

Contents

5. Modelado de casos de uso	5.1. CU13-Cargar Fichero XML.....	1
	Descripción y Frecuencia.....	2
	Precondiciones y Postcondiciones	2
	Escenario principal	3
	Escenarios excepcionales o alternativos	3
	Diagrama de actividad.....	3
	Descripción de la interfaz	4
5.2. CU16-Modificar elemento de Software		5
	Descripción y Frecuencia.....	5
	Precondiciones y Postcondiciones	5
	Escenario principal	6
	Escenarios excepcionales o alternativos	6
	Diagrama de actividad.....	7
	Descripción de la interfaz	8
5.3. CU46-Borrar usuarios cliente		9
	Descripción y Frecuencia.....	9
	Precondiciones y Postcondiciones	9
	Escenario principal	10
	Escenarios excepcionales o alternativos	10
	Diagrama de actividad.....	11
	Descripción de la interfaz	12
5.4. CU32-Crear tareas asociadas a petición.....		13
	Descripción y Frecuencia.....	13
	Precondiciones y Postcondiciones	13
	Escenario principal	14
	Escenarios excepcionales o alternativos	14
	Diagrama de actividad.....	15
	Descripción de la interfaz	16

5. Modelado de casos de uso

5.1. CU13-Cargar Fichero XML

Descripción y Frecuencia

CU13-Cargar ficheros XML

Name/Id	CU13-Cargar ficheros XML
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Description	<p>Prioridad: alta</p> <p>Descripción: Permite al responsable técnico cargar ficheros XML en el sistema, conteniendo datos sobre elementos de software y sus dependencias. Incluye la generación de un archivo log con el resultado de la carga.</p> <p>Requisitos: RF06, RF06.1, RF06.2, RF07</p>

Precondiciones y Postcondiciones

CU13-Cargar ficheros XML

Name/Id	CU13-Cargar ficheros XML
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Pre-conditions	<ul style="list-style-type: none">- El usuario debe tener el rol de Responsable Técnico de COANDES.- El fichero XML debe estar en el correo electrónico tras haber sido recibido por el responsable comercial, y debe tener la estructura y los formatos requeridos para así ser procesados bien y no causar ningún problema.- El proyecto (debe ser responsable del este) y la aplicación correspondiente ya existen en el sistema. Esto se comprueba en el caso de uso CU9 - Consultar aplicaciones
Post-conditions	<ul style="list-style-type: none">- Los elementos de Software se han creado/actualizado en la base de datos.- Las dependencias entre elementos se han establecido/actualizado en el sistema.- Las relaciones entre elementos y aplicación son creadas en la base de datos.- Se crea un log con el resultado de la carga. En el caso de un error, estos se reflejan en el log de carga con descripciones detalladas de cada error, indicando los elementos o dependencias específicos que generaron el error.

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Selecciona la opción para cargar un fichero XML en una aplicación.	2. El sistema muestra una interfaz para seleccionar el fichero XML
3. Selecciona el fichero XML.	4. El sistema valida el formato del fichero XML.
	5. El sistema procesa el contenido del fichero XML, creando o actualizando los elementos SW.
	6. El sistema establece/actualiza las dependencias entre los elementos.
	7. El sistema genera un fichero log con el resultado del proceso.
	8. El sistema muestra un mensaje de confirmación indicando la finalización de la carga y dando la opción para acceder al fichero log.

