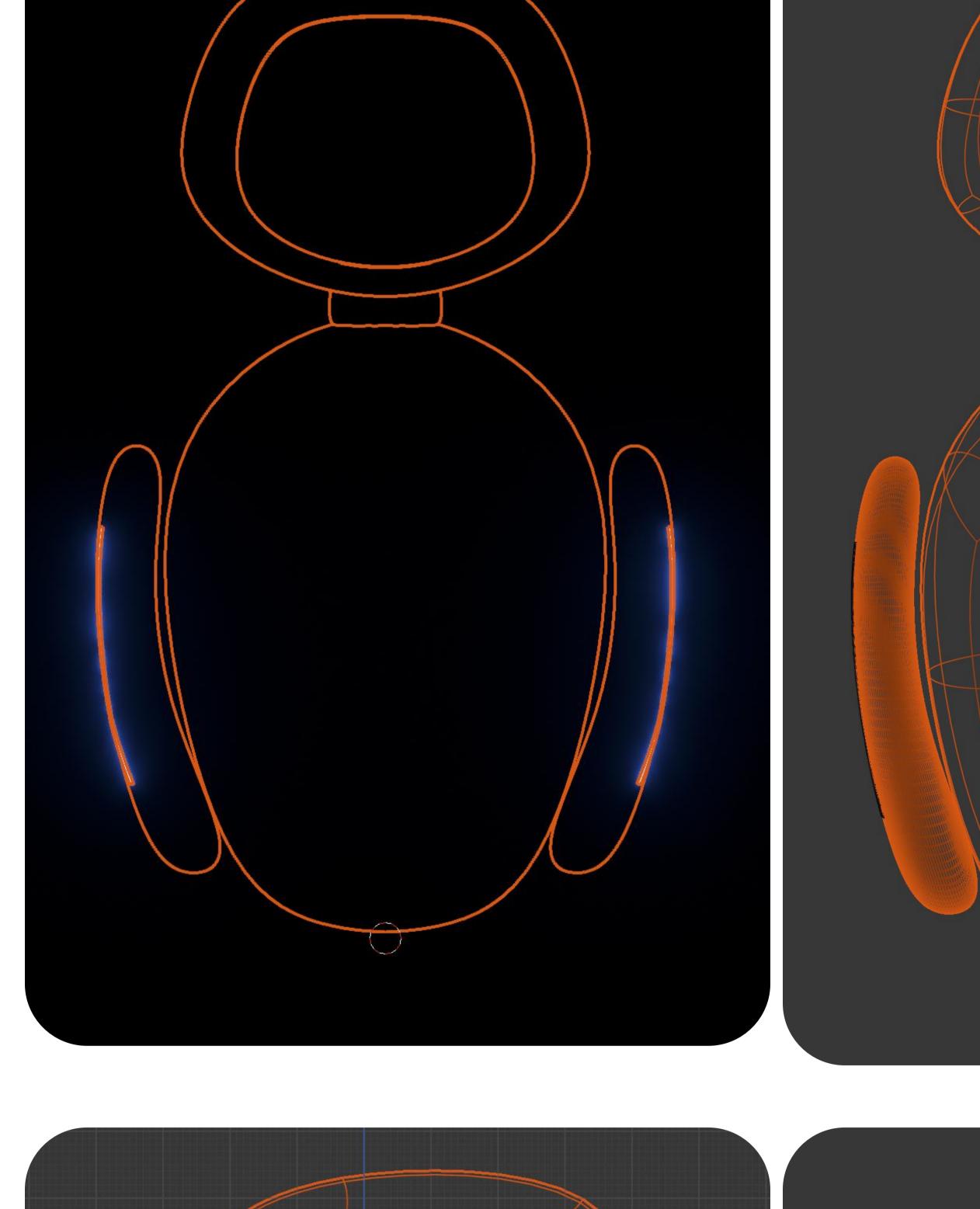
3D-Modell Wireframes und Endprodukt: Neuer, überarbeiteter Cody für die **Cosmic Coders App**

