# **Final Project Proposal**

# Group 28

# 遊戲功能與核心設計概述

遊戲名稱: The 7 Days (這七日)

遊戲類型:故事驅動冒險遊戲/生存解謎/多結局角色互動

## 遊戲簡述

玩家將透過與遊戲角色的互動推進劇情,並在探索過程中解鎖多種挑戰。遊戲中的挑戰包 括尋找隱藏物品、解決謎題,以及進入迷宮以完成最終任務。

世界地圖是遊戲的核心功能,玩家可以自由移動至不同地點,觸發劇情或挑戰。過程中,玩家需要收集道具或與 NPC 建立關鍵互動,這將直接影響結局發展。如果錯過關鍵道具或選擇錯誤的互動策略,玩家可能進入壞結局並需重新開始。這一設計增強了遊戲的重玩價值與策略深度。

遊戲將結合探索、互動與挑戰,提供沉浸式的劇情推進與成就感,讓玩家在逐步揭開故事謎團的同時,享受多樣化的玩法體驗。

#### 功能概述

#### 1. 世界地圖探索

- 。 玩家可以使用具有縮放功能的世界地圖,探索四個主要地點。
- 。 世界地圖是進行劇情推進和探索的主要工具,玩家需要解鎖不同地點以逐步 推進遊戲進程。

#### 2. 互動系統

- 。 玩家可與多個 NPC 互動,通過對話獲取關鍵道具或資訊,解鎖新挑戰。
- 。 部分 NPC 的互動是達成良好結局的必要條件。

#### 3. 解謎與迷宮挑戰

- 。 最終場景設置在島上的迷宮中,主角需要完成迷宮挑戰才能離開。
- 。 若未獲得特定道具或未與關鍵 NPC 充分互動,玩家將進入壞結局並需重新開始遊戲。

# 4. 進度存檔機制

。 讓玩家在遊戲中合理地保存進度,增添策略性。

# 5. 背包系統

。 玩家可以管理收集到的道具,用於解鎖關卡、擊敗怪物或與 NPC 互動。

#### 6. 角色移動控制

。玩家通過鍵盤(WASD)控制主角移動,享受流暢的探索與戰鬥體驗。



# 劇情簡介

#### 遊戲背景

1940 年 8 月 24 日中午,托里多尼島的火山突然爆發,這座偏遠小島瞬間化為焦土,1027 名村民無一倖免。整座島被視為「死亡之地」,逐漸被世人遺忘。
1950 年,政治家 Alexander 買下這座廢墟,將其改造成一個隱秘實驗基地,用以測試最具爭議的生化技術——裂片重構(Cell Reassembly Technology、CRT)。這項技術的目標是重建細胞碎片,讓死亡生物得以「重生」,但始終存在關鍵問題:重造體無法穩定存活超過七天。

Alexander 的女兒 Althea 是著名的生化學家,同時也是這項技術的主要研究員, 她帶著自己的丈夫 Liam 一同來到島上,展開了一場延續生命的科學實驗。然而, 隨著 Liam 意外離世和重造技術的不穩定,這座島嶼變成了一個永無止境的輪迴陷 阱。

#### 遊戲主軸

玩家將扮演主角 Liam,一個重造人,他的身體每七天便會崩解並會失去一些記憶。然而,當他因意外對島上的催眠噴霧產生抗性後,他開始尋找失落的真相。隨著玩家一步步調查島上的謎團,他將與不同角色互動,選擇信任或對抗,並最終決定自己的命運—— 逃離這座島嶼,揭露真相,還是接受命運的循環。