Escenarios excepcionales o alternativos

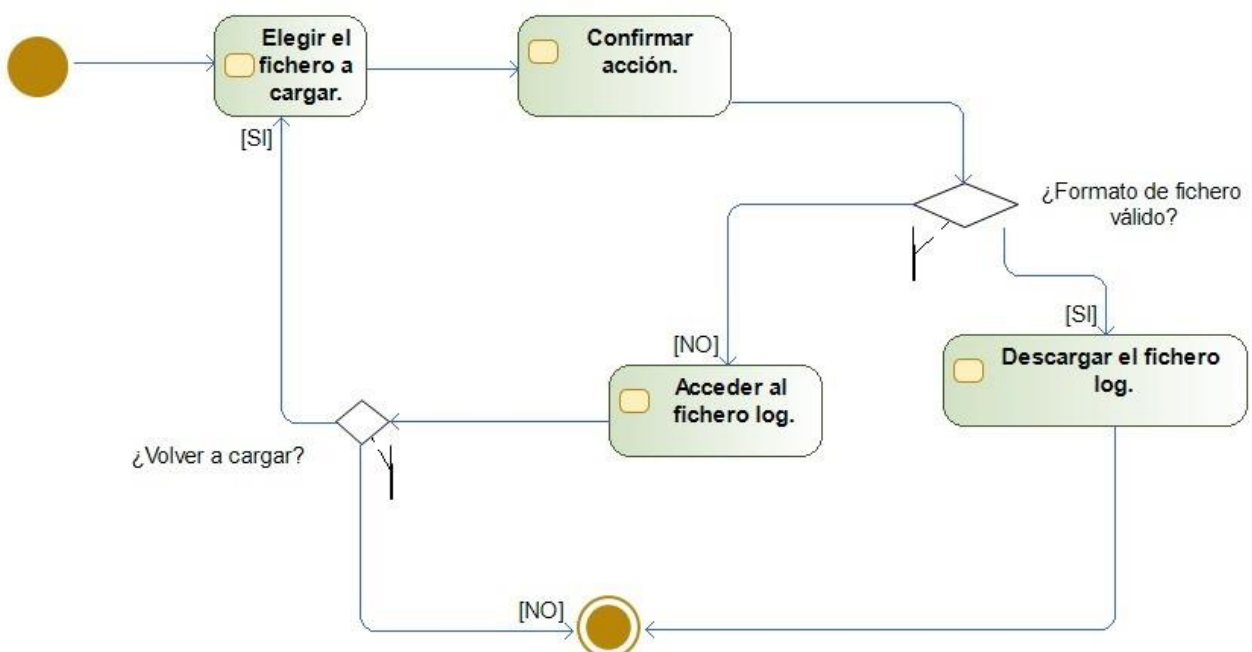
Escenario alternativo 1: Formato de fichero XML incorrecto

- Si el sistema detecta que el formato del fichero XML no es válido:
 - Muestra un mensaje de error indicando que el formato del fichero es incorrecto.
 - Salta a los pasos 7 y 8 del escenario principal.

Escenario alternativo 2: Cancelar acción de la carga de fichero





- Si el autor cancela la acción
 - Después del paso 3 del escenario principal pulsa el botón pulsar y finaliza.

Diagrama de actividad






Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del personal técnico responsable, se elige la opción “Cargar Fichero”

 COANDES   	
Proyectos	
Peticiones	
Tareas	
Elementos Software	
Cargar Fichero	

Saldrá una pantalla para cargar el fichero XML manualmente y elegir a que aplicación corresponde a partir del identificador.

 COANDES   	
Proyectos	<p>Arrastre un fichero XML a cargar:</p> <div><p>Fichero 1.xml</p></div>
Peticiones	
Tareas	
Elementos Software	
Cargar Fichero	

Aplicación: 

Aceptar **Cancelar**

5.2. CU16-Modificar elemento de Software

Descripción y Frecuencia

CU16-Modificar elementos SW

Name/Id	CU16-Modificar elementos SW
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Description	<p>Prioridad: media</p> <p>Descripción: Este caso de uso permite la modificación de los elementos de software que ya existen en el sistema. El responsable técnico puede cambiar el nombre del elemento, su dirección de almacenamiento, su tipo (programa, dato o documento), o las dependencias con otros elementos de software. También puede actualizarse la relación de estos elementos con las aplicaciones del proyecto.</p> <p>Requisitos: RF03</p>

Precondiciones y Postcondiciones

CU16-Modificar elementos SW

Name/Id	CU16-Modificar elementos SW
Use Case	
Exceptions	
Conditions	
Constraints	
Pre-conditions	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario está autenticado y tiene rol de responsable técnico de COANDES.2. El usuario está asignado a un proyecto al que pertenece alguna de las aplicaciones en las que está incluido el elemento a modificar. Esto está comprobado en el caso de uso CU14 - Consultar elementos SW3. El elemento no está inactivo.
Post-conditions	<ol style="list-style-type: none">1. Se modifica la información del elemento (nombre y/o dirección de almacenamiento) en la base de datos.2. Se actualizan las relaciones de alta y/o baja entre:<ol style="list-style-type: none">2.1. Documento y Aplicación2.2. Documento y Dato2.3. Documento y Programa2.4. Programa y Programa2.5. Programa y Dato3. Se actualizan las relaciones de elementos con peticiones, reflejando las altas y/o bajas correspondientes.