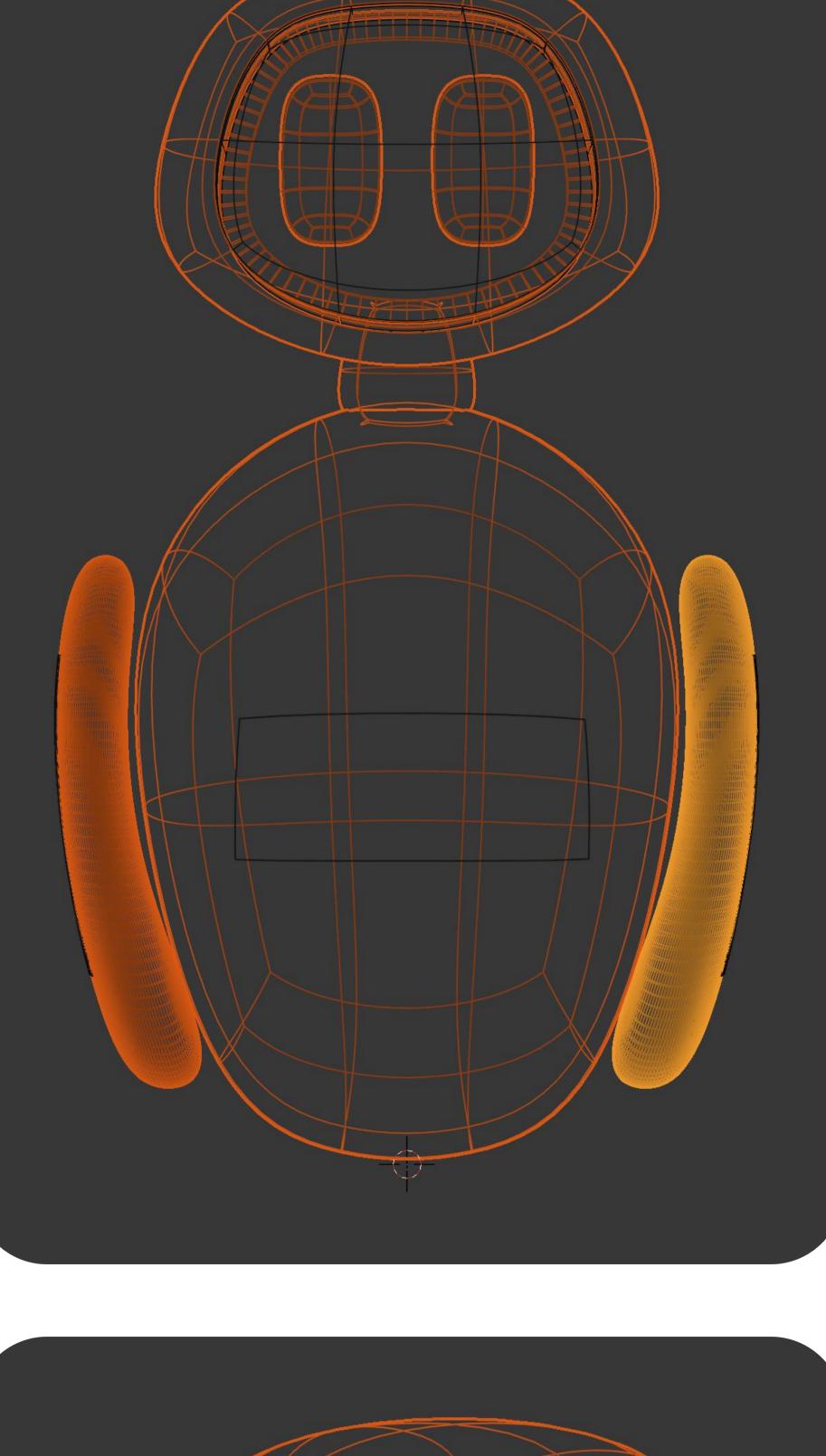
Hier finden Sie die Wireframes des 3D-Modells sowie das Endprodukt des neu definierten Cody für die Cosmic Coders App.

