Лабораторная работа No 9

Текстовой редактор emacs

Салькова Кристина Михайловна

Содержание

1	Цель работы	6
2	Задание	7
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	10
5	Выводы	33
Сп	исок литературы	34

Список иллюстраций

4.1	открываем emacs	10
4.2	загрузка emacs	10
4.3	emacs	11
4.4	создание	12
4.5	файл	13
4.6	ввод текста	13
4.7	сохранение	14
4.8	строка	14
4.9	вырезаем строку	14
4.10	вставляем строку	15
4.11	выделяем	15
4.12	копируем	15
4.13	вставляем	16
4.14	выделяем	16
	вырезаем	16
	отменяем действие	17
4.17	начальное положение курсора	17
	курсор в начале строки	17
4.19	начальное положение курсора	18
	курсор в конце строки	18
4.21	курсор в начале буфера	18
4.22	курсор в конце буфера	19
4.23	список	19
	окно со списком буферов	19
	выполняем команды	20
4.26	вернулись в файл	20
	выполнение команды	21
	разделение по вертикали	22
	левое окно по горизонтали	22
	правое окно по горизонтали	23
4.31	открытие нового буфера и текст	23
	открываем новый буфер	24
	вводим текст	24
	открываем новый буфер	25
	вводим текст	25
	открываем новый буфер	26
	рропим тоуст	26

4.38	режим поиска			•	 									27
4.39	поиск HELLO				 									27
4.40	HELLO			•	 									28
4.41	HELLO(1)				 									28
4.42	HELLO(2.1)				 									29
4.43	HELLO(2.2)			•	 									29
4.44	HELLO(3)				 									30
4.45	выход из режима поись	ĸa		•	 									30
4.46	режим поиска и замень	Ι			 									31
4.47	найти текст			•	 									31
4.48	текст для замены				 									32

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs.

2 Задание

9.3. Последовательность выполнения работы

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором emacs.
- Выполнить упражнения.
- Ответить на контрольные вопросы

3 Теоретическое введение

Определение 1. *Буфер* — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Определение 2. *Фрейм* соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. *Окно* — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буфе- ров. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информа- ция: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые вклю- чены в данный момент в буфере выбранного окна.

Определение 4. *Область вывода* — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополни- тельную информацию от пользователя.

Определение 5. *Минибуфер* используется для ввода дополнительной информации и все- гда отображается в области вывода.

Определение 6. *Точка вставки* — место вставки (удаления) данных в буфере. **Определение 7.** *Режим* — пакет расширений, изменяющий поведение буфера Emacs при редактировании и просмотре текста (например, для редактирования исходного текста программ на языках С или Perl).

4 Выполнение лабораторной работы

1.Открыть emacs

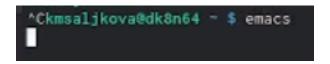


Рис. 4.1: открываем emacs



Рис. 4.2: загрузка emacs



Рис. 4.3: emacs

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



Рис. 4.4: создание



Рис. 4.5: файл

3. Наберите текст

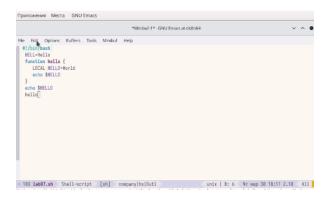


Рис. 4.6: ввод текста

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

```
| Iab07.sh-GNU Emacs at dk8n64
| File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
| #!/bin/bash
| HELL=Hello |
| LOCAL HELLO=World |
| Bicho $HELLO |
| echo $HELLO |
| hello
```

Рис. 4.7: сохранение

- 5.Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие долж- но осуществляться комбинацией клавиш.
 - **5.1.** Вырезать одной командой целую строку (C-k).

```
| Bab07.sh - GNU Emacs at dk8n64
| File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
| #!/bin/bash | HELL=Hello |
| LOCAL HELLO=Morld | Geho $HELLO |
| echo $HELLO |
| hello |
```

Рис. 4.8: строка

Рис. 4.9: вырезаем строку

5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).

```
| IabO7.sh-GNU Emacs at dk8n64

| File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
| #!/bin/bash
| HELL=Hello |
| LOCAL HELLO=Morld |
| echo $HELLO
| hello |
| echo $HELLO
```

