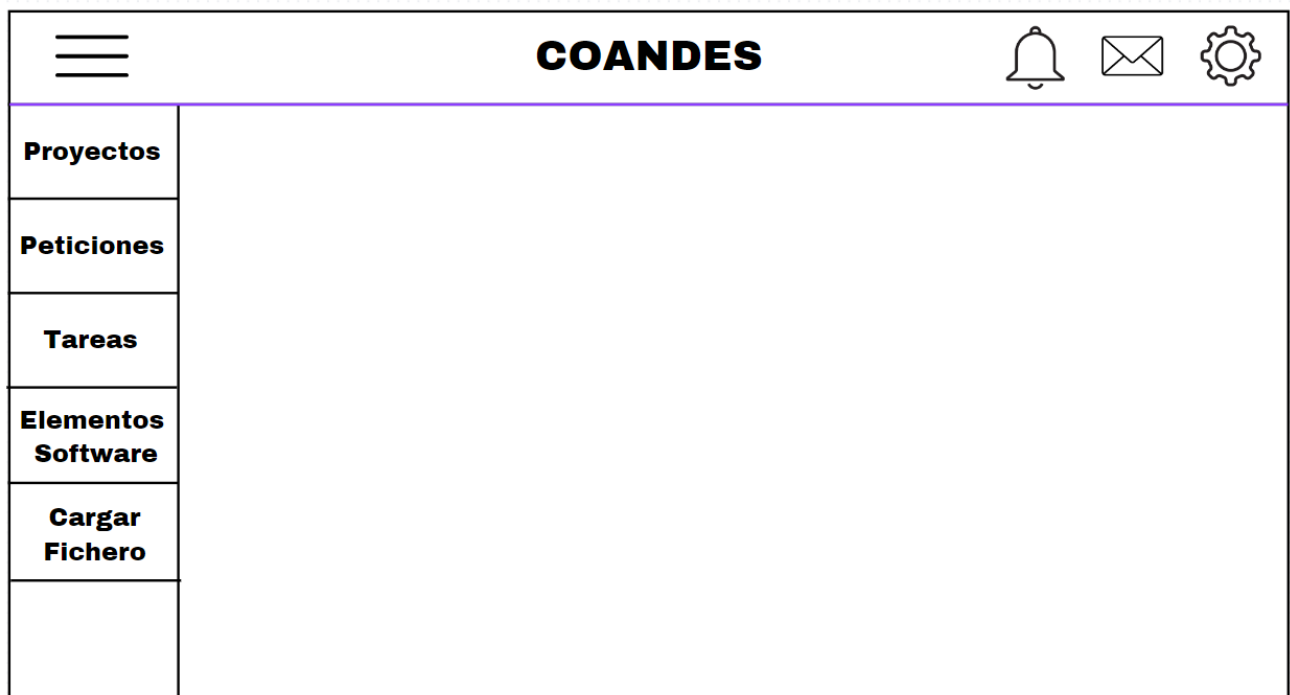
- Si en el paso 12 se decide crear otra tarea sobre la misma petición respondiendo 'si':
 1. Vuelve al paso 5.

5.4.5 Diagrama de actividad







5.4.6 Descripción de la interfaz





En el menú principal del responsable técnico, en la que tiene un menú a la izquierda, donde podrá seleccionar la opción “Peticiones”.



Una vez seleccionada la opción, le saldrá todas las peticiones disponibles en el sistema junto con su estado, y lo que puede hacer dependiendo del estado de cada petición.








<div>  <div>COANDES</div> <div>    </div> </div>	
Proyectos	<div> ID: 2310 Estado: en estudio <div></div> <div>Estudio inicial</div> <div>Detalles</div> </div>
Peticiones	<div> ID: 470 Estado: pendiente <div></div> <div>Lista de elementos</div> <div>Detalles</div> </div>
Tareas	
Elementos Software	<div> ID: 231 Estado: en desarrollo <div></div> <div>Lista de elementos</div> <div>Detalles</div> </div>
Cargar Fichero	

Para ver los detalles de la petición, pulsará en el botón “Detalles” que aparece al lado de cada petición, donde le saldrá una pantalla con todos los elementos que usa dicha petición, y donde se podrá añadir una tarea y darle al botón “Confirmar” o “Cancelar” según se desea.

<div>  <div>COANDES</div> <div>    </div> </div>	
Proyectos	ID: 470
Peticiones	<div> <div>Elemento 1</div> <div>Tipo</div> <div>Dependencias</div> <div>Añadir Tarea</div> </div>
Tareas	<div> <div>Elemento 2</div> <div>Tipo</div> <div>Dependencias</div> <div>Añadir Tarea</div> </div>
Elementos Software	
Cargar Fichero	
	<div> <div>Confirmar</div> <div>Cancelar</div> </div>

Una vez pulsado el botón de añadir tarea se muestra la siguiente pantalla, donde se introducirán los datos correspondientes a la tarea como las fechas inicio y fin de la tarea y su tipo. Además, se tendrán que asignar personas para llevar a cabo dicha tarea. Una vez rellenados esos datos puede pulsar el botón “Aceptar” para

confirmar los cambios y la creación de la tarea, o pulsar el botón “Cancelar” para deshacer los cambios creados.

 COANDES   	
Proyectos	ID: 470
	Elemento 2
Peticiones	<div><div>Fecha inicio <input type="text"/> </div><div>Fecha fin <input type="text"/> </div><div>Tipo <input type="text"/> </div></div> <div>Personas asignadas <div></div></div> <div><div>Aceptar</div><div>Cancelar</div></div>
Tareas	
Elementos Software	
Cargar Fichero	