## Лабораторная работа №9

Текстовой редактор emacs

Салькова К. М.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



#### Докладчик

- Салькова Кристина Михайловна
- студентка НБИбд-04-22
- Российский университет дружбы народов

## Вводная часть

#### Объект и предмет исследования

 $\cdot$  текстовый редактор emacs

#### Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором emacs.
- Выполнить упражнения.
- Ответить на контрольные вопросы

Цель работы



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs.

Выполнение лабораторной работы

#### 1.Открыть emacs

```
^Ckmsaljkova@dk8n64 - $ emacs
```

Рис. 1: открываем emacs



Рис. 2: загрузка emacs



8/54

#### 2. Создать файл lab07.sh c помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f)





**Рис. 5:** файл

#### 3.Наберите текст

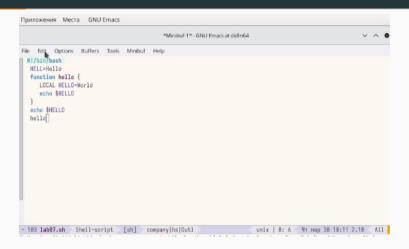


Рис. 6: ввод текста

#### 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)

```
Jab07.sh - GNU Fmacs at dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 #!/bin/bash
  HELL=Hello
  function hello {
     LOCAL HELLO=World
     echo $HELLO
  echo $HELLO
  hello
```

Рис. 7: сохранение

# 5.Проделать с текстом стандартные

процедуры редактирования

## 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).

Рис. 8: строка

Рис. 9: вырезаем строку

## 5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help

#!/bin/bash
#ELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    }
    echo $HELLO
hello
echo $HELLO[
```

Рис. 10: вставляем строку

## 5.3. Выделить область текста (C-space).

```
File Edit Options Buffers Tools 5h-Script Outline Hide/Show Help

#!/bin/bash
#ELL-Hello
function hello {

| LOCAL HELL0=World |
| echo $HELL0
echo $HELL0
```

Рис. 11: выделяем

## 5.4. Скопировать область в буфер обмена (М-w)

Рис. 12: копируем

#### 5.5. Вставить область в конец файла.

Рис. 13: вставляем

## 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help

#I/bin/bash
HELL.#Rello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
} echo $HELLO

| LOCAL HELLO=World
} echo $HELLO

| LOCAL HELLO=World
| echo $HELLO
| LOCAL HELLO=World
| echo $HELLO
| LOCAL HELLO=World
| echo $HELLO
```

Рис. 14: выделяем

```
| Iab07.sh-GNU Emacs at dk8n64
| File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
| II_\(\frac{1}{2}\) \frac{1}{2}\) | Iab07.sh-GNU Emacs at dk8n64
| Iab07.sh-GNU Emacs a
```

Рис. 15: вырезаем

#### 5.7. Отмените последнее действие (С-/)

```
lab07.sh - GNU Emacs at dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 #!/bin/bash
  HELL=Hello
  function hello {
     LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
  hello
  echo $HELLO
      LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
  hello
 echo $HELLO
```

Рис. 16: отменяем действие

6. Научитесь использовать команды

по перемещению курсора

#### 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а).

Рис. 17: начальное положение курсора

Рис. 18: курсор в начале строки

## 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).

Рис. 19: начальное положение курсора

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help

##J/sin/hash
HELL-Hello
function hello {
    LOCAL HELLO-World }
    echo $HELLO
    LOCAL HELLO-World |
    cecho $HELLO
    bello $HELLO bello bello bello echo $HELLO bello bello echo $HELLO bello bello bello echo $HELLO bello bello bello bello bello echo $HELLO bello bello
```

Рис. 20: курсор в конце строки

## 6.3.Переместите курсор в начало буфера (М-<).

```
Jab07.sh - GNU Fmacs at dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 #!/bin/bash
  HELL=Hello
  function hello {
     LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
  hello
  echo $HELLO
      LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
  hello
 echo $HELLO
```

Рис. 21: курсор в начале буфера

## 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

