

```

1, def print_prosa():
    4, 10 print("Melding til alle gaardeiere:")
    5, 11 print("Antall dyr paa gaarden: ")

2, antall_dyr = 4
3, print_prosa()
6, print(antall_dyr)
7, antall_nye_dyr = int(input("Hvor mange nye dyr kommer til gaarden: "))
8, antall_dyr = antall_dyr + antall_nye_dyr
9, print_prosa()
12, print(antall_dyr)

13, if antall_dyr > 12:
    print("Det er mer enn ett dusin dyr paa gaarden!")
14, elif antall_dyr == 12:
    print("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")
15, else:
    print("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden!")

```

1. Først defineres protokollen print\_prosa(). Protokollen har to linjer med tekst-output som vil printes når protokollen kjøres.
2. Variabelen antall\_dyr får tildelt verdien 4.
3. Protokollen print\_prosa kjøres.
4. Tekst-output printes til brukeren ("Melding til alle gaardeiere:").
5. Tekst-output printes til brukeren ("Antall dyr paa gaarden: ").
6. Variabelen antall\_dyr (med verdien 4) printes.
7. Ny variabel, antall\_nye\_dyr, konstrueres via av input fra brukeren. Variabelen defineres også som en tallverdi via int().
8. Variabelen antall\_dyr fra punkt 2 blir endret til å også inneholde input fra brukeren i punkt 7. (antall\_dyr = antall\_dyr + antall\_nye\_dyr)
9. Protokollen print\_prosa kjøres en gang til.
10. Tekst-output printes til brukeren ("Melding til alle gaardeiere:").
11. Tekst-output printes til brukeren ("Antall dyr paa gaarden: ").
12. Den oppdaterte variabelen antall\_dyr printes til brukeren.
13. Dersom antall dyr er mer enn 12 printes: ("Det er mer enn ett dusin dyr paa gaarden!")
14. Dersom antall dyr på gården er 12 printes: ("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")
15. Dersom antall dyr på gården er færre enn 12 printes: ("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden!")