# 大綱：

## 遊戲名稱

**The 7th Day**（第七日）

## 遊戲類型

故事驅動冒險遊戲 / 生存解謎 / 多結局角色互動

## 遊戲背景

1940年8月24日中午，托里多尼島的火山突然爆發，這座偏遠小島瞬間化為焦土，1027名村民無一倖免。整座島被視為「死亡之地」，逐漸被世人遺忘。

1950年，政治家 Alexander 買下這座廢墟，將其改造成一個隱秘實驗基地，用以測試最具爭議的生化技術——裂片重構（**Cell Reassembly Technology**，**CRT**）。這項技術的目標是重建細胞碎片，讓死亡生物得以「重生」，但始終存在關鍵問題：重造體無法穩定存活超過七天。

Alexander 的女兒 Althea 是著名的生化學家，同時也是這項技術的主要研究員，她帶著自己的丈夫 Liam 一同來到島上，展開了一場延續生命的科學實驗。然而，隨著 Liam 意外離世和重造技術的不穩定，這座島嶼變成了一個永無止境的輪迴陷阱。

## 遊戲主軸

玩家將扮演主角 **Liam**，一個重造人，他的生命每七天便會崩解並重置記憶。然而，當他因意外對島上的催眠噴霧產生抗性時，他開始在記憶的片段中尋找失落的真相。隨著玩家一步步調查島上的謎團，他將與不同角色互動，選擇信任或對抗，並最終決定自己的命運——逃離這座島嶼，揭露真相，還是接受命運的循環。

## 遊戲階段劃分

遊戲故事分為三大階段，逐步展開主線劇情和角色關係：

### 第一階段：疑問的萌芽

• 玩家目標：熟悉島上的日常生活，並感知異常。

• 關鍵劇情：

•一次誤食神秘菇類後，Liam 開始對催眠噴霧產生抗性，並在半夢半醒中聽到實驗室廣播：「B區劑量不足，完成編號1027。」

•向朋友 **Adrian** 詢問星期日的行蹤，卻只得到模糊的回答：「很普通的散步和休息。」

•Liam 的採菇場出現了莫名其妙的「開拓痕跡」，讓他意識到過去的記憶不可靠。

•玩家開始控制 Liam 搜尋島上的蛛絲馬跡，並找到第一份線索：不屬於島嶼的產品（例如實驗室設備、外界日用品）。

### 第二階段：逐漸覺醒

• 玩家目標：探索三位核心角色（Althea、Moira、Adrian）並挖掘真相。

• 關鍵劇情：

• **Althea**：Liam 發現她對自己的態度複雜，既有隱藏的深情，也有不願揭開真相的冷漠。通過與她的對話，玩家會得知她與 Liam 的過去，以及她對「解藥」的執念。

• **Moira**：玩家需要頻繁造訪 Moira 的秘境，並嘗試接受她的藥草治療，最終贏得她的信任。Moira 會透露關於催眠噴霧的運作原理，並給出「解藥」的初步配方。

• **Adrian**：Liam 通過調查 Adrian 的行為，逐漸揭開他身為第1027號重造人的真相。玩家還可能發現他與其他村民一樣，記憶受到實驗室的全面重構。

• 核心機制：

• 玩家需要通過選擇與角色的對話內容來建立關係，每個選擇都會影響最終的結局走向。

• 在調查過程中，玩家將發現更多線索，包括實驗室的秘密文件和 Alexander 的真實計畫。

第三階段：第七日的抉擇

• 玩家目標：在第七日的崩解前做出關鍵選擇，逃離或揭露真相。

• 關鍵劇情：

• Liam 的身體開始崩解，玩家需要在有限的時間內完成任務。

• 海底迷宮：Althea 提供了一份地圖，玩家使用這份地圖就可以順利的找到迷宮的出口。

• 解藥的抉擇：如果玩家與 Moira 建立了足夠的信任，Liam 將獲得解藥並能延長生命，不受第七日控制，但這也意味著其他村民可能無法獲救。（若沒有解藥，則逃出後依然會崩解）

• 揭露真相：如果玩家選擇對抗實驗室，Liam會給村民吃解催眠蘑菇，喚醒村民，村民將在星期一起義，但這會導致 Althea 啟動托里多尼計畫自毀裝置—火山的再次爆發和島嶼的毀滅（避免這個不道德的技術被世人知道或再做使用）。

