### Лабораторная работа №14

Именованные каналы

Салькова кристина Михайловна

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	10
Список литературы		11

# Список иллюстраций

3.1	создание файлов	7
3.2	изменение server.c	8
3.3	изменение client.c	8
3.4	Makefile	9
3.5	команда make all	9
3.6	проверка	Ç

#### Список таблиц

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

#### 2 Задание

Изучите приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внеся следующие изменения:

- 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например, два).
- 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию sleep() для приостановки работы клиента.
- 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (напри- мер, 30 сек). Используйте функцию clock() для определения времени работы сервера. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал?

#### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Создадим необходимые файлы с помощью команды «touch common.h server.c client.c Makefile» и отредактируем их

```
kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ touch common.h server.c client.c kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ Makefile bash: Makefile: команда не найдена kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ touch Makefile kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ ls client.c common.h Makefile server.c
```

Рис. 3.1: создание файлов

2. Далее меняем коды программ, представленных в тексте лабораторной работы. В файл common.h добавим стандартные заголовочные файлы unistd.h и time.h, необходимые для работы кодов других файлов. Common.h предназначен для заголовочных файлов, чтобы в остальных программах их не



прописывать каждый раз 15 вепой 17 вепой 17

В файл server.c добавим цикл while для контроля за временем работы сервера. Разница между текущим временем time(NULL) и временем начала работы clock\_t start=time(NULL) (инициализация до цикла) не должна превышать 30 секунд(рис

Рис. 3.2: изменение server.c

В файл client.c добавим цикл, который отвечает за количество сообщений о текущем времени (4 сообщения), которое получается в результате выполнения команд, и команду sleep(5) для приостановки работы клиента на 5 секунд.

```
| Sinclude "common.h" | Sinclude "common.h"
```

Рис. 3.3: изменение client.c

Makefile (файл для сборки) не изменяем



Рис. 3.4: Makefile

3. После написания кодов,используя команду «make all», скомпилируем необходимые файлы

```
kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ make all gcc server.c -o server gcc client.c -o client kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $ ls client client.c common.h Makefile server server.c kmsaljkova@dk5n56 ~/work/lab14 $
```

Рис. 3.5: команда make all

4. Далее проверим работу написанного кода.

Откроем 3 консоли (терминала) и запустил: в первом терминале – «./server», в остальных двух – «./client». В результате каждый терминал-клиент вывел по 4 сообщения. Спустя 30 секунд работа сервера была прекращена. Программа работает корректно



Рис. 3.6: проверка

#### 4 Выводы

Мы приобрели практические навыки работы с именованными каналами.

# Список литературы