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Selecciona la opción "Modificar Elemento de Software".	2. Muestra los datos actuales del elemento a modificar.
3. Modifica el elemento y confirma los cambios.	4. Pregunta al usuario si quiere cambiar la lista de dependencias.
5. Confirma que desea modificar la lista de dependencias.	6. Muestra la lista con las dependencias del elemento a modificar.
8. Modifica la lista de dependencias (añade, bajas).	9. Busca las peticiones en desarrollo donde el elementoSW a modificar este en la lista inicial.
	10. Para cada petición en desarrollo muestra una nueva lista inicial aplicando los cambios resultantes y la compara con la lista anterior
11. Confirma los cambios de las listas iniciales.	12. Muestra aquellas tareas que serán eliminadas y aquellas que no será posible debido a que no estan cerradas.
13. Confirma las tareas que serán eliminadas.	14. Elimina las tareas, las dependencias y las relaciones necesarias.
	15. Añade los nuevos elementos relacionados a la lista de dependencias del elemento modificado.

Escenarios excepcionales o alternativos

Escenario Alternativo 1: El usuario no confirma la modificación del elemento:

- Si en el paso 3 el usuario no confirma que desea modificar el elemento:
 1. El sistema termina el caso de uso.

Escenario Alternativo 2: El usuario no confirma la modificación de las relaciones:

- Si en el paso 5 el usuario no confirma proceder con los cambios en las peticiones en desarrollo:
 1. El sistema termina el caso de uso.

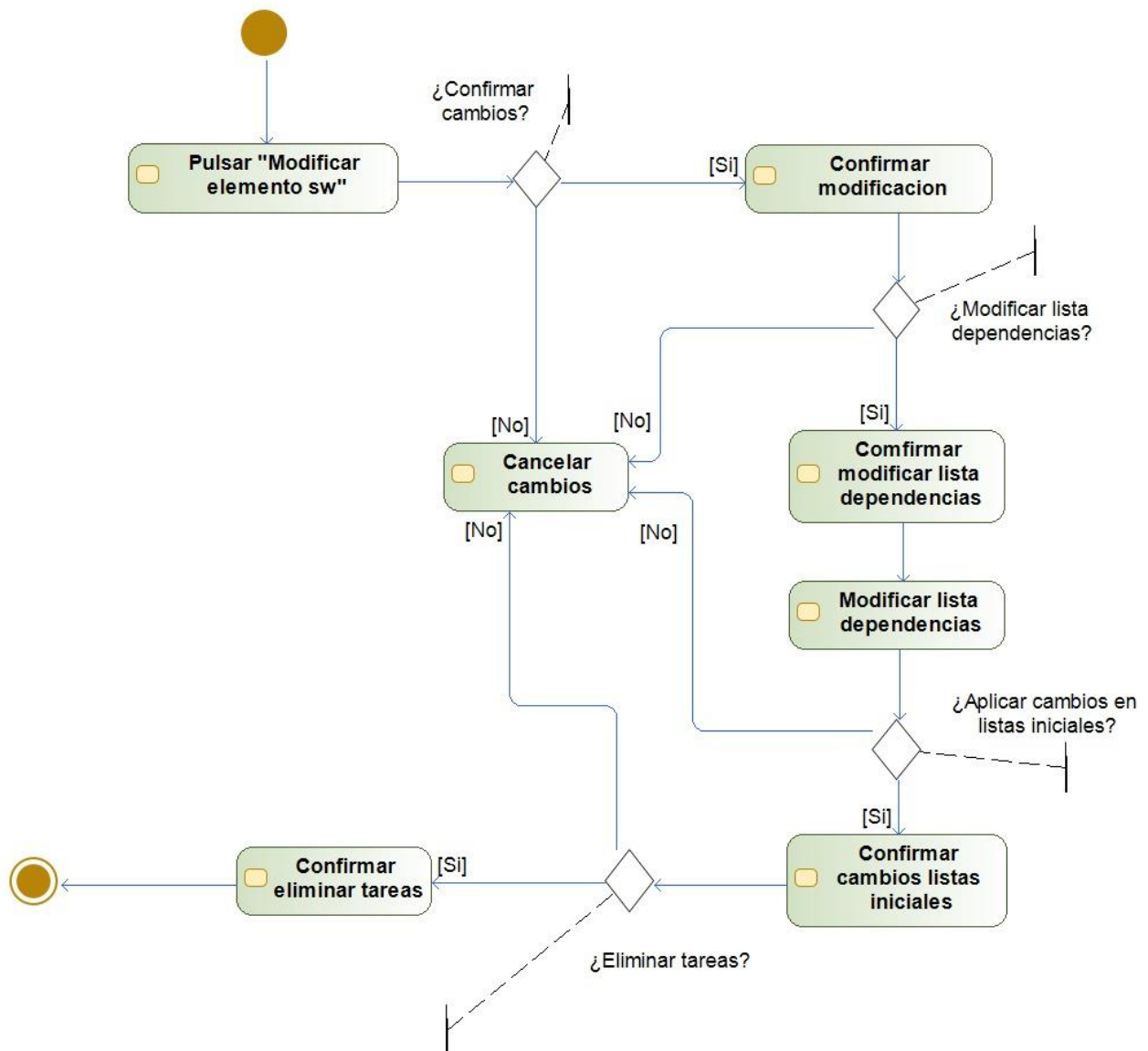
Escenario Alternativo 3: El usuario decide no continuar tras la advertencia:

- Si en el paso 14 el usuario decide no continuar después de saber que no se pueden eliminar ciertas relaciones:
 1. El sistema termina el caso de uso.

