

3D-Modell Wireframes und Endprodukt: Neuer, überarbeiteter Cody für die Cosmic Coders App

Hier finden Sie die Wireframes des 3D-Modells sowie das Endprodukt des neu definierten Cody für die Cosmic Coders App.

Verwendete Werkzeuge: Figma, Miro und Blender

Für die Inspiration und die Workshops nutzte ich Figma und Miro, während ich Blender verwendete, um das endgültige 3D-Modell zu erstellen.

adesso