#### 遊戲階段劃分

遊戲時間為期兩個星期,逐步展開主線劇情和角色關係。

#### 第一個星期:熟悉操作和故事設定

- 跟部分的遊戲角色對話,並開始作出影響結局的選擇。
- 並在第一個星期結束(星期日),發現島嶼的秘密。

#### 第二個星期:展開調查

- 玩家目標:在第七日的崩解前做出關鍵選擇,逃離或揭露真相。
- 除了跟遊戲角色對話做出選擇外,還會遇到控制 Liam 移動取得道具以及通過迷宮的橋段。

# 第三階段:第七日的抉擇

- 玩家目標:在第七日的崩解前做出關鍵選擇,逃離或揭露真相。
- 根據獲得的道具決定了

# 結局:

#### 第一結局

- 1-1: Liam 獲得 Althea 足夠多的好感度
  - 。 與 Althea 一起健康的離開島嶼並關閉托利多尼島
- 1-2: Liam 未獲得 Althea 足夠多的好感度
  - 。 Liam 獨自健康的離開托利多尼,Althea 因為愧疚與島嶼自毀。

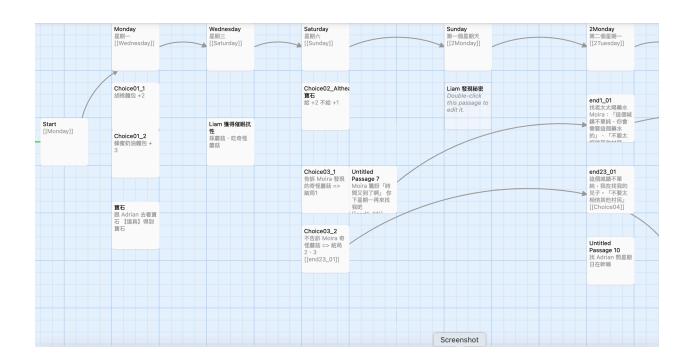
# 第二結局

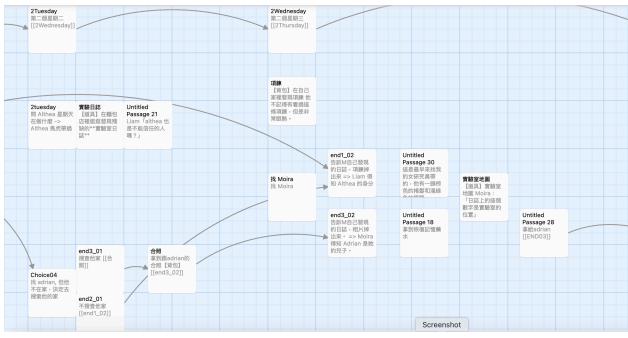
• 2-1: Liam 獲得 Althea 足夠多的好感度

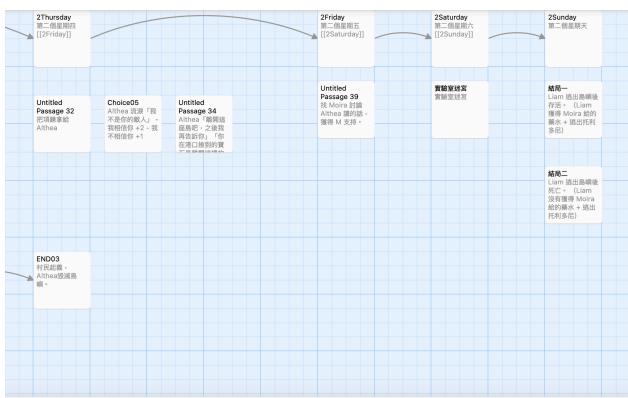
- Liam 離開島嶼之後,身體馬上崩解,被運回島上重構,托利多尼計畫繼續 (遊戲從頭開始)
- 2-2: Liam 未獲得 Althea 足夠多的好感度
  - 。 Liam 離開島嶼之後,身體馬上崩解, Althea 因為罪惡感使托利多尼自毀。