```
Jab07.sh - GNU Fmacs at dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 #!/bin/bash
  HELL=Hello
  function hello {
     LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
  hello
  echo $HELLO
      LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
  hello
 echo $HELLO
```

Рис. 22: курсор в конце буфера

7. Управление буферами

#### 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b)



Рис. 23: список

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

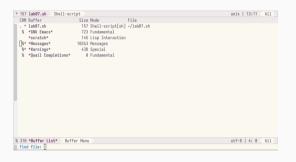


Рис. 24: окно со списком буферов



Рис. 25: выполняем команды

# 7.3. Закройте это окно (С-х 0).



Рис. 26: вернулись в файл

### 7.4.Переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).



Рис. 27: выполнение команды

8. Управление окнами

8.1. Поделите фрейм на 4 части:

# Разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3)



Рис. 28: разделение по вертикали

#### Каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)



Рис. 29: левое окно по горизонтали



Рис. 30: правое окно по горизонтали

8.2. В каждом из четырёх созданных

окон откройте новый буфер (файл)

и введите несколько строк текста.



Рис. 31: открытие нового буфера и текст

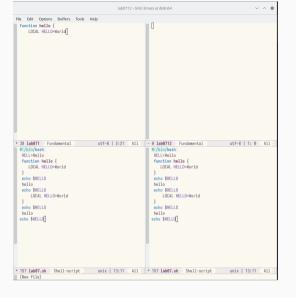


Рис. 32: открываем новый буфер

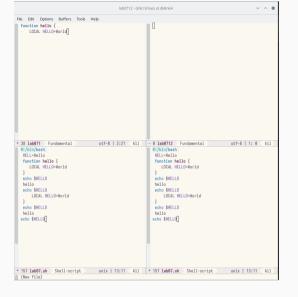


Рис. 33: вводим текст

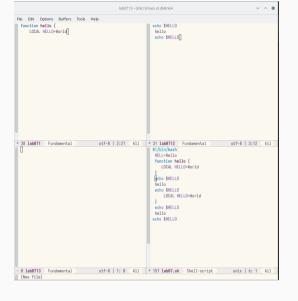


Рис. 34: открываем новый буфер

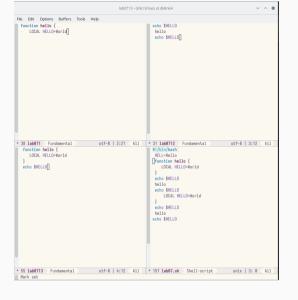


Рис. 35: вводим текст

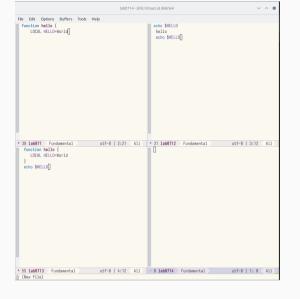


Рис. 36: открываем новый буфер

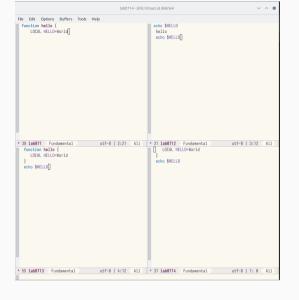


Рис. 37: вводим текст

9. Режим поиска

## 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.



Рис. 38: режим поиска

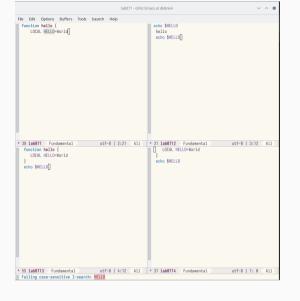


Рис. 39: поиск HELLO

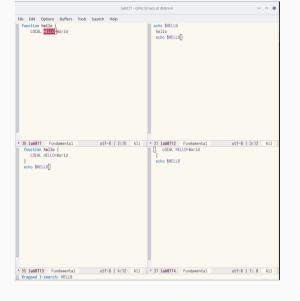
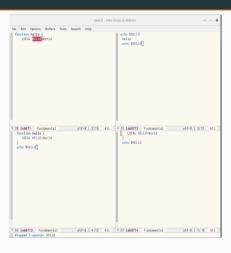
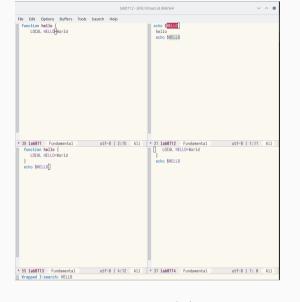


Рис. 40: HELLO

#### 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.



**Рис. 41:** HELLO(1)



**Рис. 42:** HELLO(2.1)

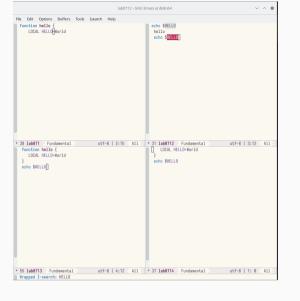
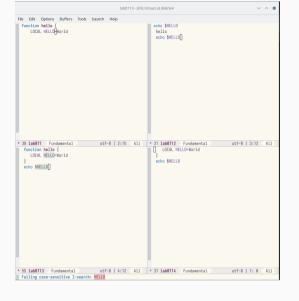


Рис. 43: HELLO(2.2)



**Рис. 44:** HELLO(3)

### 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.



Рис. 45: выход из режима поиска

## 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%).



Рис. 46: режим поиска и замены

# Введите текст, который следует найтии заменить



Рис. 47: найти текст

#### Введите текст для замены



Рис. 48: текст для замены



#### Выводы

Мы познакомились с операционной системой Linux и получили практические навыки работы с редактором Emacs. ::: incremental

:::