Escenario Alternativo 4: Datos Ingresados No Válidos:





- Si el sistema detecta datos no válidos el paso 3:
 1. Muestra un mensaje de error indicando los campos inválidos.
 2. Permite al usuario corregir los errores y vuelve al paso correspondiente.

Diagrama de actividad







Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del personal técnico principal puede elegir la opción de “Elementos Software” donde le saldrá una tabla con todos los elementos software, donde puede elegir el elemento a modificar manualmente o por su identificador en la parte inferior.

	COANDES					
Proyectos	Elemento 1	Tipo	<input type="text" value="Dependencias"/>	<input type="button" value="Modificar"/>		
Peticiones	Elemento 2	Tipo	<input type="text" value="Dependencias"/>	<input type="button" value="Modificar"/>		
Tareas						
Elementos Software						
Cargar Fichero						
	ID	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buscar"/>			

Una vez elegido el elemento software sale otra pantalla con toda información de dicho elemento permitiendo modificar cualquier campo, ya sea su nombre, tipo o dirección de almacenamiento.

	COANDES					
Proyectos	Elemento 2					
Peticiones	Nombre	<input type="text"/>				
Tareas	Tipo	<input type="text"/>				
Elementos Software	Dirección Almacenamiento	<input type="text"/>				
Cargar Fichero						
	<input type="button" value="Aceptar"/>			<input type="button" value="Cancelar"/>		

5.3. CU46-Borrar usuarios cliente

Descripción y Frecuencia

CU46-Borrar usuarios cliente

Name/Id		CU46-Borrar usuarios cliente	
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Description		Prioridad: alta Descripción: El responsable comercial puede eliminar usuarios cliente del sistema cuando estos ya no sean necesarios, como en el caso de que una empresa cliente finalice su contrato con COANDES. El proceso implica verificar que el usuario no esté asociado a ninguna petición pendiente o proyecto activo antes de proceder con la eliminación. Requisitos: RF07	

Precondiciones y Postcondiciones

CU46-Borrar usuarios cliente

Name/Id		CU46-Borrar usuarios cliente	
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Pre-conditions		<ul style="list-style-type: none">- El usuario que realizará el caso de uso está autenticado y es responsable comercial de COANDES.- El comercial responsable es responsable del usuario cliente a borrar. Esto se puede comprobar en el caso de uso CU43- Consultar usuarios clientes- El usuario cliente a borrar no tiene nada activo en el sistema, ya sean aplicaciones (no es responsable de ella) o peticiones (solo en estados recibidas, rechazadas o terminadas).	
Post-conditions		<ul style="list-style-type: none">- El usuario cliente queda eliminado de la tabla usuarios de la base de datos.- Las peticiones en estado "recibido" cuyo solicitante sea el usuario borrado quedan borradas.- Las tuplas de la tabla usuarios-peticiones que tengan como usuario y peticiones las que se pretende borrar en los dos puntos anteriores quedan eliminadas.- Se eliminan las relaciones usuario cliente - aplicacion de la base de datos	

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Solicita la eliminación de un usuario cliente específico pulsando el boton de "eliminar".	2. Confirma que es posible eliminar ese usuario.
	3. Muestra un listado de las peticiones que serían eliminadas.
5. Confirma la acción de eliminación	4. Solicita una confirmacion de la accion al comercial
	6. Elimina las peticiones en estado "recibida", desactiva las que estan en estado "terminadas" o "rechazadas"
	7. Avisa al comercial que el borrado fue un éxito