## 關鍵遊戲元素

1. 角色互動系統

• 三位核心角色（Althea、Moira、Adrian）的態度和故事會因玩家的選擇而變化，影響故事走向和最終結局。

2. 記憶系統

• Liam 在探索中會恢復記憶片段，拼湊過去的愛情故事和重造計畫的真相。玩家需要通過收集記憶片段來解鎖完整故事。

3. 倒計時機制

• 每局遊戲僅有七天，玩家的選擇將決定 Liam 是否能在崩解前完成任務。

4. 多結局選擇

• 逃脫結局：Liam 帶著解藥成功逃離島嶼，但代價是留下其他村民。

• 輪迴結局：Liam 逃離島嶼，但無法逃脫崩解，記憶被抹除，重新開始。

• 揭露真相結局：Liam 喚醒村民，島嶼毀滅。

## 遊戲核心賣點

1. 深度角色互動與多線敘事：每個角色都有自己的故事和秘密，與他們的互動將影響故事發展。

2. 高壓限時挑戰：七天倒計時帶來緊張感，迫使玩家權衡行動與選擇。

3. 情感與倫理的抉擇：是揭露真相還是選擇自由？是拯救自己還是拯救所有人？

4. 科幻與懸疑的結合：探索「生化重造」的倫理邊界和人性的掙扎。

## 人物介紹

### Liam

• 身份：托里多尼島的重造人，第1028號試驗體

• 年齡：外表約20歲，實際「重生」次數未知

• 背景：Althea 的丈夫，原為人類，因基因缺陷感染島上的病毒 DX-383 而死亡，被重造後多次崩解並重生。

• 性格：溫和、善良，內心充滿疑問，渴望找回失落的記憶和自由。隨著對真相的接近，他的意志越發堅定，也開始懷疑自己是否應該繼續「活下去」。

• 特殊能力：因誤食神秘菇類而對催眠噴霧產生抗性，能逐漸恢復記憶，並感知到重造過的身體的異常。

• 關鍵點：Liam 是故事的核心角色，他的選擇將決定島嶼的未來以及自身的命運。

### Althea

• 身份：島上實驗計畫的首席研究員

• 年齡：外表約20歲，實際年齡？

• 背景：Alexander 的女兒，原是著名的生化專家。因父親的命令來到托里多尼進行實驗，也因丈夫 Liam 的死亡陷入痛苦。她用 CRT 重造了 Liam，但多年來始終無法解決重造體崩解的問題。

• 性格：冷靜理智，卻深藏矛盾與痛苦。她對 Liam 有著深厚的感情，但害怕讓他知道真相，使他感到痛苦，也害怕自己最終失去他。

• 特殊能力：掌握 CRT 技術，能控制島上的實驗流程和記憶重建，對催眠噴霧的配方也有深入研究。

• 關鍵點：Althea 是Liam的最大助力也是最大阻力，她的選擇與情感糾葛直接影響故事的結局。

### Moira

• 身份：住在秘境的藥草專家

• 年齡：50歲

• 背景：島上的原住民，火山爆發後奇蹟生還。她是少數未被完全控制的人，靠著島上的天然資源生存，對島上的秘密了如指掌，但選擇隱居避世。她製作的藥草湯能部分對抗病毒和崩解，卻因難以批量製造而未被實驗室採用。

• 性格：神秘又有點古怪，語調時而輕鬆，時而充滿暗示。她對Liam抱有關懷，但不會主動幫助他，只有在Liam頻繁拜訪她後才會信任他。

• 特殊能力：精通藥草療法，能製作「解藥」樣本，幫助Liam延緩崩解。

• 關鍵點：Moira 是關鍵角色，她的幫助與否將直接影響Liam的存活與結局。

### Adrian

• 身份：Liam 的朋友，第1027號重造人

• 年齡：外表約20歲

• 背景：實驗室生成的重造人，過去的身份無從得知，現在是島上的港口管理員。他的記憶經過多次重建，已經完全被催眠噴霧控制，對島上的異常毫無察覺。

• 性格：樂觀開朗，表面上看似普通，內心則被強制植入一種「安於現狀」的心理機制。

• 特殊能力：擁有島上日常活動的知識，能給Liam提供一些表面資訊，但無法對深層問題作出回答。

• 關鍵點：Adrian 是對比角色，他的存在讓Liam更加認清重造人生活的虛假，並提供了一些真相的線索。

### Alexander

• 身份：Althea 的父親，托里多尼計畫的創始人

• 年齡：已故

• 背景：一名野心勃勃的政治家，他將托里多尼島視為「實驗烏托邦」，以驗證 CRT 技術的可能性。他的死亡在故事開始前已發生，但他的計畫和理念依然影響著 Althea 和整個島嶼。

• 性格：強勢、專制，為達目的不擇手段。他是導致島上悲劇的根源，卻自認為是「科學的推進者」。

• 特殊能力：透過對 Althea 的控制，間接掌控整個實驗的進展。

• 關鍵點：Alexander 是幕後推動一切的力量，儘管不再在世，但他的陰影無處不在。