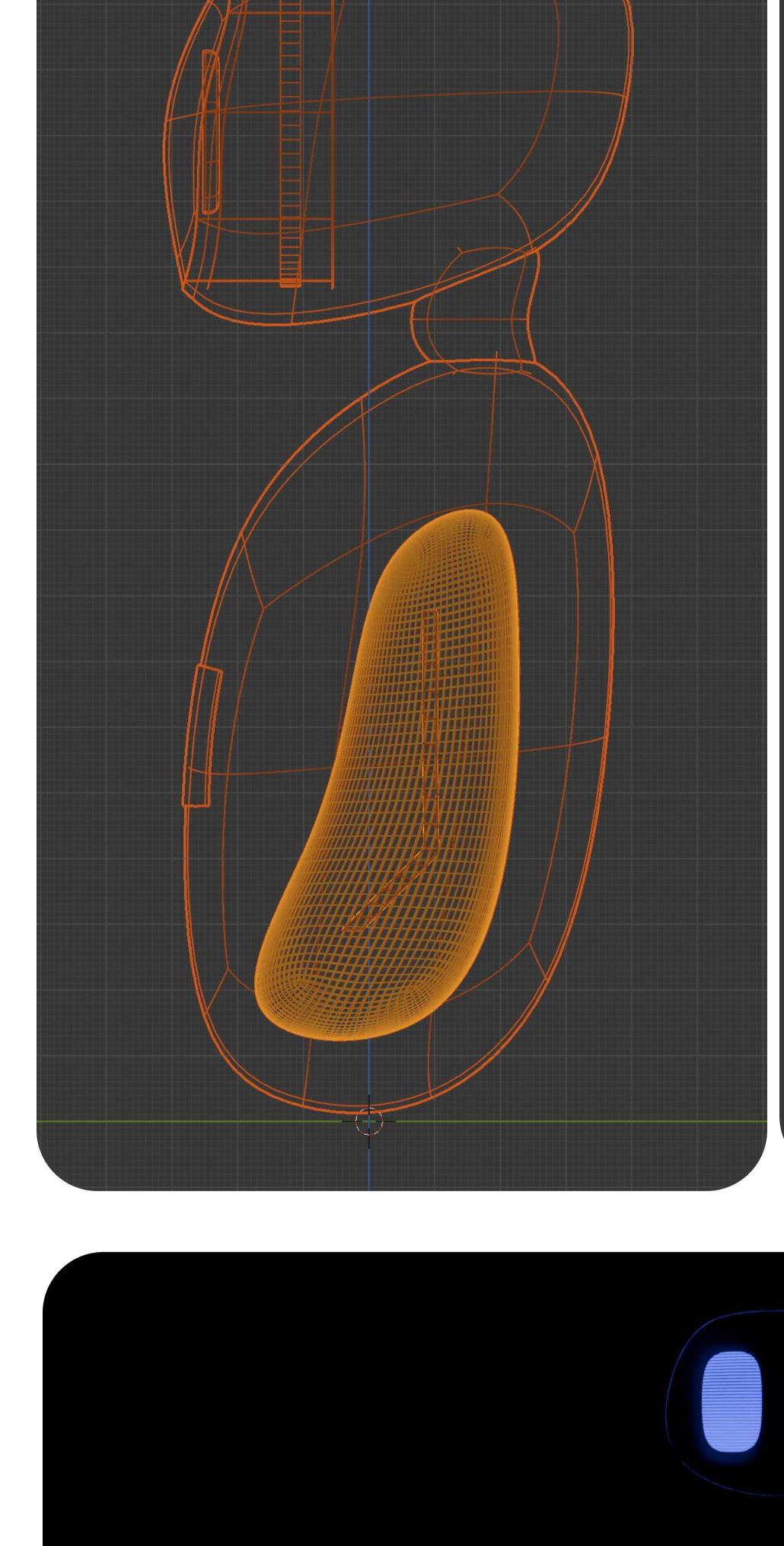
Verwendete Werkzeuge: Figma, Miro und Blender Für die Inspiration und die Workshops nutzte