Escenarios excepcionales o alternativos

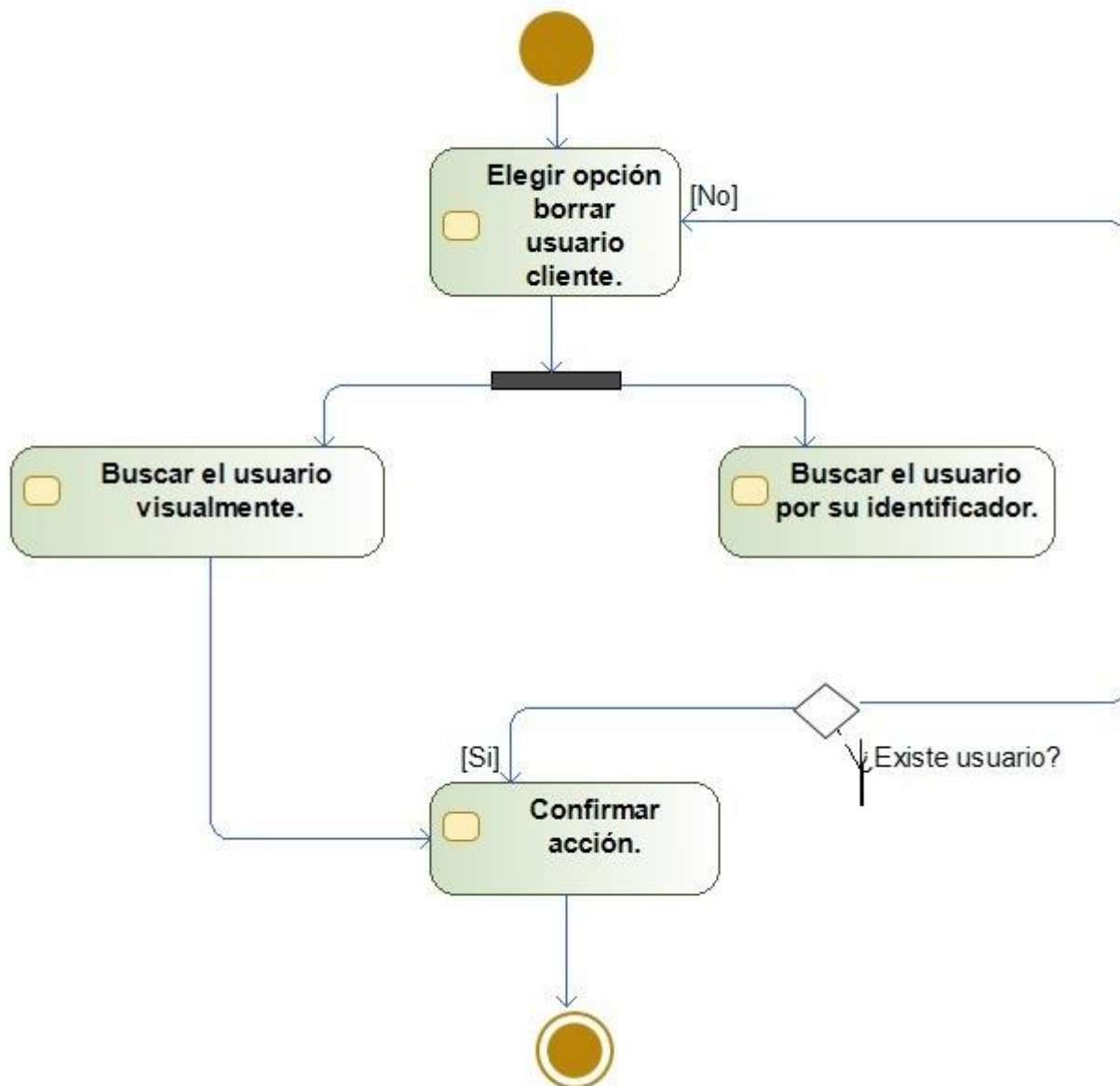
Escenario Alternativo 1: No es posible eliminar al usuario cliente.

- Si tras el paso 1 el usuario cliente a eliminar sería responsable de aplicación y/o tuviera peticiones en estado "en desarrollo" , "pendiente" o "en estudio":
 - (2.) El sistema informa al usuario de que no es posible eliminar al cliente
 - (3.) El sistema muestra al usuario una lista de las peticiones y/o aplicaciones que impiden el borrado
 - (4.) El usuario pulsa el boton de "Aceptar"
 - (5.) Se vuelve al paso 1

Escenario Alternativo 2: Cancelar el borrado.





- Si tras el paso 4 el comercial no desea realizar el borrado
 - (5.) El usuario pulsa el boton de cancelar
 - (6.) Se vuelve al paso 1

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

En la pantalla principal del responsable comercial aparece la opción de “Clientes” donde se visualiza una tabla con todos los clientes, pudiendo ver sus detalles y al lado teniendo la opción de borrar.