# 第三結局

• Liam 未了解足夠多的資訊,與村民起義,Althea 按下自毀裝置,並提早結束遊戲。







# 人物介紹

#### Liam

• 身份: 托里多尼島的重造人, 第 1028 號試驗體

• 年齡:外表約 20 歲,實際「重生」次數未知

• 背景:Althea 的丈夫,原為人類,因基因缺陷感染島上的病毒 DX-383 而死亡,被重造後多次崩解並重生。

• 性格:溫和、善良,內心充滿疑問,渴望找回失落的記憶和自由。隨著對真相的接近,他的意志越發堅定,也開始懷疑自己是否應該繼續「活下去」。

•特殊能力:因誤食神秘菇類而對催眠噴霧產生抗性,能逐漸恢復記憶,並感知到重造過的身體的異常。

• 關鍵點:Liam 是故事的核心角色,他的選擇將決定島嶼的未來以及自身的命運。

# **Althea**

• 本名: Altheanora Smith

• 身份:島上實驗計畫的首席研究員,偽裝成麵包店的員工。

•年齡:外表約20歲,實際年齡?

• 背景:Alexander 的女兒,原是著名的生化專家。因父親的命令來到托里多尼進行實驗,也因丈夫 Liam 的死亡陷入痛苦。她用 CRT 重造了 Liam,但多年來始終無法解決重造體崩解的問題。

- 性格:冷靜理智,卻深藏矛盾與痛苦。她對 Liam 有著深厚的感情,但害怕讓他 知道真相,使他感到痛苦,也害怕自己最終失去他。
- 特殊能力:掌握 CRT 技術,能控制島上的實驗流程和記憶重建,對催眠噴霧的配方也有深入研究。
- 關鍵點:Althea 是 Liam 的最大助力也是最大阻力,她的選擇與情感糾葛直接影響故事的結局。

## Moira

• 身份:住在秘境的托利多尼原住民(藥草專家)

• 年齡:50 歳

- 背景:島上的原住民,火山爆發後奇蹟生還。她是少數未被完全控制的人,靠著島上的天然資源生存,對島上的秘密了如指掌,但選擇隱居避世。她製作的藥草湯能部分對抗病毒和崩解,卻因難以批量製造而未被實驗室採用。
- 性格:神秘又有點古怪,語調時而輕鬆,時而充滿暗示。她對 Liam 抱有關懷,但不會主動幫助他,只有在 Liam 頻繁拜訪她後才會信任他。
- •特殊能力:精通藥草療法,能製作「解藥」樣本,幫助 Liam 延緩崩解。
- 關鍵點: Moira 是關鍵角色,她的幫助與否將直接影響 Liam 的存活與結局。

# Adrian

• 身份: Liam 的朋友, 第 1027 號重造人

• 年齡: 外表約 20 歲

• 背景:實驗室生成的重造人,過去的身份隨著 Liam 的選擇有機會暴露,現在是島上的港口管理員。

他的記憶經過多次重建,已經完全被催眠噴霧控制,對島上的異常毫無察 覺。

- 性格:樂觀開朗,表面上看似普通,內心則被強制植入一種「安於現狀」的心理機制。
- •特殊能力:擁有島上日常活動的知識,能給 Liam 提供一些表面資訊,但無法對深層問題作出回答。
- 關鍵點:Adrian 是對比角色,他的存在讓 Liam 更加認清重造人生活的虛假,並 提供了一些真相的線索。

#### Finnian Smith:

- Althea 的弟弟
- 照顧離開島嶼的 Liam 的生活

# Alexander

- 身份: Althea 的父親, 托里多尼計畫的創始人
- 年齡:已故
- 背景:一名野心勃勃的政治家,他將托里多尼島視為「實驗烏托邦」,以驗證 CRT 技術的可能性。他的死亡在故事開始前已發生,但他的計畫和理念依 然影響著 Althea 和整個島嶼。
- 性格:強勢、專制,為達目的不擇手段。他是導致島上悲劇的根源,卻自認為是「科學的推進者」。
- 特殊能力:透過對 Althea 的控制,間接掌控整個實驗的進展。

• 關鍵點:Alexander 是幕後推動一切的力量,儘管不再在世,但他的陰影無處不在。