ich Figma und Miro, während ich

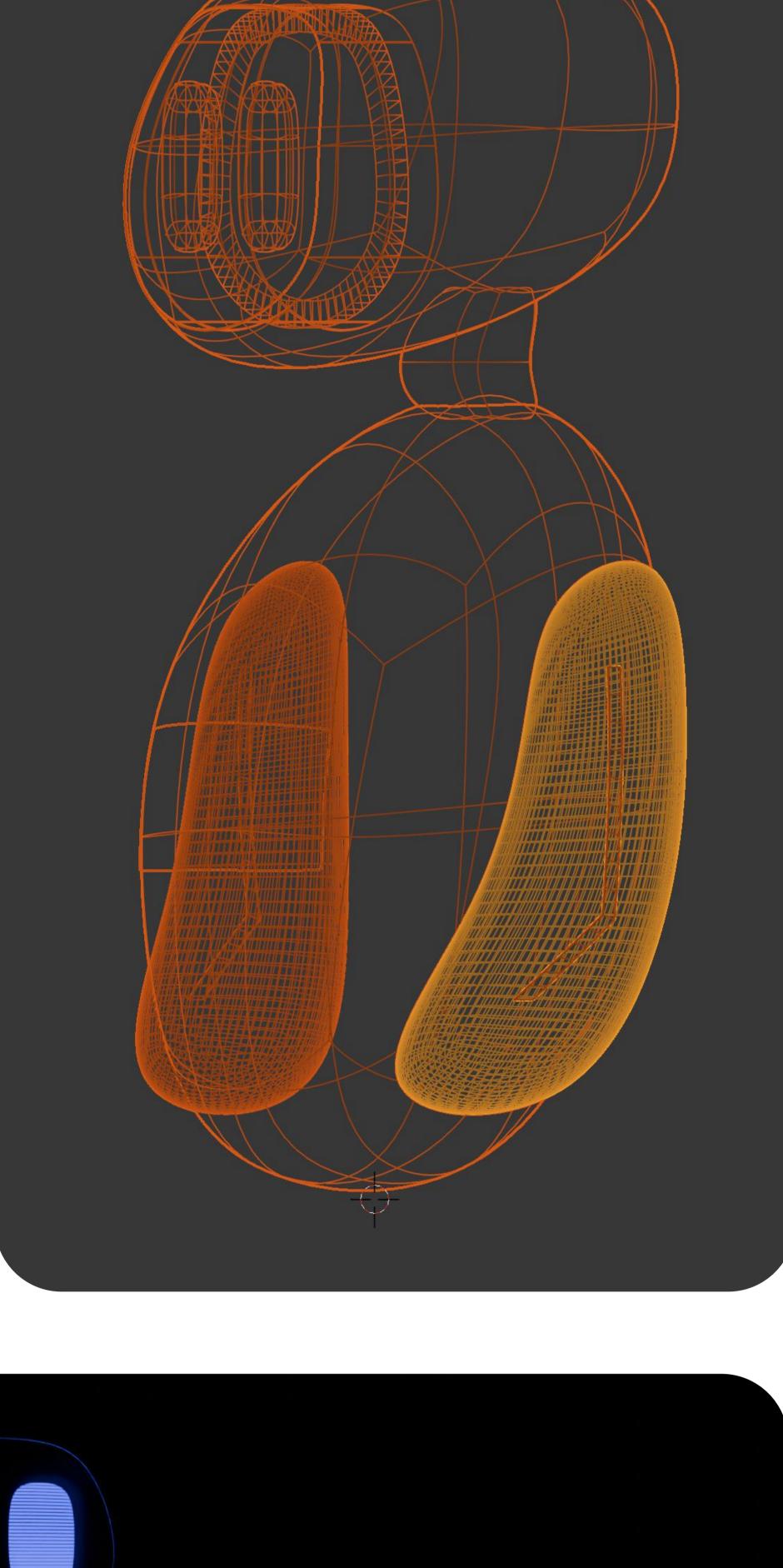
Blender verwendete, um das endgültige 3D-Modell zu erstellen.