		COANDES				
Cientes	Cliente 1	Detalles		Borrar		
	Cliente 2	Detalles		Borrar		
	ID	<input type="text"/>	Buscar			

5.4. CU32-Crear tareas asociadas a petición

Descripción y Frecuencia

CU32-Crear tareas asociadas a petición

Name/Id	CU32-Crear tareas asociadas a petición			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: alta Descripción: Permite al Responsable de Petición crear tareas específicas asociadas a la petición, asignando detalles como los responsables, la fecha de inicio y el tipo de tarea, en función de los elementos de la lista inicial. Requisitos: RF19			

Precondiciones y Postcondiciones

CU32-Crear tareas asociadas a petición

Name/Id	CU32-Crear tareas asociadas a petición			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	<ul style="list-style-type: none">- El usuario debe de haber iniciado sesion como técnico- El tecnico debe de haber solicitado al sistema la lista de elementos dependientes a la lista de elementos inicial.- La petición debe de estar en estado en desarrollo.			
Post-conditions	<ul style="list-style-type: none">- Se crea una lista de tareas, cada una con sus datos y personas a cargo.- Se da de alta la tarea en la tabla tareas de la base de datos- Se da de alta la tarea en la tabla tarea-petición de la base de datos- Se da de alta la tarea en la tabla alta-tarea-técnicos de la base de datos- Se da de alta la tarea en la tabla alta tarea-elemento de la base de datos			

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Pulsa el boton de la interfaz para accceder a su buzón de peticiones.	2. Muestra el buzón de peticiones.
3. Selecciona la petición que desea añadir tareas.	4. Muestra la información relativa a la petición.
5. Pulsa el boton de la interfaz que le muestra todos los elementos relativos a la petición.	6. Muestra una lista de todos los elementos relativos a la tarea.
7. Selecciona un elemento y pulsa añadir tarea.	8. Muestra una ventana donde introducir los datos relativos a la tarea.
9. Introduce los datos relativos a la tarea y pulsa aceptar.	10. Confirma su acción

Escenarios excepcionales o alternativos

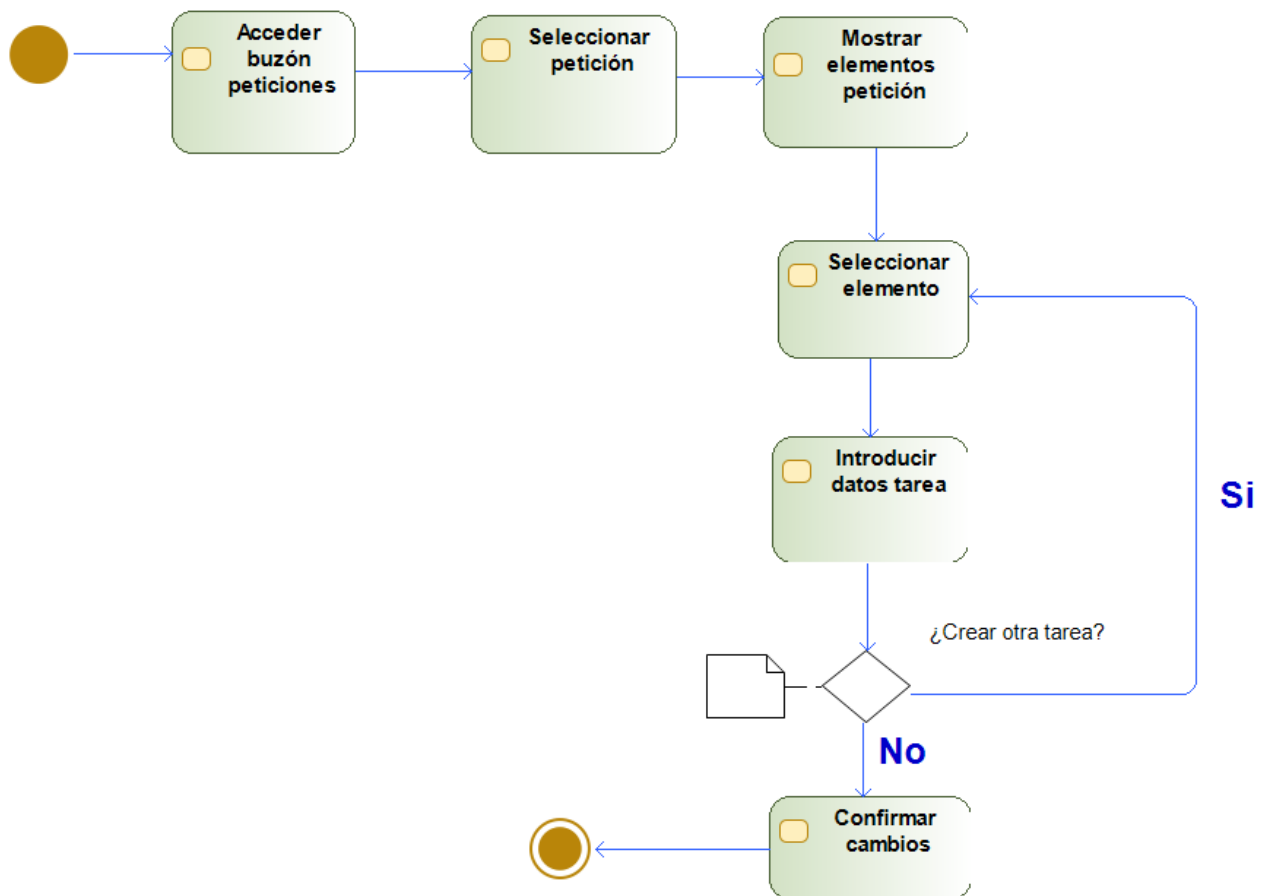
Escenario Alternativo 1: Crear otra tarea más

