Лабораторная работа №14

Именованные каналы

Салькова К. М.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

- Салькова Кристина Михайловна
- студентка НБИбд-04-22
- Российский университет дружбы народов

Вводная часть

Объект и предмет исследования

 \cdot командный процессор ОС UNIX

Изучите приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внеся следующие изменения:

- 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например, два).
- 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию sleep() для приостановки работы клиента.
- 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Используйте функцию clock() для определения времени работы сервера. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал?

Цель работы



Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

Выполнение лабораторной работы

Задание 1

1. Создадим необходимые файлы с помощью команды «touch common.h server.c client.c Makefile» и отредактируем их

```
kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ touch common.h server.c client.c kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ Makefile bash: Makefile: команда не найдена kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ touch Makefile kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ ls client.c common.h Makefile server.c
```

Рис. 1: создание файлов



Далее меняем коды программ, представленных в тексте лабораторной работы.

В файл common.h добавим стандартные заголовочные файлы unistd.h и time.h, необходимые для работы кодов других файлов. Common.h предназначен для заголовочных файлов, чтобы в остальных программах их не прописывать каждый раз



Рис. 2: изменение common.h

В файл server.c добавим цикл while для контроля за временем работы сервера. Разница между текущим временем time(NULL) и временем начала работы clock_t start=time(NULL) (инициализация до цикла) не должна превышать 30 секунд(рис

```
Приложения Mecna gedit
  Ongurs * D
  4 Let readfd;
  5 Let n;
6 char buff(MAX_BUFF);
    if(mknod(FIFO_NAME, S_IFIFO | 0555, 0) < 0)</pre>
            fprintf(stderr, "%s: Hemasmosom coagant FIFO (%s)\n", _FILE__, strerror(errno));
 15
16 if((readfd = open(FIFD_NAME, D_ROONLY)) < 0)
24 while(time(till))-start < 10)
 26 while(in a read(readfd, buff, MAX.BUFF)) > 0)
 28 if(write(i, buff, n) != n)
 31 __FILE__, strerror(errno));
32 exit(-1);
 Miclose(readfd); /* saspons FIFO x/
 38 (found tok (FEFD NAME) < 0)
defpriesf(stderr, "%s: Nemonosomo y,ganoro, FIFO (%s)\e",
41_FILE_, strerror(erros));
42 exit(+8);
43);
44
45 mai t (0);
45 1
```

Рис. 3: изменение server.c

2.3

В файл client.c добавим цикл, который отвечает за количество сообщений о текущем времени (4 сообщения), которое получается в результате выполнения команд, и команду sleep(5) для приостановки работы клиента на 5 секунд.

```
client.c
 Открыть 🕶 🕃
                                                                               Сохранить ≡ ∨ ∧ ×
 1 #include "common h"
 2 #define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
 4 int main()
 5 int writefd;
 6 int msglen:
 8 printf("FIFO Client...\n");
9 for (int i=0: i<4: i++)
11 if((writefd = open(FIFO NAME, O WRONLY)) < 0)
13 fprintf(stderr, "%s: Невозножно открыть FIFO (%s)\n". FILE . strerror(errno)):
14 exit(-1);
15 )
17 long int ttime = time(NULL);
18 char* text = ctime(&ttime);
19
20 msglen = strlen(MESSAGE);
21 if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
23 fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
24 FILE . strerror(errno)):
25 exit(-2);
26 )
28 sleep (5);
29 )
30 close(writefd);
32 exit(0);
33
```

Рис. 4: изменение client.c

Makefile (файл для сборки) не изменяем



Рис. 5: Makefile

После написания кодов,используя команду «make all», скомпилируем необходимые файлы

```
kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ make all gcc server.c -o server gcc client.c -o client kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ ls client client.c common.h Makefile server server.c kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $
```

Рис. 6: команда make all

Задание 4 - проверим работу написанного кода.

Откроем 3 консоли (терминала) и запустил: в первом терминале – «./server», в остальных двух – «./client». В результате каждый терминал-клиент вывел по 4 сообщения. Спустя 30 секунд работа сервера была прекращена. Программа работает корректно



Рис. 7: проверка

Вывод



Мы приобрели практические навыки работы с именованными каналами.