## Rīgas Tehniskā universitāte Elektronikas un Telekomunikāciju fakultāte

Elektronisko vadības sistēmu projektēšana

Praktiskais darbs

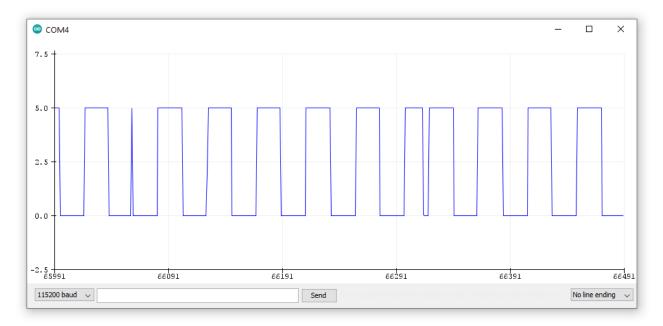
Oscilloskops

Studenta vārds, uzvārds: Krišjānis Noviks

Fakultāte, grupa: ETF REBM01

Studenta apliecības numurs: 201REB605

Izveidotajam osciloskopam ir apmēram 50kHz samplēšanas ātrums un šajā bildē tas rāda 1152 Hz kvadrāta vilni, kas iegūts ar tone() funkciju. Izmantoju kodu no pirmā praktiskā darba par Arduino ātruma palielināšanu un attēloju rezultātu Serial plotter.



## Arduino kods.

```
const byte adcPin = 0; // A0
const int MAX_RESULTS = 256;
volatile int results [MAX_RESULTS];
volatile int resultNumber;
// ADC complete ISR
ISR (ADC_vect)
  if (resultNumber >= MAX_RESULTS)
    ADCSRA = 0; // turn off ADC
    results [resultNumber++] = ADC;
  } // end of ADC_vect
EMPTY_INTERRUPT (TIMER1_COMPB_vect);
void setup ()
  Serial.begin(115200); // set baudrate
  Serial.println();
  // reset Timer 1
  TCCR1A = 0;
  TCCR1B = 0;
  TCNT1 = 0;
  TCCR1B = bit (CS11) | bit (WGM12); // CTC, prescaler of 8
  TIMSK1 = bit (OCIE1B);
  0CR1A = 39;
  OCR1B = 39; // 20 uS - sampling frequency 50 kHz
  ADCSRA = bit (ADEN) | bit (ADIE) | bit (ADIF); // turn ADC on, want interrupt on completion
  ADCSRA |= bit (ADPS2); // Prescaler of 16
  ADMUX = bit (REFS0) | (adcPin & 7);
  ADCSRB = bit (ADTS0) | bit (ADTS2); // Timer/Counter1 Compare Match B
  ADCSRA |= bit (ADATE); // turn on automatic triggering
tone(5, 1152);
void loop () {
  while (resultNumber < MAX_RESULTS) { }</pre>
  for (int i = 0; i < MAX_RESULTS; i++)</pre>
    Serial.println (float(results [i])*5/1023);
  resultNumber = 0; // reset counter
  ADCSRA = bit (ADEN) | bit (ADIE) | bit (ADIF)| bit (ADPS2) | bit (ADATE); // turn ADC ON
```

## Secinājumi.

Šis man ir viens no noderīgākajiem darbiem, jo tas ieskatās elektronikā nedaudz dziļāk kā pašā virspusē un tiek piesaukti porti un izmantoti interrupti un tā kā man mājās nav oscilloskopa, es varu mazākām ierīcēm izmantot šo.