- Si en el paso 11 se decide crear otra tarea, el usuario vuelve al paso 9.

Escenario Alternativo 2: Cancelar los cambios realizados

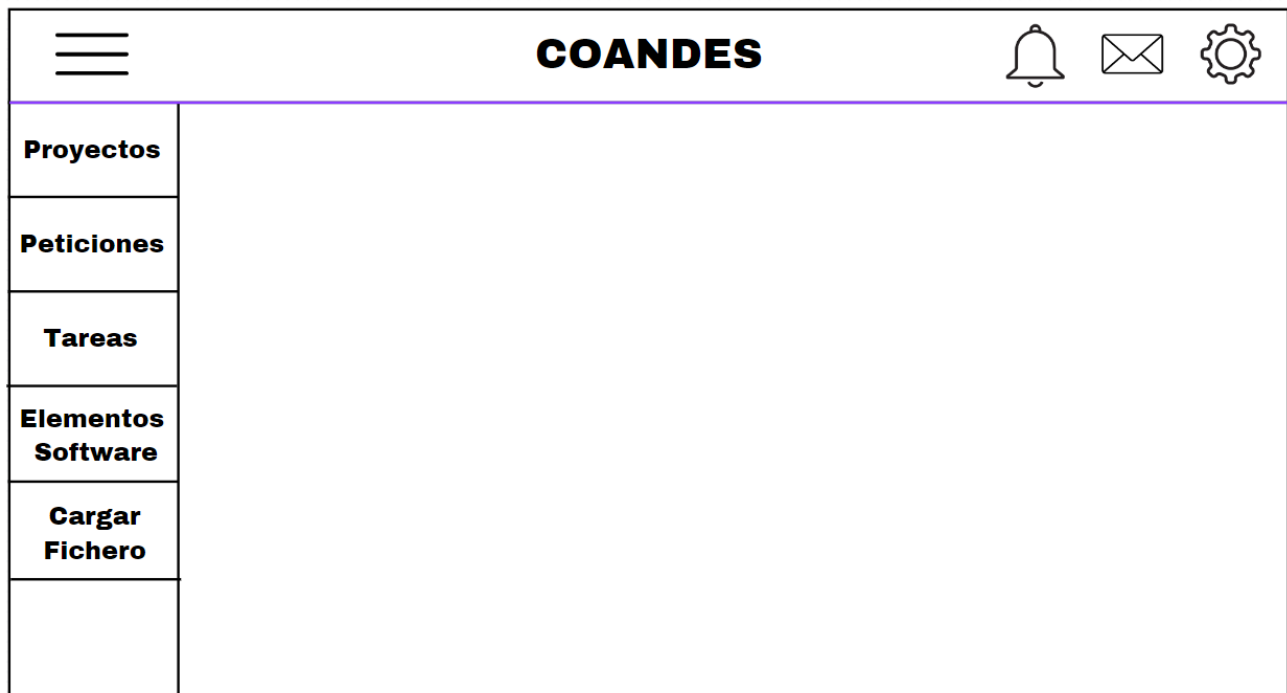
- Si entre los pasos 7 y 9 se decide cancelar la acción, el técnico pulsará el botón de cancelar y el sistema le confirma que se han desecho los cambios.