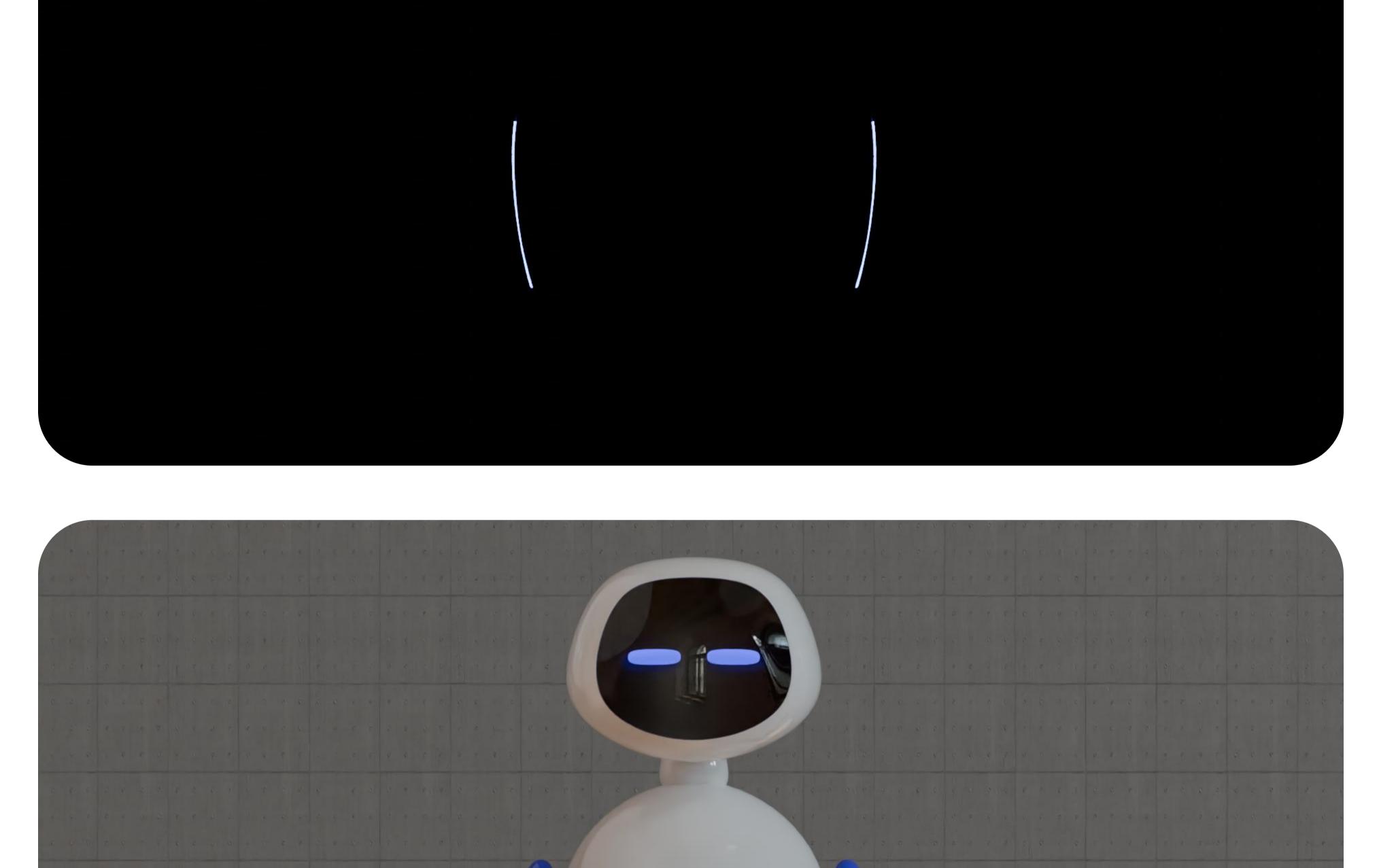












adesso