Рис. 4.10: вставляем строку

5.3. Выделить область текста (C-space).

```
| BabO7.sh-GNU Emacs at dk8n64
| File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
| #!/bin/bash
| HELL=Hello
| function hello {
| LOCAL HELLO=Morld |
| echo $HELLO
| hello
| bello |
| bello | shello |
```

Рис. 4.11: выделяем

5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w)

```
| Iab07.sh-GNU Emacs at dk8n64
| File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
| #!/bin/bash
| HELL=Hello |
| LUCAL HELLO=World |
| echo $HELLO
| hello |
| hello |
```

Рис. 4.12: копируем

5.5. Вставить область в конец файла.

```
| IabO7.sh-GNU Emacs at dk8n64

| File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help |
| #!/bin/bash |
| HELL=Hello |
| LOCAL HELLO=World |
| echo $HELLO |
| LOCAL HELLO=World |
| echo $HELLO |
| LOCAL HELLO=World |
| echo $HELLO |
| echo $HELLO |
| echo $HELLO |
| hello |
| echo $HELLO |
| hello |
| echo $HELLO |
```

Рис. 4.13: вставляем

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

Рис. 4.14: выделяем

```
| Iab07.sh - GNU Emacs at dk8n64
| File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
| #!/bin/bash
| HELL=Hello {
| LOCAL HELLO=World |
| echo $HELLO |
| hello |
| echo $HELLO |
| Coch |
```

Рис. 4.15: вырезаем

5.7. Отмените последнее действие (C-/)

Рис. 4.16: отменяем действие

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а).

Рис. 4.17: начальное положение курсора

Рис. 4.18: курсор в начале строки

6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).

Рис. 4.19: начальное положение курсора

Рис. 4.20: курсор в конце строки

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).

Рис. 4.21: курсор в начале буфера

6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).



Рис. 4.22: курсор в конце буфера

- 7. Управление буферами.
- 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b)

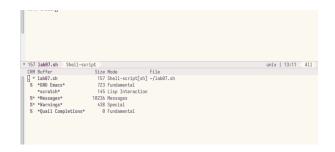


Рис. 4.23: список

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.



Рис. 4.24: окно со списком буферов

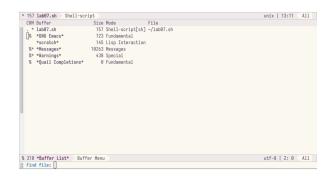


Рис. 4.25: выполняем команды

7.3. Закройте это окно (C-х 0).

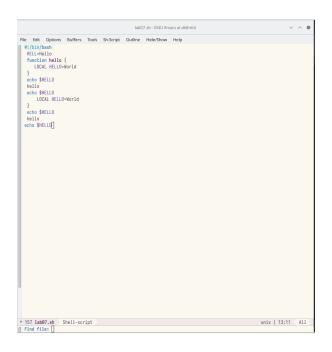


Рис. 4.26: вернулись в файл

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).



Рис. 4.27: выполнение команды

8. Управление окнами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части:

• разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3)

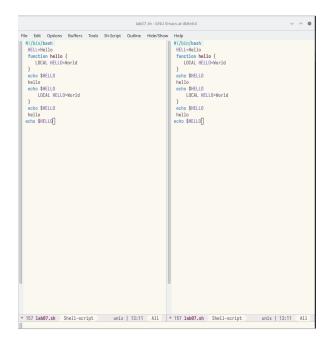


Рис. 4.28: разделение по вертикали

• каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)