Diagrama de actividad

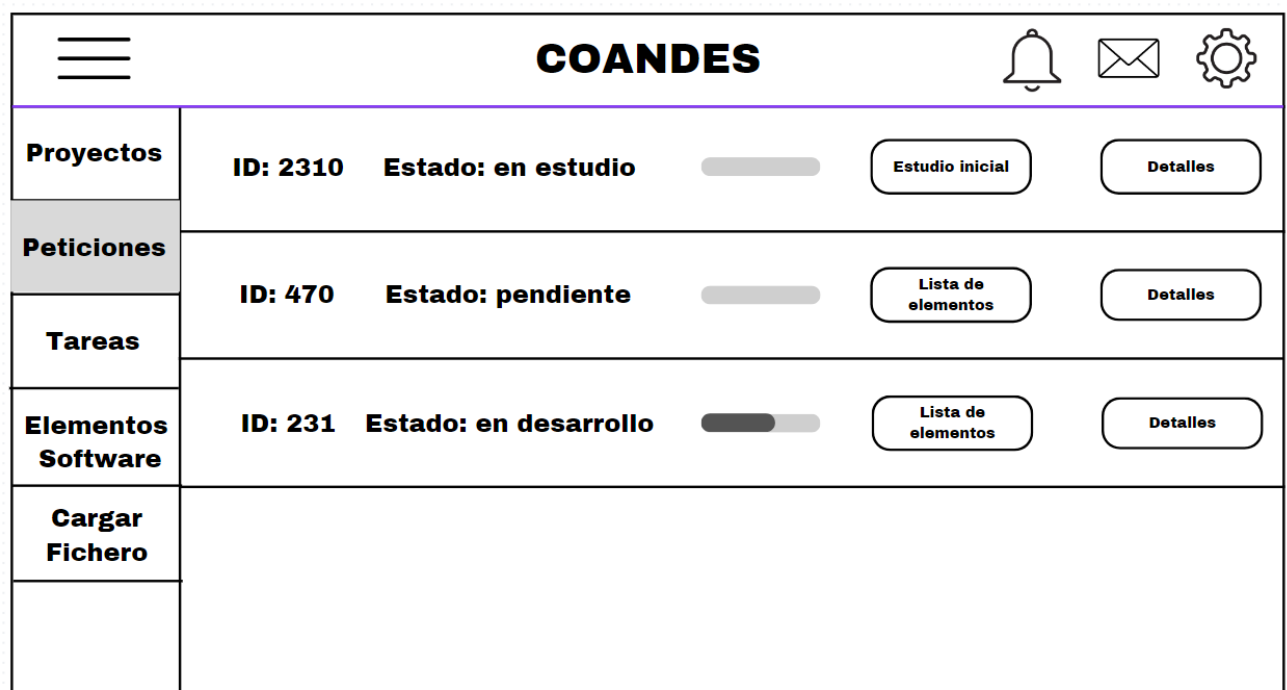


Descripción de la interfaz





En el menú principal del responsable técnico, en la que tiene un menú a la izquierda, donde podrá seleccionar la opción “Peticiones”.










Una vez seleccionada la opción, le saldrá todas las peticiones disponibles en el sistema junto con su estado, y lo que puede hacer dependiendo del estado de cada petición.



Para ver los detalles de la petición, pulsará en el botón “Detalles” que aparece al lado de cada petición, donde le saldrá una pantalla con todos los elementos que usa dicha petición, y donde se podrá añadir una tarea y darle al botón “Confirmar” o “Cancelar” según se desea.

<div>  COANDES <div>    </div> </div>			
Proyectos	ID: 470		
Peticiones	Elemento 1	Tipo	<div>Dependencias</div> <div>Añadir Tarea</div>
Tareas	Elemento 2	Tipo	<div>Dependencias</div> <div>Añadir Tarea</div>
Elementos Software			
Cargar Fichero			
			<div>Confirmar</div> <div>Cancelar</div>

Una vez pulsado el botón de añadir tarea se muestra la siguiente pantalla, donde se introducirán los datos correspondientes a la tarea como las fechas inicio y fin de la tarea y su tipo. Además, se tendrán que asignar personas para llevar a cabo dicha tarea. Una vez rellenados esos datos puede pulsar el botón “Aceptar” para confirmar los cambios y la creación de la tarea, o pulsar el botón “Cancelar” para deshacer los cambios creados.

<div>  COANDES <div>    </div> </div>			
Proyectos	ID: 470		
	Elemento 2		
Peticiones	<div> <div> Fecha inicio <input type="text"/>  </div> <div> Fecha fin <input type="text"/>  </div> <div> Tipo <input type="text"/>  </div> <div> Personas asignadas <div></div> </div> </div>		
Tareas			
Elementos Software			
Cargar Fichero			
	<div> <div>Aceptar</div> <div>Cancelar</div> </div>		