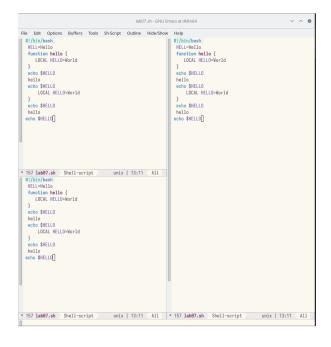


Рис. 4.29: левое окно по горизонтали

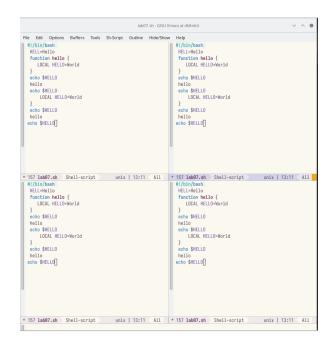


Рис. 4.30: правое окно по горизонтали

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

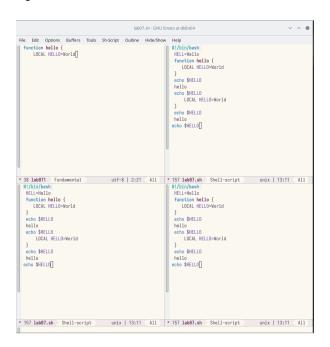


Рис. 4.31: открытие нового буфера и текст

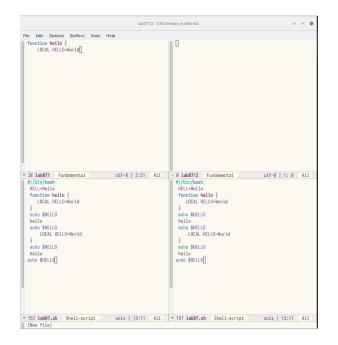


Рис. 4.32: открываем новый буфер

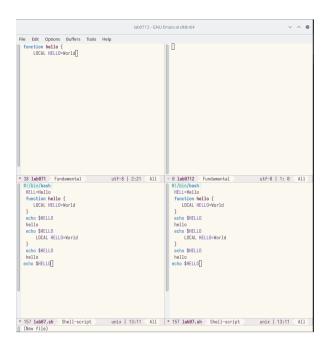


Рис. 4.33: вводим текст

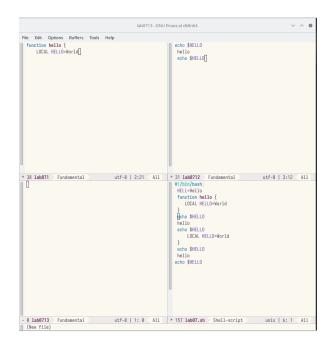


Рис. 4.34: открываем новый буфер

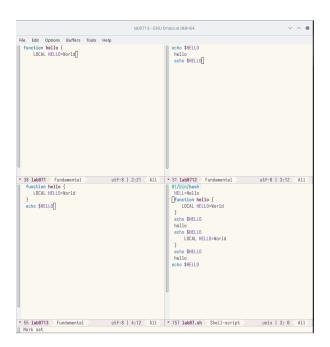


Рис. 4.35: вводим текст

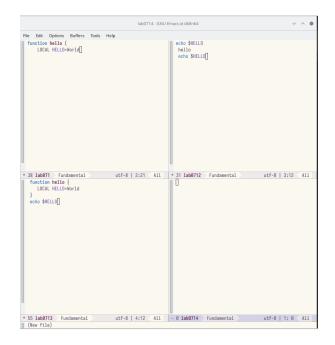


Рис. 4.36: открываем новый буфер

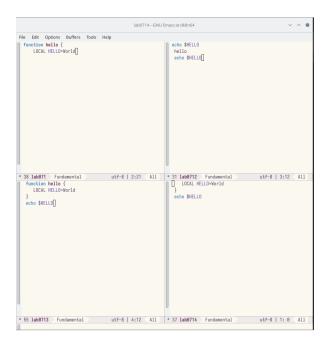


Рис. 4.37: вводим текст

9. Режим поиска

9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присут-

ствующих в тексте.

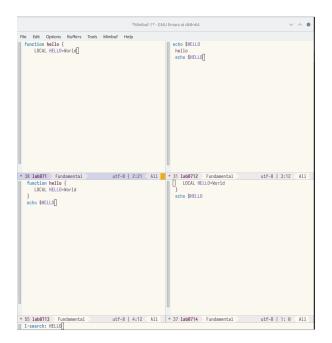


Рис. 4.38: режим поиска

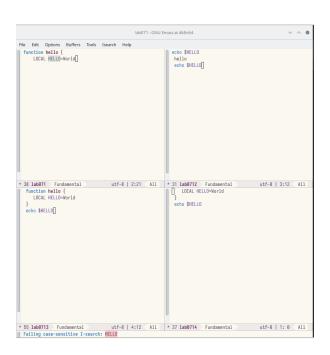


Рис. 4.39: поиск HELLO

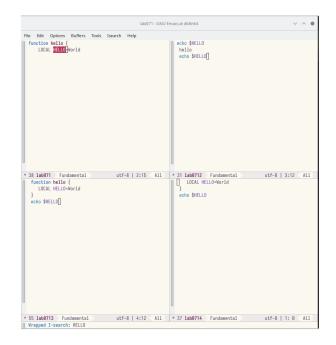


Рис. 4.40: HELLO

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.

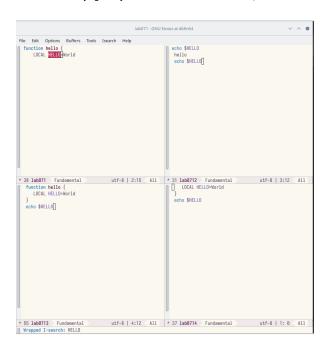


Рис. 4.41: HELLO(1)

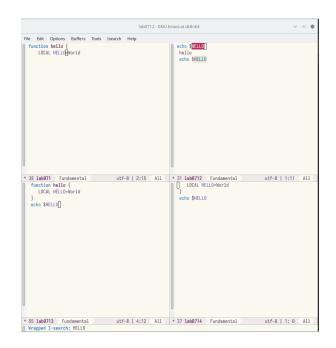


Рис. 4.42: HELLO(2.1)

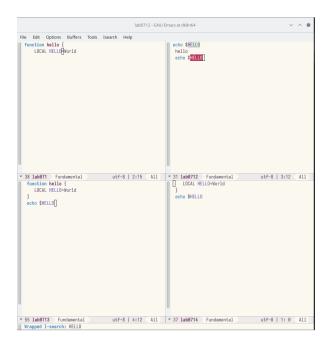


Рис. 4.43: HELLO(2.2)

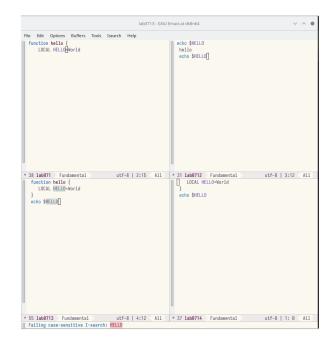


Рис. 4.44: HELLO(3)

9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g.

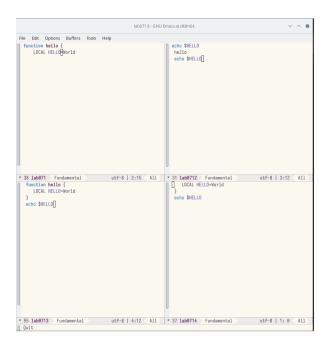


Рис. 4.45: выход из режима поиска

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%).

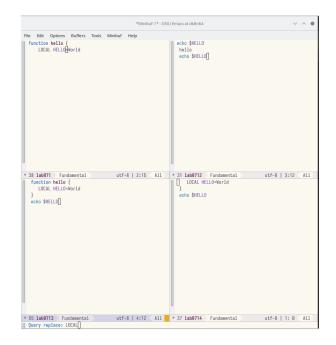


Рис. 4.46: режим поиска и замены

• введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter



Рис. 4.47: найти текст

• введите текст для замены

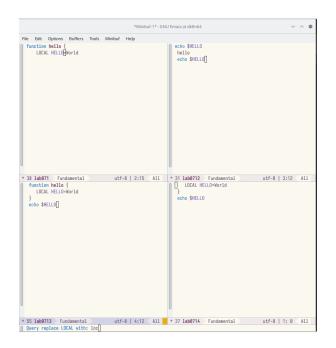


Рис. 4.48: текст для замены

5 Выводы

Мы познакомились с операционной системой Linux и получили практические навыки рабо- ты с редактором Emacs.

Список литературы